Sistem Informasi Pembelian dan Pembelian Pada Toko Murah Sepeda Berbasis Desktop

Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer
Universitas Komputer Indonesia

Abstract

The store is cheap a shop seller various bicycle , from a bicycle to childs until a for adult .Based on the research writer minutely directly to the field , writer see deal is at the shop cheap bicycle , is still using media paper as media recording transactions sales , purchase , and service bicycle .So it resulting in the loss of archives important .So system that run in the cheap a less effective and less efficient way to get information rapid , precisely and accurately.
Design research who writers use is research descriptive having the clear affirmation on a would check . And technique data collection used covering data sources primary namely by means of observation directly to the and interview with a shopkeeper cheap a bicycle .With the methods approach structured , approach system development equipped with tools (flowmap , diagram context , dfd , a dictionary data , the erd , table relation and method of development the prototype who makes an early form of system to be made and continue to the test and developed until until obtained a complete system called with the process of the iterative (iterative process of system development .While making software use of language java and a database use mysql.
Therefore made a system information sales in a shop cheap the bike that solve problems in over. Implementation information system covering the implementation of software, hardware, database and interface of the application to produced.The end was testing stage to application by using the method blackbox.

Keywords: information system , purchase , sales

1. Pendahuluan

Perkembangan Teknologi Informasi semakin berkembang, dan akan terus semakin berkembang dari hari ke hari. Baik itu informasi dari media cetak maupun elektronik yang menyajikan informasi bentuk tulisan, suara maupun gambar. Bagi kalangan masyarakat, mereka harus pandai-pandai untuk memilih sumber informasi yang dapat dipercaya dengan berita yang jelas dan dapat dipertanggung jawabkan.

Dengan Pesatnya Perkembangan Teknologi, Maka tidaklah heran jika di berbagai perusahaan, instansi atau organisasi banyak yang menggunakan komputer sebagai alat bantu yang mampu menyimpan dan mengolah segala macam data dengan cepat, tepat dan akurat. Seiring dengan perkembangan tersebut, komputer diharapkan tidak hanya sebagai pengolah data saja, tetapi dapat menjadi media informasi yang dapat diakses untuk membantu dan meringankan pekerjaan manusia.

Penulis melakukan penelitian di Toko Murah Sepeda. Toko Murah Sepeda Merupakan Toko Penjual berbagai macam Sepeda, dari sepeda untuk anak-anak sampai Sepeda untuk Dewasa.

Berdasarkan Penelitian yang penulis Teliti langsung ke lapangan, Penulis melihat transaksi yang ada di Toko Murah Sepeda, ini masih menggunakan media kertas sebagai media pencatatan transaksi penjualan, pembelian, maupun service sepeda. Sehingga hal ini mengakibatkan hilangnya arsip-arsip penting. Sehingga sistem yang dijalankan di Toko Murah Sepeda kurang efektif dan kurang efisien dalam upaya mendapatkan informasi yang cepat, tepat dan akurat.

Dalam proses pencatatan stok barang, seperti sepeda, spare part masih menggunakan media kertas, sehingga sering terjadi kesalahan laporan stok sepeda dan kehilangan arsip-arsip penting. Dilihat dari proses bisnis toko Murah Sepeda, yang setiap harinya ada yang datang dan membeli sepeda, maka toko ini mempunyai keuntungan yang cukup besar tiap bulannya.

Akan tetapi dari laporan keuangan yang digunakan di Toko Murah Sepeda hanya menggunakan pencatatan di media kertas, Maka laporan keuangan di toko Murah Sepeda sering terjadi kesalahan.

Berdasarkan Latar belakang di atas, dapat kita ketahui bahwa pencatatan penjualan dan pembelian, pencatatan stok, dan laporan keuangan dinilai buruk, dikarenakan toko Murah Sepeda belum memiliki suatu sistem yang dapat mengatasi masalah yang terjadi. Dengan menggunakan aplikasi penjualan dan pembelian tersebut, banyak masalah-masalah yang sebelumnya banyak terjadi

dapat teratasi dengan kelebihan-kelebihan yang dimiliki oleh aplikasi penjualan dan pembelian. Oleh karena itu para pelanggan yang datang dapat terlayani dengan baik. Berdasarkan permasalahan di atas, maka dibutuhkan suatu sistem informasi yang dapat digunakan dalam proses penjualan dan pembelian. Dengan adanya perancangan sistem informasi, diharapkan para pelanggan dapat terlayani dengan baik. Dan bagi toko Murah Sepeda dapat mencatat proses penjualan dan pembelian, stok sepeda dan laporan keuangan dengan lebih baik.

Dengan masalah yang ada pada Toko Murah Sepeda tersebut maka pada penelitian ini judul yang akan dibahas adalah **"SISTEM INFORMASI PEMBELIAN DAN PENJUALAN PADA TOKO MURAH SEPEDA BERBASIS DEKSTOP"**. sehingga diharapkan mampu menyajikan informasi yang akurat dan berkualitas.

Berdasarkan penjelasan diatas, maka dibuat suatu batasan masalah agar ruang lingkup system informasi ini dapat lebih terarah, adapun batasan masalahnya:

1. Hanya membahas proses penjualan, pembelian dan retur sepeda.
2. Tidak membahas penjualan sparepart sepeda.
3. Pembayaran dilakukan secara tunai, tidak Membahas tentang pembelian secara Kredit dan Penjualan secara Kredit.
4. Tidak membahas tentang laporan-laporan keuntungan dan kerugian.
5. Barang tidak diantar.

II. Kajian Pustaka

"Suatu sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran tertentu".

Menurut Tata Sutabri, S.Kom., MM Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi

harian yang mendukung fungsi organisasi yang bersifat manajerial dalam kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan – laporan yang diperlukan..

