BAB 3

ANALISIS DAN PERANCANGAN

3.1 Analisis sistem

Analisis sistem merupakan tahap untuk mempelajari interaksi sistem yang terdiri dari pelaku proses dalam sistem, prosedur, data serta informasi yang terkait. Analisis dilakukan terhadap sistem yang sedang berjalan sebagai dasar perancangan atau perbaikan sistem lama. Tujuan dari analisis sistem yang sedang berjalan adalah sebagai berikut:

1. Menelusuri bagaimana sistem yang sedang berjalan dengan memperhatikan proses aliran data atau informasi dan pelaku sistem dalam flowmap yang berjalan.
2. Mengevaluasi sistem sehingga dapat mendukung dan meningkatkan kinerja sistem aplikasi yang akan dibangun.
3. Mendapatkan kemungkinan pengembangan sistem yaitu pengembangan terhadap proses dan subproses yang dapat dimodifikasi kearah yang lebih baik.

Tahapan analisis harus dilakukan dengan teliti agar diketahui detail yang ada dalam sistem yang berjalan saat ini. Hal-hal yang akan dianalisis di Distro Low and Lame terdiri dari :

1. Analisis Masalah
2. Analisis Sistem yang sedang berjalan
3. Analisis Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak
4. Analisis Kebutuhan Non Fungsional

5. Analisis Aturan Bisnis Sistem Yang Akan Dibangun

3.1.1 Analisis Masalah

Analisis yang dianalisa adalah mengenai prosedur-prosedur atau cara kerja dari setiap data yang dibutuhkan dan dihasilkan dari sistem penjualan yang ada pada toko Distro Low and Lame.

Dari setiap proses diatas menghasilkan data dan informasi yang harus diolah sehingga dapat menghasilkan keluaran baru sesuai kebutuhan dari setiap fungsinya. Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan bahwa di toko Distro Low and Lame masih terdapat masalah-masalah seperti membuat sarana penjualan yang baik, membuat sarana penawaran produk yang jauh lebih baik, membuat sarana pembuatan laporan penjualan yang baik, dan pemasaran produk yang kurang luas di distro Low and Lame.

3.1.2 Analisis sistem yang sedang berjalan

Prosedur merupakan urutan kegiatan yang tepat dari tahapan-tahapan yang menerangkan mengenai proses apa yang dikerjakan, siapa yang mengerjakan proses tersebut dan bagaimana proses tersebut dapat dikerjakan.

Berdasakan hasil wawancara dengan pihak Distro low and lame, prosedur yang terlibat pada sistem yang sedang berjalan di Distro low and lame adalah sebagai berikut:

1. Prosedur pengadaan produk.
2. Prosedur Penjualan Produk.

3. Prosedur laporan Penjualan.

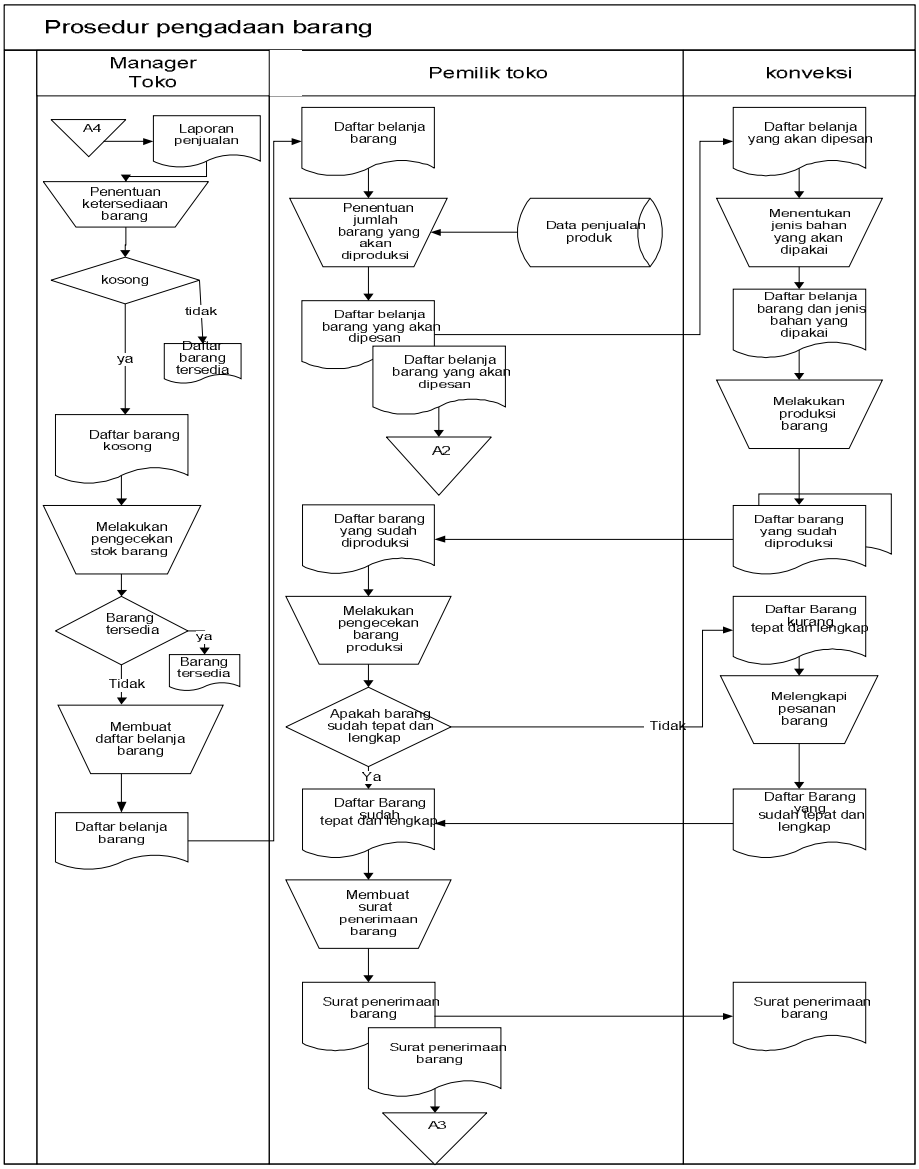
Di bawah ini adalah penjelasan prosedur-prosedur yang terlibat dalam sistem penjualan produk di Distro low and lame yaitu :

1.1.2.1 Prosedur Pengadaan barang

Prosedur pengadaan barang di distro low and lame akan dijelaskan pada bagian di bawah ini :

1. Manager toko melakukan penentuan ketersediaan barang yang tersedia dengan yang kosong berdasarkan laporan penjualan.
2. Jika barang kosong maka akan dibuat daftar list barang kosong, jika tersedia maka akan dibuat daftar barang tersedia.
3. Pihak manager toko mengecek ketersediaan barang yang ada di toko, apakah masih tersedia atau tidak.
4. Manager toko membuat daftar barang yang ketersediaan barangnya sudah tidak tersedia dan nantinya akan diserahkan kepada pihak pemilik toko.
5. Pemilik toko menerima daftar belanja barang yang akan dipesan setelah menerima daftar pesanan barang pihak pemilik toko menentukan jumlah produksi barang yang akan dibuat oleh pihak konveksi berdasarkan laporan penjualan sebelumnya.
6. Pemilik toko membuat daftar jumlah barang yang akan dipesan dengan rangkap dua, satu untuk dokumentasi di toko, dansatu lagi untuk diberikan kepada pihak konveksi.

7. Pemilik toko mendatangi pihak konveksi untuk menentukan jenis bahan yang sesuai dengan keinginan pemilik toko .
8. Pemilik toko menyerahkan daftar jumlah barang yang akan dipesan untuk diproduksi ke pihak konveksi.
9. Pihak konveksi melakukan produksi barang sesuai dengan pesanan dari pihak pemilik toko dan akan langsung dikirim bila barang sudah selesai di produksi.
10. Pihak Distro Low And Lame akan melakukan pengecekan terhadap jumlah, kondisi dan kelengkapan barang produksi yang dikirimkan oleh pihak konveksi. Jika terdapat masalah pada jumlah, kondisi ataupun kelengkapan barang, maka akan dilakukan pengembalian barang kepada pihak konveksi yang bersangkutan.
11. Jika barang yang dikirim oleh pihak konveksi sesuai dengan permintaan, maka pihak Distro Low and Lame akan membuat surat penerimaan barang sebanyak dua rangkap. Satu surat untuk diserahkan kepada pihak konveksi untuk dijadikan bukti bahwa barang telah diterima dan satu surat lagi akan disimpan sebagai arsip daripada Distro Low and Lame itu sendiri.



Gambar 3. 1 *Flowmap* pengadaan barang

Keterangan:

A2 : Arsip daftar belanja

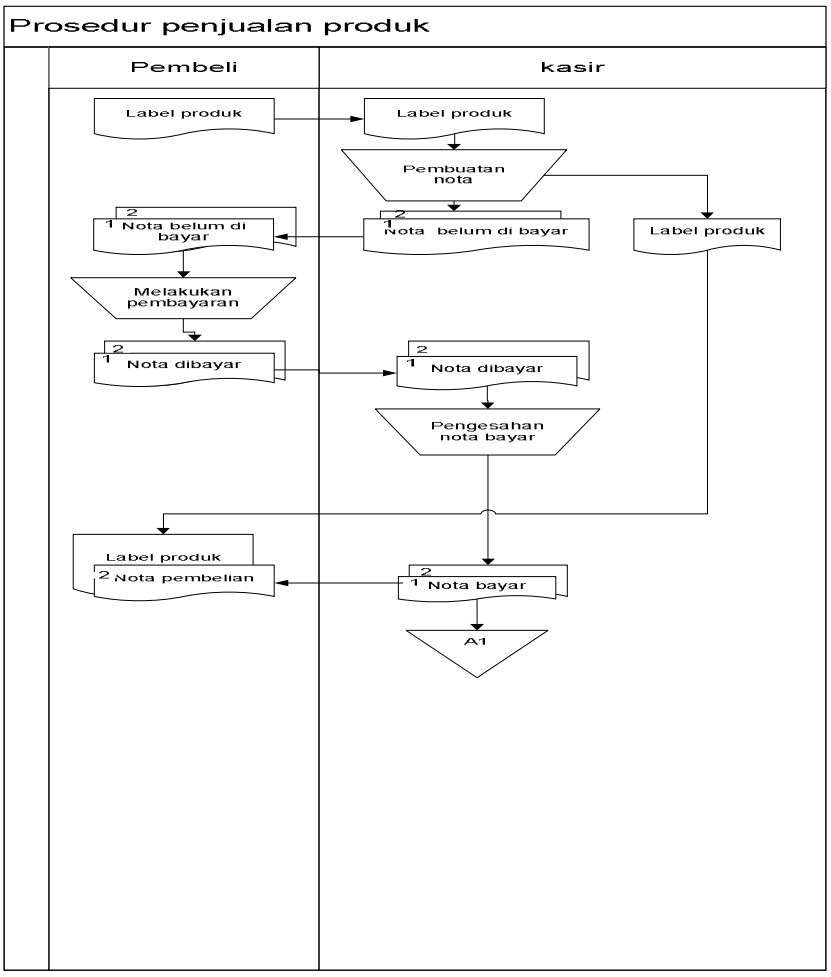
A3 : Arsip penerimaan barang

1.1.2.2 Prosedur penjualan produk

Flow map penjualan produk yang sedang berjalan di distro Low and Lame adalah sebagai berikut:

1. Konsumen memilih label produk yang akan dibeli. Setelah konsumen mendapatkan pilihan label produk yang akan dibeli, konsumen memberikan produk tersebut ke kasir.
2. Kasir menerima label produk yang akan dibeli oleh konsumen, kemudian membuatkan nota 2 rangkap dan menghitung total harga yang harus dibayar oleh konsumen
3. Kasir memberitahukan nota yang harus dibayar kepada konsumen.
4. Konsumen membayar jumlah yang tertera pada nota.
5. Kemudian kasir mengesahkan nota bayar dengan cap dan memberikan produk yang dibeli, serta nota bayar.
6. Kasir mengarsipkan nota bayar.

Prosedur penjualan produk digambarkan dengan menggunakan flowmap pada gambar 3.1 berikut ini.



Gambar 3. 2 *Flowmap* penjualan produk

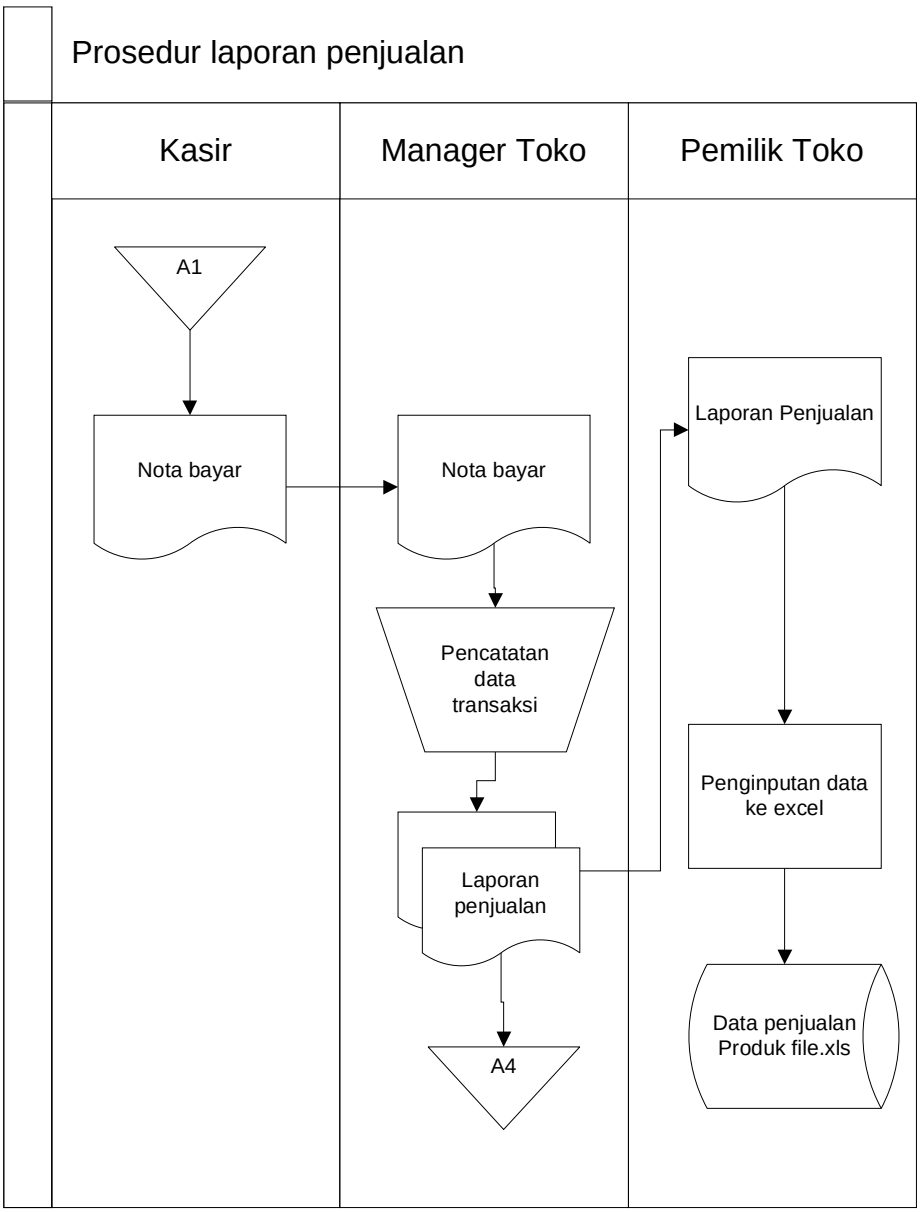
Keterangan :

A1 = Arsip untuk nota penjualan

3.1.2.3 Prosedur pembuatan laporan.

Flow map pembuatan laporan yang sedang berjalan di distro Low and Lame adalah sebagai berikut:

1. Manager Toko mengumpulan nota penjualan kemudian membuat laporan data penjualan.
2. Manager toko akan mencatat data transaksi ke buku besar.
3. Manager toko memberikan laporan rekapitulasi penjualan di tiap minggunya kepada pihak pemilik toko.
4. Pihak pemilik toko menerima Laporan rekapitulasi penjualan dari kasir dan selanjutnya pihak kepala toko memasukkan data penjualan ke database penjualan sebagai laporan penjualan akhir.



Gambar 3. 3 *Flowmap* pembuatan laporan.

Keterangan : A1 = Arsip untuk nota penjualan

3.1.3 Analisis Non Fungsional

Analisis Non Fungsional adalah analisis untuk mengetahui elemen-elemen apa saja yang berhubungan dengan sistem yang sedang berjalan.

Analisis non fungsional dan kebutuhan fungsional yang dilakukan dibagi dalam beberapa tahap, yaitu :

1. Analisis Pengguna (*User*)
2. Analisis Perangkat Keras (*Hardware*)
3. Analisis Perangkat Lunak (*Software)*
4. Analisis Komunikasi (*Comunication*)
5. Analisis Keamanan (*Security*)
6. Analisis Pembayaran (*Payment*)
7. Analisis Pengiriman (*Shipping*)

3.1.3.1 Analisis Pengguna

Di distro Low and Lame terdapat 4 pelaku usaha, yaitu pemilik toko, manager toko, kasir dan pembeli.

Tabel 3. 1 Analisis Kebutuhan Pengguna low and lame

No	Posisi	Pendidikan	Tingkat Keterampilan	Tugas
1	Pemilik Toko	S1	Memahami dalam analisis penjualan dan laporan penjualan	Menerima laporan penjualan
2	Manager toko	D1	Dapat mengoperasikan komputer dan memiliki pemahaman mengolah data di web dan mengerti internet.	Membuat laporan penjualan, mencatat stok barang

				di toko, membuat daftar belanja barang
4.	Kasir	SMA	Dapat mengoperasikan komputer.	Melayani pembeli, mencatat semua produk yang akan di beli oleh pembeli
5.	Pembeli	-	-	Membeli produk yang tersedia

Pengguna yang terlibat dalam sistem Low and Lame adalah admin, kasir, pengunjung dan members. Admin adalah orang yang melakukan pengelolaan data master dan pengelolaan laporan pada aplikasi ini seperti tambah data, hapus data, cari data, edit data, laporan penjualan,produk dan retur.Kasir adalah orang yang mengelola data transaksi. Members adalah orang yang dapat mengakses website dengan menggunakan sambungan internet untuk melakukan transaksi pembelian produk, pengunjung adalah orang yang hanya melihat informasi produk.

Analisis pengguna untuk admin dan members yaitu :

No	Pengguna	Pendidikan	Tingkat keterampilan	Hak Akses
1	admin	D1	Terbiasa menggunakan computer, menggunakan office,pemahaman yang cukup tentang data entry dan web	Mengelola data master, produk, penjualan, dan retur
2	Kasir	SMA	Terbiasa dengan data entry web, dapat mengelola data transaksi	Mengelola data orders
3	members	-	Menggunakan komputer dan dapat menggunakan internet untuk *browsing*	Melakukan pemesanan, mengubah data pribadi, melihat transaksi yang sudah pernah dilakukan
4	Pengunjung	-	Menggunakan komputer dan dapat menggunakan internet untuk *browsing*	Melihat produk

Dari pemaparan yang telah disampaikan diatas, maka karakteristik pengguna atau user sudah dapat dikatakan memenuhi kriteria untuk dapat menggunakan program aplikasi yang akan dibangun dan dapat diusulkan kepada Low and Lame agar menggunakan 2 user yaitu menunjuk manager toko sebagai pengguna admin dan kasir.

3.1.3.2 Analisis Perangkat Keras

Spesifikasi komputer di distro low and lame adalah :

1. Processor Intel 2,8 Ghz
2. RAM 1 GB, Hardisk 160 GB

3. Monitor 17”, mouse, keyboard

4. *Lan card* 10/100 Mbps

5. Printer.

Untuk menjalankan *website e-commerce* dibutuhkan perangkat keras pendukung sehingga *website* yang dibangun dapat berjalan dengan baik. Adapun perangkat keras yang dibutuhkan dalam kestabilan komputer yang direkomendasikan adalah dengan spesifikasi :

a. *Processor* dengan kecepatan 1.8 GHz

b. Kapasitas *harddisk* 80GB

c. RAM 512

d. VGA dengan resolusi 1024x768

e. *Lan card* 10/100 Mbps

f. printer

Setelah dilakukan analisis terhadap perangkat keras yang dimiliki oleh Low and Lame sudah layak dan dapat mendukung Sistem *e-commerce* yang akan dibangun.

3.1.3.3 Analisis Perangkat Lunak

Kebutuhan perangkat lunak yang digunakan untuk membangun aplikasi *e-commerce* di Distro Low and Lame adalah sebagai berikut

1. Sistem Operasi Window XP *Professional Service Pack II*
2. Web browser

Sistem Operasi yang digunakan di Low and Lame adalah Windows XP SP3 dan memiliki Mozilla firefox,Internet explorer, google chrome sebagai *web browser* sehingga sudah sangat mencukupi untuk dapat menjalankan perangkat lunak yang akan dibangun.

3.1.3.4 Analisis Komunikasi

Di distro Low and Lame belum memiliki perangkat komunikasi yang memadai, hanya berupa unit telepon.

Alat komunikasi yang akan digunakan dalam aplikasi *E-Commerse* di Low and Lame adalah sebagai berikut :

1. *Email* yang didaftarkan members
2. *Yahoo Messager*
3. Situs Jejaring Sosial (*facebook)*
4. Telepon

Setelah digunakan analisis ternyata di distro Low and Lame, alat komunikasi yang digunakan harus ditambahkan, seperti *email*, *yahoo messenger* dan *facebook* agar memenuhi kriteria diatas.

3.1.3.5 Analisis Keamanan

Di distro Low and Lame belum memiliki fitur keamanan web, karena di distro tersebut masih melakukan penjualan secara manual.

Keamanan yang web yang akan digunakan di web *E-Commerce* Low and Lame adalah sebagai berikut :

1. *Ip-Dedicated*
2. *Secure Socket Layer* (SSL)
3. Menggunakan *username* dan *password* untuk mengakses situs.

3.1.4 Aturan bisnis system yang akan di bangun

Aturan bisnis sistem yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

1. Penentuan Diskon

   Beberapa produk memiliki diskon. Diskon diinputkan secara manual oleh admin. Penentuan diskon sepenuhnya berada ditangan pemilik toko. Diskon ini berlaku untuk produk terbaru maupun produk yang sudah lama.

2. Pengelolaan Stok
   a. Stok akan berkurang ketika *members* melakukan pemesanan produk.
   b. Stok akan dikembalikan ke stok semula jika *members* membatalkan pemesanan produk dan ketika pemesanan dibatalkan oleh admin karena melebihi batas waktu pembayaran yaitu 1 x 24 jam.
3. Penjualan Produk

   Aturan penjualan produk adalah sebagai berikut :

   a. Untuk melakukan pembelian produk, pembeli harus terlebih dahulu menjadi anggota atau *members*.
   b. *Members* dapat melakukan pembelian produk lebih dari satu.
   c. Pembelian minimum satu produk.

d. Produk yang sudah masuk keranjang belanja dapat dirubah jumlah produknya.
e. Produk yang sudah masuk keranjang belanja dapat dihapus ketika *members* tidak jadi memesan produk.

4. Pembayaran

Setelah mendapatkan email informasi pemesanan produk, *member*s harus melakukan pembayaran baik secara *online* menggunakan paypal maupun secara *offline* dengan transfer antar bank. Batas waktu pembayaran yaitu selama 1 hari setelah *members* melakukan pemesanan produk. Jika dalam jangka waktu yang di tentukan *members* tidak melakukan pembayaran maka pemesanan produk akan dibatalkan dan *members* mendapatkan email informasi bahwa produk yang dipesan telah dibatalkan.

5. Retur

Members dapat melakukan retur jika produk yang dipesan telah diterima oleh *members. Members* dapat melakukan retur dengan ketentuan sebagai berikut :

a. Batas waktu melakukan retur yaitu selama 1x24 jam ketika produk telah diterima oleh *members.*
b. Retur yang diterima karena kesalahan dalam pengiriman contohnya yaitu ukuran produk tidak sesuai dengan pesanan, jenis produk tidak sesuai dengan pesanan).

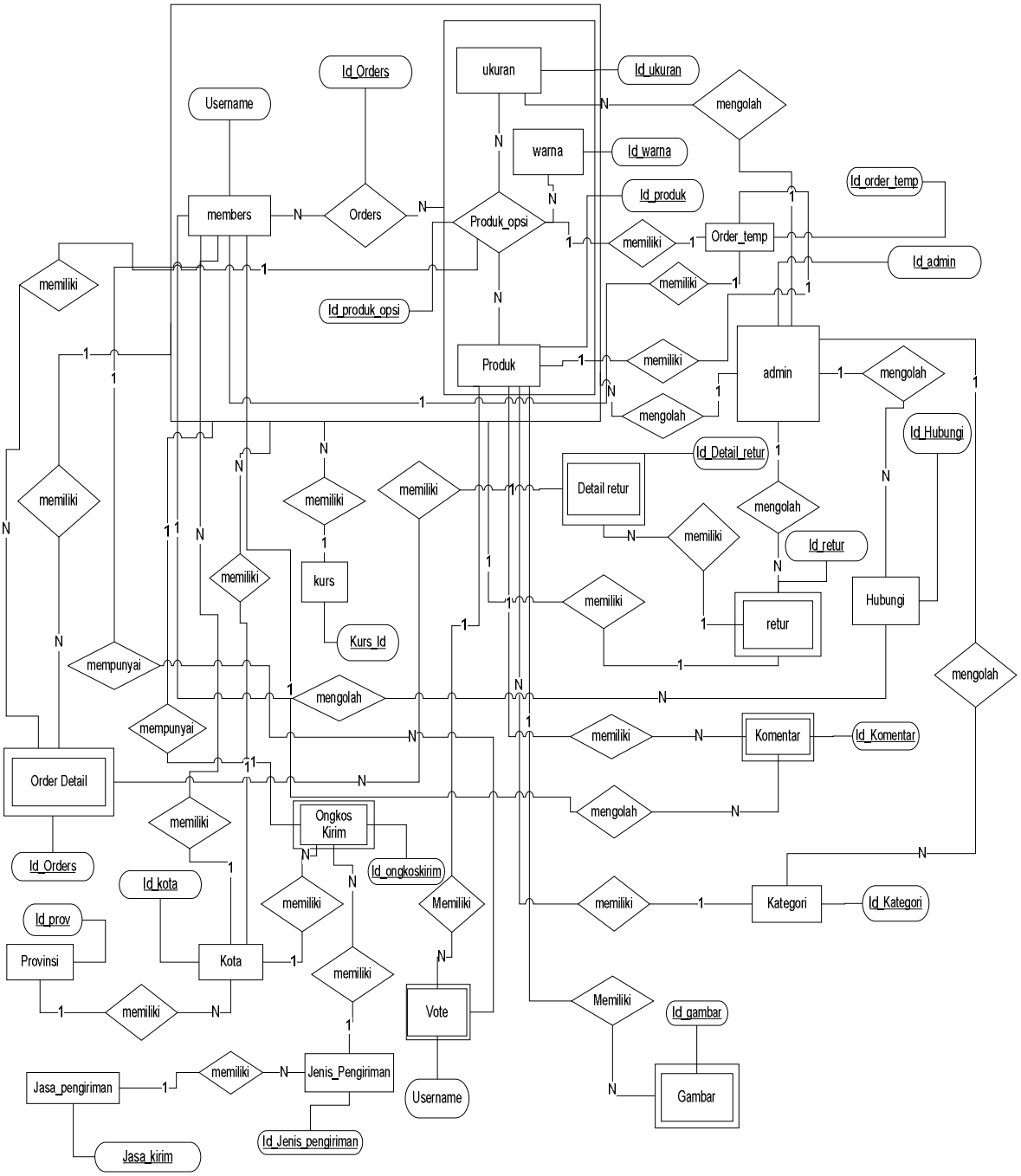
c. Retur barang hanya dilakukan secara online dan offline.
d. Barang masih dalam keadaan baru (belum terpakai dan dicuci), bersih (tanpa noda), dan masih dalam kemasan yang rapi.
e. Label pada produk masih terpasang lengkap dan dalam keadaan baik.
f. Proses retur hanya dapat dilakukan satu kali per transaksi.

