DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN
ABSTRAK ..... **i**
ABSTRACT ..... **ii**
KATA PENGANTAR ..... **iii**
DAFTAR ISI ..... **vi**
DAFTAR GAMBAR ..... **x**
DAFTAR TABEL ..... **xiii**
DAFTAR SIMBOL ..... **xiv**

BAB I PENDAHULUAN **1**
1.1. Latar Belakang 1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 3
1.2.1. Identifikasi Masalah 3
1.2.2. Rumusan Masalah 4
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 5
1.3.1. Maksud Penelitian 5
1.3.2. Tujuan Penelitian 5
1.4. Kegunaan Penelitian 5
1.4.1. Kegunaan Praktis 6
1.4.2. Kegunaan Akademis 6
1.5. Batasan Masalah 7
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 7
1.7. Sistematika Penulisan 9

BAB II LANDASAN TEORI **10**
2.1. Konsep Dasar Sistem 10
2.1.1. Pengertian Sistem 10
2.1.2. Elemen Sistem 10
2.1.3. Karakteristik Sistem 13
2.2. Pengertian Informasi 15
2.2.1. Definisi Informasi 16
2.2.2. Siklus Informasi 16
2.2.3. Nilai Informasi 17
2.2.4. Kualitas Informasi 17
2.2.5. Komponen Sistem Informasi 18
2.3. Pengertian Penjualan 19
2.3.1. Jenis-jenis Penjualan 20
2.4. Pengertian Pembelian 21
2.4.1. Pengertian Pembeli atau Pasar 22
2.5. Perangkat Lunak Pendukung 22
2.5.1. Pengertian Java 23
2.5.2. Pengertian Netbeans 24

2.5.3. Pengertian Xampp 25
2.5.4. Pengertian Report(i-report) 26

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 27

3.1. Objek Penelitian 27
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 27
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 28
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 28
3.1.4. Deskripsi Tugas 29
3.2. Metode Penelitian 30
3.2.1. Desain Penelitian 30
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 31
3.2.2.1. Sumber Data Primer 31
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 32
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 32
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 32
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 33
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 34
3.2.4. Pengujian Software 36
3.3 Analisis Sistem yang Berjalan 37
3.3.1 Analisis Sistem Leo Car Audio yang Berjalan 38
3.3.2 Use Case diagram yang Berjalan 38
3.3.2.1. Definisi Aktor dan Deskripsinya 38
3.3.2.2. Definisi Use Case dan Deskripsinya 39
3.3.3 Skenario Use Case 39
3.3.4 Activity Diagram 44
3.3.5 Evaluasi Sistem yang Berjalan 46

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 48
4.1. Perancangan Sistem 48
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 48
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang diusulkan 48
4.1.3. Perancangan Prosedur yang diusulkan 49
4.1.3.1. Use Case Diagram 49
4.1.3.2. Skenario Use Case yang Diusulkan 52
4.1.3.3. Activity Diagram 62
4.1.3.4. Sequence Diagram 66
4.1.4. Perancangan Data 70
4.1.4.1. Class Diagram 70
4.1.4.2. Object Diagram 71
4.1.4.3. Deployment Diagram 72
4.2. Perancangan Antar Muka 73
4.2.1. Struktur Menu 73
4.2.2. Perancangan Input 74

4.2.3. Perancangan Output 79
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 81
4.4. Pengujian 82
4.4.1. Rencana Pengujian 82
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian 83
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 87
4.5. Implementasi 88
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak 88
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras 88
4.5.3. Implementasi Basis Data 89
4.5.4. Implementasi Antar Muka 93
4.5.5. Implementasi Instalasi Program 96
4.5.6. Penggunaan Program 100

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 108
5.1. Kesimpulan 108
5.2. Saran 109

DAFTAR PUSTAKA 110
BIODATA
LAMPIRAN