Komponen sistem informasi adalah penggabungan elemen-elemen pendukung tersebut antara lain :

1. *Software*, merupakan suatu program komputer, struktur data, dan dokumen-dokumen yang saling berhubungan yang digunakan dalam metode logika dan prosedur yang dibutuhkan.
2. *Hardware*, merupakan perangkat elektronik yang memiliki kemampuan untuk melakukan proses komputerisasi.
3. *User*, adalah pengguna dan operator perangkat keras atau perangkat lunak.
4. *Data*, berupa salinan-salinan manual dan deskripsi informasi yang menggambarkan operasi sistem

Pengertian penjualan menurut Henry Simamora dalam buku "Akuntansi Basis Pengambilan Keputusan Bisnis" menyatakan bahwa:

"Penjualan adalah pendapatan lazim dalam perusahaan dan merupakan jumlah kotor yang dibebankan kepada pelanggan atas barang dan jasa". [2]

Pengertian penjualan menurut Chairul Marom dalam buku "Sistem Akuntansi Perusahaan Dagang" menyatakan bahwa "Penjualan artinya penjualan barang dagangan sebagai usaha pokok perusahaan yang biasanya dilakukan secara teratur".

Menurut kamus besar bahasa indonesai atau KBBI sepeda adalah kendaraan beroda dua atau tiga, mempunyai setang, tempat duduk, dan sepasang pengayuh yang digerakkan kaki untuk menjalankannya.Setiap subsistem mempunyai sifat-sifat dari sistem untuk menjalankan suatu fungsi tertentu dan mempengaruhi proses sistem secara keseluruhan (Jogianto, 2005:5).

Informasi adalah kumpulan data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna berarti bagi setiap orang yang menerima informasi tersebut.

III. Objek dan Metode Penelitian

Untuk mendapatkan informasi dan data dalam penulisan skripsi ini , penulis melakukan penelitian pada Toko Sepeda Murah Sepeda yang merupakan salah satu toko yang menyediakan sepeda, suku cadang sepeda dan dapat memperbaiki bermacam-macam sepeda. Toko ini berlokasi di Jl. Terusan Pasar Cibeureum Ruko Parahyangan No. 4 Ciwidey Kab. Bandung.

Adapun yang akan dibahas pada objek penelitian ini yaitu mengenai sejarah singkat, visi dan misi, struktur organisasi dan deskripsi tugas yang terdapat pada Toko Sepeda Murah Sepeda.

Visi dan Misi Perusahaan

a. Menjadi Toko Sepeda yang dapat menyadiakan berbagai Keperluan sepeda bagi Masyarakat.

b. Menjadi Toko yang dapat Melayani dengan baik kepada para pelanggan Toko

Visi :

Misi :

a. Menyediakan Berbagai macam sepeda, dan Jenis Sepeda, dari segala ukuran dan merk Sepeda.

b. Menyediakan Berbagai Onderdil dan Suku Cadang Sepeda.

c. Menyediakan Segala Macam Aksesoris Sepeda.

d. Memberikan Pelayanan Kepada Pelanggan dengan optimal.

a) Metedelogi Penelitian

Dalam Perancangan Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan di Toko Sepeda Murah Sepeda menggunakan metodologi pendekatan *Deskriptif* dan *Action* (Tindakan). Pendekatan Metodologi *Deskriptif* adalah dimulai dari mengumpulkan data, memaparkan analisis tersebut serta mengimplementasikan hasil analisis tersebut sedangkan pendekatan metodologi *Action* (tindakan) adalah proses penindaklanjutan dari hasil analisis tersebut diimplementasikan dalam merancang

sebuah sistem yang baik. Pada metode penelitian ini akan dijelaskan mengenai desain penelitian, jenis dan metode pengumpulan data, metode pendekatan dan pengumpulan sistem dan pengujian software.

Desain Penelitian

- Dalam melakukan suatu penelitian diperlukan perencanaan penelitian agar penelitian yang dilakukan dapat berjalan dengan baik, sistematis serta efektif. Desain penelitian adalah semua proses yang diperlukan dalam perencanaan dan pelaksanaan penelitian.
- Dari uraian diatas maka dapat dikatakan bahwa, desain penelitian merupakan semua proses penelitian yang dilakukan oleh penulis dalam melaksanakan penelitian mulai dari perencanaan sampai dengan pelaksanaan penelitian yang dilakukan pada waktu tertentu.
- Untuk melakukan suatu penelitian perlu dilakukan perencanaan penelitian, agar penelitian yang dilakukan dapat berjalan dengan baik dan sistematis. Desain penelitian adalah semua proses yang diperlukan dalam perencanaan dan pelaksaan penelitian.

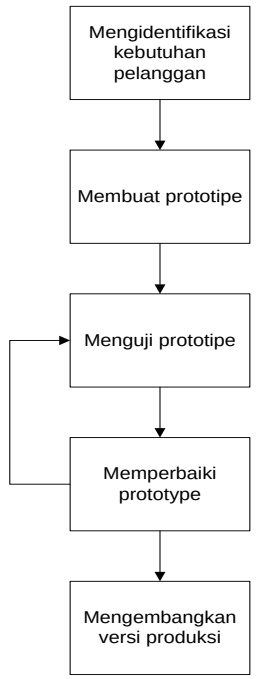
Metode Pendekatan Sistem

Metode pendekatan sistem yang akan digunakan dalam penyusunan tugas akhir ini adalah pendekatan terstruktur. Dimana metode pendekatan ini berfungsi untuk mengetahui bagaimana menggunakan alat-alat, peraturan-peraturan untuk melengkapi satu atau lebih tahapan-tahapan pengembangan sistem informasi. Selain itu tujuan dari pendekatan terstuktur adalah diharapkan pada akhir pengembangan perangkat lunak dapat memenuhi kebutuhan user, dilakukan tepat waktu, tidak melampaui anggaran biaya, mudah dipergunakan, mudah dipahami seta mudah untuk dirawat. Adapun alat yang dipergunakan dalam metode terstruktur ini berupa Diagram Alir (*Flow Map*), Diagram Konteks (*Context Diagram*), DFD (*Data Flow Diagram*), Kamus Data (*Data Dictionary*), ERD

(*Entity Relational Diagram*), dan Normalisasi yang berorientasi pada proses dan data.

Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah dengan menggunakan metode pendekatan *prototyping*.



Gambar 1. Metode *Prototype*

Berikut adalah langkah-langkah dalam *prototipe* :

1. Mengidentifikasikan kebutuhan-kebutuhan dasar pemakai

   Dalam hal ini perancang sistem bekerja dengan pemakai untuk menangkap informasi dasar yang diperlukan pemakai.