3.2 Analisis basis data

Basis data merupakan kumpulan data terhubung (*interelated data*) yang disimpan secara bersama-sama pada suatu media, tanpa *mengatap* satu sama lain atau tidak perlu suatu kerangkapan data (kalaupun ada maka kerangkapan data data tersebut harus seminimal mungkin dan terkontrol), data disimpan dengan ciri-ciri tertentu sehingga mudah untuk digunakan atau ditampilkan kembali, data dapat digunakan oleh satu atau lebih program-program aplikasi secara optimal, data disimpan tanpa mengalami ketergantungan dengan program yang akan menggunakannya, data disimpan sedimikian rupa sehingga proses penambahan jenis, pengambilan dan modifikasi data dapat dilakukan dengan mudah**.**

3.2.1 Entity Relationship Diagram (ERD)

ERD digunakan untuk menggambarkan secara sistematis berbagai entitas dan komponen data yang dimiliki sistem dan hubungan antar masing-masing entitas tersebut. Untuk melihat keterhubungan antar entitas yang ada maka akan digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3. 4 *Entity Relationship Diagram* distro low and lame

3.2.2 Atribut dalam Setiap Entitas

Tabel 3. 2 Atribut dalam setiap entitas

No	Entitas	Atribut
1.	Admin	{**useradmin**,password,nama_lengkap, email,no_telp,level}
2.	Kategori	{**id_kategori,**nama_kategori}
3.	Produk	{**id_produk**,id_kategori, nama_produk,deskripsi,harga,diskon,berat, tgl_masuk,gambar}
4.	Ukuran	{**id_ukuran**,nama_ukuran}
5.	Gambar	{**id_gambar,**id_produk,photo}
6.	Produk Opsi	**{id_produk_opsi,**id_produk,Id_ukuran,Id_warna,stok}
7.	Members	{**,username**,id_kota,nama_lengkap,alamat, jk,email,kode_pos,no_telp}
8.	Provinsi	{**id_prov**,nama_prov}
9.	Kota	{**id_kota**,id_prov,nama_kota,kabkota}
10.	Ongkos Kirim	{**id_ongkos**,id_kota_ongkos_kirim,Jasa_kirim}

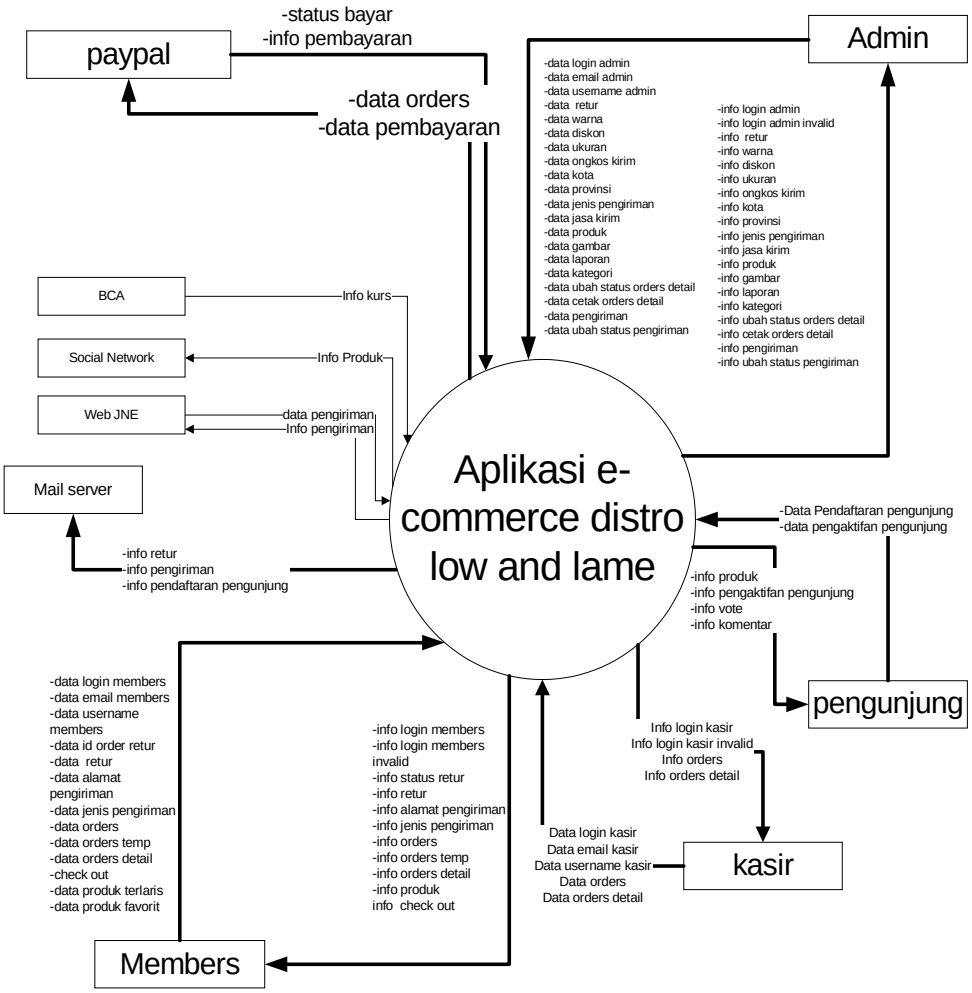
11.	Orders	{**id_orders**,username,jasa_kirim, nama_customer,alamat,telpon,email,status_orders, status_bayar,status_pengiriman,kode_pos,tgl_orders, tgl_bayar, tgl_kirim,tgl_batal, tot_orders,dibayar_dlr,dibayar_rp,jam_orders, id_kota,ongkos,no_resi,jenis_bayar,track_table, track_tujuan,track_petugas,track_tgl_terima,track_penerima,track_status}
12.	Orders Detail	{**id_ordersdetail**, id_produk_opsi,diskon,harga,total,jumlah}
13.	Orders temp	{**id_orders_temp**,id_produk,id_produk_opsi,username,harga,diskon,jumlah,tgl_orders_temp, jam_orders_temp,stok_temp}
14.	Kurs	{**kurs_id**,kurs_rupiah,kurs_admin,kurs_update, kurs_flag}
15.	Retur	{**id_retur**, id_orders,username,tgl_retur, status_retur,no_resi_retur}
16.	Detail Retur	{**id_detail_retur**,id_retur, jumlah, Alasan,status_produk_retur}

17.	Vote	{id_vote,id_produk,id_komentar,username,date,vote}
18.	Hubungi	{**id_hubungi**,nama,email,subjek,pesan, tanggal}
19.	Komentar	{**id_komentar**,id_produk,username,komentar, tgl_komentar,jam_komentar,aktif}
20.	Jasa Pengiriman	{**jasa_kirim**,perusahaan}
21.	Jenis Pengiriman	**{Id_jenis_pengiriman**, Jasa_kirim, nama_jenis}
22.	Warna	{**Id_warna**, nama_warna}

3.3 Analisis Fungsional

3.3.1 Diagram Konteks

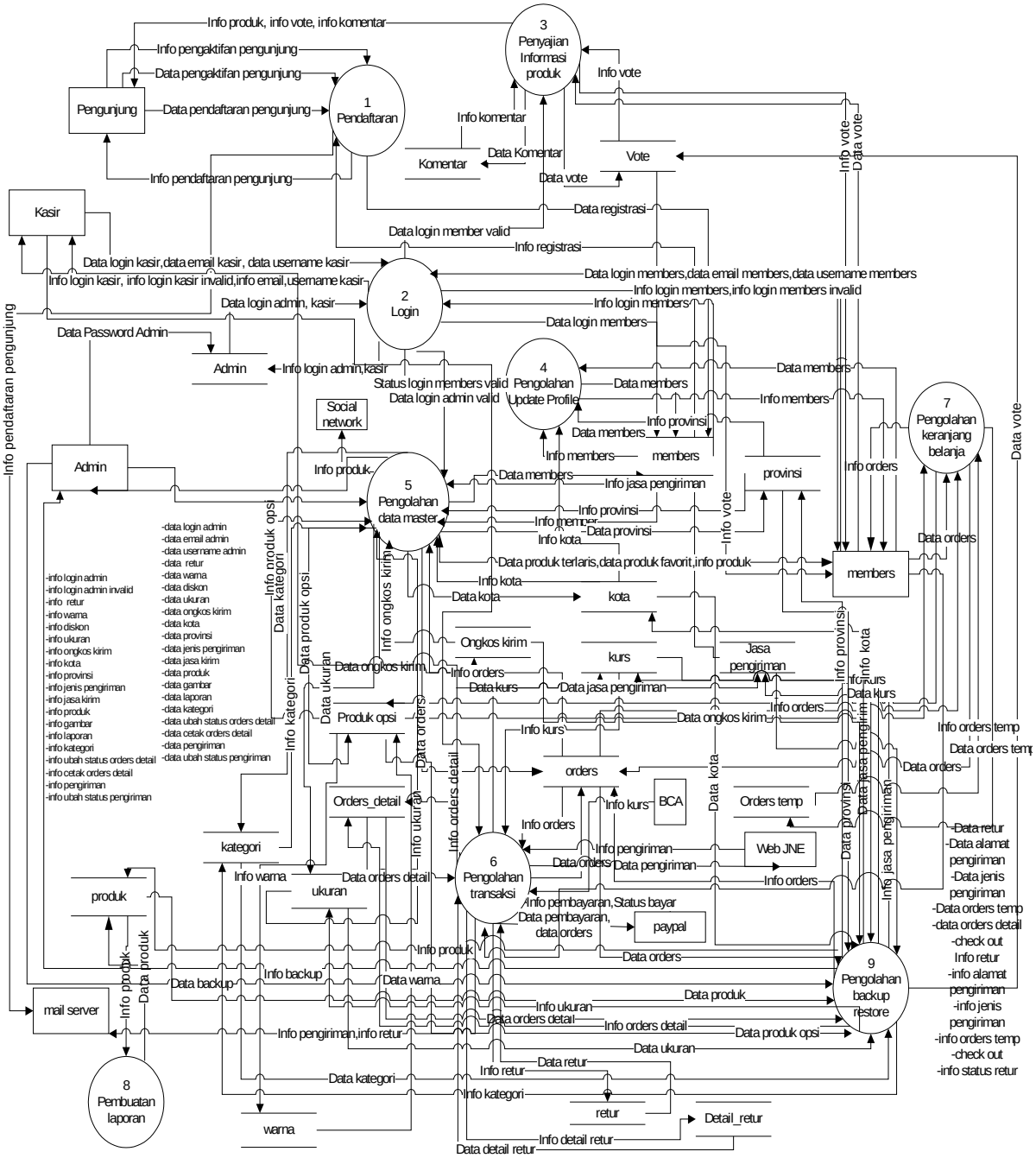
Diagram konteks adalah arus data yang berfungsi untuk menggambarkan keterkaitan aliran-aliran data antara sistem dengan bagian-bagian luar. Adapun diagram konteks untuk sistem yang akan dibangun dapat dilihat pada gambar 3.5 dibawah ini.



Gambar 3. 5 Diagram konteks aplikasi *e-commerce* distro low and lame

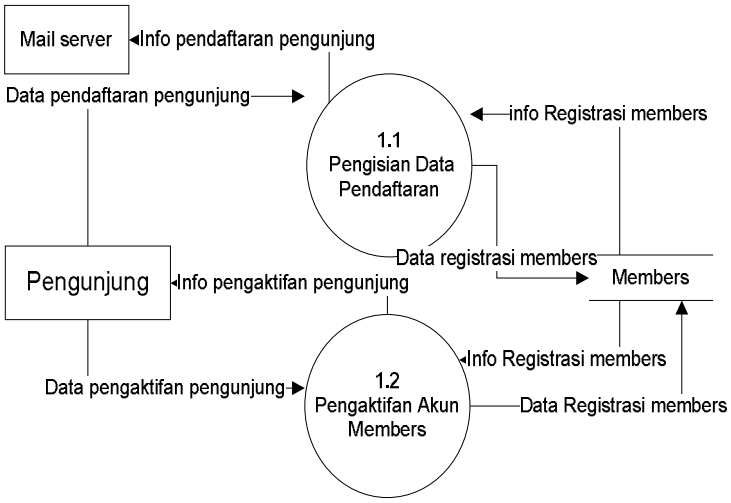
3.3.2 Data Flow Diagram

Data Flow Diagram merupakan suatu media yang digunakan untuk menggambarkan aliran data yang mengalir pada suatu sistem informasi. Dalam *Data Flow Diagram (DFD)* terdiri dari entitas luar, aliran data, proses, dan penyimpanan data. Salah satu keuntungan menggunakan *DFD* adalah memudahkan pemakai yang kurang menguasai bidang komputer untuk mengerti sistem yang akan dikerjakan. Adapun *Data Flow Diagram* dari Pembangunan Aplikasi E-Commerce di distro Low and Lame adalah sebagai berikut:



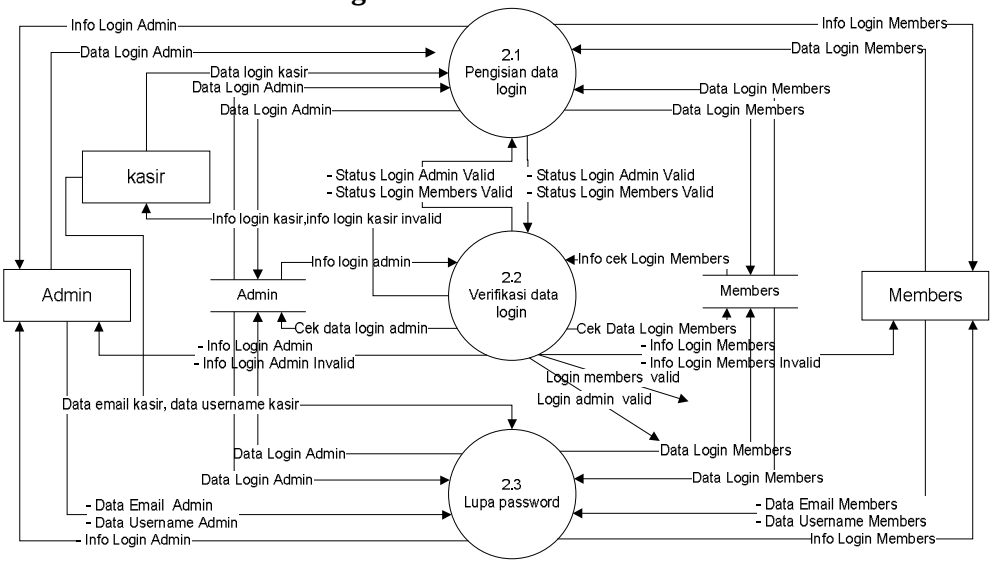
Gambar 3. 6 DFD Level 1 Web Low and Lame

1. DFD Level 2 Proses Pendaftaran



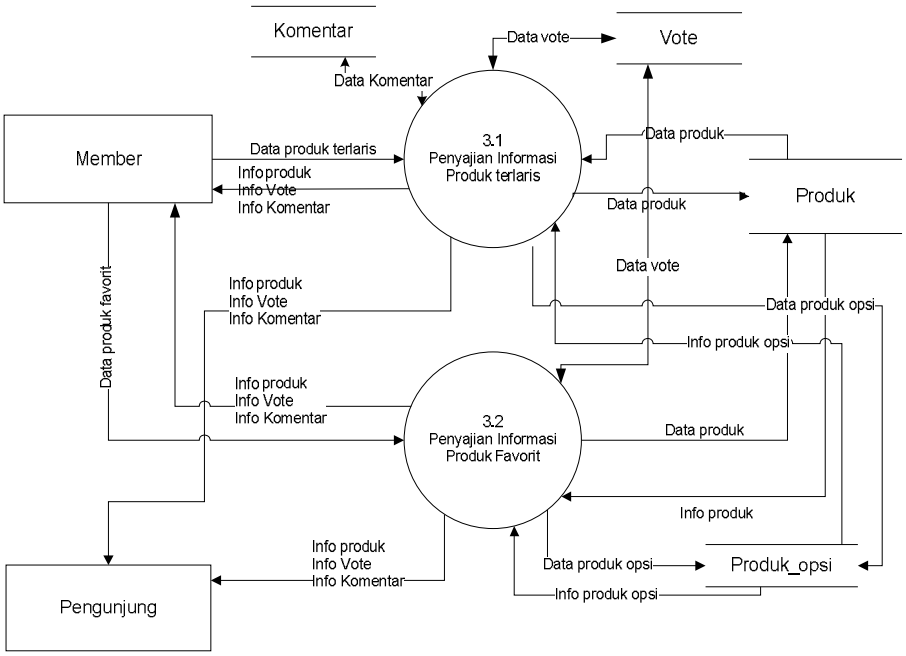
Gambar 3. 7 DFD Level 2 Proses Pendaftaran

2. DFD Level 2 Proses Login



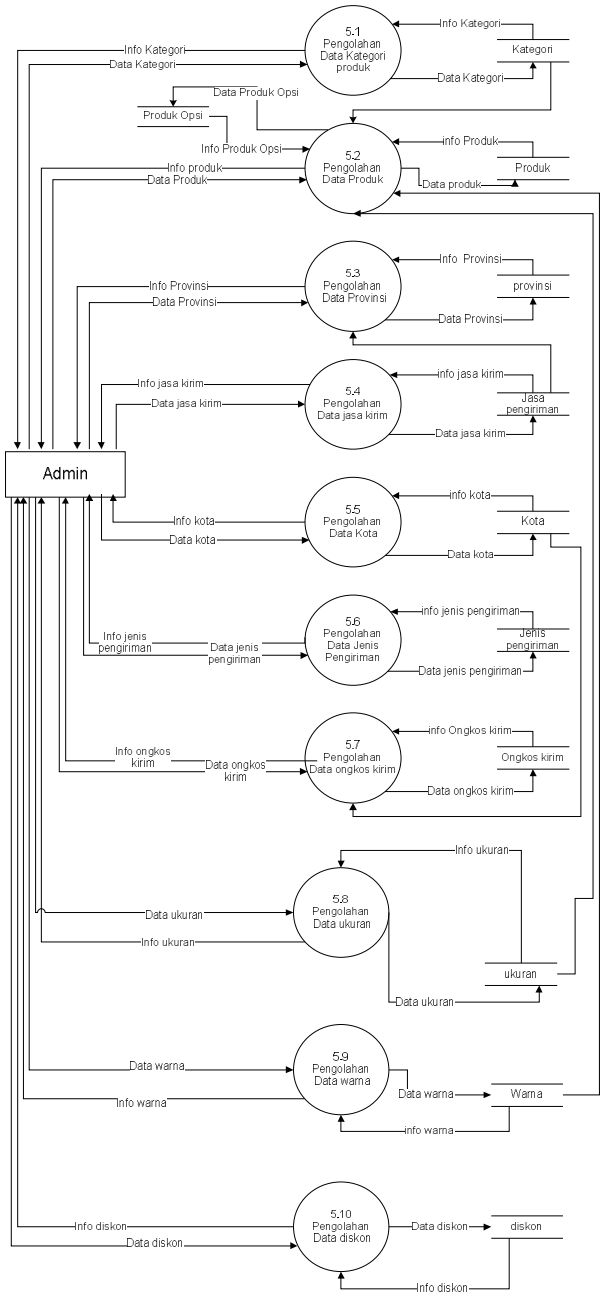
Gambar 3. 8 DFD Level 2 Proses Login

4. DFD Level 2 Proses 3 Penyajian Informasi Produk



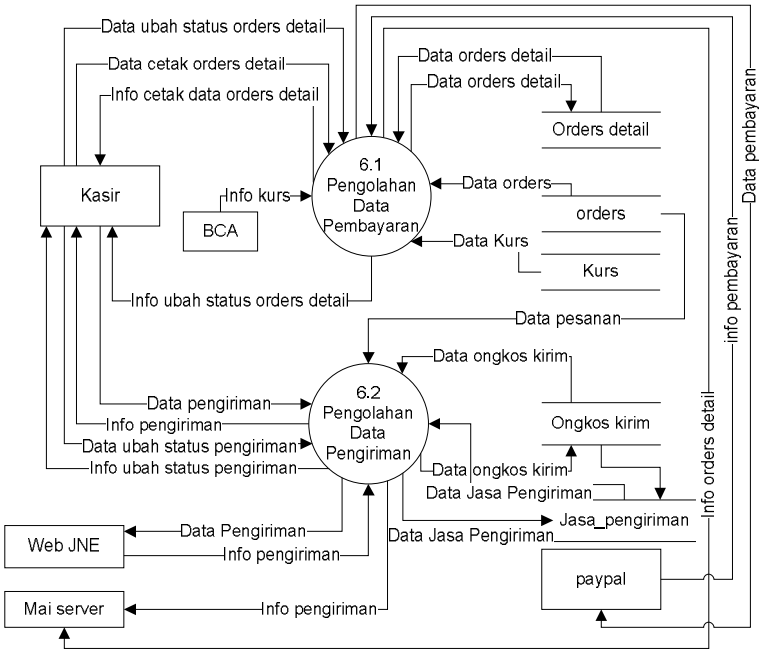
Gambar 3. 9 DFD Level 2 Proses 3 Penyajian Informasi Produk

DFD Level 2 Proses 5 Pengolahan Data Master



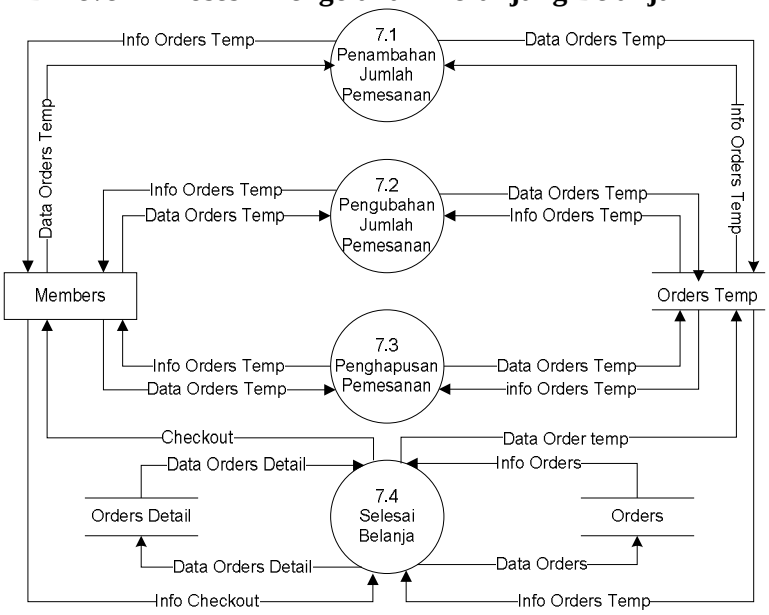
Gambar 3. 10 DFD Level 2 Proses Pengolahan Data Master

5. DFD Level 2 Proses 6 Pengolahan Transaksi



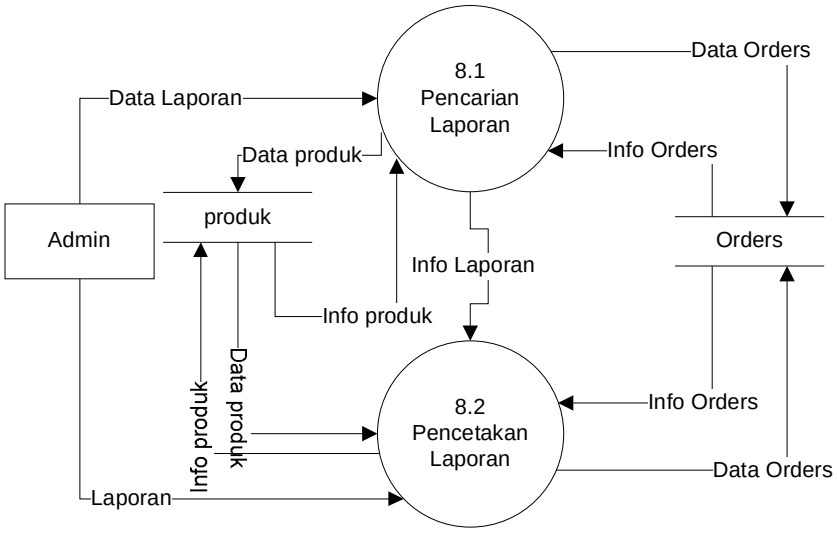
Gambar 3. 11 DFD Proses 7 Pengolahan Transaksi

6. DFD Level 2 Proses 7 Pengolahan Keranjang Belanja



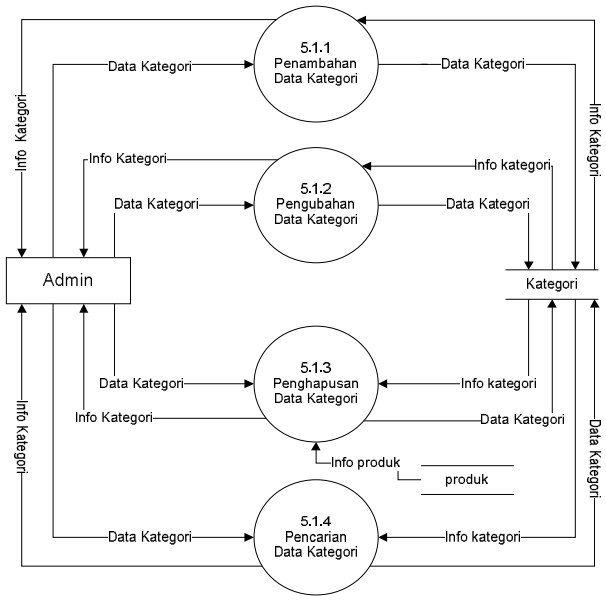
Gambar 3. 12 DFD Level 2 Proses 7 Pengolahan Keranjang Belanja

