DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN

PERYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACK ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **vi**

DAFTAR GAMBAR ..... **xi**

DAFTAR TABEL ..... **xiv**

DAFTAR SIMBOL ..... **xv**

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1. Identifikasi Masalah 3

1.2.2. Rumusan Masalah 4

1.3` Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1 Maksud Penelitian 4

1.3.2 Tujuan Penelitian 4

1.4 Kegunaan Penelitian 5

1.4.1 Kegunaan Akademis 5

1.4.2 Kegunaan Praktis 6

1.5 Batasan Masalah 6

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Sistem 8

2.1.1 Karakteristik Dasar Sistem 8

2.1.2 komponen Sistem 9

2.1.2.1 Batas Sistem 9

2.1.2.2 Lingkungan Luar Sistem 9

2.1.2.3 Penghubung Sistem 9

2.1.2.4 Masukan Sistem 10

2.1.2.5 Keluaran Sistem 10

2.1.2.6 Pengolah Sistem 10

2.1.2.7 Sasaran Sistem 11

2.1.3 Klasifikasi Sistem 11

2.2 Konsep Dasar Informasi 12

2.2.1 Siklus Informasi 12

2.2.2 Kualitas Informasi 12

2.2.3 Nilai Informasi 13

2.3 Konsep Dasar atau Pengertian Sistem Informasi 13

2.3.1 Teori Perhotelan 14

2.3.1.1 Definisi hotel 14
2.3.1.2 Definisi Check In 14
2.3.1.3 Definisi Check Out 14
2.3.1.4 Definisi Tamu 15
2.3.1.5 Definisi Kamar 15
2.3.2 Metode Analisis dan Perancangan Terstruktur 15
2.3.2.1 Flowmap 16
2.3.2.2 Diagram Konteks 16
2.3.2.3 DFD 17
2.3.2.4 ERD 17
2.7 Sekilas Tentang Java 18
2.8 Sekilas MySQL 20
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN
3.1 Objek Penelitian 22
3.1.1 Sejarah Singkat Wisma Sehat 23
3.1.2 Visi dan Misi Wisma Sehat 23
3.1.2.1 Visi 23
3.1.2.2 Misi 23
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 23
3.1.4 Deskripsi Tugas 24
3.2 Metode Penelitian 25

3.2.1 Desain Penelitian 25

3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 26

3.2.2.1 Sumber Data Primer 26

3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 27

3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 27

3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 27

3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 28

3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 29

3.2.4 Pengujian Software..... 33

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Sistem Yang Berjalan 34

4.1.1 Analisis Dokumen 34

4.1.2 Analisis Prosedur yang sedang berjalan 35

4.1.2.1 Flow Map 37

4.1.2.2 Diagram Konteks 37

4.1.2.3 Data Flow Diagram 38

4.1.3 Evaluasi Sistem yang Berjalan 39

4.2 Perancangan Sistem 40

4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem 40

4.2.2 Gambaran Umum Sistem yang Siusulkan 40

4.2.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan 40

4.2.3.1 Flow Map yang Diusulkan 42

1. Flowmap Check In yang Diusulkan..... 42

2. Flowmap Check Out yang Diusulkan 43

4.2.3.2 Diagram Konteks yang Diusulkan..... 43

4.2.3.3 Data Flow Diagram 44

4.2.3.4 Kamus Data 46

4.2.4 Perancangan Basis Data 48

4.2.4.1 Normalisasi 48

4.2.4.2 Relasi Tabel 51

4.2.4.3 Entity relationship Diagram 52

4.2.4.4 Struktur File 53

4.2.4.5 Kodifikasi 56

4.2.5 Perancangan Antar Muka 56

4.2.5.1 Struktur Menu 57

4.2.5.2 Disain Input 58

BAB V PENGUJIAN DAN IMLPEMENTASI SISTEM

5.1 Implementasi Sistem..... 61

5.1.1 Implementasi Perangkat Lunak 61

5.1.2 Implementasi Perangkat Keras 62

5.1.3 Implementasi Basis Data 62

5.1.4 Implementasi Antar Muka 64

1. Menu Utama 64

2. Form Input Kamar 66

3. Form Check In 67

4. Form Tamu 68

5. Form Check Out 69

6. Konfirmasi Pembatalan 70

5.1.4 Implementasi Instalasi Program 70

5.2 Pengujian 83

5.2.1 Rencana Pengujian 83

5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 84

5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 85

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan 86

6.2 Saran 86

DAFTAR PUSTAKA xvi

LAMPIRAN