2. Memgembangkan sebuah *prototipe*

Perancang sistem menciptakan sebuah prototipe dengan cepat. Dengan menggunakan perangkat lunak generasi keempat atau menggunakan perangkat lain. Prototipe dapat hanya mencakup fungsi-fungsi yang paling penting atau mencakup seluruh sistem.

3. Menggunkakan *Prototipe*

Pada tahapan ini, pemakai diminta untuk bekerja dengan sistem untuk menentukan cocok-tidaknya prototype terhadap kebutuhan pemakai dan diharapkan pemakai memberi saran-saran untuk perbaikan prototipe.

4. Memperbaiki dan meningkatkan *prototipe*

Prototipe diperbaiki sesuai dengan semua perubahan yang diminta atas disarankan oleh pemakai. Setelah diperbaiki, langkah 3 dan 4 dilakukan secara terus-menerus sampai pemakai merasa puas.

5. Menggunakan *Prototipe* untuk operasional

Perangkat lunak yang telah diperbaiki diterima oleh pemakai sehingga pemakai merasa puas dan siap untuk digunakan.

Alat Bantu Analisis Dan Perancangan

Pada tahap ini akan menjelaskan rangkaian atau ruang lingkup sistem yang akan dirancang (*software*) dengan memanfaatkan alat bantu seperti:

1. *Flowmap*

Flowmap merupakan merupakan diagram alir yang menggambarkan pergerakan proses diantara unit kerja yang berbeda-beda, sekaligus menggambarkan arus dari dokumen, aliran data fisik, entitas sistem informasi dan kegiatan operasi yang berhubungan dengan sistem informasi.

2. Diagram Konteks

Diagram konteks adalah diagram yang terdiri dari suatu proses dan menggambarkan ruang lingkup suatu sistem. Diagram konteks merupakan level

tertinggi dari DFD yang menggambarkan seluruh *input* ke sistem atau output dari sistem. akan memberi gambaran tentang keseluruhan sistem.

3. Data Flow Diagram (DFD)

Data Flow Diagram (DFD) adalah alat pembuatan model yang menggambarkan sistem sebagai suatu jaringan proses fungsional yang dihubungkan satu sama lain dengan alur data, baik secara manual maupun komputerisasi. DFD ini merupakan alat perancangan sistem yang berorientasi

Pada alur data dengan konsep dekomposisi dapat digunakan untuk penggambaran analisa maupun rancangan sistem yang mudah dikomunikasikan oleh perancang sistem kepada pemakai maupun pembuat program.

4. Kamus Data

Kamus data sering disebut juga dengan sistem data *dictionary* adalah catalog fakta tentang data dan kebutuhan-kebutuhan informasi dari suatu sistem informasi. Dengan menggunakan kamus data, analisis sistem dapat mendefinisikan data yang mengalir di sistem dengan lengkap. Pada tahap analisis, kamus data digunakan sebagai alat komunikasi antara analisis system dengan pemakai sistem tentang data yang mengalir di sistem, yaitu tentang data yang masuk ke sistem dan tentang informasi yang dibutuhkan oleh pemakai sistem.

5. Perancangan Basis Data

Perancangan basis data diperlukan agar bias diperoleh dari data yang komplek dan efsien dalam penggunaan ruang penyimpanan, cepat dalam pengaksesan dan lebih mudah dalam pemanipulasian(tambah, ubah, hapus) data.

Dalam merancang basis data, dapat dilakukan dengan :

a. Normalisasi

Normalisasi merupakan proses untuk mengubah suatu relasi yang memiliki masalah kedalam dua buah atau lebih yang tidak memiliki masalah yang biasanya disebut anomali. Anomali adalah proses pada basis data yang memberikan efek samping yang tidak diharapkan.

b. Relasi Tabel

Relasi tabel *database* dengan struktur data hubungan dapat digambarkan dalam bentuk tabel. Kolom dari tabel menunjukan atribut dari *file*. Atribut ini menunjukan *item* data atau *field.*

Pengujian *Software*

Pada penelitian ini sistem informasi yang akan dibangun di uji dengan pengujian pengujian black box. Pengujian black box berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak. Pengujian black box memungkinkan perekayasa perangkat lunak mendapatkan serangkaian kondisi input yang sepenuhnya menggunakan semua persyaratan fungsional untuk suatu program. Pengujian ini berusaha menemukan kesalahan dalam kategori sebagai berikut :

1. Fungsi yang tidak benar atau hilang
2. Kesalahan interface
3. Kesulitan dalam strukur data atau akses database eksternal
4. Kesalahan kinerja
5. Inisialisasi dan kesalahan terminal.

IV. Hasil Penelitian

a) Analisis sistem yang berjalan

Analisis sistem yang berjalan bertujuan untuk mengetahui secara lebih jelas bagaimana kondisi sebuah sistem yang sedang berjalan saat ini. dari pemahaman sistem yang sedang berjalan maka akan ada evaluasi yang akan dikeluarkan untuk sistem yang lebih baik.

Pada bagian analisis ini sangatlah penting karena jika ada kesalahan pada sistem awal maka berakibat fatal untuk rancangan sistem selanjutnya. Dari sini juga kita dapat mengusulkan perancangan sistem yang dibutuhkan atau di inginkan.

Analisis sistem yang sedang berjalan di Toko Murah Sepeda akan dibahas dari segi kegiatan penjualan yang masih dilakukan secara manual yang masih

mengacu kepada dokumen. Seperti pendataan barang, mencatat transaksi penjualan, transaksi penjualan, laporan pendapatan yang sifatnya pun masih manual, dan hal ini mengakibatkan banyak penumpukan dokumen.