7. DFD Level 2 Proses 8 Pembuatan Laporan



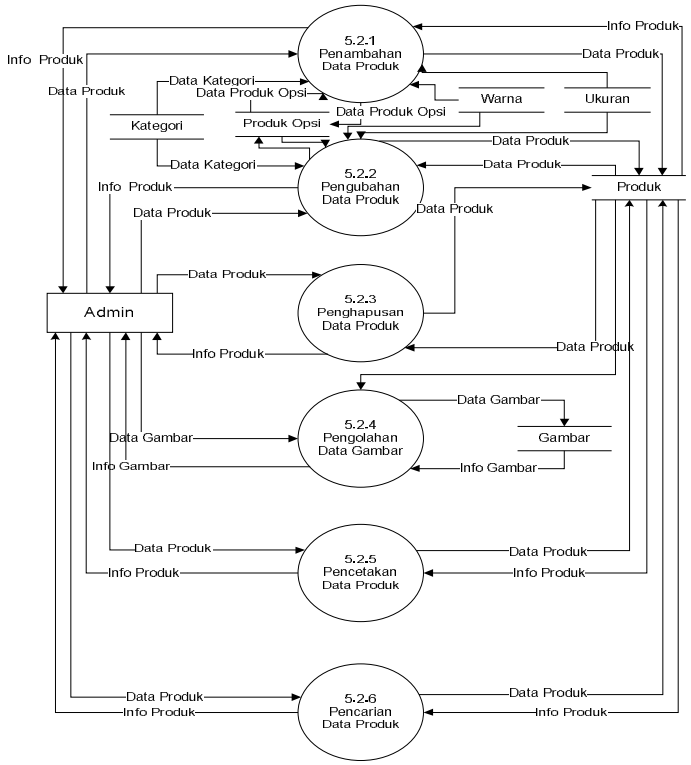
Gambar 3. 13 DFD Level 2 Proses Pembuatan Laporan

8. DFD Level 3 Proses 5.1 Pengolahan Data kategori



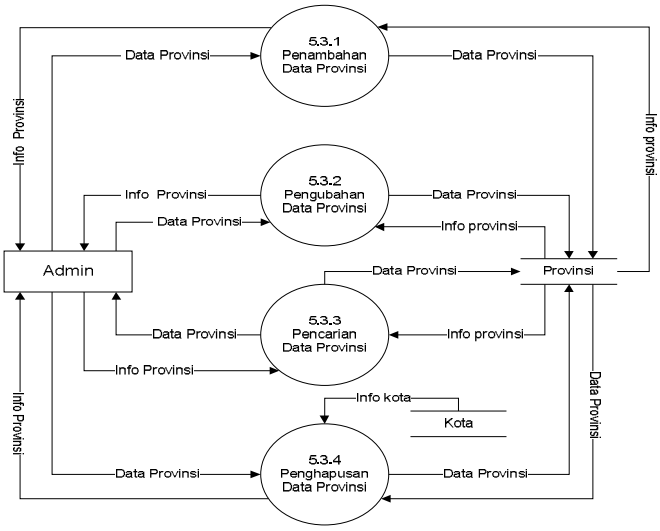
Gambar 3. 14 DFD Level 3 Proses 5.1 Pengolahan Data Kategori

9. DFD Level 3 Proses 5.2 Pengolahan Data Produk



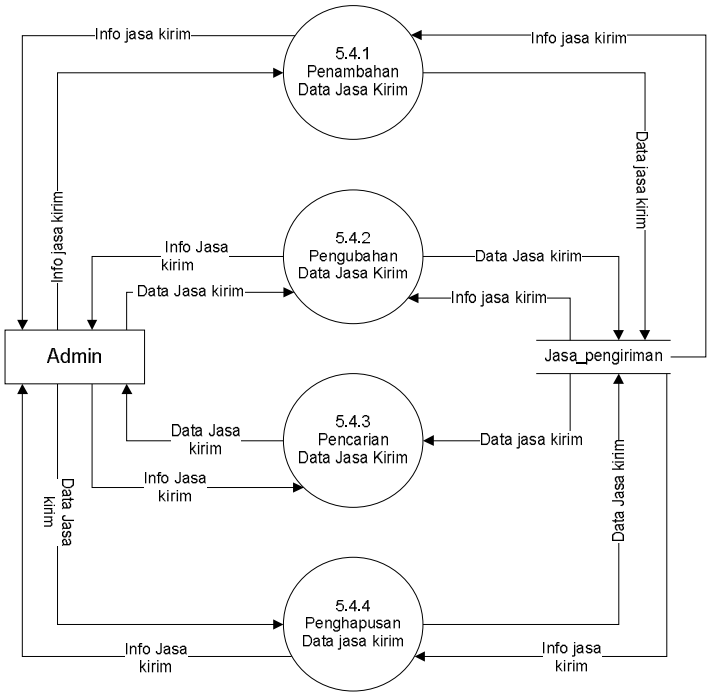
Gambar 3. 15 DFD Level 3 Proses 5.2 Pengolahan Data Produk

10. DFD Level 3 Proses 5.3 Pengolahan Data Provinsi



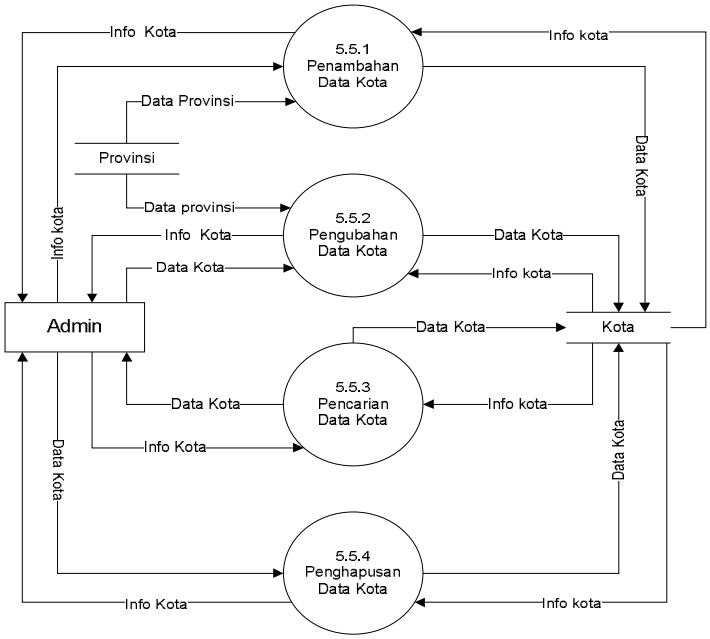
Gambar 3. 16 DFD Level 3 Proses 5.3 Pengolahan data Provinsi

11. DFD Level 3 Proses 5.4 Pengolahan data jasa kirim



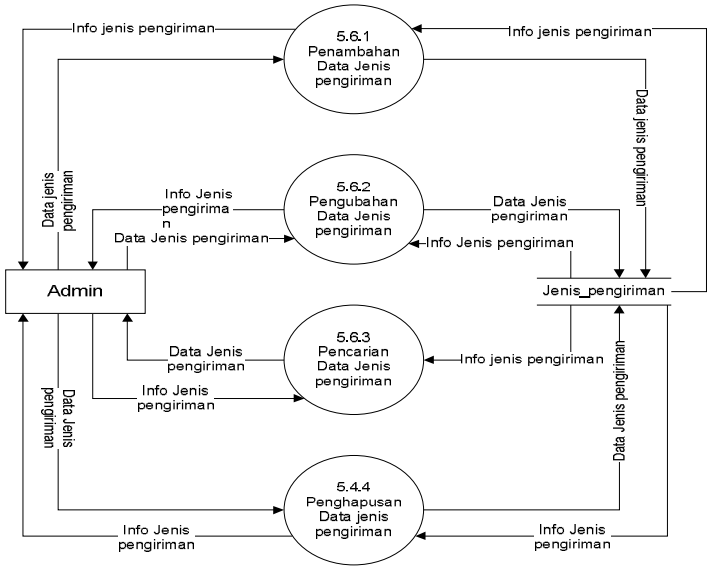
Gambar 3. 17 DFD Level 3 Proses 5.4 Pengolahan data jasa kirim

12. DFD level 3 Proses 5.5 Pengolahan data kota



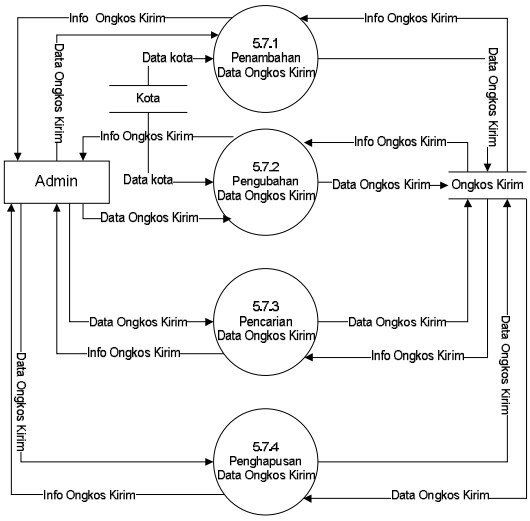
Gambar 3. 18 DFD Level 3 Proses 5.5 Pengolahan data kota

13. DFD Level 3 Proses 5.6 Pengolahan data jenis pengiriman



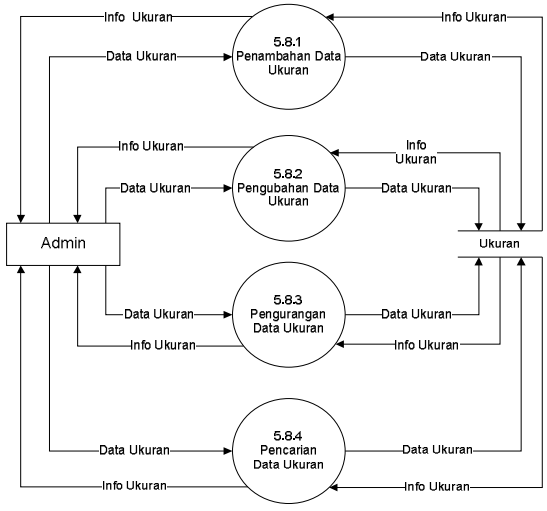
Gambar 3. 19 DFD level 3 Proses 5.6 Pengolahan data jenis pengiriman

14. DFD Level 3 Proses 5.7 Pengolahan Data Ongkos Kirim



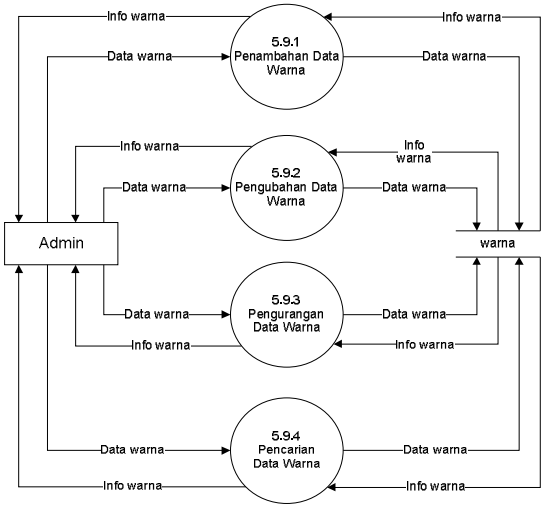
Gambar 3. 20 DFD Level 3 Proses 5.7 Pengolahan Data Ongkos Kirim

15. DFD Level Proses 5.8 Pengolahan Data Ukuran



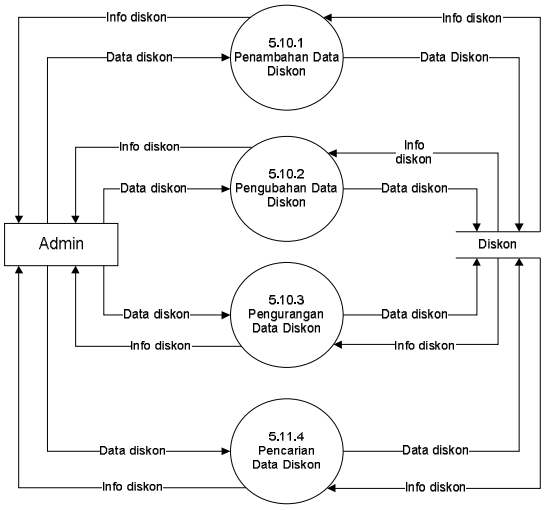
Gambar 3. 21 DFD Level 3 Proses 5.8 Pengolahan Data Ukuran

16. DFD Level 3 Proses 5.9 Pengolahan Data Warna



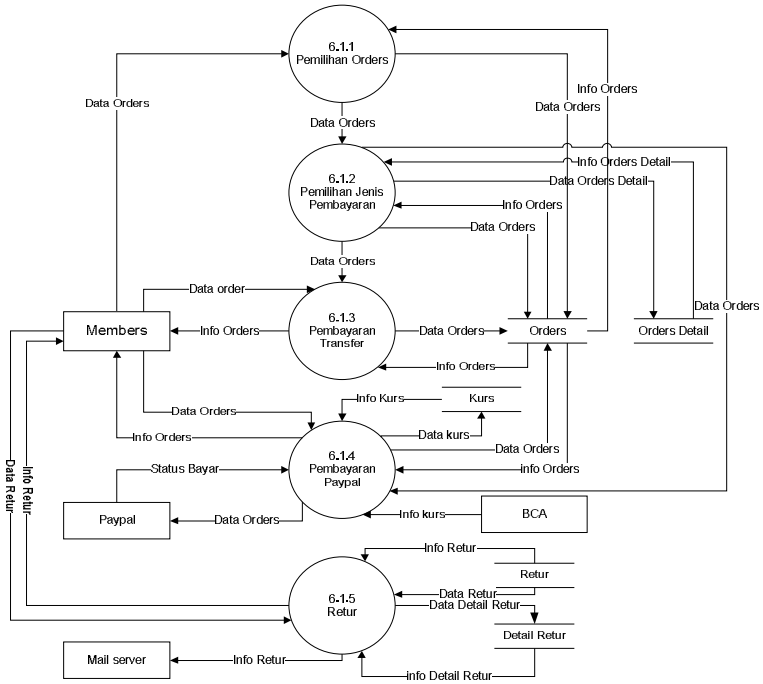
Gambar 3. 22 DFD Level 3 Proses 5.9 Pengolahan Data warna

17. DFD Level 3 Proses 5.10 Pengolahan Data Diskon



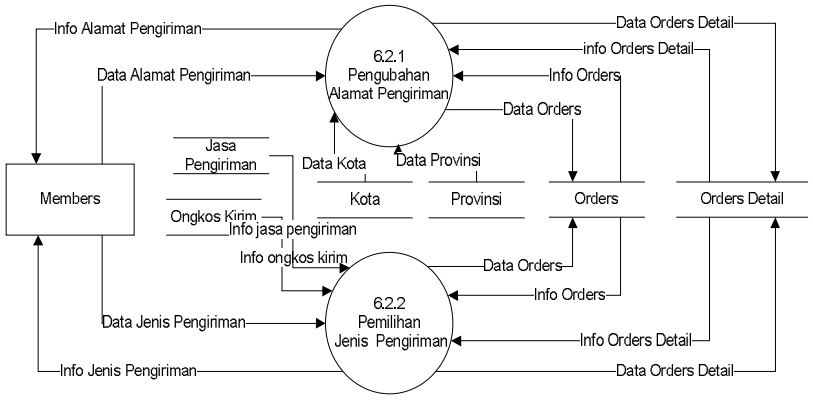
Gambar 3. 23 DFD Level 3 Proses 5.10 Pengolahan data diskon

18. DFD Level 3 Proses 6.1 Pengolahan Data Pembayaran



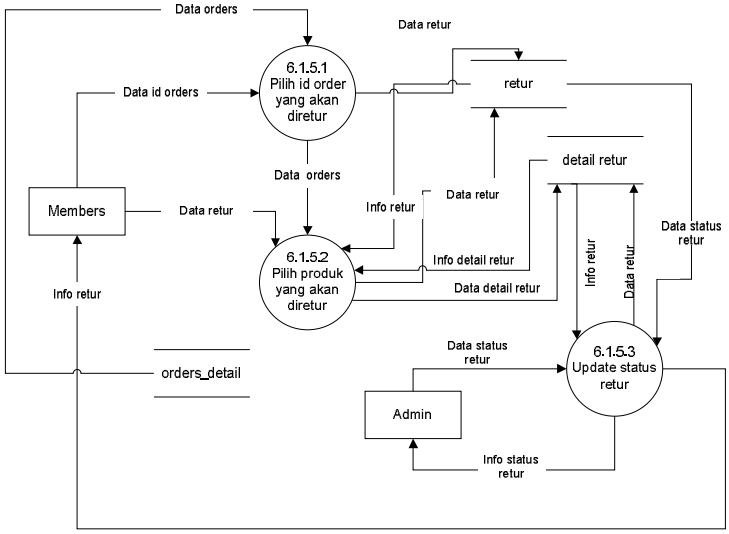
Gambar 3. 24 DFD Level 3 Proses 6.1 Pengolahan Data Pembayaran

19. DFD Level 3 Proses 6.2 Pengolahan Data Pengiriman



Gambar 3. 25 DFD Level 3 Proses 6.2 Pengolahan Data Pengiriman

20. DFD Level 4 Proses 6.1.5 Retur



Gambar 3. 26 DFD Level 4 Proses 6.1.5 Retur

3.3.1 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses digunakan untuk menggambarkan proses model aliran yang terdapat pada DFD. Spesifikasi proses dari DFD yang telah dibuat dapat dijelaskan pada table berikut :

Tabel 3. 3 Spesifikasi Proses

No.	Detail	Keterangan
1.	Nomor Proses	1
	Nama Proses	Pendaftaran
	Source	Pengunjung
	Input	Data Registrasi
	Output	Info Registrasi
	Destination	Pengunjung
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk Registarsi Pengunjung
	Logika proses	1. Tampilkan layar registrasi 2. Pengunjung mengisi form registrasi (proses 1.1) 3. Jika data registrasi valid maka system akan akan mengirimkan

No.	Detail	Keterangan
		data registrasi ke alamat email pengunjung untuk melakukan aktivasi (proses 1.2) 4. Jika data registrasi invalid maka pengunjung harus mengulangi mengisi form registrasi
2.	Nomor Proses	2
	Nama Proses	Login
	Source	1. Admin 2. Members 3. Kasir
	Input	1. Data Login Admin 2. Data Login Members 3. Data login kasir
	Output	1. Info Login Admin 2. Info Login Members 3. Info login kasir 4. Info Login Admin Invalid 5. Info Login Members Invalid 6. Info login kasir invalid
	Destination	1. Admin 2. Members 3. kasir
	Deskripsi	Proses login digunakan oleh admin, members dan kasir untuk mengakses aplikasi
	Logika proses	1. Jika user =’admin’ maka tampilkan layar menu login admin 2. Jika user =’members’ maka tampilkan layar menu login members 3. Jika user =’kasir’ maka tampilkan layar menu login admin 4. Admin atau members atau kasir memasukan username dan password 5. Cek ke dalam database 6. Jika sesuai maka admin atau members atau kasir masuk ke form menu 7. Jika tidak maka kembali ke point 3 untuk melakukan login kembali
3.	Nomor Proses	3
	Nama Proses	Penyajian Informasi Produk
	Source	Pengunjung,Members
	Input	Produk
	Output	Info produk
	Destination	Pengunjung,Members
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk melihat produk
	Logika Proses	Sistem menampilkan barang dengan melihat field produk pada table produk

No.	Detail	Keterangan
4.	Nomor Proses	5
	Nama Proses	Pengolahan Data Master
	Source	Admin
	Input	1. Status Login Admin Valid 2. Data Password Admin 3. Data Kategori 4. Data Produk 5. Data Provinsi 6. Data Jasa Kirim 7. Data Kota 8. Data Jenis pengiriman 9. Data Ongkos Kirim 10. Data Ukuran 11. Data warna 12. Data Diskon
	Output	1. Info Password Admin 2. Info Kategori 3. Info Produk 4. Info Provinsi 5. Info Jasa kirim 6. Info Kota 7. Info Jenis Pengiriman 8. Info Ongkos Kirim 9. Info Ukuran 10. Info warna 11. Info Diskon
	Destination	Admin
	Deskripsi	Proses ini digunakan oleh admin untuk mengolah data – data.
	Logika Proses	1. Status login admin valid 2. Tampilkan layar menu data master 3. Admin dapat memilih menu yang ada pada data master 4. Admin dapat menambah,mengubah,mencari dan menghapus data- data yang ada 5. Jika memilih menu kategori maka tampilkan data kategori (proses 5.1) 6. Jika memilih menu produk maka tampilkan data Produk (proses 5.2) 7. Jika memilih menu provinsi maka tampilkan data provinsi (proses 5.3) 8. Jika memilih menu Jasa kirim maka tampilkan data Jasa kirim (proses 5.4) 9. Jika memilih menu kota maka tampilkan data kota (proses 5.5) 10. Jika memilih menu Jenis Pengiriman maka tampilkan data jenis pengiriman (proses 5.6) 11. Jika memilih menu ongkos kirim maka tampilkan data ongkos kirim (proses 5.7) 12. Jika memilih menu ukuran Maka tampilkan data ukuran (proses 5.8)

No.	Detail	Keterangan
		13. Jika memilih menu warna Maka tampilkan data warna (proses 5.9) 14. Jika memilih menu diskon Maka tampilkan data diskon (proses 5.10)
5.	Nomor Proses	6
	Nama Proses	Pengolahan Transaksi
	Source	kasir
	Input	1. Status Login Members Valid 2. Data Orders 3. Data Orders Detail 4. Data Orders Temp 5. Data Pengiriman 6. Data Jenis Pengiriman
	Output	1. Info Orders 2. Info Orders Detail 3. Info Orders Temp 4. Info Pengiriman 5. Info Jenis Pengiriman
	Destination	kasir
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk melakukan pemesanan produk
	Logika Proses	1. Status login kasir valid 2. Tampilkan layar menu transaksi 3. Members memilih transaksi yang akan diolah 4. Jika produk dipesan dan dibayar maka muncul ke pengolahan data pembayaran (proses 6.1) 5. Jika produk yang telah di pesan dan akan di bayar maka muncul ke pengolahan data pengiriman (proses 6.2)d
6.	Nomor Proses	7
	Nama Proses	Pengolahan Keranjang Belanja
	Source	Pengunjung,Members
	Input	Data produk
	Output	Info Produk
	Destination	Pengunjung,Members
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk retur produk
	Logika Proses	1. Jika produk sudah dipesan dan ingin memesan kembali produk yang lain maka tampilkan menu penambahan Jumlah pemesanan (proses 7.1) 2. Jika produk sudah dipesan dan ingin mengubah kembali jumlah produk maka tampilkan menu pengubahan Jumlah pemesanan (proses 7.2) 3. Jika produk sudah dipesan dan ingin menghapus produk yang

No.	Detail	Keterangan
		lain maka tampilkan menu penghapusan pemesanan (proses 7.3) 4. Jika produk sudah dipesan dan selesai berbelanja maka tampilkan menu selesai belanja (proses 7.4)
7.	Nomor Proses	8
	Nama Proses	Pembuatan Laporan
	Source	Data Orders
	Input	1. Status Login Admin Valid 2. Laporan
	Output	Laporan
	Destination	Admin
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk pembuatan laporan
	Logika Proses	1. Tampilkan layar pembuatan laporan 2. Jika admin ingin mencari laporan maka menuju ke cari laporan penjualan (proses 8.1) 3. Jika admin ingin mencetak laporan maka menuju ke cetak laporan (proses 8.2)
8.	Nomor Proses	9
	Nama Proses	Pengolahan Backup restore
	Source	Admin
	Input	Data backup restore
	Output	Info backup restore
	Destination	Admin
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk backup restore database
	Logika Proses	Sistem mengunduh data backup restore
9.	Nomor Proses	1.1
	Nama Proses	Pengisian Data Pendaftaran
	Source	Pengunjung
	Input	Data Registrasi
	Output	Info registrasi
	Destination	Pengunjung
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk pengisian data members
	Logika Proses	1. Tampilkan layar form registrasi 2. Pengunjung mengisi data registrasi

No.	Detail	Keterangan
		3. Jika data registrasi benar maka lanjutkan ke aktivasi (proses 2.2) 4. Jika salah maka pengunjung harus mengulang pengisian form registrasi
10..	Nomor Proses	1.2
	Nama Proses	Pengaktifan akun member
	Source	Pengunjung
	Input	Data Registrasi
	Output	Info Registrasi
	Destination	Pengunjung
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk mengecek activasi pengunjung
	Logika Proses	1. Tampilkan layar aktivasi 2. System mengirim data aktivasi ke email pengunjung 3. Pengunjung mengecek data aktivasi ke email pengunjung 4. Jika data aktivasi ada maka pelanggan akan di arahkan menuju *link* login members 5. Pelanggan bisa melakukan login
11.	Nomor Proses	2.1
	Nama Proses	Pengisian data login
	Source	1. Admin 2. Members
	Input	1. Data Login Admin 2. Data Login Members
	Output	1. Info Login Admin 2. Info Login Members 3. Status Login Admin Valid 4. Status Login Members Valid
	Destination	1. Admin 2. Members 3. Proses 2
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk mengisi data login
	Logika Proses	1. Jika user =’admin’ maka tampilkan layar menu login admin 2. Jika user =’members’ maka tampilkan layar menu login members 3. Admin atau members memasukan data username 4. Sistem memeriksa ke database 5. Jika username sesuai maka admin atau pelanggan mengisi password 6. Jika tidak maka admin atau members memasukan kembali data username
12.	Nomor Proses	2.2
	Nama Proses	Verifikasi data login

No.	Detail	Keterangan
	Source	1. Admin 2. Members
	Input	1. Cek Data Login Admin 2. Cek Data Login Members
	Output	1. Info Login Admin 2. Info Login Members 3. Info Login Admin Invalid 4. Info Login Members Invalid 5. Status Login Admin Valid 6. Status Login Members Valid
	Destination	1. Admin 2. Members 3. Proses 3
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk memeriksa password
	Logika Proses	1. Jika user =’admin’ maka tampilkan layar menu login admin 2. Jika user =’members’ maka tampilkan layar menu login members 3. Admin atau members memasukan data password ,jika username telah diisi 4. Sistem memeriksa ke database 5. Jika password sesuai maka admin atau members masuk ke dalam sistem 6. Jika tidak maka admin atau members memasukan kembali data username dan password
13.	Nomor Proses	2.3
	Nama Proses	Lupa Password
	Source	1. Members 2. Admin
	Input	1. Data Login Members 2. Data Login Admin
	Output	1. Info Login Members 2. Info Login Admin
	Destination	1. Members 2. Admin
	Deskripsi	Proses ini digunakan jika lupa password
	Logika Proses	1. Jika user =’admin’ maka tampilkan layar menu lupa password admin 2. Jika user =’pelanggan’ maka tampilkan layar menu lupa password members 3. Admin atau Members mengisi username dan email 4. Sistem memeriksa database 5. Jika cocok maka password baru akan dikirimkan ke email members atau admin 6. Jika tidak kembali ke point 2

