DAFTAR PUSTAKA

[1] smkn 10 bandung, ”SMK Negeri 10 Bandung,” ICT SMKN 10 Bandung, 2014. [Online]. Available: http://smkn10bdg.com/. [Använd 15 February 2015].

[2] B. Warsita, Teknologi Pembelajaran, Landasan dan Aplikasinya, Jakarta: Rineka Cipta, 2008.

[3] S. och A. Hadi, Multimedia Interaktif dengan Flash, Yogyakarta: Graha Ilmu, 2003.

[4] M. Prof. Dr. Munir, MULTIMEDIA Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan, Bandung: Alfabeta, 2012.

[5] G. Dryden och D. Vos, Revolusi Cara Belajar (The Learning Revolution) Belajar Lebih Efektif Kalau Anda Ada Dalam Keadaan "Fun" Bagian II : Sekolah Masa Depan, Kaifa, 2001.

[6] N. M. Museum, ”Annotated Checklist of Musical Instruments In the Kyai Rengga Manis Everist Gamelan,” National Music Museum, 2006. [Online]. Available: http://orgs.usd.edu/nmm/Gamelan/GamelanChecklist.html. [Använd 6 Maret 2015].

[7] B. Deschênes, ”Javanese and Balinese Gamelan Music,” Bruno Deschênes, July 2015. [Online]. Available: http://www.musis.ca/matsu_take_eng/3_AMG_Java_Bali.html. [Använd 6 Maret 2015].

[8] Microsoft, ”msdn,” Microsoft, 2015. [Online]. Available: https://msdn.microsoft.com/en-us/library/windows/desktop/ee906605.aspx. [Använd 7 April 2015].

[9] E. Winarno och A. Zaki, Dasar-Dasar Pemrograman dengan Visual Basic 2010, Jakarta: PT. Elex Komputindo, 2010.

[10] E. Kurniawan, Cepat Mahir ASP.NET 3.5 untuk Aplikasi Web Interaktif, Andi Publisher, 2010.

[11] E. Darmawan, Pemrograman Berorientasi C# Yang Susah Jadi Mudah, Bandung: Informatika Bandung, 2011.

[12] Sholiq, Pemodelan Sistem Informasi Berorientasi Objek dengan UML, Yogyakarta: Graha Ilmu, 2006.

[13] S. Azwar, Metode Penelitian, Yogyakarta: pustaka Pelajar, 2004.

[14] A. Suwadi, ”kompasiana,” kompas, 24 March 2014. [Online]. Available: http://sosbud.kompasiana.com/2014/03/24/apresiasi-seni-musik-karawitan-643836.html. [Använd 15 February 2015].