Analisis Dokumen

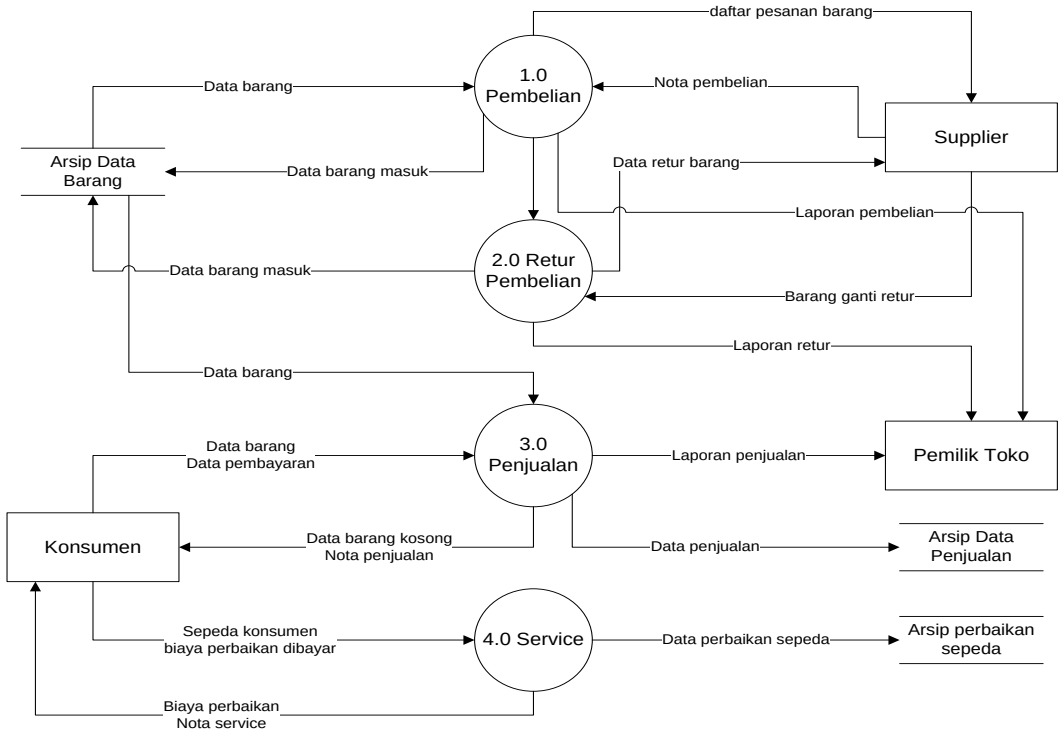
Analisis dokumen yang digunakan akan menjelaskan tentang dokumen-dokumen yang terlibat didalam sistem informasi penjualan yang sedang berjalan. Untuk itu analisa dokumen merupakan salah satu yang dapat membantu dalam percancangan sistem selanjutnya, analisa dokumen di Toko Murah Sepeda adalah sebagai berikut :

Tabel 1 Analisis Dokumen

1. Nama Dokumen	:	Nota Pembelian
Deskripsi	:	Nota yang menjelaskan pembelian pemilik toko kepada supplier
Jumlah	:	1 lembar
Sumber	:	Dari supplier
Elemen Data	:	No nota, nama pembelia, tanggal, alamat, jumlah, nama barang, harga, total,diskon
2. Nama Dokumen	:	Nota Penjualan
Deskripsi	:	Nota yang menjelaskan data penjualan atau bukti pembelian untuk konsumen
Jumlah	:	1 lembar
Sumber	:	Dari kasir
Elemen Data	:	No nota, nama pembeli, tanggal, alamat, banyaknya, nama barang, harga, jumlah, total
3. Nama Dokumen	:	Data Barang

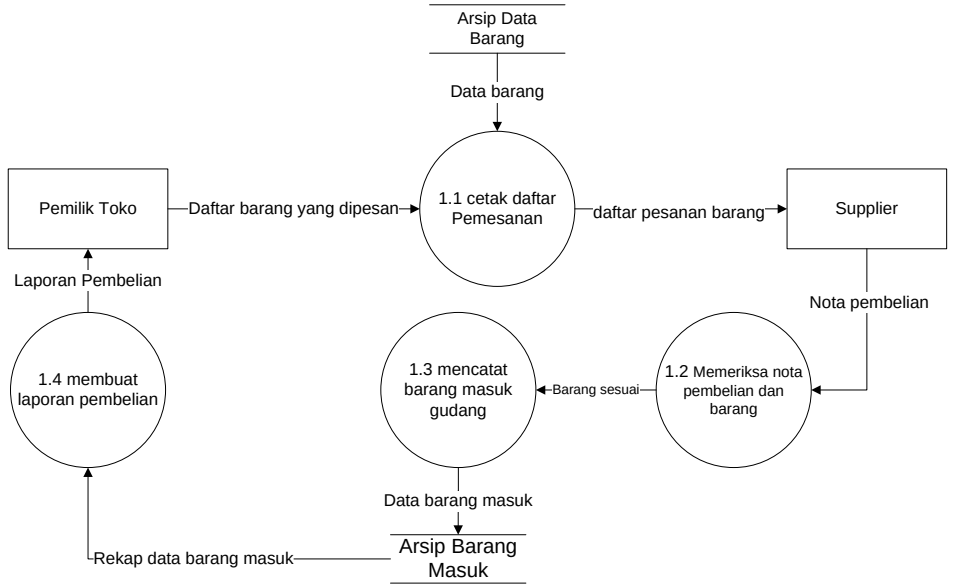
Deskripsi	:	Data yang mencatat data barang yang ada ditoko
Jumlah	:	1 rangkap
Sumber	:	Bagian gudang
Elemen Data	:	No, kode barang, nama barang, harga beli, harga jual, stok barang.