No.	Detail	Keterangan
14.	Nomor Proses	3.1
	Nama Proses	Penyajian Informasi Produk Terlaris
	Source	Pengunjung,Members
	Input	Data Produk Terlaris
	Output	Info Produk Terlaris
	Destination	Pengunjung,Members
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk menampilkan informasi produk terlaris.
	Logika Proses	1. Sistem mengecek ke tabel produk. 2. Sistem menampilkan informasi produk terlaris dengan melihat field id_produk dan field perubahan stok (memilih barang yang stoknya paling banyak berkurang).
15.	Nomor Proses	3.2
	Nama Proses	Penyajian Informasi Produk Favorit
	Source	Pengunjung,Members
	Input	Data Produk Favorit
	Output	Info Produk Favorit
	Destination	Pengunjung,Members
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk menampilkan informasi produk yang banyak dilihat
	Logika Proses	1. Sistem mengecek ke tabel produk. 2. Sistem menampilkan informasi barang paling banyak dilihat dengan melihat id_produk yang paling sering muncul pada tabel lihat barang lalu dijumlahkan.
16.	Nomor Proses	5.1
	Nama Proses	Pengolahan Data Kategori
	Source	Admin
	Input	1. Status Login Admin Valid 2. Data Kategori
	Output	Info Kategori
	Destination	1. Admin 2. Proses 5
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk melakukan pengolahan data kategori
	Logika Proses	1. Status login admin valid 2. Tampilkan layar menu Pengolahan Data Kategori

No.	Detail	Keterangan
		3. Admin dapat menambah,mengubah dan menghapus data kategori 4. Jika Tambah maka menuju ke tambah data kategori (proses 5.1.1) 5. Jika Edit maka menuju ke edit data kategori (proses 5.1.2) 6. Jika Hapus maka menuju ke hapus data kategori (proses 5.1.3) 7. Jika cari maka menuju ke cari data kategori(proses 5.1.4)
17.	Nomor Proses	5.2
	Nama Proses	Pengolahan Data Produk
	Source	Admin
	Input	3. Status Login Admin Valid 4. Data Produk
	Output	Info Produk
	Destination	3. Admin 4. Proses 5
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk melakukan pengolahan data produk
	Logika Proses	8. Status login admin valid 9. Tampilkan layar menu Pengolahan Data produk 10. Admin dapat menambah,mengubah dan menghapus data produk 11. Jika Tambah maka menuju ke tambah data produk (proses 5.2.1) 12. Jika Edit maka menuju ke edit data produk (proses 5.2.2) 13. Jika Hapus maka menuju ke hapus data produk (proses 5.2.3) 14. Jika ingin mengolah data gambar Maka menuju ke pengolahan data gambar (proses 5.2.4) 15. Jika ingin mencetak data produk Maka menuju ke cetak data produk (proses 5.2.5) 16. Jika cari maka menuju ke cari data produk (proses 5.2.6)
18.	Nomor Proses	5.3
	Nama Proses	Pengolahan Data Provinsi
	Source	Admin
	Input	1. Status Login Admin Valid 2. Data provinsi
	Output	info Provinsi
	Destination	1. Admin 2. Proses 5
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk melakukan pengolahan data provinsi
	Logika Proses	1. Status login admin valid 2. Tampilkan layar menu Pengolahan data provinsi 3. Admin dapat menambah,mengubah,mencari dan menghapus data provinsi 4. Jika Tambah

No.	Detail	Keterangan
		maka menuju ke tambah data provinsi(proses 5.3.1) 5. Jika Edit maka menuju ke edit data provinsi (proses 5.3.2) 6. Jika cari maka menuju ke cari data provinsi (proses 5.3.3) 7. Jika hapus maka menuju ke hapus data provinsi (proses 5.3.4)
19.	Nomor Proses	5.4
	Nama Proses	Pengolahan Data Jasa kirim
	Source	Admin
	Input	1. Status Login Admin Valid 2. Data Jasa kirim
	Output	Info Jasa Kirim
	Destination	1. Admin 2. Proses 5
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk melakukan pengolahan data Jasa kirim
	Logika Proses	1. Status login admin valid 2. Tampilkan layar menu Pengolahan Data Jasa kirim 3. Admin dapat menambah,mengubah dan menghapus data Jasa Kirim 4. Jika Tambah maka menuju ke tambah data jasa kirim (proses 5.4.1) 5. Jika Edit maka menuju ke edit data jasa kirim (5.4.2) 6. Jika hapus maka menuju ke hapus data jasa kirim (proses 5.4.3) 7. Jika cari maka menuju ke cari data jasa kirim (proses 5.4.4)
20.	Nomor Proses	5.5
	Nama Proses	Pengolahan Data Kota
	Source	Admin
	Input	1. Status Login Admin Valid 2. Data Kota
	Output	Info Kota
	Destination	1. Admin 2. Proses 5
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk melakukan pengolahan data kota
	Logika Proses	1. Status login admin valid 2. Tampilkan layar menu Pengolahan Data kota 3. Admin dapat menambah,mengubah,mencari dan menghapus data kota 4. Jika Tambah maka menuju ke tambah data kota(proses 5.5.1) 5. Jika Edit maka menuju ke edit data kota (5.5.2) 6. Jika cari maka menuju ke cari data kota(proses 5.5.3) 7. Jika hapus maka menuju ke hapus data kota (proses 5.5.4)

No.	Detail	Keterangan
21.	Nomor Proses	5.6
	Nama Proses	Pengolahan Data Jenis Pengiriman
	Source	Admin
	Input	1. Status Login Admin Valid 2. Data Jenis Pengiriman
	Output	Info Jenis Pengiriman
	Destination	1. Admin 2. Proses 5
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk melakukan pengolahan data Jenis Pengiriman
	Logika Proses	1. Status login admin valid 2. Tampilkan layar menu Pengolahan Data Jenis Pengiriman 3. Admin dapat menambah,mengubah,mencari dan menghapus data Jenis Pengiriman 4. Jika Tambah maka menuju ke tambah data jenis pengiriman (proses 5.6.1) 5. Jika Edit maka menuju ke edit data jenis pengiriman (5.6.2) 6. Jika cari maka menuju ke cari data jenis pengiriman(proses 5.6.3) 7. Jika hapus maka menuju ke hapus data jenis pengiriman (proses 5.6.4)
22.	Nomor Proses	5.7
	Nama Proses	Pengolahan Data Ongkos Kirim
	Source	Admin
	Input	1. Status Login Admin Valid 2. Data Ongkos Kirim
	Output	1. Info Ongkos kirim
	Destination	1. Admin 2. Proses 5
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk melakukan pengolahan data Ongkos kirim
	Logika Proses	1. Status login admin valid 2. Tampilkan layar menu Pengolahan Data Ongkos kirim 3. Admin dapat menambah, mengubah, dan menghapus data ongkos kirim. 4. Jika Tambah Maka menuju ke tambah data ongkos kirim (proses 5.7.1) 5. Jika edit maka menuju ke edit data ongkos kirim (proses 5.7.2) 6. Jika hapus maka menuju ke hapus data ongkos kirim (proses 5.7.3) 7. Jika cari maka menuju ke cari data ongkos kirim (proses 5.7.4)
23	Nomor proses	5.8

No.	Detail	Keterangan
	Nama Proses	Pengolahan data Ukuran
	Source	Admin
	Input	1. Status Login admin valid 2. Data ukuran
	Output	1. Info ukuran
	Destination	1. Admin 2. Proses 5
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk melakukan pengolahan data ukuran
	Logika proses	1. Status login admin valid 2. Tampilkan layar menu pengolahan data ukuran 3. Admin dapat menambah, mengubah, dan menghapus data ukuran 4. Jika tambah maka menuju ke tambah data ukuran (proses 5.8.1) 5. Jika Edit maka menuju ke edit data ukuran (proses 5.8.2) 6. Jika Hapus menuju ke edit data ukuran (5.8.3) 7. Jika cari maka menuju ke cari data ukuran (5.8.4)
24	Nomor Proses	5.9
	Nama Proses	Pengolahan data warna
	Source	Admin
	Input	1. Status Login admin valid 2. Data warna
	Output	Info warna
	Destination	1. Admin 2. Proses 5
	Deskripsi	Proses ini dilakukan untuk mengolah data warna
	Logika Proses	1. Status login admin valid 2. Tampilkan layar menu pengolahan data warna 3. Admin dapat menambah, mengubah, dan menghapus data warna 4. Jika tambah maka menuju ke tambah data warna (proses 5.9.1) 5. Jika Edit maka menuju ke edit data warna (proses 5.9.2) 6. Jika Hapus menuju ke edit data warna (5.9.3) Jika cari maka menuju ke cari data warna (5.9.4)
25.	Nomor Proses	6.1.1
	Nama Proses	Pemilihan Orders
	Source	Members
	Input	1. Status Login Members Valid 2. Data Orders
	Output	Data Orders

No.	Detail	Keterangan
	Destination	Members
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk pemilihan orders
	Logika Proses	1. Status login members valid 2. Tampilkan layar menu orders 3. Members melakukan pemilihan orders untuk melakukan pembayaran
26.	Nomor Proses	6.1.2
	Nama Proses	Pemilihan Jenis Pembayaran
	Source	Members
	Input	1. Status Login Members Valid 2. Data Orders
	Output	Info Orders
	Destination	Members
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk memilih jenis pengiriman
	Logika Proses	1. Status login members valid 2. Tampilkan layar menu pembayaran 3. Jika admin memilih jenis pembayaran offline maka menuju ke pembayaran transfer (proses 6.1.3) 4. Jika admin memilih jenis pembayaran online maka menuju ke pembayaran paypal (proses 6.1.4)
27.	Nomor Proses	6.1.3
	Nama Proses	Pembayaran Transfer
	Source	Members
	Input	1. Status Login Pelanggan Valid 2. Data Orders
	Output	Info Orders
	Destination	1. Members 2. Proses 6.1
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk melakukan pembayaran menggunakan metode transfer
	Logika Proses	1. Status login Members valid 2. Tampilkan layar pembayaran metode transfer 3. Members mengisi form pembayaran
28.	Nomor Proses	6.1.4
	Nama Proses	Pembayaran Paypal
	Source	Members
	Input	1. Status Login Members Valid 2. Data Orders 3. Status Bayar

No.	Detail	Keterangan
	Output	1. Info Orders 2. Data Orders
	Destination	1. Members 2. Proses 6.1
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk pembayaran secara online yaitu melalui paypal
	Logika Proses	1. Status login Members valid 2. Tampilkan layar pembayaran metode paypal 3. Members akan langsung diarahkan menuju link paypal untuk melakukan pembayaran
29.	Nomor Proses	6.1.5
	Nama Proses	Retur
	Source	Members
	Input	Data Retur, Data Detail Retur
	Output	Info Retur, Info Detail Retur
	Destination	Members
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk meretur produk.
	Logika Proses	1. Members melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login Members benar dan members melakukan retur maka retur dilakukan. 3. Jika tidak maka retur tidak dilakukan.
30.	Nomor Proses	7.1
	Nama Proses	Penambahan jumlah Pemesanan
	Source	Members
	Input	1. Status Login Members Valid 2. Data Orders Temp
	Output	Info Orders Temp
	Destination	1. Members 2. Proses 7
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk menambah item pemesanan
	Logika Proses	1. Status login members valid 2. Tampilkan layar transaksi 3. Pelanggan memilih produk yang dibeli 4. Jika beli simpan produk di keranjang/orders temp 5. Jika tidak pelanggan tidak jadi membeli
31.	Nomor Proses	7.2
	Nama Proses	Pengubahan jumlah Pemesanan
	Source	Members

No.	Detail	Keterangan
	Input	1. Status Login Members Valid 2. Data Orders Temp
	Output	Info Orders Temp
	Destination	1. Members 2. Proses 7
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk mengubah item pemesanan
	Logika Proses	1. Status Login members valid 2. Tampilkan layar menu keranjang/orders temp 3. Members mengedit jumlah item pemesanan 4. Jika edit maka ubah jumlah pemesanan 5. Jika tidak Members bisa memilih melanjutkan belanja atau selesai belanja
32.	Nomor Proses	7.3
	Nama Proses	Penghapusan Pemesanan
	Source	Members
	Input	1. Status Login Members Valid 2. Data Orders Temp
	Output	Info Orders Temp
	Destination	1. Members 2. Proses 7
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk menghapus item pemesanan
	Logika Proses	1. Status login members valid 2. Tampilkan layar menu keranjang/orders temp 3. Members memilih simbol silang untuk menghapus item pemesanan 4. Simpan perubahan ke keranjang/orders Temp
33.	Nomor Proses	7.4
	Nama Proses	Selesai Belanja
	Source	Members
	Input	1. Status Login Members Valid 2. Data Orders 3. Data Orders Detail
	Output	1. Info Orders Temp 2. Info Orders 3. Info Orders Detail
	Destination	1. Members 2. Proses 7
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk menyimpan data Orders Temp ke data Orders dan Orders detail
	Logika Proses	2. Status login members valid 3. Tampilkan pilihan checkout 4. Jika members selesai belanja maka semua pemesanan yang ada dikeranjang akan dipindahkan ke pemesanan dan detail

No.	Detail	Keterangan
		pemesanan 5. Simpan ke database
34.	Nomor Proses	8.1
	Nama Proses	Pencarian Laporan Penjualan
	Source	Admin
	Input	1. Status Login Admin Valid 2. Request laporan penjualan
	Output	Laporan
	Destination	1. Admin 2. Proses 8
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk mencari laporan
	Logika Proses	1. Status login admin valid 2. Tampilkan layar menu laporan 3. Admin memasukan tanggal untuk melakukan pencarian laporan 4. Jika laporan ditemukan maka tampil laporan 5. Jika data pencarian tidak ditemukan maka muncul pesan kesalahan ( )
35.	Nomor Proses	8.2
	Nama Proses	Pencetakan Laporan
	Source	Pengolahan Data Orders
	Input	1. Status Login Admin Valid 2. Data Orders 3. Request Laporan
	Output	Laporan
	Destination	1. Admin 2. Proses 8
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk mencetak laporan
	Logika Proses	1. Status login admin valid 2. Tampilkan layar menu laporan 3. Admin akan mencetak laporan sesuai data laporan yang dicari
36.	Nomor Proses	5.1.1
	Nama Proses	Penambahan Data Kategori
	Source	Admin
	Input	1. Status Login Admin Valid 2. Data Kategori
	Output	Info Kategori
	Destination	1. Admin 2. Proses 5.1

No.	Detail	Keterangan
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk menambah data kategori
	Logika Proses	1. Status login admin valid 2. Tampilkan layar tambah data kategori 3. Admin mengisi data kategori baru 4. Jika benar maka simpan data kategori baru ke database 5. Jika gagal tampilkan pesan kesalahan ( )
37.	Nomor Proses	5.1.2
	Nama Proses	Pengubahan Data Kategori
	Source	Admin
	Input	1. Status Login Admin Valid 2. Data Kategori
	Output	Info Kategori
	Destination	1. Admin 2. Proses 5.1
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk mengedit data kategori
	Logika Proses	1. Status login admin valid 2. Tampilkan layar edit data kategori 3. Admin mengubah data kategori lama dengan data kategori baru 4. Jika benar maka ganti data kategori baru dengan data kategori baru 5. Simpan data kategori baru ke database 6. Jika gagal tampilkan pesan kesalahan ( )
38.	Nomor Proses	5.1.3
	Nama Proses	Penghapusan Data Kategori
	Source	Admin
	Input	1. Status Login Admin Valid 2. Data Kategori
	Output	Info Kategori
	Destination	1. Admin 2. Proses 5.1
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk menghapus data kategori
	Logika Proses	1. Status login admin valid 2. Tampilkan layar menu pengolahan data kategori 3. Admin memilih data kategori yang akan dihapus 4. Muncul pesan konfirmasi penghapusan data kategori 5. Jika Ya maka data kategori dihapus 6. Simpan perubahan ke database 7. Jika tidak maka data kategori batal dihapus
39.	Nomor Proses	5.1.4
	Nama Proses	Pencarian Data Kategori

No.	Detail	Keterangan
	Source	Admin
	Input	1. Status Login Admin Valid 2. Data Kategori
	Output	Info Kategori
	Destination	1. Admin 2. Proses 5.1
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk mencari data kategori
	Logika Proses	1. Status login admin valid 2. Tampilkan layar pengolahan data kategori 3. Admin memasukan kata kunci data kategori yang dicari 4. Sistem memeriksa ke database 5. Jika sesuai muncul data kategori yang dicari 6. Jika tidak muncul pesan kesalahan ( )
40.	Nomor Proses	5.2.1
	Nama Proses	Penambahan Data Produk
	Source	Admin
	Input	1. Status Login Admin Valid 2. Data Produk
	Output	Info Produk
	Destination	1. Admin 2. Proses 5.2
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk menambah data produk
	Logika Proses	1. Status login admin valid 2. Tampilkan layar tambah data produk 3. Admin mengisi data produk baru 4. Jika benar maka simpan data produk baru ke database 5. Jika gagal tampilkan pesan kesalahan ( )
41.	Nomor Proses	5.2.2
	Nama Proses	Pengubahan Data Produk
	Source	Admin
	Input	1. Status Login Admin Valid 2. Data Produk
	Output	Info Produk
	Destination	1. Admin 2. Proses 5.2
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk mengubah data produk
	Logika Proses	1. Status login admin valid 2. Tampilkan layar edit data produk 3. Admin mengubah data produk lama dengan data produk baru 4. Jika benar maka ganti data produk baru dengan data produk baru 5. Simpan data produk baru ke database

No.	Detail	Keterangan
		6. Jika gagal tampilkan pesan kesalahan ( )
42.	Nomor Proses	5.2.3
	Nama Proses	Penghapusan Data Produk
	Source	Admin
	Input	1. Status Login Admin Valid 2. Data produk
	Output	Info produk
	Destination	1. Admin 2. Proses 5.2
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk menghapus data produk
	Logika Proses	1. Status login admin valid 2. Tampilkan layar menu pengolahan data produk 3. Admin memilih data produk yang akan dihapus 4. Muncul pesan konfirmasi penghapusan data produk 5. Jika Ya maka data produk dihapus 6. Simpan perubahan ke database 7. Jika tidak maka data produk batal dihapus
43.	Nomor Proses	5.2.4
	Nama Proses	Pengolahan Data Gambar
	Source	Admin
	Input	1. Status Login Admin Valid 2. Data Gambar
	Output	Info Gambar
	Destination	1. Admin 2. Proses 5.2
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk mengolah data gambar
	Logika Proses	1. Status login admin valid 2. Tampilkan layar menu pengolahan data gambar 3. Jika Tambah maka menuju ke tambah data gambar (proses 5.2.4.1) 4. Jika Hapus maka menuju ke hapus data gambar (proses 5.2.4.2)
44.	Nomor Proses	5.2.5
	Nama Proses	Pencetakan data produk
	Source	Admin
	Input	1. Status Login Admin Valid 2. Stok
	Output	Info produk
	Destination	Admin

No.	Detail	Keterangan
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk mencetak data produk
	Logika Proses	Mencetak data produk
45.	Nomor Proses	5.2.6
	Nama Proses	Pencarian data produk
	Source	Admin
	Input	1. Status Login Admin Valid 2. Data Produk
	Output	Info Produk
	Destination	Admin
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk mencari data produk
	Logika Proses	1. Status login admin valid 2. Tampilkan layar pengolahan data produk 3. Admin memasukan kata kunci data produk yang dicari 4. Sistem memeriksa ke database 5. Jika sesuai muncul data produk yang dicari Jika tidak muncul pesan kesalahan ( )
46.	Nomor Proses	5.3.1
	Nama Proses	Penambahan Data provinsi
	Source	Admin
	Input	1. Status Login Admin Valid 2. Data Provinsi
	Output	Info Ukuran
	Destination	1. Admin 2. Proses 5.3
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk menambah data provinsi
	Logika Proses	1. Status login admin valid 2. Tampilkan layar tambah data provinsi 3. Admin mengisi data provinsi 4. Jika benar maka simpan data provinsi ke database 5. Jika gagal tampilkan pesan kesalahan ( )
47.	Nomor Proses	5.3.2
	Nama Proses	Pengubahan Data Provinsi
	Source	Admin
	Input	1. Status Login Admin Valid 2. Data Provinsi
	Output	Info Provinsi

No.	Detail	Keterangan
	Destination	1. Admin 2. Proses 5.3
	Deskripsi	Proses ini digunakan utnuk mengubah data Provinsi
	Logika Proses	1. Status login admin valid 2. Tampilkan layar edit data provinsi 3. Admin mengubah data provinsi lama dengan data provinsi baru 4. Jika benar maka ganti data provinsi lama dengan data provinsi baru 5. Simpan data ukuran baru ke database 6. Jika gagal tampilkan pesan kesalahan ( )
48.	Nomor Proses	5.3.3
	Nama Proses	Pencarian Data provinsi
	Source	Admin
	Input	1. Status Login Admin Valid 2. Data provinsi
	Output	Info provinsi
	Destination	1. Admin 2. Proses 5.3
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk pencarian data provinsi
	Logika Proses	1. Status login admin valid 2. Tampilkan layar menu pengolahan data provinsi 3. Admin memilih data provinsi yang akan dihapus 4. Muncul pesan konfirmasi penghapusan data provinsi 5. Jika Ya maka data provinsi dihapus 6. Simpan perubahan ke database 7. Jika tidak maka data provinsi batal dihapus
49.	Nomor Proses	5.3.4
	Nama Proses	Pencarian Data Provinsi
	Source	Admin
	Input	1. Status Login Admin Valid 2. Data Provinsi
	Output	Info Provinsi
	Destination	1. Admin 2. Proses 5.3
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk mencari dataprovinsi
	Logika Proses	1. Status login admin valid 2. Tampilkan layar pengolahan data provinsi 3. Admin memasukan kata kunci data provinsi yang dicari 4. Sistem memeriksa ke database 5. Jika sesuai muncul data provinsi yang dicari 6. Jika tidak muncul pesan kesalahan ( )
	Nomor Proses	5.5.1

No.	Detail	Keterangan
50.	Nama Proses	Penambahan Data Kota
	Source	Admin
	Input	1. Status Login Admin Valid 2. Data Kota
	Output	Info kota
	Destination	1. Admin 2. Proses 5.5
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk menambah data kota
	Logika Proses	1. Status login admin valid 2. Tampilkan layar tambah data kota 3. Admin mengisi data kota baru 4. Jika benar maka simpan data kota baru ke database 5. Jika gagal tampilkan pesan kesalahan ( )
51.	Nomor Proses	5.5.2
	Nama Proses	Pengubahan Data kota
	Source	Admin
	Input	1. Status Login Admin Valid 2. Data Kota
	Output	Info Kota
	Destination	1. Admin 2. Proses 5.5
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk mengubah data kota
	Logika Proses	1. Status login admin valid 2. Tampilkan layar edit data kota 3. Admin mengubah data kota lama dengan data kota baru 4. Jika benar maka ganti data kota lama dengan data kota baru 5. Simpan data kota baru ke database 6. Jika gagal tampilkan pesan kesalahan ( )
52.	Nomor Proses	5.5.3
	Nama Proses	Penghapusan Data Kota
	Source	1. Admin 2. Proses 5.5
	Input	1. Status Login Admin Valid 2. Data Kota
	Output	Info Kota
	Destination	Admin
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk menghapus data kota
	Logika Proses	1. Status login admin valid 2. Tampilkan layar menu pengolahan data kota 3. Admin memilih data kota yang akan dihapus

No.	Detail	Keterangan
		4. Muncul pesan konfirmasi penghapusan data kota 5. Jika Ya maka data kota dihapus 6. Simpan perubahan ke database 7. Jika tidak maka data kota batal dihapus
53.	Nomor Proses	5.5.4
	Nama Proses	Pencarian Data Kota
	Source	1. Admin 2. Proses 5.5
	Input	1. Status Login Admin Valid 2. Data Kota
	Output	Info Kota
	Destination	Admin
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk mencari data kota
	Logika Proses	1. Status login admin valid 2. Tampilkan layar pengolahan data kota 3. Admin memasukan kata kunci data kota yang dicari 4. Sistem memeriksa ke database 5. Jika sesuai muncul data kota yang dicari 6. Jika tidak muncul pesan kesalahan ( )
54.	Nomor Proses	5.6.1
	Nama Proses	Penambahan Data Jenis Pengiriman
	Source	Admin
	Input	1. Status Login Admin Valid 2. Data Jenis Pengiriman
	Output	Info Jenis pengiriman
	Destination	1. Admin 2. Proses 5.6
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk menambah data Jenis Pengiriman
	Logika Proses	1. Status login admin valid 2. Tampilkan layar tambah data jenis pengiriman 3. Admin mengisi data jenis pengiriman 4. Jika benar maka simpan data jenis pengiriman ke database 5. Jika gagal tampilkan pesan kesalahan ( )
55.	Nomor Proses	5.6.2
	Nama Proses	Pengubahan Data Jenis Pengiriman
	Source	Admin
	Input	1. Status Login Admin Valid 2. Data Jenis Pengiriman
	Output	Info Jenis Pengiriman

No.	Detail	Keterangan
	Destination	1. Admin 2. Proses 5.6
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk mengubah data jenis pengiriman
	Logika Proses	1. Status login admin valid 2. Tampilkan layar edit data jenis pengiriman 3. Admin mengubah data jenis pengiriman lama dengan data jenis pengiriman baru 4. Jika benar maka ganti data jenis pengiriman lama dengan data jenis pengiriman baru 5. Simpan data jenis pengiriman baru ke database 6. Jika gagal tampilkan pesan kesalahan ( )
56.	Nomor Proses	5.6.3
	Nama Proses	Pencarian Data Jenis Pengiriman
	Source	1. Admin 2. Proses 5.6
	Input	1. Status Login Admin Valid 2. Data Jenis pengiriman
	Output	Info Jenis Pengiriman
	Destination	Admin
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk mencari data Jenis Pengiriman
	Logika Proses	1. Status login admin valid 2. Tampilkan layar pengolahan data jenis pengiriman 3. Admin memasukan kata kunci data jenis pengiriman yang dicari 4. Sistem memeriksa ke database 5. Jika sesuai muncul data jenis pengiriman yang dicari 6. Jika tidak muncul pesan kesalahan ( )
57.	Nomor Proses	5.6.4
	Nama Proses	Penghapusan Data Jenis Pengiriman
	Source	1. Admin 2. Proses 5.6
	Input	1. Status Login Admin Valid 2. Data Jenis pengiriman
	Output	Info Jenis pengiriman
	Destination	Admin
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk menghapus data Jenis Pengiriman
	Logika Proses	1. Status login admin valid 2. Tampilkan layar menu pengolahan data Jenis Pengiriman 3. Admin memilih data jenis pengiriman yang akan dihapus 4. Muncul pesan konfirmasi penghapusan data Jenis Pengiriman 5. Jika Ya maka data Jenis pengiriman dihapus 6. Simpan perubahan ke database 7. Jika tidak maka data jenis pengiriman batal dihapus

No.	Detail	Keterangan
58.	Nomor Proses	5.7.1
	Nama Proses	Penambahan Data Ongkos Kirim
	Source	Admin
	Input	1. Status Login Admin Valid 2. Data Ongkos kirim
	Output	Info ongkos kirim
	Destination	1. Admin 2. Proses 5.7
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk menambah data ongkos kirim
	Logika Proses	1. Status login admin valid 2. Tampilkan layar tambah ongkos kirim 3. Admin mengisi data ongkos kirim baru 4. Jika benar maka simpan data ongkos kirim baru ke database 5. Jika gagal tampilkan pesan kesalahan ( )
59.	Nomor Proses	5.7.2
	Nama Proses	Pengubahan Data ongkos kirim
	Source	Admin
	Input	1. Status Login Admin Valid 2. Data ongkos kirim
	Output	Info ongkos kirim
	Destination	1. Admin 2. Proses 5.7
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk mengubah data ongkos kirim
	Logika Proses	1. Status login admin valid 2. Tampilkan layar edit data ongkos kirim 3. Admin mengubah data ongkos krim lama dengan data ongkos kirim baru 4. Jika benar maka ganti data ongkos kirim lama dengan data ongkos kirim baru 5. Simpan data ongkos kirim baru ke database 6. Jika gagal tampilkan pesan kesalahan ( )
60.	Nomor Proses	5.7.3
	Nama Proses	Pencarian Data ongkos kirim
	Source	Admin
	Input	1. Status Login Admin Valid 2. Data ongkos kirim
	Output	Info ongkos kirim
	Destination	Admin
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk mencari data ongkos kirim

No.	Detail	Keterangan
	Logika Proses	1. Status login admin valid 2. Tampilkan layar pengolahan data ongkos kirim 3. Admin memasukan kata kunci data ongkos kirim yang dicari 4. Sistem memeriksa ke database 5. Jika sesuai muncul data ongkos kirim yang dicari 6. Jika tidak muncul pesan kesalahan ( )
61.	Nomor Proses	5.7.4
	Nama Proses	Penghapusan Dataongkos kirim
	Source	Admin
	Input	1. Status Login Admin Valid 2. Data ongkos kirim
	Output	Info ongkos kirim
	Destination	Admin
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk menghapus data ongkos kirim
	Logika Proses	1. Status login admin valid 2. Tampilkan layar menu pengolahan data ongkos kirim 3. Admin memilih data ongkos kirim yang akan dihapus 4. Muncul pesan konfirmasi penghapusan data ongkos kirim 5. Jika Ya maka data ongkos kirim dihapus 6. Simpan perubahan ke database 7. Jika tidak maka data ongkos kirim batal dihapus

3.3.2 Kamus Data

Kamus data atau *data dictionary* merupakan katalog fakta tentang data dan kebutuhan–kebutuhan informasi dari suatu sistem. Kamus data dibuat berdasarkan arus data yang ada pada diagram aliran data. Dengan menggunakan kamus data, analisis sistem dapat mendefiniskian data yang mengalir pada sistem secara lengkap. Kamus data digunakan untuk merancang *input*, merancang laporan dan *database*. Kamus data yang dibutuhkan untuk membuat aplikasi website *e-commerce* di distro Low and Lame dapat dilihat pada Tabel dibawah ini:

Tabel 3. 4 Kamus Data

Nama	**Tabel Members**
Digunakan pada	Proses 1 pendaftaran Proses 1.1 Pengisian data pendaftaran Proses 1.2 Pengaktifan akun members Proses 2 Login Proses 2.1 pengisian data login Proses 2.2 Verifikasi data login Proses 2.3 Lupa Password
Deskripsi	Berisi data members yang digunakan untuk registrasi dan login yang akan disimpan didalam database.
Struktur data	Id_members+username+email+password+nama_lengkap+alamat + id_kota+kode_pos
Id_members	[0-9]
Username	[A-Z|a-z|0-9]
Password	[A-Z|a-z|0-9]
nama_lengkap	[A-Z|a-z|0-9]
alamat	[0-9]
id_kota	[0-9]
kodepos	[0-9]
email	[A-Z|a-z|0-9]
Nama	**Tabel Admin**
Digunakan pada	Proses 2.1 Pengisian data login proses 2.2 Verifikasi data login proses 2.3 Lupa password
Deskripsi	Berisi data admin yang digunakan untuk registrasi dan akan disimpan didalam database.
Struktur data	username+email+password
Username	[A-Z|a-z|0-9]
nama_admin	[A-Z|a-z|0-9]
email	[A-Z|a-z|0-9]
password	[A-Z|a-z|0-9]
Nama	**Tabel Kategori**

Digunakan pada	Proses 5 pengolahan data master Proses 5.1 pengolahan data kategori produk proses 5.1.1 Penambahan data kategori proses 5.1.2 Pengubahan data kategori proses 5.1.3 Penghapusan data kategori proses 5.1.4 Pencarian data kategori
Deskripsi	Berisi data kategori
Struktur data	Id_kategori+nama_kategori
Id_kategori nama_kategori	[0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama	**Tabel Produk**
Digunakan pada	Proses 3 Penyajian informasi produk Proses 3.1 Penyajian informasi produk terlaris Proses 3.2 Penyajian informasi produk favorit Proses 5 Pengolahan data master Proses 5.2 Pengolahan data produk proses 5.2.1 Penambahan data produk proses 5.2.2 Pengubahan data produk proses 5.2.3 Penghapusan data produk proses 5.2.5 Pencetakan data produk proses 5.2.6 Pencarian data produk
Deskripsi	Berisi data produk
Struktur data	id_produk+id_kategori+ukuran+nama_produk+deskripsi+harga+ stok+gambar+berat+diskon
Id_produk id_kategori Ukuran nama_produk deskripsi harga stok gambar berat diskon	[0-9] [0-9] [A-Z] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9]
Nama	**Tabel gambar**

Digunakan pada	Proses 5.2 Pengolahan data produk Proses 5.2.4 Pengolahan data gambar
Deskripsi	Berisi data gambar
Struktur data	Id_gambar+Id_produk+Photo+nama_gambar
Id_gambar	[0-9]
Id_produk	[0-9]
Photo	[A-Z|a-z|0-9]
Nama_gambar	[A-Z|a-z|0-9]
Nama	**Tabel Ukuran**
Digunakan pada	Proses 5.2 Pengolahan data produk Proses5.8 Pengolahan data ukuran proses 5.8.1 Penambahan data ukuran proses 5.8.2 Pengubahan data ukuran proses 5.8.3 Penghapusan data ukuran proses 5.8.4 Pencarian data ukuran
Deskripsi	Berisi data ukuran
Struktur data	Id_ukuran+ jenis_ukuran
Id_ukuran nama_ukuran	[0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama	**Tabel warna**
Digunakan pada	Proses 5.2 Pengolahan data produk Proses5.9 Pengolahan data warna proses 5.9.1 Penambahan data warna proses 5.9.2 Pengubahan data warna proses 5.9.3 Penghapusan data warna proses 5.9.4 Pencarian data warna
Deskripsi	Berisi data warna
Struktur data	Id_warna+nama_warna
Id_warna	[0-9]
Nama_warna	[A-Z|a-z|0-9]
Nama	**Tabel produk opsi**
Digunakan pada	Proses 3 Penyajian informasi produk Proses 3.1 Penyajian informasi produk terlaris Proses 3.2 Penyajian informasi produk favorit

	Proses 5 Pengolahan data master Proses 5.2 Pengolahan data produk proses 5.2.1 Penambahan data produk proses 5.2.2 Pengubahan data produk proses 5.2.3 Penghapusan data produk proses 5.2.5 Pencetakan data produk proses 5.2.6 Pencarian data produk
Deskripsi	Berisi data produk opsi
Struktur data	Id_produk_opsi+Id_produk+Id_ukuran+id_warna+stok
Id_produk_opsi	[0-9]
Id_produk	[0-9]
Id_ukuran	[0-9]
Id_warna	[0-9]
Stok	[0-9]
Nama	**Tabel Ongkos kirim**
Digunakan pada	Proses 5 pengolahan data master Proses 5.7 data ongkos kirim proses 5.7.1 penambahan data ongkos kirim proses 5.7.2 pengubahan data ongkos kirim proses 5.7.3 pencarian data ongkos kirim proses 5.7.4 penghapusan data ongkos kirim proses 6 pengolahan transaksi proses 6.2 Pengolahan data pengiriman
Deskripsi	Berisi data ongkos kirim
Struktur data	Id_kota+ id_jenis_pengiriman+ongkos_kirim
Id_kota Id_jenis_pengiriman ongkos_kirim	[0-9] [0-9] [0-9]
Nama	**Tabel Provinsi**
Digunakan pada	Proses 5 pengolahan data master Proses 5.3 pengolahan data provinsi Proses 5.3.1 Penambahan data provinsi Proses 5.3.2 Pengubahan data provinsi Proses 5.3.3 Pencarian data provinsi Proses 5.3.4 Penghapusan data provinsi Proses 6.2 pengolahan data pengiriman
Deskripsi	Berisi data provinsi

Struktur data	Id_provinsi+nama_prov
Id_provinsi	[0-9]
Nama_prov	[A-Z|a-z|0-9]
Nama	**Tabel kota**
Digunakan pada	Proses 5 pengolahan data master Proses 5.3.4 penghapusan data provinsi Proses 5.5 pengolahan data kota Proses 5.5.1 Penambahan data kota Proses 5.5.2 Pengubahan data kota Proses 5.5.3 Pencarian data kota Proses 5.5.4 Penghapusan data kota Proses 6.2 pengolahan data pengiriman
Deskripsi	Berisi data kota
Struktur data	Id_kota+id_prov+nama_kota+kabkota
Id_kota	[0-9]
Id_prov	[0-9]
Nama_kota	[A-Z|a-z|0-9]
Kabkota	[A-Z|a-z|0-9]
Nama	**Tabel jasa_pengiriman**
Digunakan pada	Proses 5 pengolahan data master Proses 5.4 pengolahan data jasa kirim Proses 5.4.1 penambahan data jasa kirim Proses 5.4.2 pengubahan data jasa kirim Proses 5.4.3 pencarian data jasa kirim Proses 5.4.4 penghapusan data jasa kirim Proses 6 pengolahan transaksi Proses 6.1 pengolahan data pembayaran Proses 6.2 pengolahan data pengiriman
Deskripsi	Berisi data jasa pengiriman
Struktur data	jasa_kirim+perusahaan
Jasa_kirim	[A-Z|a-z|0-9]
perusahaan	[A-Z|a-z|0-9]
Nama	**Tabel jenis pengiriman**
Digunakan pada	Proses 5 pengolahan data master Proses 5.6 pengolahan data jenis pengiriman Proses 5.6.1 penambahan data jenis pengiriman Proses 5.6.2 pengubahan data jenis pengiriman

	Proses 5.6.3 pencarian data jenis pengiriman Proses 5.6.4 penghapusan data jenis pengiriman Proses 6 pengolahan transaksi Proses 6.1 pengolahan data pembayaran Proses 6.2 pengolahan data pengiriman
Deskripsi	Berisi data jenis pengiriman
Struktur data	Id_jenis_pengiriman+nama_jenis+jasa_kirim
Id_jenis_pengiriman	[0-9]
nama_jenis	[A-Z|a-z|0-9]
jasa_kirim	[A-Z|a-z|0-9]
Nama	**Tabel vote**
Digunakan pada	Proses 3 penyajian produk Proses 3.1 penyajian informasi produk terlaris Proses 3.2 penyajian informasi produk favorit
Deskripsi	Berisi data vote
Struktur data	Id_vote+data+vote+id_produk+username
Id_vote	[0-9]
Data	[A-Z|a-z|0-9]
Vote	[A-Z|a-z|0-9]
Id_produk	[0-9]
username	[A-Z|a-z|0-9]
Nama	**Tabel komentar**
Digunakan pada	Proses 3 penyajian produk Proses 3.1 penyajian informasi produk terlaris Proses 3.2 penyajian informasi produk favorit
Dskripsi	Berisi data komentar
Struktur data	Id_komentar+id_produk+komentar+tgl_komentar+jam_komentar +username
Id_komentar	[0-9]
Id_produk	[0-9]
komentar	[A-Z|a-z|0-9]
Tgl_komentar	[0-9]

Jam_komentar	[0-9]
username	[A-Z|a-z|0-9]
Nama	**Tabel orders**
Digunakan pada	Proses 6 pengolahan transaksi Proses 6.1 pengolahan data pembayaran Proses 6.2 pengolahan data pengiriman Proses 6.2.1 pengubahan alamat pengiriman Proses 6.2.2 pemilihan jenis pengiriman Proses 7 pengolahan keranjang belanja Proses 7.4 selesai belanja
Deskripsi	Berisi data orders
Struktur data	Id_orders+id_members+username+tgl_orders+total_orders+status+alamat
Id_orders id_members username tgl_orders total_orders status alamat	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama	**Tabel orders detail**
Digunakan pada	Proses 6 pengolahan transaksi Proses 6.1 pengolahan data pembayaran Proses 6.2 pengolahan data pengiriman Proses 6.2.1 pengubahan alamat pengiriman Proses 6.2.2 pemilihan jenis pengiriman Proses 7 pengolahan keranjang belanja Proses 7.4 selesai belanja Proses 6.1.5 retur Proses 6.1.5.1 pilih id order yang akan di retur
Deskripsi	Berisi data orders detail
Struktur data	Id_orders+jumlah+total+diskon+harga+id_produk
Id_orders	[0-9]
Jumlah	[0-9]
Total	[0-9]

Diskon	[0-9]
Harga	[0-9]
id_produk	[0-9]
Nama	**Tabel orders temp**
Digunakan pada	Proses 6.1, proses 6.1.1,Proses 6.1.2, proses 6.1.3,proses 6.1.4
Deskripsi	Berisi data orders temp
Struktur data	Id_order+id_orders_detail+jenis_bayar+jumlah+total
Id_order Id_orders_detail email jemis_bayar jumlah total	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [0-9]
Nama	Tabel Retur
Digunakan pada	Proses 6.1 Pengolahan data pembayaran Proses 6.1.5 retur proses 6.1.5.1 pilih id order yang akan di retur proses 6.1.5.2 pilih order yang akan diretur proses 6.1.5.3 update status retur
Deskripsi	Berisi barang yang akan diretur
Struktur data	Id_retur+username+id_orders+tgl_retur+status_retur
Id_retur useradmin Id_orders Tgl_retur Status_retur	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9]
No_resi_retur	[0-9]
Nama	**Tabel detail retur**
Digunakan pada	Proses 6.1 Pengolahan data pembayaran Proses 6.1.5 retur proses 6.1.5.1 pilih id order yang akan di retur proses 6.1.5.2 pilih order yang akan diretur

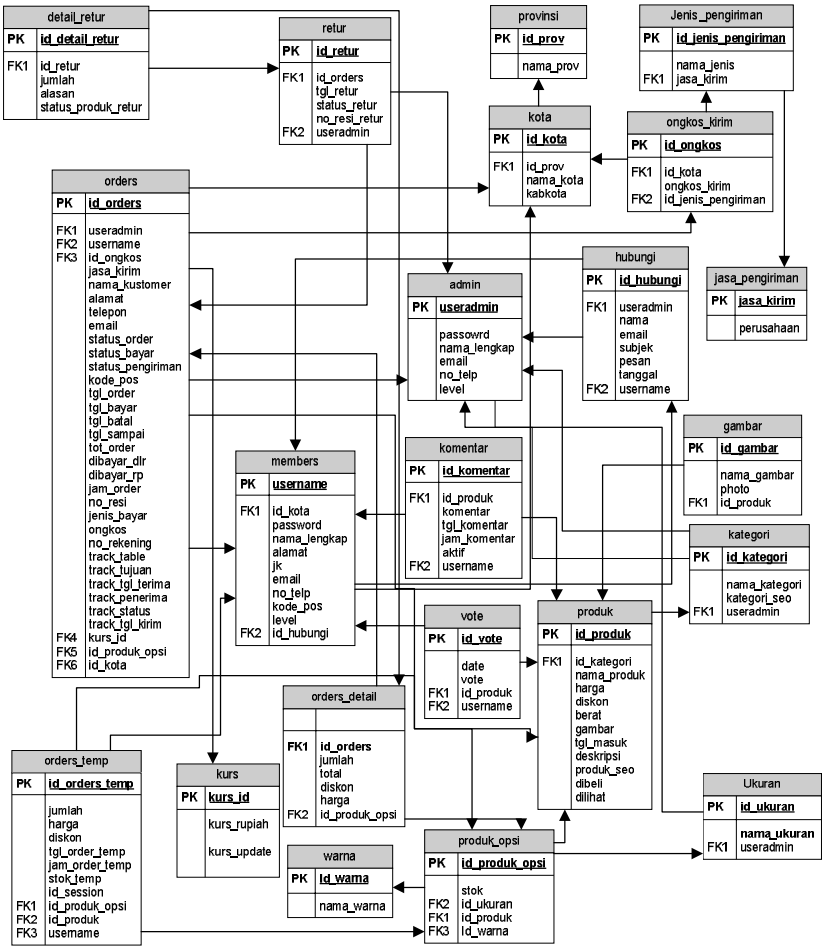
	proses 6.1.5.3 update status retur
Deskripsi	Berisi data detail retur
Struktur data	Id_detail_retur+id_retur+jumlah+alasan+status_produk_retur
Id_detail_retur	[0-9]
id_retur	[0-9]
Jumlah	[0-9]
Alasan	[A-Z|a-z|0-9] [0-9]
status_produk_retur	[A-Z|a-z|0-9] [0-9]

1.4 Perancangan Data

Perancangan basis data yaitu menciptakan atau merancang data yang terhubung dan tersimpan secara bersama-sama. Untuk menggambarkannya digunakanlah diagram relasi dan struktur tabel. Dari dua hasil tersebut, implementasi basis data akan bisa dikerjakan.

3.4.1 Diagram Relasi

Model data relational merupakan model data dimana hubungan antar data, arti data dan batasannya dijelaskan dengan garis dan kolom. Secara formal, semua itu digambarkan ke dalam diagram relasi.Adapun untuk lebih jelasnya tentangdiagram relasi pada sistem *e-commerce* Low and Lame dapat dilihat pada Gambar 3.27.



Gambar 3. 27 Diagram Relasi *Website* Low and Lame

3.4.2 Perancangan Struktur Tabel

Tabel – Tabel yang digunakan dalam sistem ini adalah sebagai berikut :

1. Tabel Admin

   Tabel admin digunakan menyimpan semua data admin. Secara umum struktur tabel yang akan digunakan dapat dilihat pada tabel dibawah ini:

Tabel 3. 5 Tabel Admin

Nama field	Tipe	Size	Kunci	Keterangan
Useradmin	Varchar	50	Primary Key	UNIQUE
Password	Varchar	50		*Not Null*
nama_lengkap	Varchar	100		*Not Null*
Email	Varchar	100		*Not Null*
no_telp	Varchar	20		
Level	Varchar	20		

2. Tabel Members

Tabel members digunakan menyimpan semua data members. Secara umum struktur tabel yang akan digunakan dapat dilihat pada tabel dibawah ini:

Tabel 3. 6 Tabel Members

Nama field	Tipe	Size	Kunci	Keterangan
Username	Varchar	50	Primary Key	UNIQUE
Password	Varchar	50		*Not Null*
nama_lengkap	Varchar	100		*Not Null*
Jk	Enum			'L','P'
Alamat	Text			*Not Null*
kode_pos	Varchar	5		*Not Null*
Email	Varchar	30		*Not Null*
no_telp	Varchar	13		
id_kota	Integer	10	Foreign Key,Ref (T.kota(id_kota))	*Not Null*
Level	ENUM			'members'

3. Tabel Kategori

Tabel kategori digunakan menyimpan semua data kategori. Secara umum struktur tabel yang akan digunakan dapat dilihat pada tabel dibawah ini:

Tabel 3. 7 Tabel Kategori

Nama field	Tipe	Size	Kunci	Keterangan
id_kategori	Integer	5	Primary Key	Auto_increment
nama_kategori	Varchar	100		*Not Null*
User_admin	Varchar	50	Foreign Key,Ref (T.admin(user_name))	*Not Null*
kategori_seo	Varchar	100		*Not Null*

4. Tabel Produk

Tabel produk digunakan menyimpan semua data produk. Secara umum struktur tabel yang akan digunakan dapat dilihat pada tabel dibawah ini:

Tabel 3. 8 Tabel Produk

Nama field	Tipe	Size	Kunci	Keterangan
id_produk	Integer	5	Primary Key	Auto_increment
id_kategori	Integer	5	Foreign Key,Ref (T.Kategori(id_kategori))	
nama_produk	Varchar	100		*Not Null*
Harga	Integer	20		*Not Null*
Diskon	Integer	3		*Not Null*
Berat	decimal	5,2		*Not Null*
Deskripsi	Text			*Not Null*
Gambar	Varchar	100		*Not Null*
tgl_msk	Date			*Not Null*
produk_seo	Varchar	100		*Not Null*
Dibeli	Integer	5		*Not Null*
Dilihat	Integer	5		*Not Null*

5. Tabel Gambar

Tabel gambar digunakan menyimpan semua data gambar. Secara umum struktur tabel yang akan digunakan dapat dilihat pada tabel 3.9:

Tabel 3. 9 Tabel Gambar

Nama field	Tipe	Size	Kunci	Keterangan
id_gambar	Integer	5	Primary Key	Auto_increment
id_produk	Integer	5	Foreign Key,Ref(T.Produk(id_produk))	
Photo	Varchar	100		*Not Null*
Nama_gambar	Varchar	100		

6. Tabel Produk Opsi

Tabel Produk Opsi digunakan untuk menyimpan semua data stok. Secara umum struktur tabel yang akan digunakan dapat dilihat pada tabel dibawah ini:

Tabel 3. 10 Produk Opsi

Nama field	Tipe	Size	Kunci	Keterangan
id_produk_opsi	Integer	5	Primary Key	Auto_increment
id_produk	Integer	5	Foreign Key,Ref(T.Produk(id_produk))	
Id_ukuran	Integer	5	Foreign Key,Ref(T.Ukuran(id_ukuran))	
Id_warna	Integer	5	Foreign Key,Ref(T.warna(id_warna))	
Stok	Varchar	5		*Not Null*

7. Tabel Ukuran

Tabel Ukuran digunakan untuk menyimpan semua data ukuran. Secara umum struktur tabel yang akan digunakan dapat dilihat pada tabel dibawah ini:

Tabel 3. 11 Tabel Ukuran

Nama field	Tipe	Size	Kunci	Keterangan
id_ukuran	Integer	5	Primary Key	Auto_increment
nama_ukuran	Varchar	50		*Not Null*
User_admin	Varchar	50	Foreign Key,Ref (T.admin(user_admin))	*Not Null*

8. Tabel Warna.

Tabel Warna digunakan untuk menyimpan semua data warna. Secara umum struktur tabel yang akan digunakan dapat dilihat pada tabel dibawah ini:

Tabel 3. 12 Tabel warna

Nama field	Tipe	Size	Kunci	Keterangan
id_warna	Integer	5	Primary Key	Auto_increment
Nama_warna	Varchar	50		*Not Null*

9. Tabel Provinsi

Tabel provinsi digunakan menyimpan semua data provinsi. Secara umum struktur tabel yang akan digunakan dapat dilihat pada tabel dibawah ini:

Tabel 3. 13 Tabel Provinsi

Nama field	Tipe	Size	Kunci	Keterangan
id_prov	Integer	10	Primary Key	Auto_increment

nama_prov	Varchar	100		*Not Null*

10. Tabel Kota

Tabel kota digunakan menyimpan semua data kota. Secara umum struktur tabel yang akan digunakan dapat dilihat pada tabel dibawah ini:

Tabel 3. 14 Tabel Kota

Nama field	Tipe	Size	Kunci	Keterangan
id_kota	Integer	10	Primary Key	Auto_increment
id_prov	Integer	10	Foreign Key,Ref(T.provinsi(id_prov))	
nama_kota	Varchar	50		*Not Null*
Kabkota	Varchar	20		*Not Null*

11. Tabel Ongkos Kirim

Tabel Ongkos Kirim digunakan untuk menyimpan semua data ongkos kirim.Secara umum struktur table yang digunakan dapat dilihat pada table dibawah ini:

Tabel 3. 15 Tabel Ongkos Kirim

Nama field	Tipe	Size	Kunci	Keterangan
id_ongkos	Integer	10	Primary Key	Auto_increment
id_kota	Integer	10	Foreign Key,Ref(T.Kota (id_kota))	
ongkos_kirim	Integer	10		
Id_jenis_pengiriman	integer	10	Foreign Key,Ref(T.jenis_pengiriman (id_jenis_pengiriman))	*Not Null*

12. Tabel Orders

Tabel orders digunakan menyimpan semua data oders. Secara umum struktur tabel yang akan digunakan dapat dilihat pada tabel dibawah ini:

Tabel 3. 16 Tabel Orders

Nama field	Tipe	Size	Kunci	Keterangan
id_orders	Integer	5	Primary Key	Auto_increment
Useradmin	Varchar	50	Foreign Key,Ref (T.admin(useradmin))	
Username	Varchar	50	Foreign Key,Ref (T.Members (username))	
id_kota	Integer	10	Foreign Key,Ref(T.k ota (id_kota))	
Id_ongkos	Integer	10	Foreign Key,Ref(T.ongkos_kirim(id_ongkos))	*Not null*
jasa_kirim	Varchar	20		*Not Null*
Kurs_id	Integer	10	Foreign Key,Ref(T.kurs(kurs_id))	*Not Null*
Id_produk_opsi	Integer	10	Foreign Key,Ref(T.produk_opsi(id_produk_opsi))	*Not Null*
nama_kustomer	Varchar	50		*Not Null*
Alamat	text			*Not Null*
Telepon	Varchar	13		*Not Null*
Email	Varchar	30		*Not Null*
status_orders	Varchar	30		*Not Null*
status_bayar	Varchar	30		*Not Null*
status_pengiriman	Varchar	30		*Not Null*
kode_pos	Integer	5		*Not Null*
tgl_orders	date			*Not Null*
tgl_bayar	date			*Not Null*
tgl_sampai	date			*Not Null*
tot_orders	Integer	10		*Not Null*

dibayar_dlr	double	10, 2		*Not Null*
tgl_batal	date			*Not Null*
dibayar_rp	Integer	10		*Not Null*
jam_orders	time			*Not Null*
Ongkos	double			*Not Null*
no_resi	Varchar	20		*Not Null*
jenis_bayar	Varchar	20		*Not Null*
no_rekening	Integer	20		*Not Null*
track_table	Text			*Not Null*
track_tujuan	Varchar	25 6		*Not Null*
track_tgl_terima	Varchar	75		*Not Null*
track_penerima	Varchar	25 6		*Not Null*
track_status	Varchar	25		*Not Null*
track_tgl_kirim	date			

13. Tabel Orders Detail

Tabel orders detail digunakan menyimpan semua data orders detail. Secara umum struktur tabel yang akan digunakan dapat dilihat pada tabel di bawah ini:

Tabel 3. 17 Tabel Orders Details

Nama field	Tipe	Size	Kunci	Keterangan
id_orders	Integer	5	Foreign Key,Ref(T.orders(id_orders))	Auto_increment
Id_produk_opsi	Integer	5	Foreign Key,Ref(T.produk_opsi(id_produk_opsi))	*Not Null*
Diskon	Integer	3		*Not Null*
Jumlah	Integer	5		*Not Null*

Harga	Integer	15		*Not Null*
Total	Integer	10		*Not Null*

14. Tabel Orders Temp

Tabel orders temp digunakan menyimpan semua data orders temp. Secara umum struktur tabel yang akan digunakan dapat dilihat pada tabel dibawah ini:

Tabel 3. 18 Tabel Orders Temp

Nama field	Tipe	Size	Kunci	Keterangan
id_orders_temp	Integer	5	Primary Key	Auto_increment
Username	Varchar	50	Foreign Key,Ref(T.Members (username))	
id_produk	Integer	5	Foreign Key,Ref(T.Produk(id_produk))	*Not Null*
Id_produk_opsi	Integer	5	Foreign Key,Ref(T.Produk_opsi(id_produk_opsi))	*Not Null*
tgl_ orders_temp	Date			*Not Null*
jam_ orders_temp	Time			*Not Null*
Jumlah	Integer	5		*Not Null*
Harga	Integer	10		*Not Null*
Diskon	Integer	3		*Not Null*
stok_ temp	Integer	5		*Not Null*

15. Tabel Kurs

Tabel retur digunakan menyimpan semua data retur. Secara umum struktur tabel yang akan digunakan dapat dilihat pada tabel dibawah ini:

Tabel 3. 19 Tabel Kurs

Nama field	Tipe	Size	Kunci	Keterangan
kurs_id	Integer	11	Primary Key	Auto_increment
kurs_rupiah	Integer	7		
kurs_update	Varchar	25		*Not Null*

16. Tabel Retur

Tabel retur digunakan menyimpan semua data retur. Secara umum struktur tabel yang akan digunakan dapat dilihat pada tabel dibawah ini:

Tabel 3. 20 Table Retur

Nama field	Tipe	Size	Kunci	Keterangan
id_retur	Integer	5	Primary Key	Auto_increment
Useradmin	Varchar	50	Foreign Key,Ref T.admin(useradmin))	
id_orders	Integer	5	Foreign Key,Ref(T.orders(id_orders))	
tgl_ retur	Date			*Not Null*
status_retur	Varchar	20		*Not Null*
no_resi_retur	Varchar	20		*Not Null*

17. Tabel Detail Retur

Tabel detail retur digunakan menyimpan semua data detail retur. Secara umum struktur tabel yang akan digunakan dapat dilihat pada tabel 3.18 :

Tabel 3. 21 Tabel Detail Retur

Nama field	Tipe	Size	Kunci	Keterangan

id_detail_retur	Integer	5	Primary Key	Auto_increment
id_retur	Integer	5	Foreign Key,Ref (T.retur(id_retur))	
Jumlah	Integer	5		*Not Null*
Alas an	Text			*Not Null*
Status_produk_retur	Varchar	20		*Not Null*

18. Tabel Vote

Tabel vote digunakan menyimpan semua data vote. Secara umum struktur tabel yang akan digunakan dapat dilihat pada tabel dibawah ini:

Tabel 3. 22 Tabel Vote Tabel Vote

Nama field	Tipe	Size	Kunci	Keterangan
id_vote	Integer	5	Primary Key	*Not Null*
id_produk	Integer	5	Foreign Key,Ref(T.Produk(id_produk))	Auto_increment
username	Varchar	50	Foreign Key,Ref(T.Members (username))	*Not Null*
Date	Date			*Not Null*
Vote	Integer	11		*Not Null*

19. Tabel Hubungi

Tabel hubungi digunakan menyimpan semua data hubungi. Secara umum struktur tabel yang akan digunakan dapat dilihat pada tabel dibawah ini:

Tabel 3. 23 Tabel Hubungi

Nama field	Tipe	Size	Kunci	Keterangan
id_hubungi	Integer	5	Primary Key	Auto_increment
useradmin	Varchar	50	Foreign Key,Ref (T.admin(useradmin))	
username	Varchar	50	Foreign Key,Ref (T.members(username))	

nama	Varchar	50		*Not Null*
email	Varchar	30		*Not Null*
subjek	Varchar	100		*Not Null*
pesan	text			*Not Null*
tanggal	date			*Not Null*

20. Tabel Komentar

Tabel komentar digunakan untuk menyimpan semua data komentar. Secara umum struktur tabel yang akan digunakan dapat dilihat pada tabel dibawah ini:

Tabel 3. 24 Tabel Komentar

Nama field	Tipe	Size	Kunci	Keterangan
id_komentar	Integer	5	Primary Key	Auto_increment
id_produk	Integer	5	Foreign Key,Ref(T.Produk(id_produk))	
Username	Varchar	50	Foreign Key,Ref(T.Members (username))	
Komentar	Text	100		*Not Null*
tgl_komentar	Date			*Not Null*
jam_komentar	Time			*Not Null*
Aktif	Enum			‘Y’,’N’

21. Tabel Jasa Pengiriman

Tabel Jasa Pengiriman digunakan untuk menyimpan semua data Jasa Pengiriman. Secara umum struktur table yang akan digunakan dapat dilihat pada table dibawah ini:

Tabel 3. 25 Tabel Jasa Pengiriman

Nama field	Tipe	Size	Kunci	Keterangan
jasa_kirim	Varchar	25	Primary Key	*Not Null*
perusahaan	Varchar	100		*Not Null*

22. Tabel Jenis pengiriman

Tabel Jenis pengiriman digunakan untuk menyimpan semua data Jenis pengiriman. Secara umum struktur table yang akan digunakan dapat dilihat pada tabel dibawah ini :

Tabel 3. 26 Tabel jenis pengiriman

Nama field	Tipe	Size	Kunci	Keterangan
Id_jenis_pengiriman	Integer	5	Primary Key	*Not Null*
Nama_jenis	Varchar	100		*Not Null*
Jasa_kirim	Varchar	25	Foreign Key,Ref(T.Jasa_pengiriman (jasa_kirim))	

3.4.3 Perancangan Pengkodean

Perancangan Pengkodean yang ada di Low and Lame :

1. No Transaksi

   01 - no urut transaksi

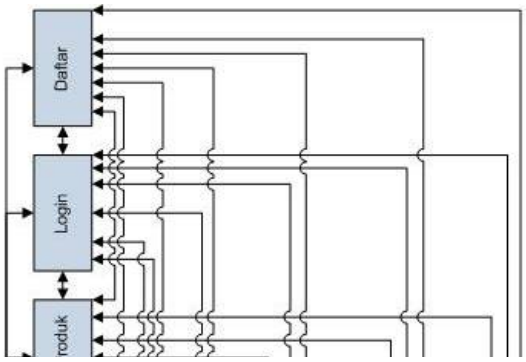
3.4.4 Perancangan Arsitektur Perangkat Lunak

Interface atau antar muka merupakan tampilan dari suau program aplikasi yang berperan sebagai media komunikasi yang digunakan sebagai sarana berdialog antara program dengan *user*. Sistem yang akan dibangun diharapkan menyediakan interface yang mudah dipahami dan digunakan oleh *user*.

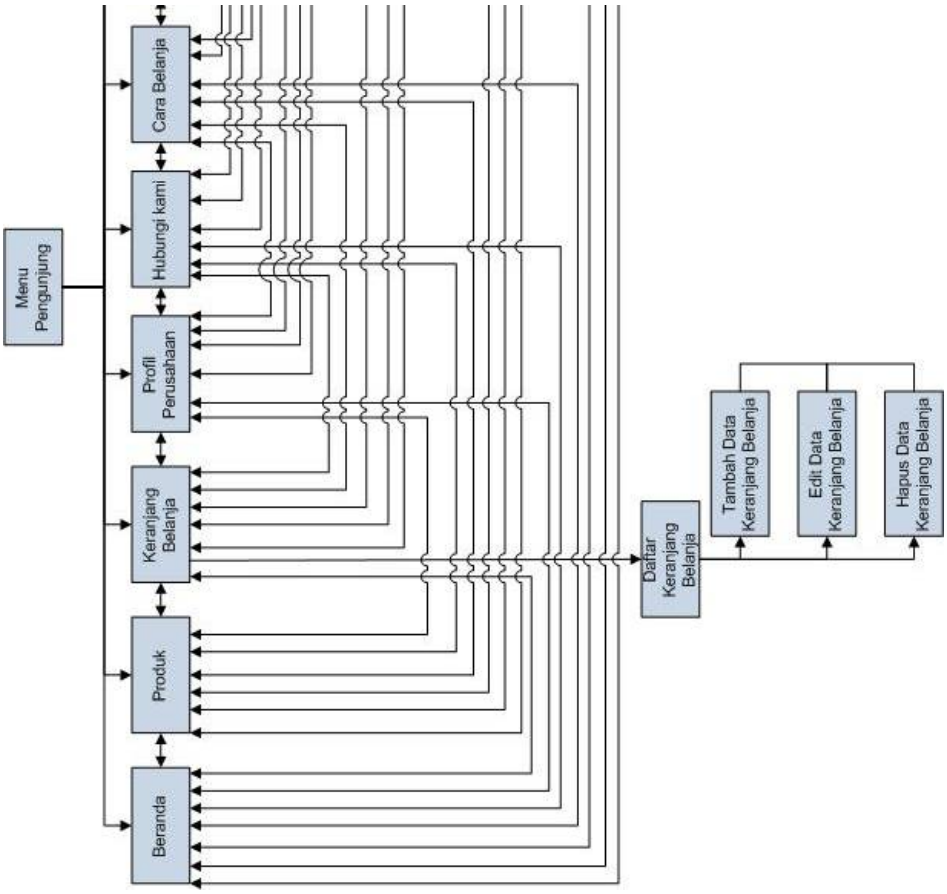
3.4.4.1 Perancangan Struktur Menu

Berikut adalah perancangan struktur menu Aplikasi *E-commerce* di toko Low and lame :

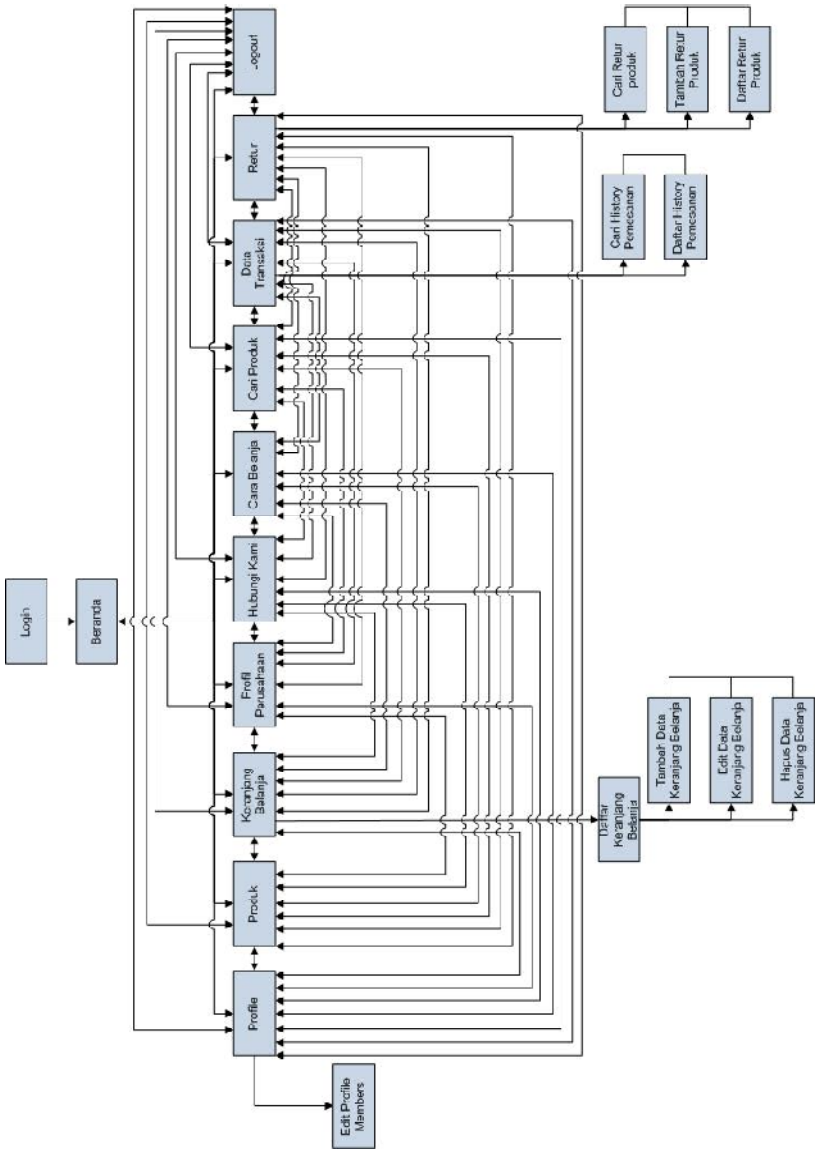
a. Struktur Menu Pengunjung pada Aplikasi *E-commerce* di toko Low and lame(gambar3.28):



Gambar 3. 28 struktur menu pengunjung

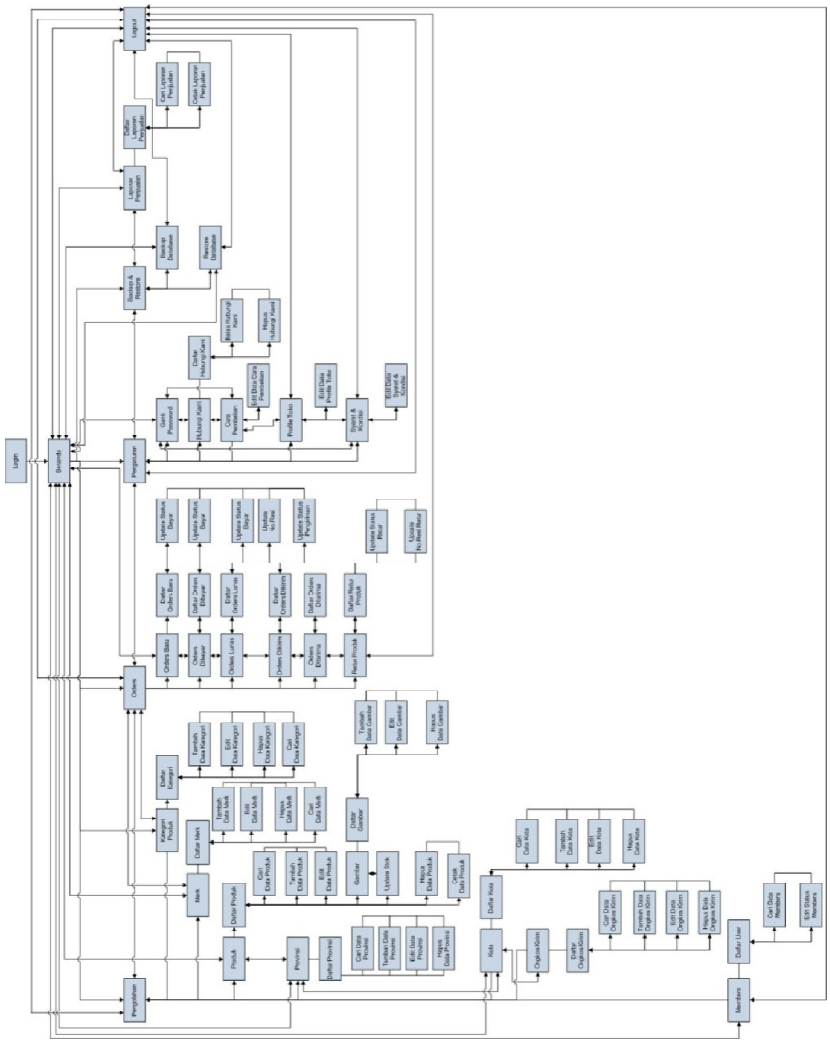


b. Struktur Menu *Members* pada Aplikasi E-commerce di Low and Lame (gambar 3.29)



Gambar 3. 29 Struktur Menu Member

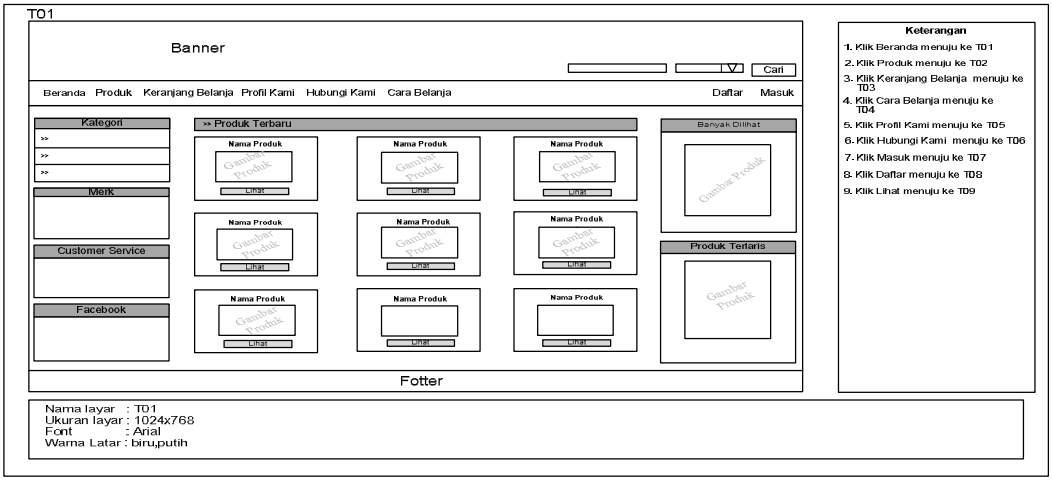
c. Struktur Menu Admin pada Aplikasi E-commerce di toko Low and lame (gambar 3.30)



Gambar 3. 30 Struktur Menu Admin

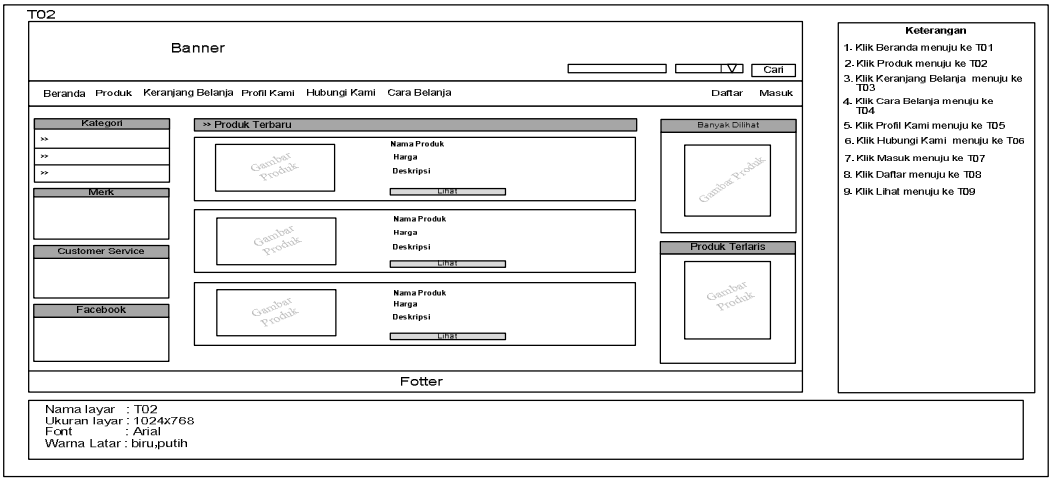
3.4.4.2 Perancangan Antarmuka Pengunjung

1. [T01] Rancangan antarmuka tampilan beranda pengunjung Aplikasi *e-commerce* di toko Low and lame (Gambar 3.31)



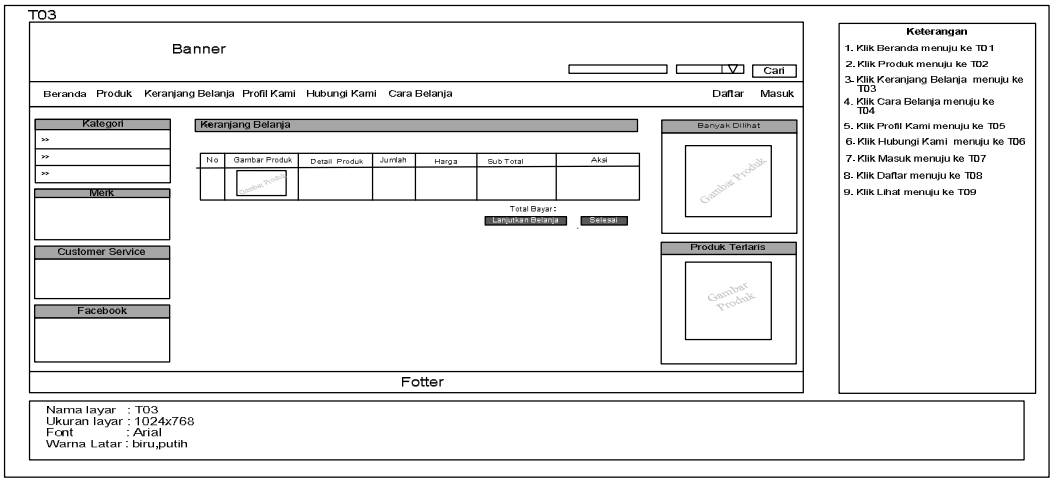
Gambar 3. 31 Tampian Beranda Pengunjung

2. [T02] Rancangan antarmuka tampilan semua produk pengunjungAplikasi *e-commerce* di toko Low and lame (Gambar 3.32)



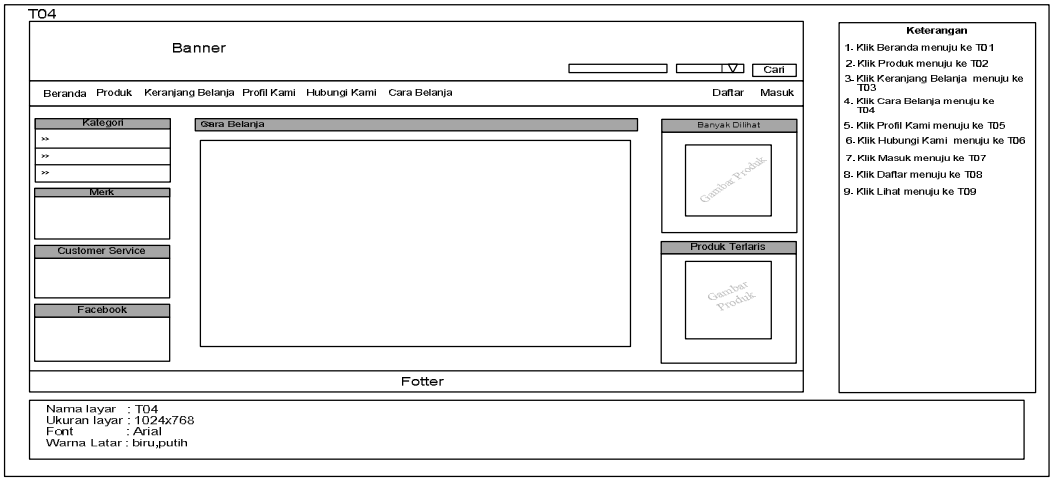
Gambar 3. 32 Tampilan Semua Produk Pengunjung

3. [T03] Rancangan antarmuka tampilan keranjang belanja pengunjung Aplikasi *e-commerce* di toko Low and lame (Gambar 3.33)



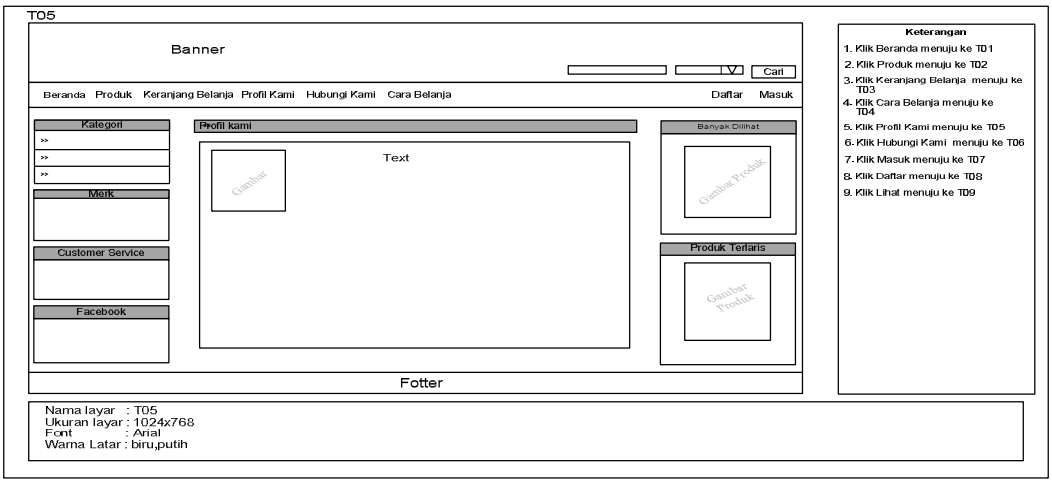
Gambar 3. 33 Tampilan Keranjang Belanja Pengunjung

4. [T04] Rancangan antarmuka tampilan cara belanja pengunjung Aplikasi *e-commerce* di toko Low and lame (Gambar 3.34)



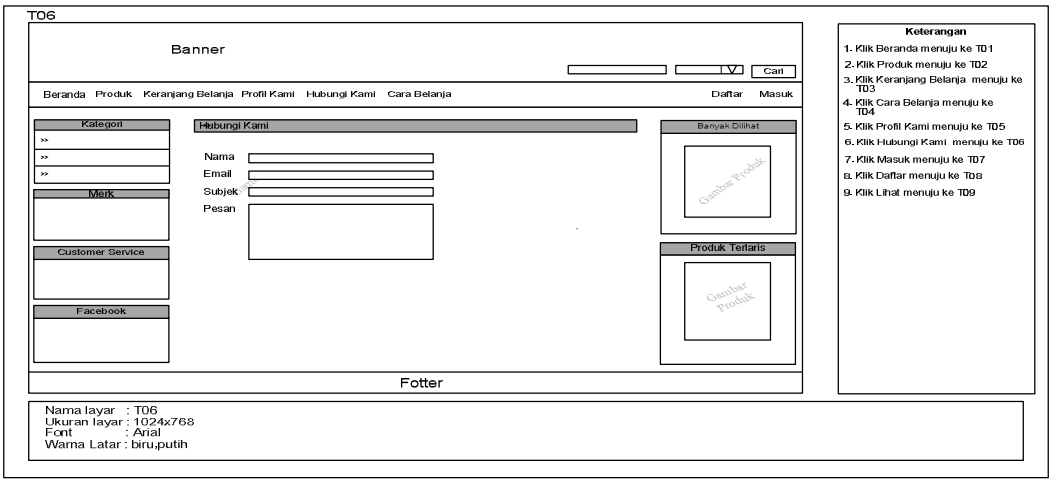
Gambar 3. 34 Tampilan Cara Belanja Pengunjung