Berikut ini adalah DFD Level 1



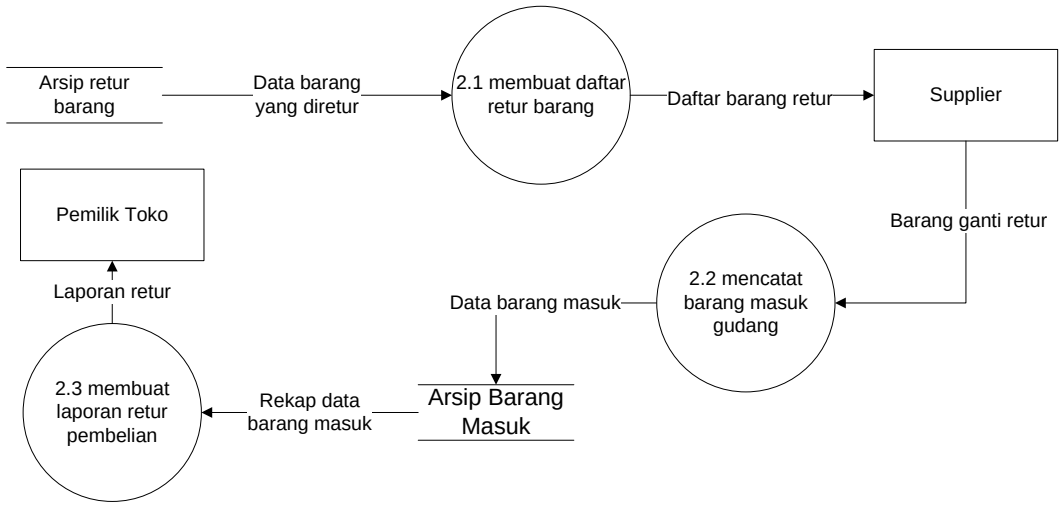
Gambar 3. DFD level 1

DFD pembelian yang sedang berjalan

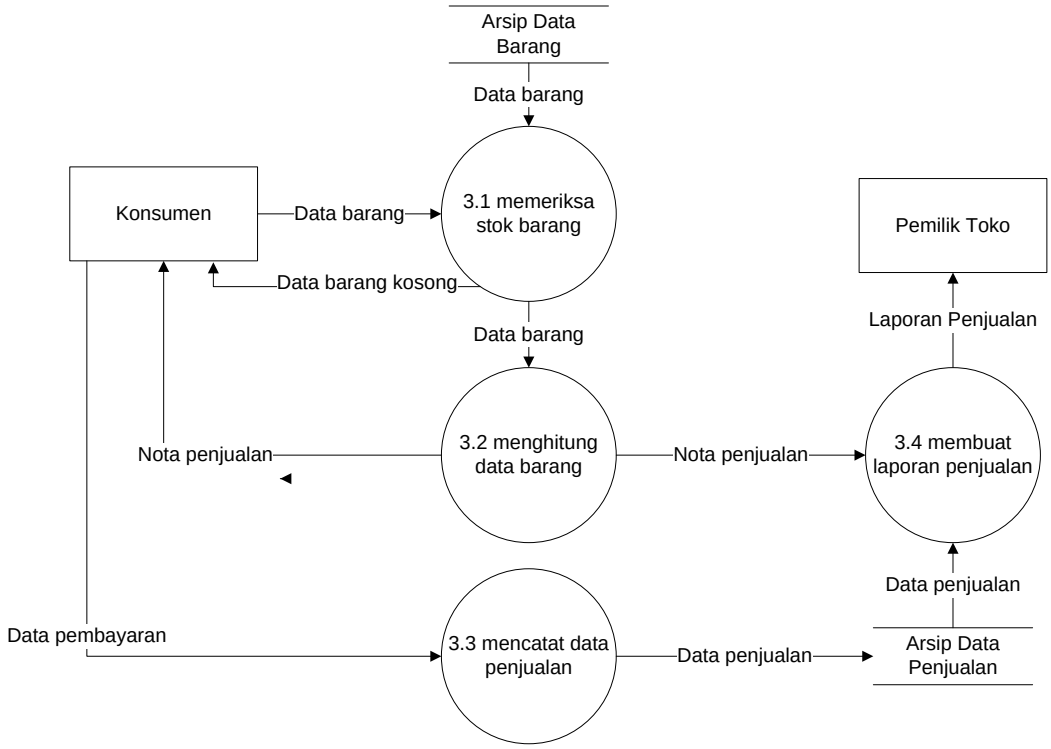


Gambar 4 DFD Level 2 proses 1.0 pembelian

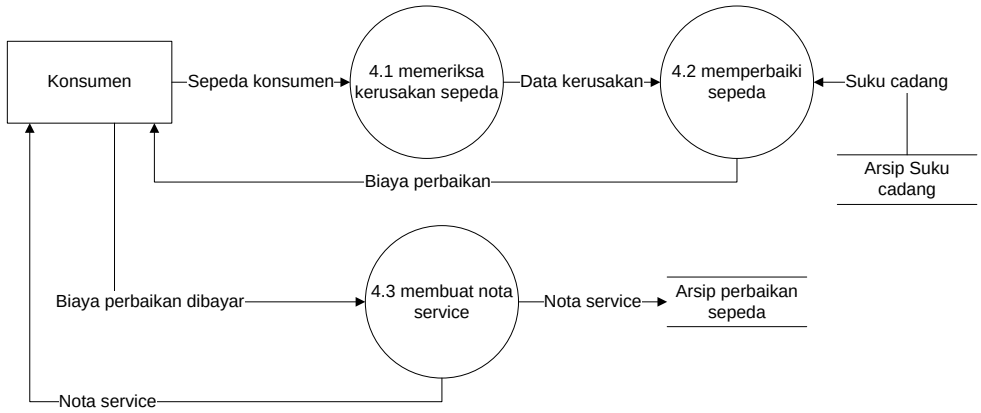
DFD Level 2 retur pembelian yang berjalan.