5. [T05] Rancangan antarmuka tampilan profil toko Aplikasi *e-commerce* di toko Low and lame (Gambar 3.35)



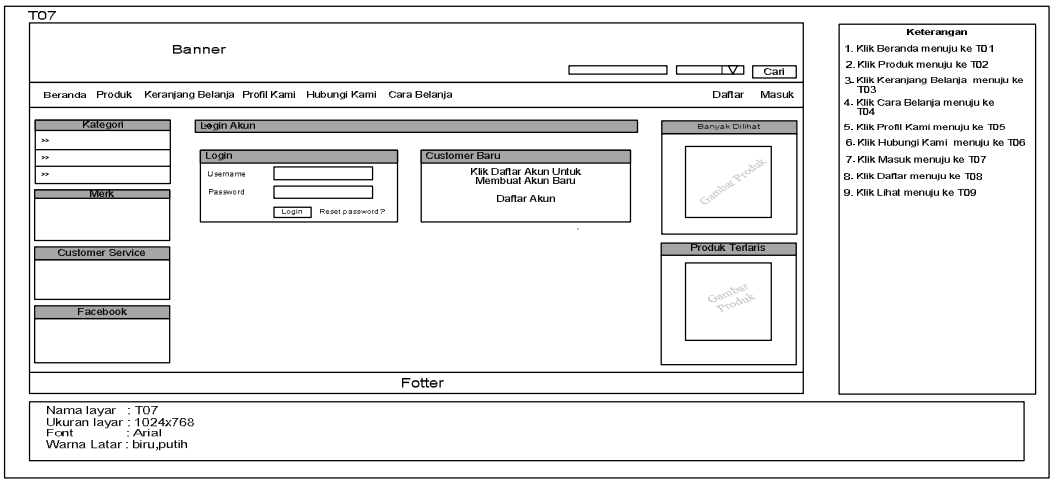
Gambar 3. 35 Tampilan Profil Toko

6. [T06] Rancangan antarmuka tampilan hubungi kami Aplikasi *e-commerce* di toko Low and lame (Gambar 3.36)



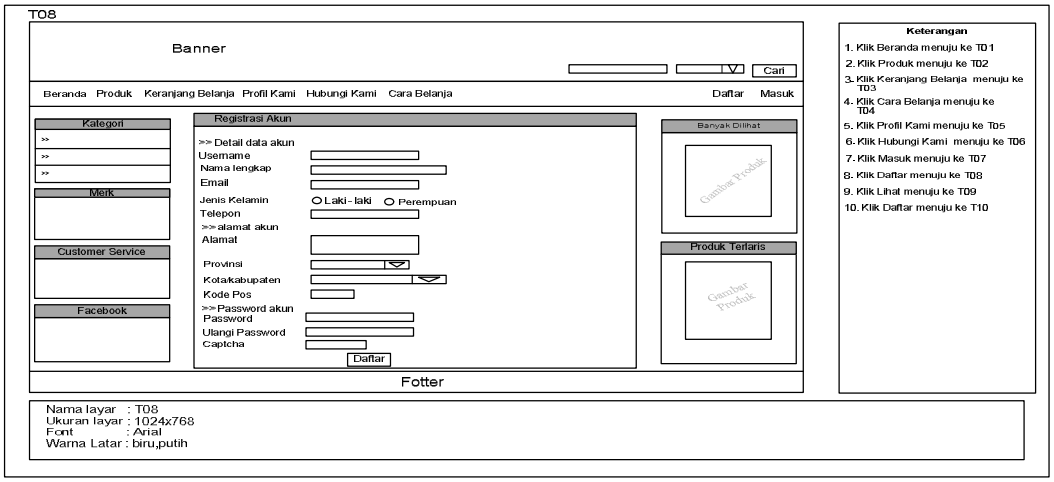
Gambar 3. 36 Tampilan Hubungi Kami

7. [T07] Rancangan antarmuka tampilan masuk untuk pengunjung Aplikasi *e-commerce* di toko Low and lame (Gambar 3.37)



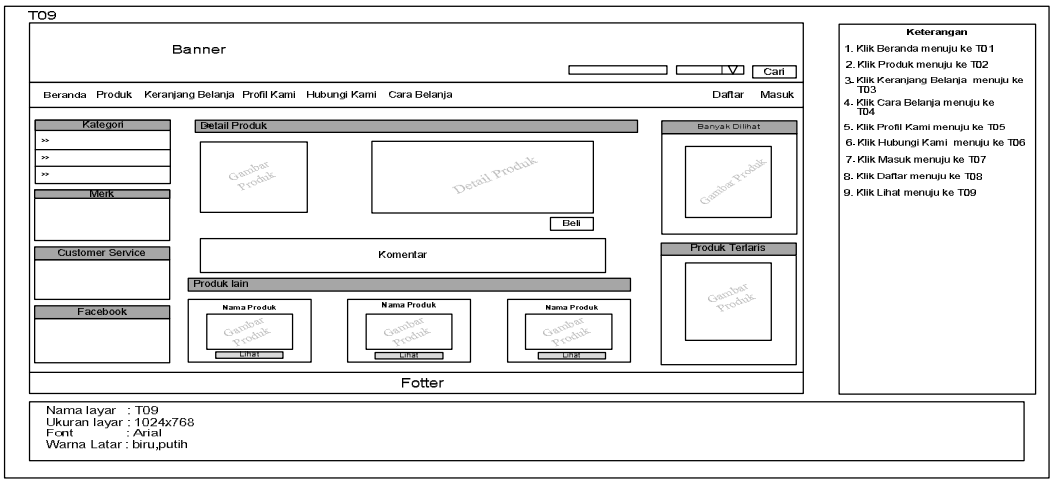
Gambar 3. 37 Tampilan Masuk Pengunjung

8. [T08] Rancangan antarmuka tampilan daftar untuk pengunjung Aplikasi *e-commerce* di toko Low and lame (Gambar 3.38)



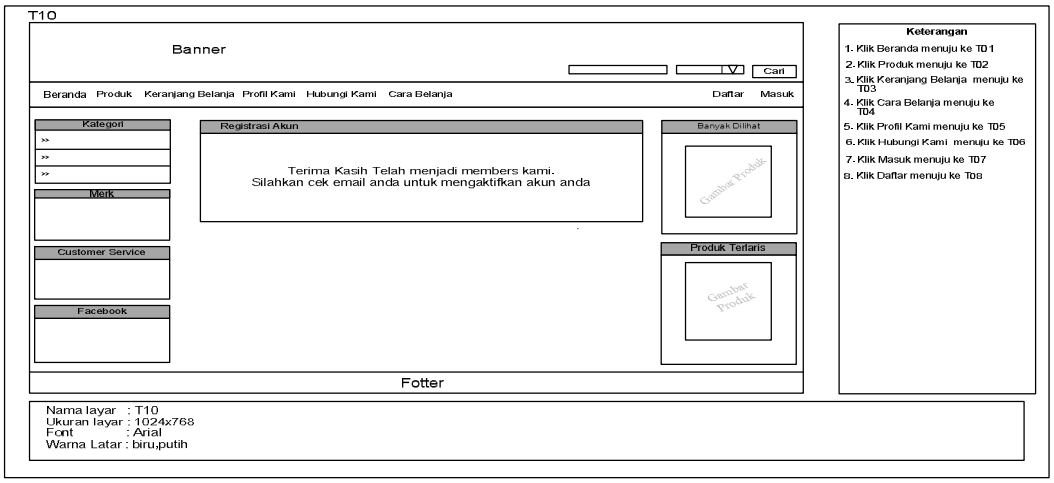
Gambar 3. 38 Tampilan Daftar Pengunjung

9. [T09] Rancangan antarmuka tampilan detail produk untuk pengunjung Aplikasi *e-commerce* di toko Low and lame (Gambar 3.39)



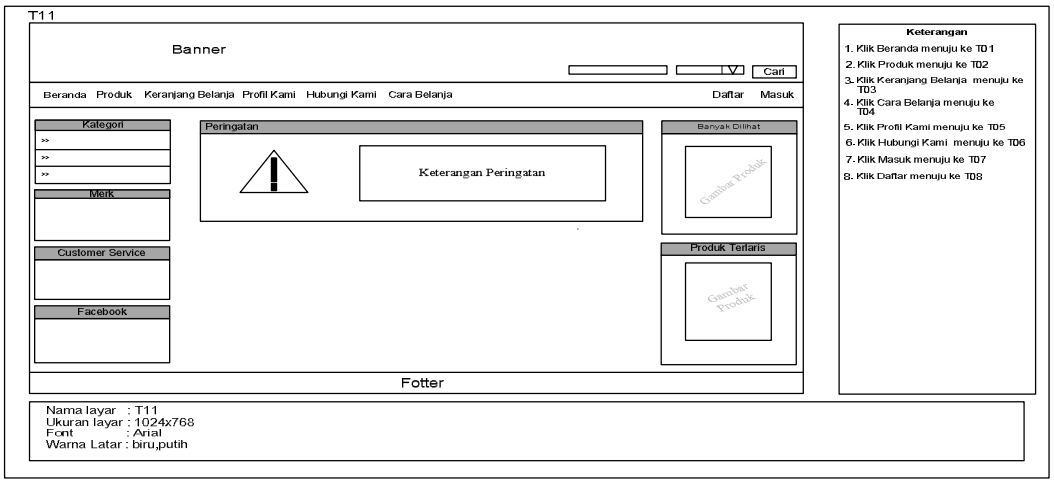
Gambar 3. 39 Tampilan Detail Produk Pengunjung

10. [T10] Rancangan antarmuka tampilan selesai daftar untuk pengunjung Aplikasi *e-commerce* di toko Low and lame (Gambar 3.40)



Gambar 3. 40 Tampilan Selesai Daftar Pengunjung

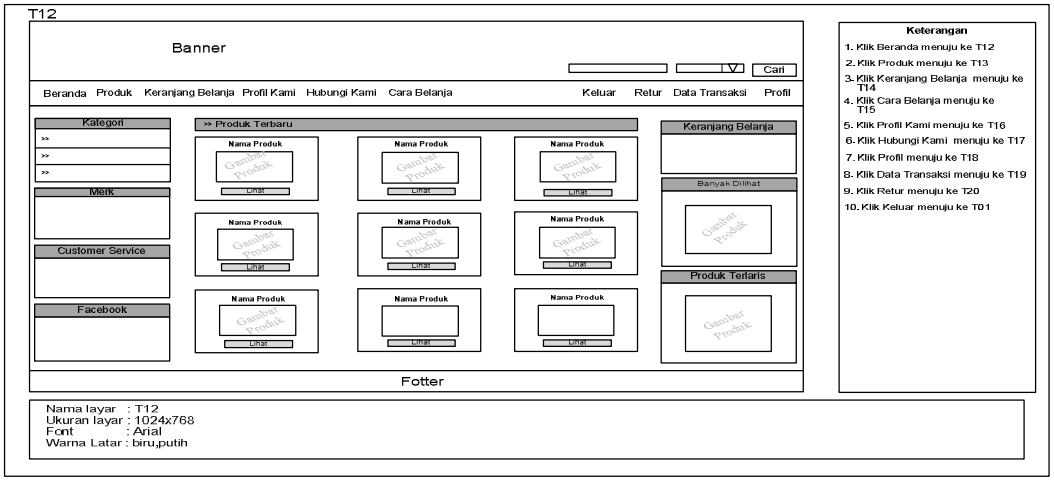
11. [T11] Rancangan antarmuka tampilan peringatan login untuk pengunjung Aplikasi *e-commerce* di toko Low and lame (Gambar 3.41)



Gambar 3. 41 Tampilan Peringatan Login Pengunjung

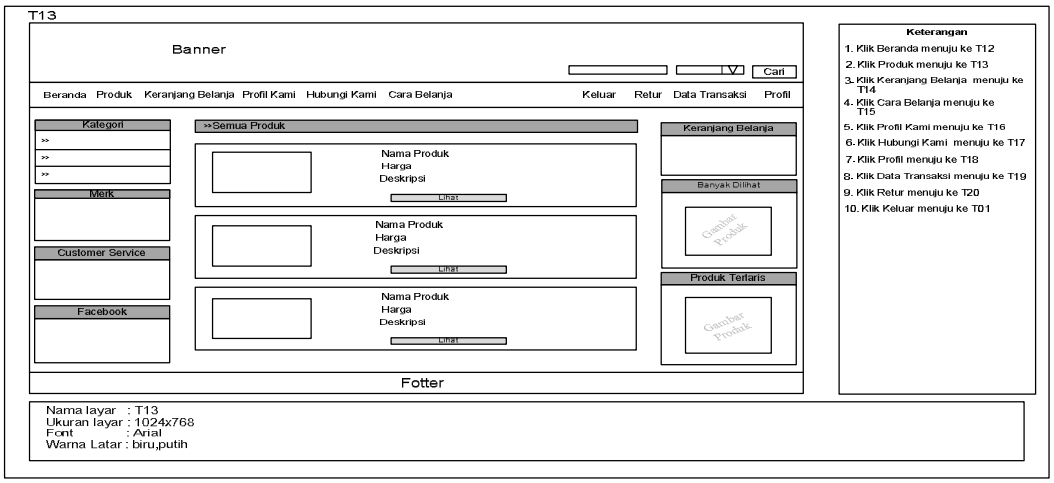
3.4.4.3 Perancangan Antarmuka Member

a. [T12] Rancangan antarmuka tampilan beranda untuk member Aplikasi *e-commerce* di toko Low and lame (Gambar 3.42)



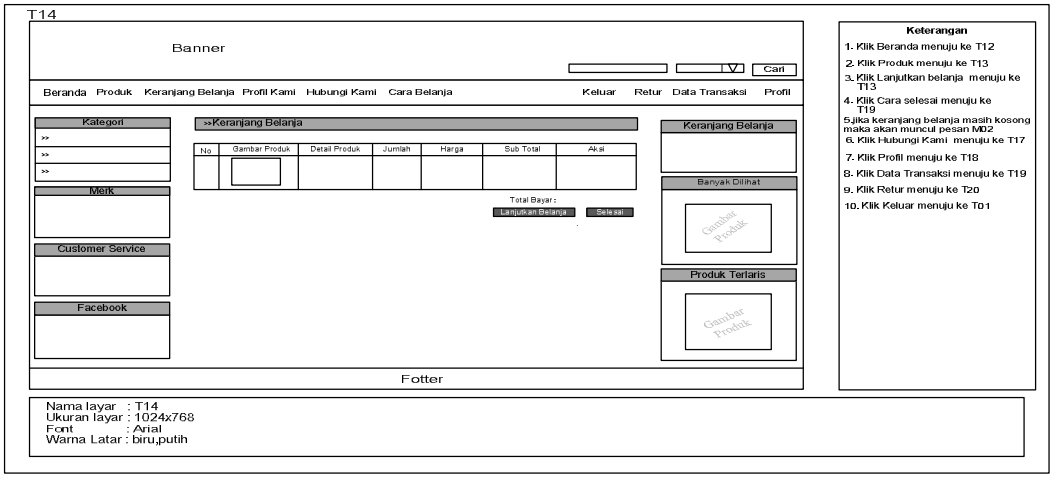
Gambar 3. 42 Tampilan Beranda Member

b. [T13] Rancangan antarmuka tampilan semua produk untuk member Aplikasi *e-commerce* di toko Low and lame (Gambar 3.43)



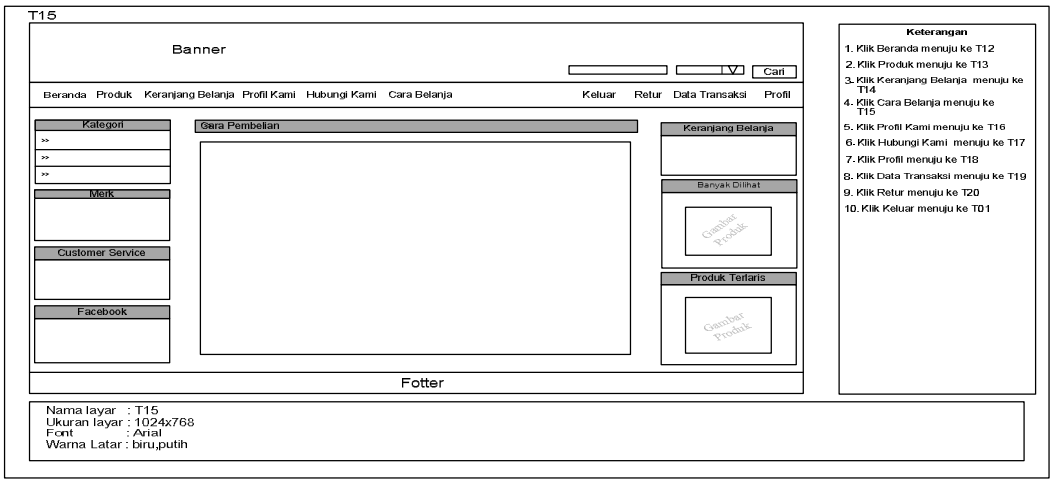
Gambar 3. 43 Tampilan Semua Produk Member

2. [T14] Rancangan antarmuka tampilan keranjang belanja untuk member Aplikasi *e-commerce* di toko Low and lame (Gambar 3.44)



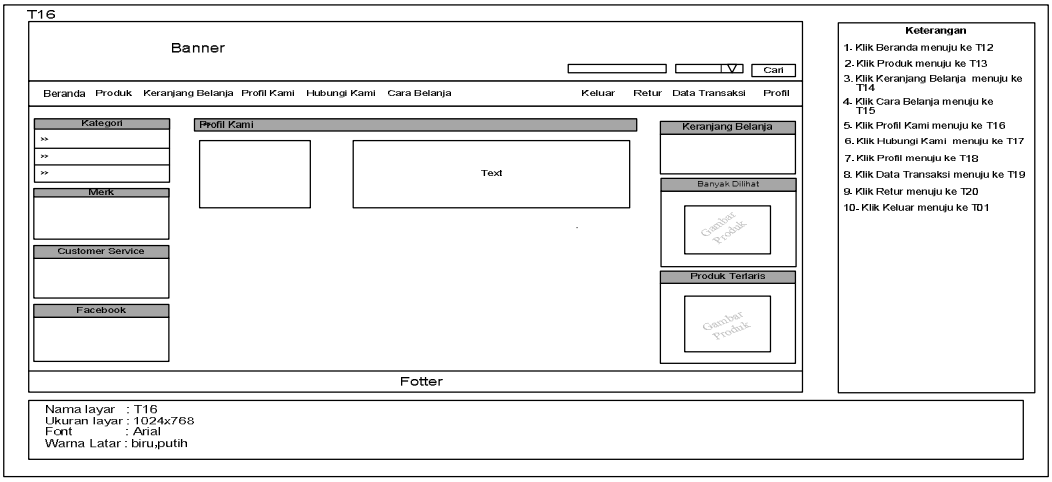
Gambar 3. 44 Tampilan Keranjang Belanja Member

3. [T15] Rancangan antarmuka tampilan cara pembelian untuk member Aplikasi *e-commerce* di toko Low and lame (Gambar 3.45)



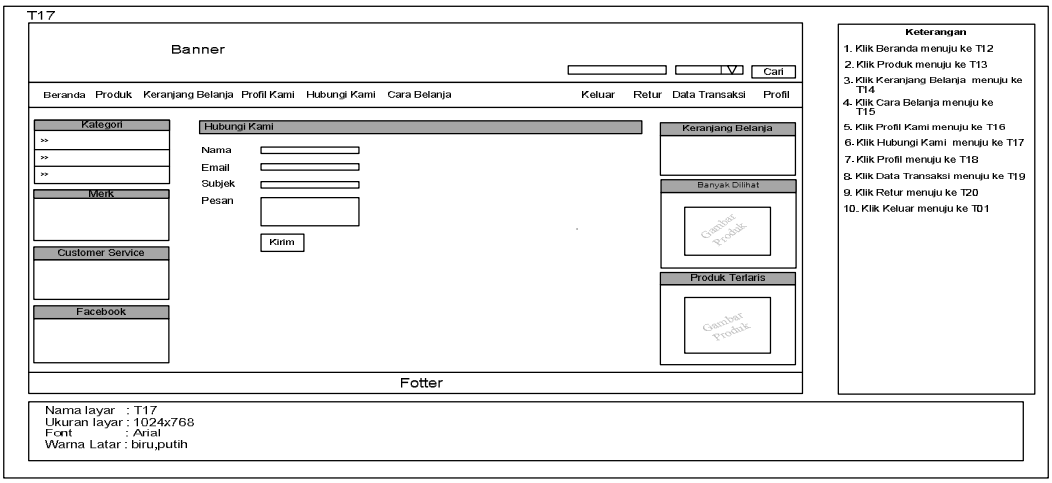
Gambar 3. 45 Tampilan Cara Pembelian Member

4. [T16] Rancangan antarmuka tampilan profil kami untuk member Aplikasi *e-commerce* di toko Low and lame (Gambar 3.46)



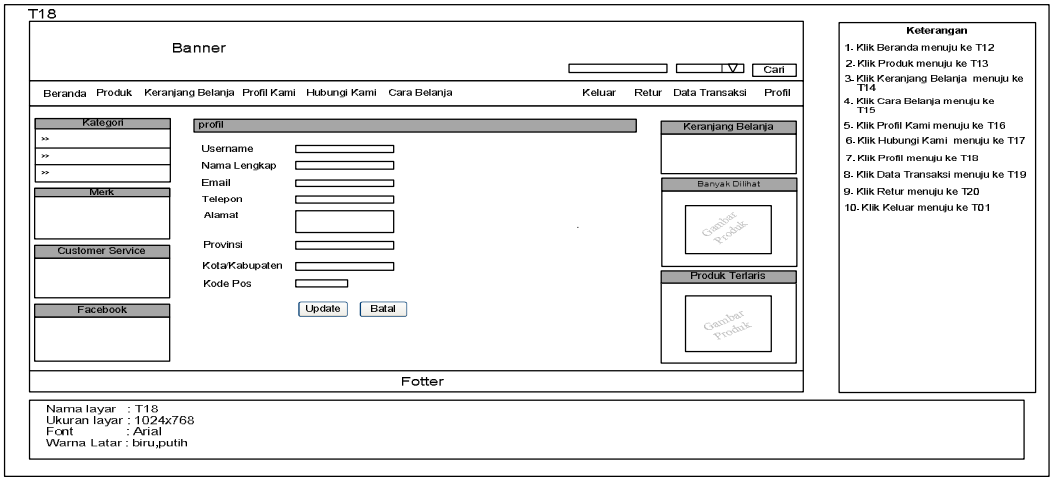
Gambar 3. 46 Tampilan Profil Kami Member

5. [T17] Rancangan antarmuka tampilan hubungi kami untuk member Aplikasi *e-commerce* di toko Low and lame (Gambar 3.47)



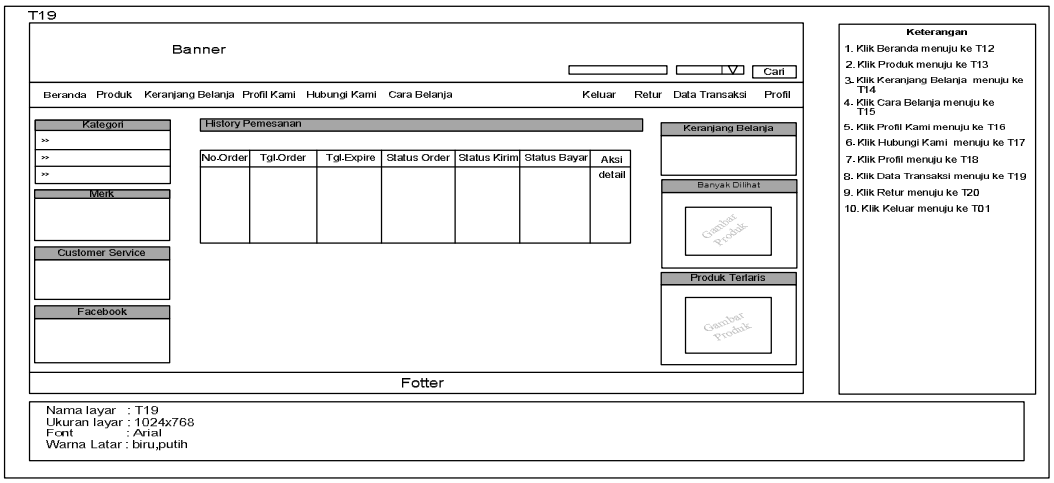
Gambar 3. 47 Tampilan Hubungi Kami Member

6. [T18] Rancangan antarmuka tampilan profil untuk member Aplikasi *e-commerce* di toko Low and lame (Gambar 3.48)



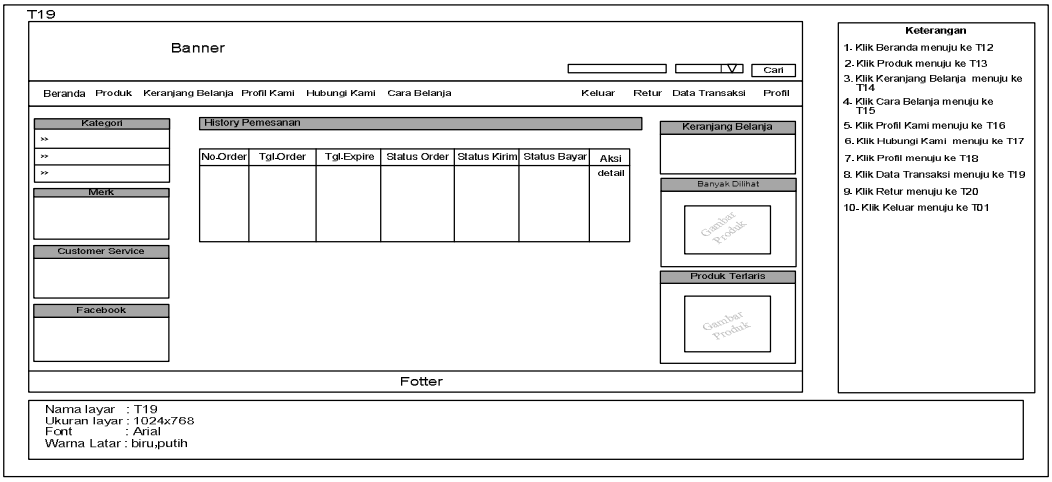
Gambar 3. 48 Tampilan Profil Member

7. [T19] Rancangan antarmuka tampilan data transaksi untuk member Aplikasi *e-commerce* di toko Low and lame (Gambar 3.49)