Gambar 5 DFD Level 2 proses 2.0 retur pembelian



DFD Level 2 proses 3.0 penjualan



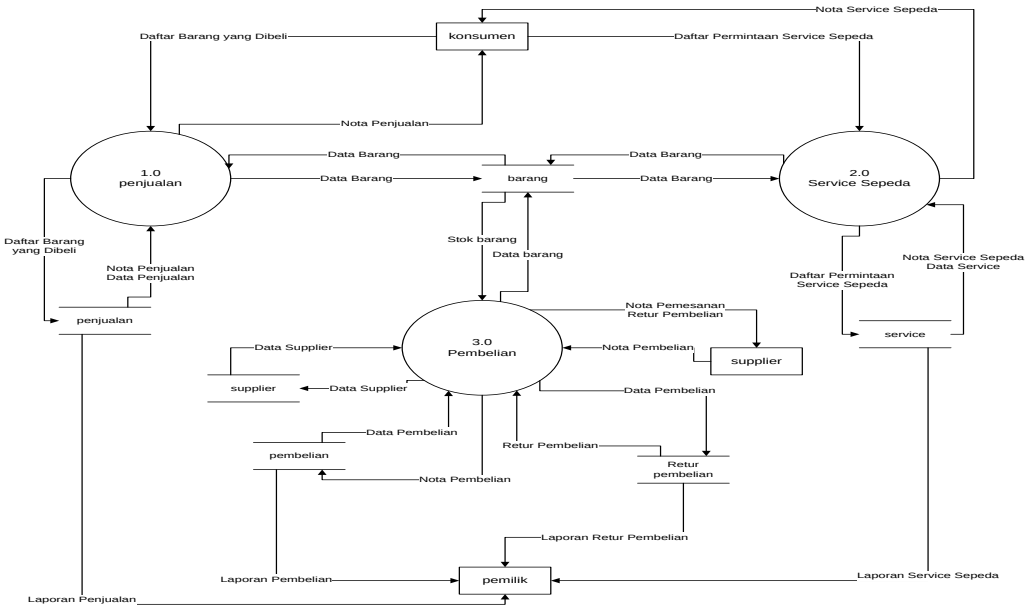
DFD Level 2 proses 4.0 service sepeda

b) Perancangan Sistem

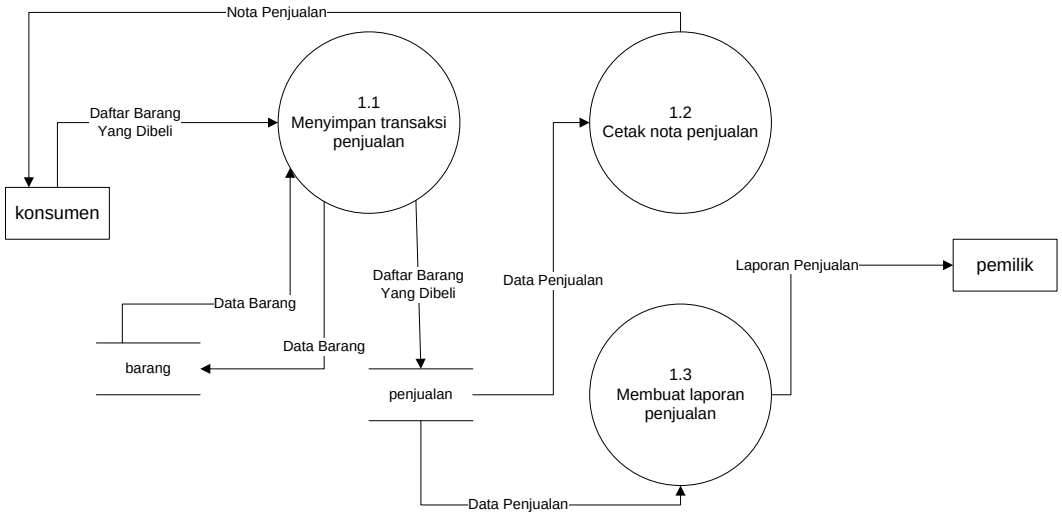
Setelah melakukan analisis sistem yang sedang berjalan di Toko Murah Sepeda maka ada beberapa kekurangan yang ada pada sistem. Oleh karena itu penulis akan mengajukan usulan perancangan Sistem Informasi Pembelian. Dan

perancangan ini dilakukan dengan metode terstruktur, dengan gambaran umum sebagai berikut.

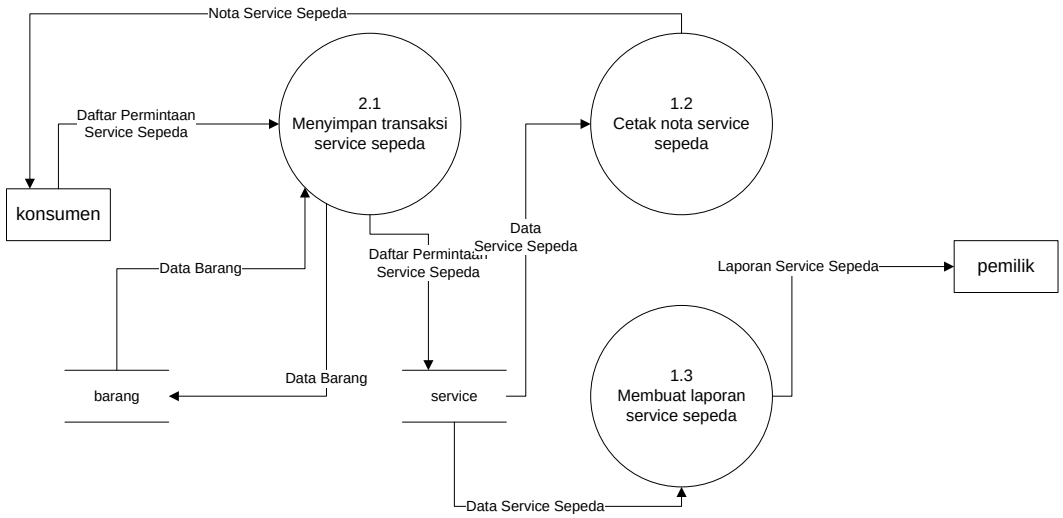
Berikut ini adalah DFD Level 1 Sistem yang diusulkan



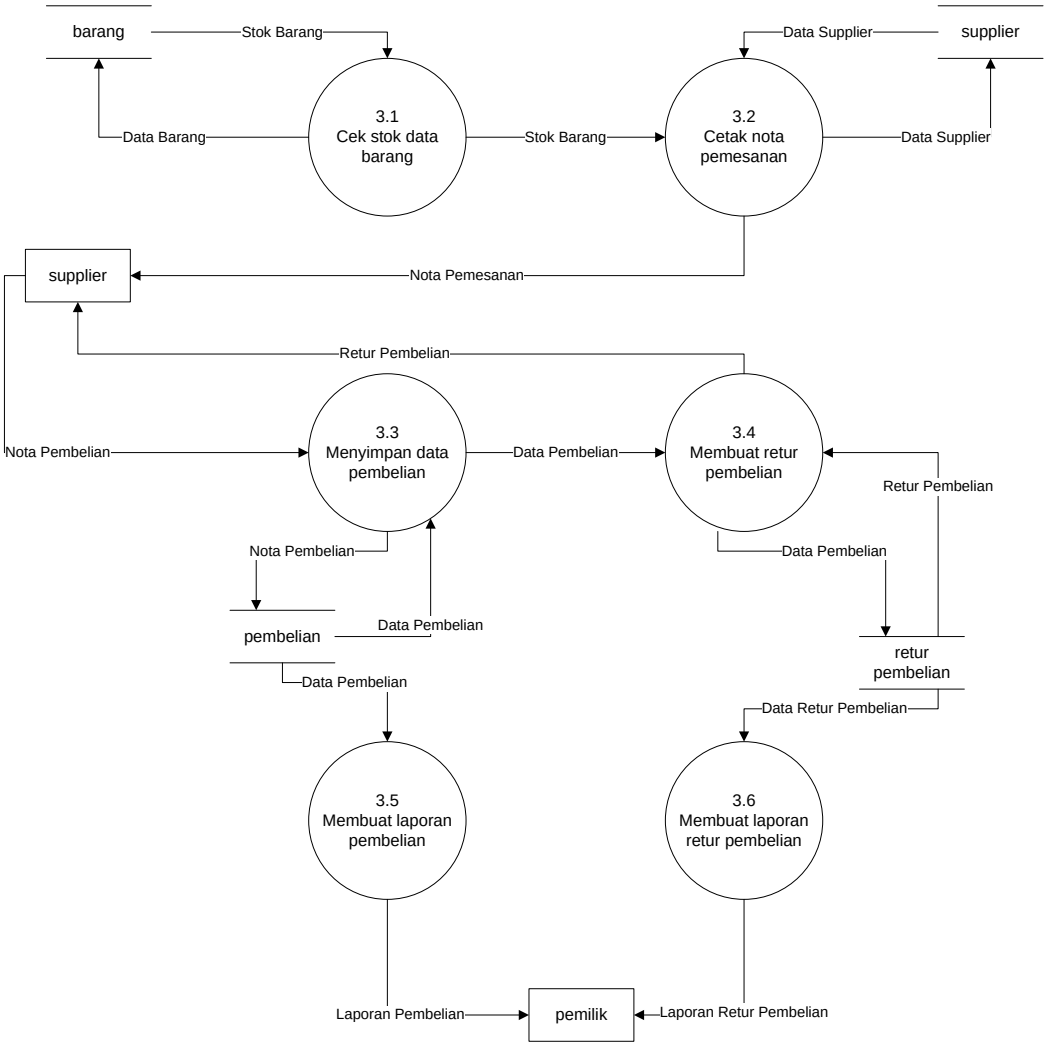
Gambar 6 DFD Level 1 Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Murah Sepeda



Gambar 7 DFD Level 2 Proses 1.0 untuk penjualan



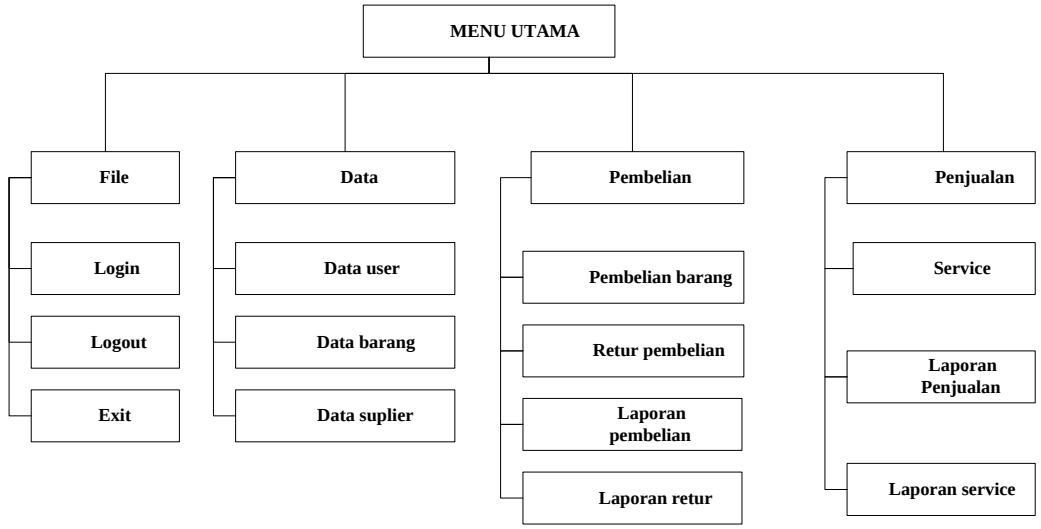
Gambar 8 DFD Level 2 Proses 2.0 untuk proses service sepeda



DFD Level 2 Proses 3.0 untuk pembelian barang

Perancangan Struktur Menu

- Struktur menu adalah rancangan menu dari sebuah program yang berisikan tampilan menu-menu yang terdapat pada Sistem.



-

Gambar 4.11 Struktur Menu dari sistem yang diusulkan

Implementasi

Implementasi sistem merupakan tahapan proses penciptaan sistem dari perancangan sistem. Implementasi sistem dapat dikategorikan kedalam dua bagian, yaitu implementasi dari perancangan sistem kepada tahap pengkodean (bahasa pemrograman) atau pembuatan *software* dan implementasi penerapan *software* yang telah dibangun kepada instansi / lembaga yang akan menggunakan *software* tersebut.

Implementasi Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan sistem informasi Penjualan di toko sepeda murah antara lain :

1. Microsoft Windows 7
2. Netbeans 7.0.1
3. Xampp 1.7.2
4. Jaspersoft Ireport

Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan dalam pembuatan sistem informasi di Toko Sepeda Murah antara lain :

1. Komputer Server
    a. *Proccessor* pentium(R) dual core CPU T4200 2.00GHz.
    b. *Memory* 2GB atau lebih.
    c. *Harddisk* 500GB atau lebih.
    d. *LAN card* 10/100 Mbps.
    e. Hub.
    f. Kabel UTP kategori 5
    g. RJ45
    h. *Mouse*, *keyboard*, *monitor* dan *printer*.

2. Komputer client
    a. Proccessor pentium 4 1.80GHz.
    b. Memory 1GB atau lebih.
    c. Harddisk 250GB atau lebih.
    d. LAN card 10/100 Mbps.
    e. Mouse, keyboard, monitor

Implementasi Antar Muka

Antar muka sebuah perangkat lunak adalah hal yang sangat penting, karena program yang baik adalah program yang dapat menciptakan media yang baik pula antara pembaca dan sistem.

Pengujian

Pengujian bertujuan untuk membuktikan bahwa perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas yang baik. Melalui pengujian, kesalahan-kesalahan yang ada pada program dapat diperbaiki sehingga program yang dibuat sesuai dengan

fungsinya. Berikut merupakan rencana pengujian yang akan dilakukan oleh pengguna aplikasi ini.

Rencana Pengujian

Rencana Pengujian perangkat lunak ini menggunakan metode pengujian *Black Box*, karena Metode Pengujian *Black Box* memiliki kelebihan yakni:

1. Digunakan untuk menguji fungsi-fungsi khusus dari perangkat lunak yang dirancang.
2. Kebenaran perangkat lunak yang diuji dilihat berdasarkan keluaran yang dihasilkan.
3. Dari keluaran yang dihasilkan, kemampuan program dapat diukur sekaligus dapat diketahui kesalahan-kesalahannya.

Pengujian Sistem Informasi promosi dan Pemesanan ini menggunakan data uji berupa sebuah data masukan dari *administrator* dan pengunjung pada program aplikasi yang telah dibuat. Berikut adalah rencana pengujiannya :

Tabel 2. Rencana Pengujian

Kelas Uji	Tingkat Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Username	Modul	*blackbox*
	Password	Modul	*blackbox*
Data Master	Data User	Modul	*blackbox*
	Data Barang	Modul	*blackbox*
	Data Suplier	Modul	*blackbox*
Proses	Pembelian Brang	Modul	*blackbox*
	Retur Pembelian	Modul	*blackbox*
	Transaksi Penjualan	Modul	*blackbox*
	Transaksi Service	Modul	*blackbox*
Output	Nota Pemesanan	Modul	*blackbox*

	Nota Penjualan	Modul	*blackbox*
	Nota Service	Modul	*blackbox*
	Nota Retur	Modul	*blackbox*
	Laporan Pembelian	Modul	*blackbox*
	Laporan Penjualan	Modul	*blackbox*
	Laporan Service	Modul	*blackbox*

Kasus dan hasil Pengujian

Beberapa kasus dan hasil pengujian yang telah dilakukan pada Sistem Informasi Toko Sepeda Murah yaitu sebagai berikut :

Pengujian data login

Tabel 3. Pengujian data login

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Akses bagian Kasir Username : kasir Password : kasir	Login sukses, hak akses sesuai dengan bagian kasir	Login sukses dan menu sesuai dengan hak akses kasir	[√] Diterima [ ] Ditolak
Akses bagian gudang Username : gudang Password : gudang	Login sukses, hak akses sesuai dengan bagian gudang	Login sukses dan menu sesuai dengan hak akses bagian gudang	[√] Diterima [ ] Ditolak
Akses Pemilik toko Username : pemilik Password : pemilik	Login sukses, hak akses sesuai dengan pemilik toko	Login sukses dan menu sesuai dengan hak akses pemilik toko	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Akses bagian kasir Username : kasir Password : kasir	Login gagal dan muncul pesan error	Login gagal dan muncul pesan “ada kesalahan pada username/password”	[√] Diterima [ ] Ditolak

V. Kesimpulan dan Saran

Kesimpulan

Dari beberapa masalah yang sudah dijabarkan di bab sebelumnya. Dengan dibuatnya sistem informasi pembelian dan penjualan di Toko Sepeda Murah maka penulis dapat menarik beberapa kesimpulan diantaranya :

1. Diharapkan dengan sistem informasi yang mencatat setiap transaksi penjualan dan pembelian yang sudah terintregrasi dengan database agar dapat menjamin keamanan data.
2. Diharapkan dengan sistem informasi penjualan ini membantu toko dalam mengechek harga setiap barang sehingga dalam pelayanan konsumen yang menanyakan harga dapat dilayani dengan cepat.
3. diharapkan sistem yang dapat membuat laporan-laporan penjualan sampai dengan laporan retur sehingga terkontrolnya penjualan dan barang yang harus diretur.

Saran

Agar sistem yang diusulkan dapat berjalan dengan baik. Maka diperlukan beberapa saran untuk memperbaiki kekurangan yang ada.

1. Diharapkan kedepannya dalam pengembangan sistem dapat menambahkan proses retur dari konsumen.
2. Diharapkan kedepannya dapat dibangun sistem penjualan secara online yang dapat menjadi media promosi toko sepeda murah.
3. Diharapkan kedepannya sistem dapat menerima pembayaran dengan menggunakan kartu kredit dan sistem pembayaran lainnya.
4. Diharapkan kedepannya sistem dapat membuat laporan keuntungan dan kerugian.

VI. Daftar Pustaka

[1] Kristanto.Andi, ”Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya”, 1th ed, Yogyakarta : Gava Media, 2008.

[2] Tata Sutabri.2005. Sistem Informasi Manajemen. Andi.Yogyakarta.

[3] Mcleod, Raymond. 2001.Sistem Informasi Manajemen.PT. Prenhallindo.jakarta.

[4] Arbie, E., 2000, Pengantar Sistem Informasi Manajemen, Edisi Ke-7, Jilid 1, Bina Alumni Indonesia, Jakarta.

[5] Muhyuzir T.D., 2001, Analisa Perancangan Sistem Pengolahan Data, Cetakan Kedua, PT. Elex Media Komputindo, Jakarta.

[6] Jogiyanto HM., Analisis dan Disain Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis, Andi Offset, Yogyakarta

[7] Yakub.2012.Pengantar sistem informasi.Graha Ilmu. Yogyakarta

[8] Abdul Kadir. 2003. *Pengenalan Sistem Informasi.* Andi. Yogyakarta.

[9] Yakub.2012.Pengantar sistem informasi.Graha Ilmu. Yogyakarta