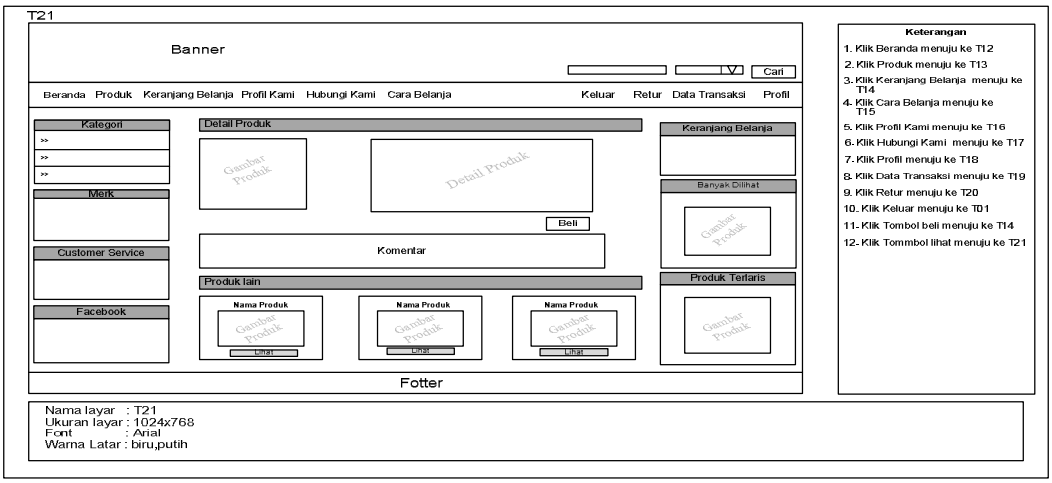
Gambar 3. 49 Tampilan Data Transaksi

8. [T19] Rancangan antarmuka tampilan data transaksi untuk member Aplikasi *e-commerce* di toko Low and lame (Gambar 3.50)



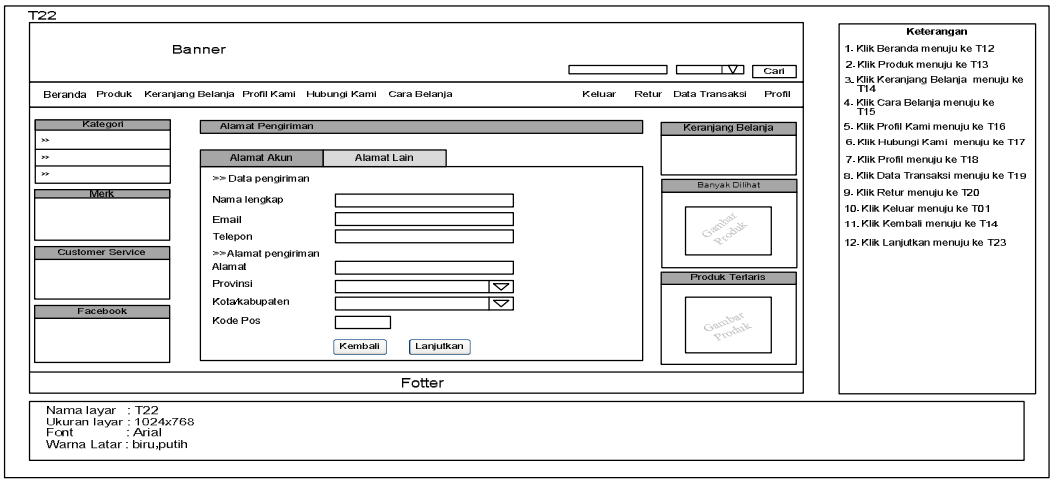
Gambar 3. 50 Tampilan Retur Member

9. [T21] Rancangan antarmuka tampilan detail produk untuk member Aplikasi *e-commerce* di toko Low and lame (Gambar 3.51)



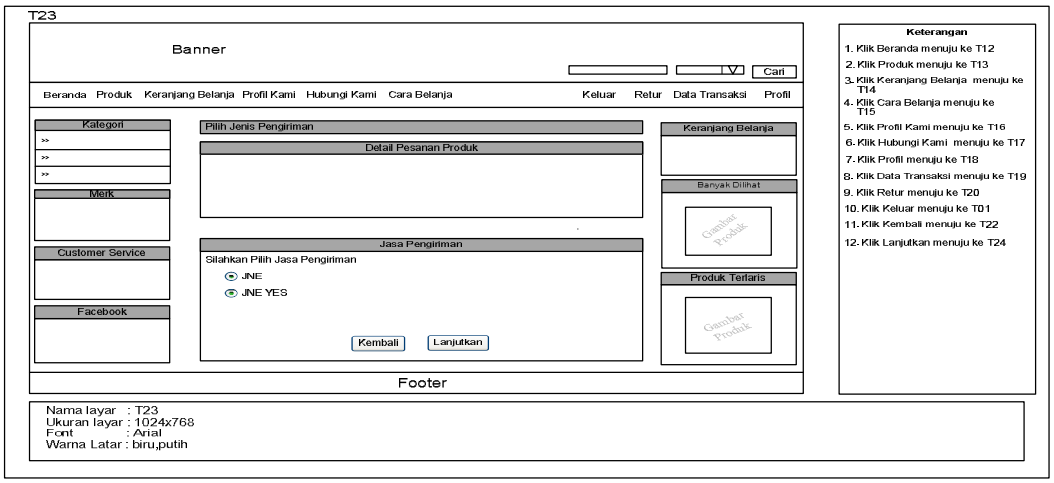
Gambar 3. 51 Tampilan Detail Produk Member

10. [T22] Rancangan antarmuka tampilan alamat pengiriman untuk member Aplikasi *e-commerce* di toko Low and lame (Gambar 3.52)



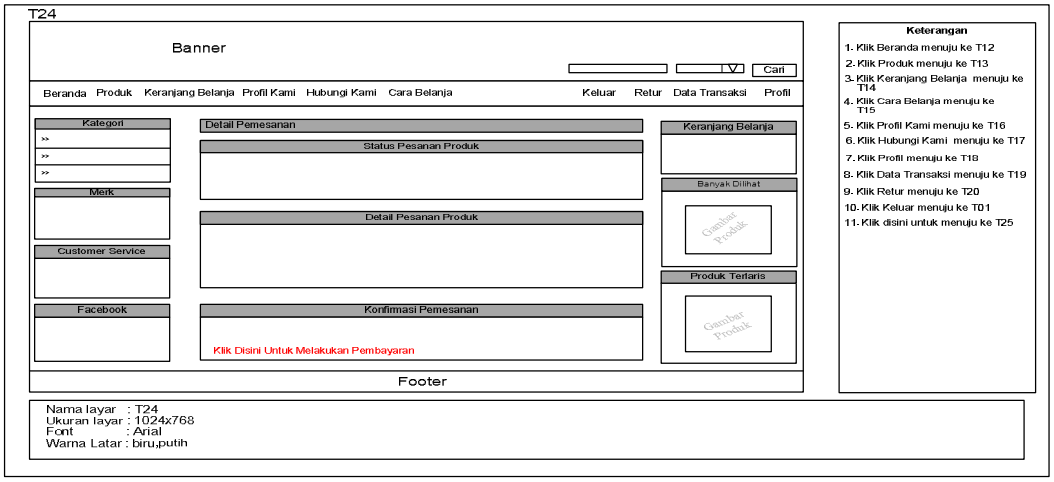
Gambar 3. 52 Tampilan Alamat Pengiriman

11. [T23] Rancangan antarmuka tampilan jenis pengiriman untuk member Aplikasi *e-commerce* di toko Low and lame (Gambar 3.53)



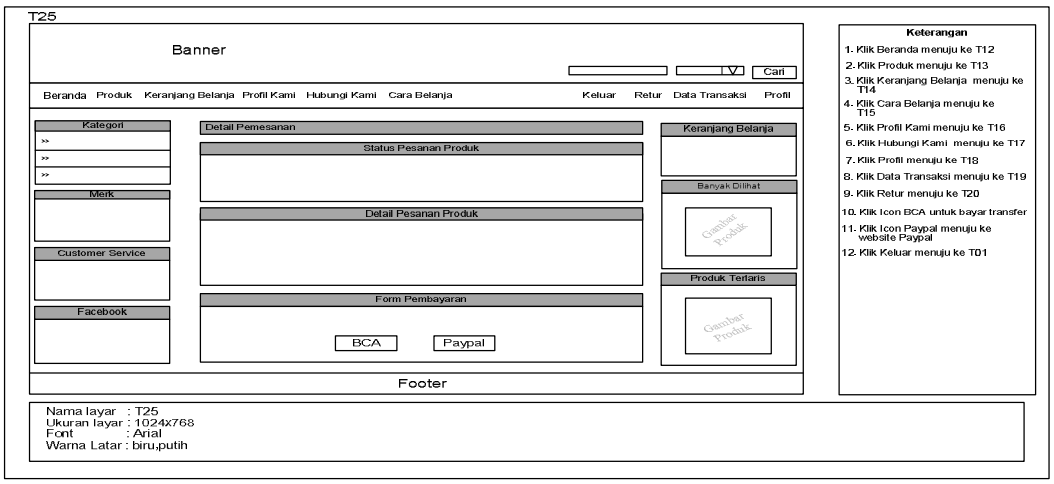
Gambar 3. 53 Tampilan Jenis Pengiriman Member

12. [T24] Rancangan antarmuka tampilan konfirmasi pemesanan untuk member Aplikasi *e-commerce* di toko Low and lame (Gambar 3.54)



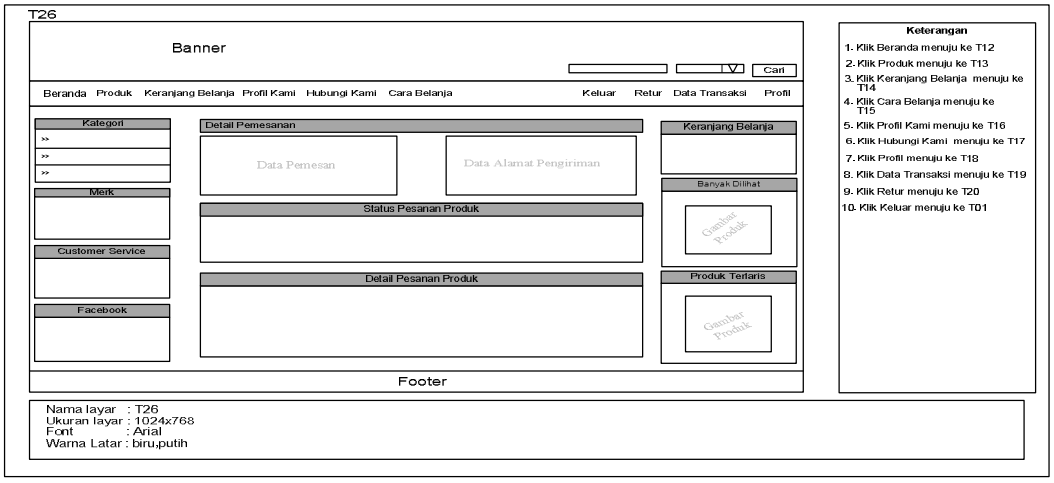
Gambar 3. 54 Tampilan Konfirmasi Pemesanan Member

13. [T25] Rancangan antarmuka tampilan konfirmasi pembayaran untuk member Aplikasi *e-commerce* di toko Low and lame (Gambar 3.55)



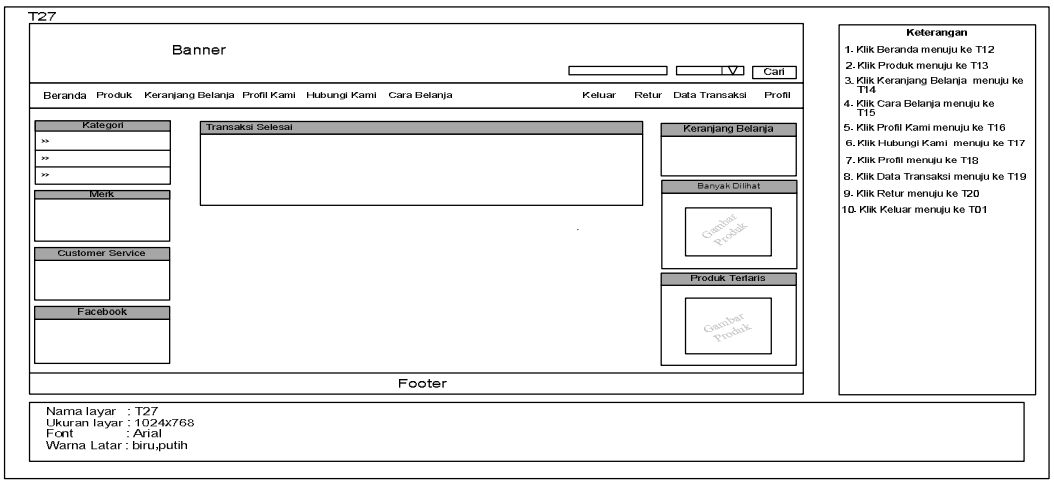
Gambar 3. 58 Tampilan Konfirmasi Pembayaran Member

14. [T26] Rancangan antarmuka tampilan detail pemesanan untuk member Aplikasi *e-commerce* di toko Low and lame (Gambar 3.59)



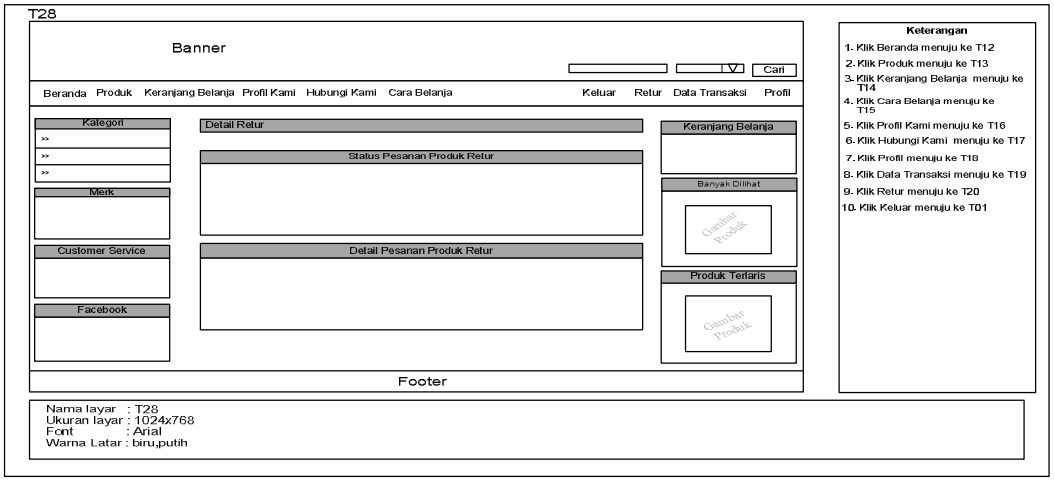
Gambar 3. 59 Tampilan Detail Pemesanan member

15. [T27] Rancangan antar muka tampilan selesai transaksi member Aplikasi *e-commerce* di toko Low and lame (Gambar 3.60):



Gambar 3. 60 Tampilan Selesai Transaksi Member

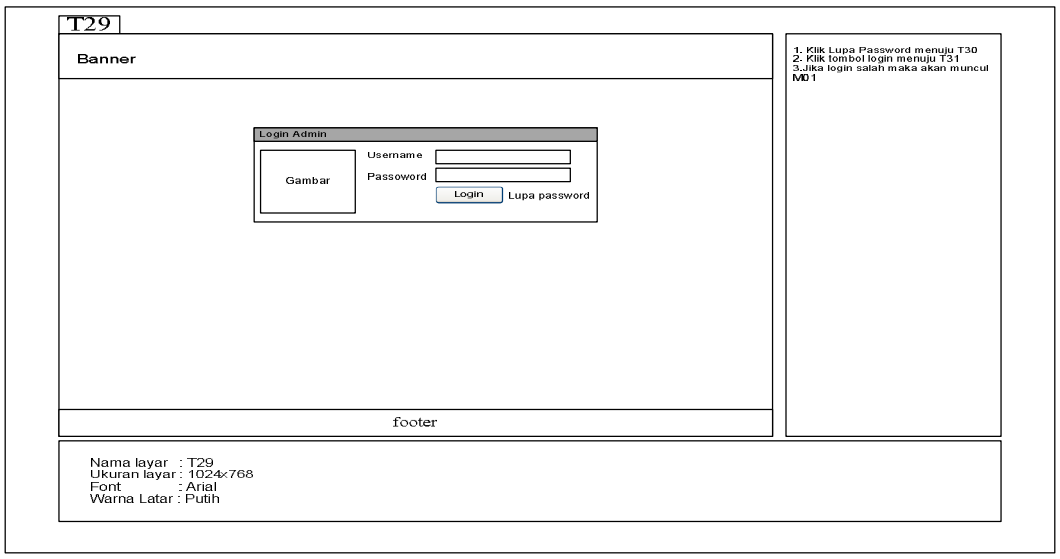
16. [T28] Rancangan antar muka tampilan detail retur member Aplikasi *e-commerce* di toko Low and lame (Gambar 3.61):



Gambar 3. 61 Tampilan Detail Retur Member

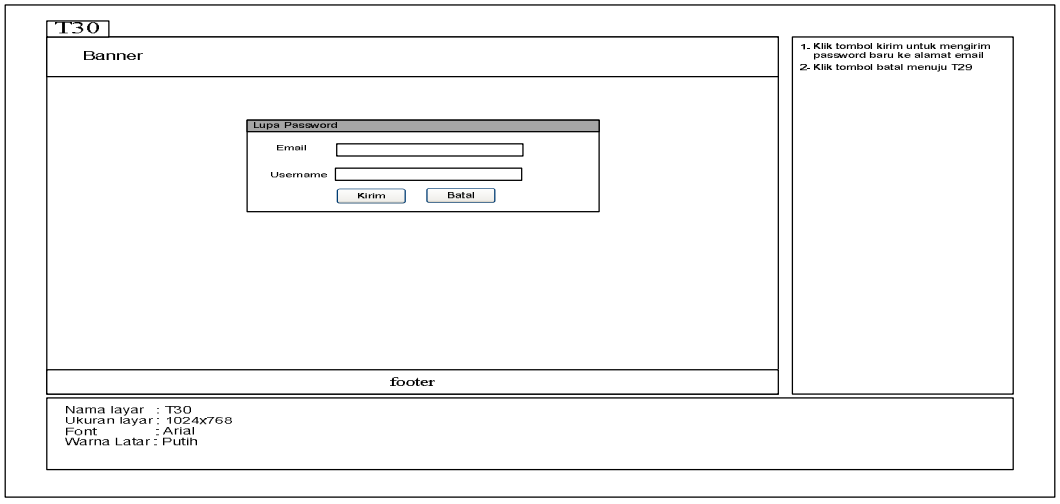
3.4.4.4 Perncangan Antarmuka Admin

1. [T29] Rancangan antar muka tampilan Login Admin Aplikasi *e-commerce* di toko Low and lame (Gambar 3.63):



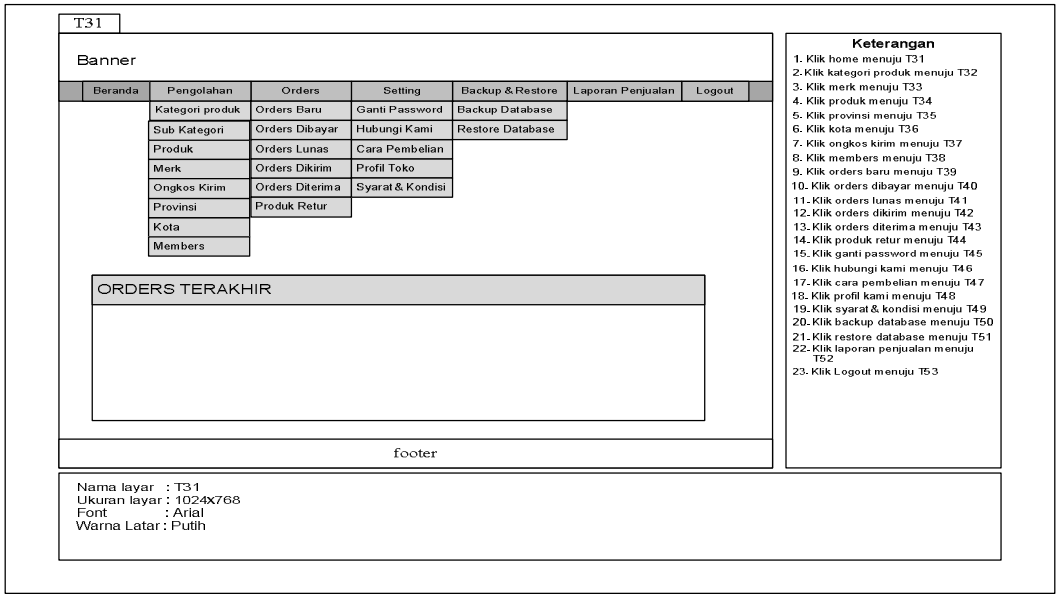
Gambar 3. 63 Penampilan Login Admin

2. [T30] Rancangan antar muka tampilan lupa password admin Aplikasi *e-commerce* di toko Low and lame



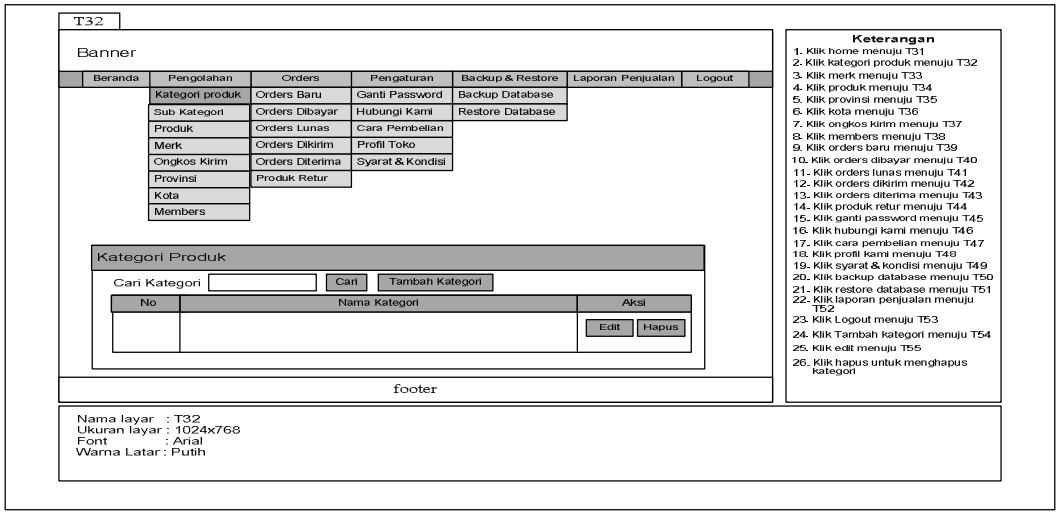
Gambar 3. 54 Tampilan Lupa Password Admin

3. [T31] Rancangan antar muka tampilan beranda admin Aplikasi *e-commerce* di toko Low and lame



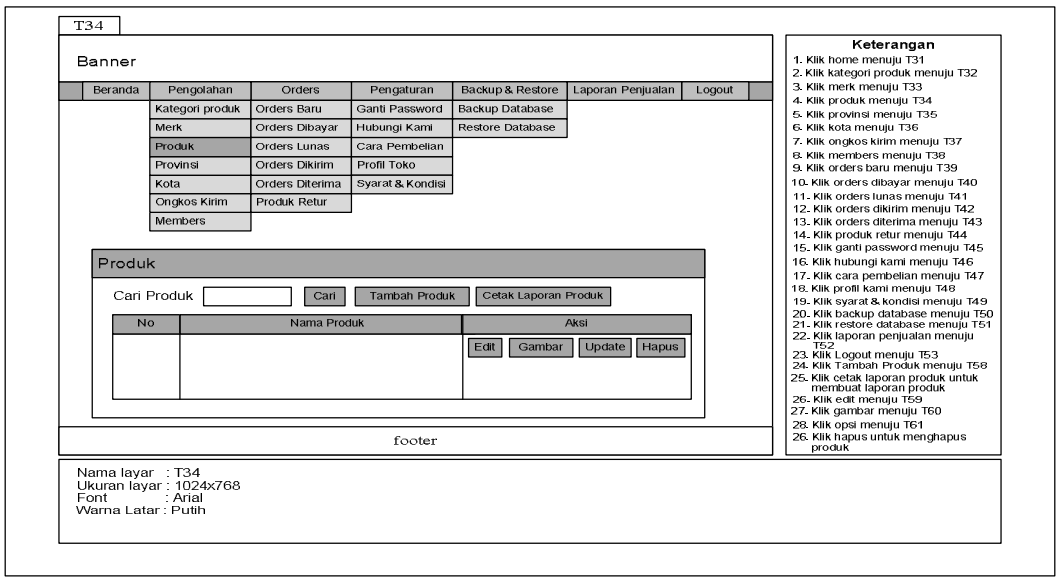
Gambar 3. 65 Tampilan Beranda Admin

4. [T32] Rancangan antar muka tampilan kategori produk admin Aplikasi *e-commerce* di toko Low and lame



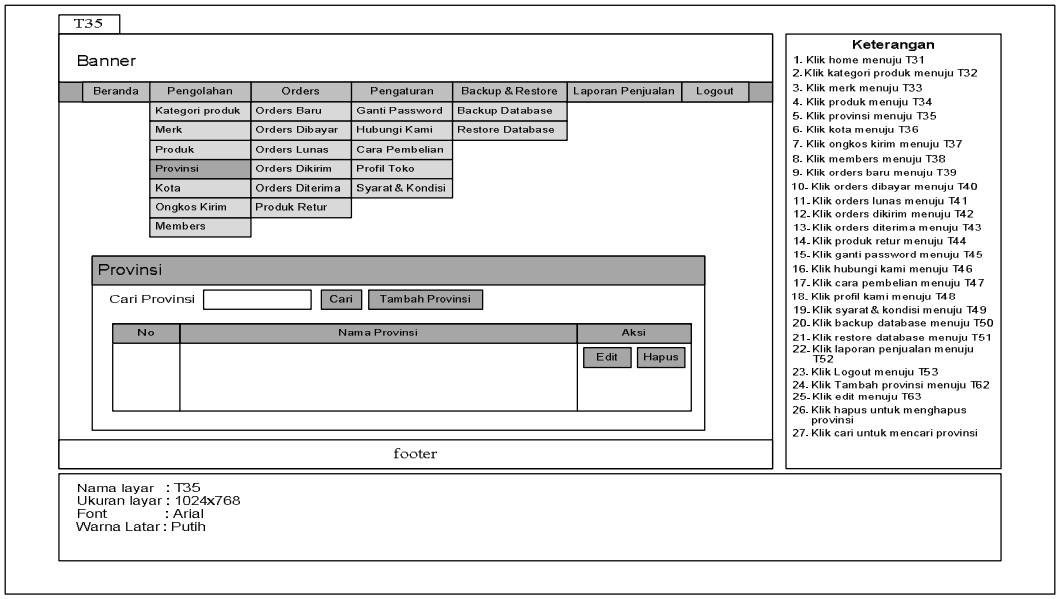
Gambar 3. 66 Tampilan Kategori Produk

5. [T34] Rancangan antar muka produk Aplikasi *e-commerce* di toko Low and lame (Gambar 3.68):



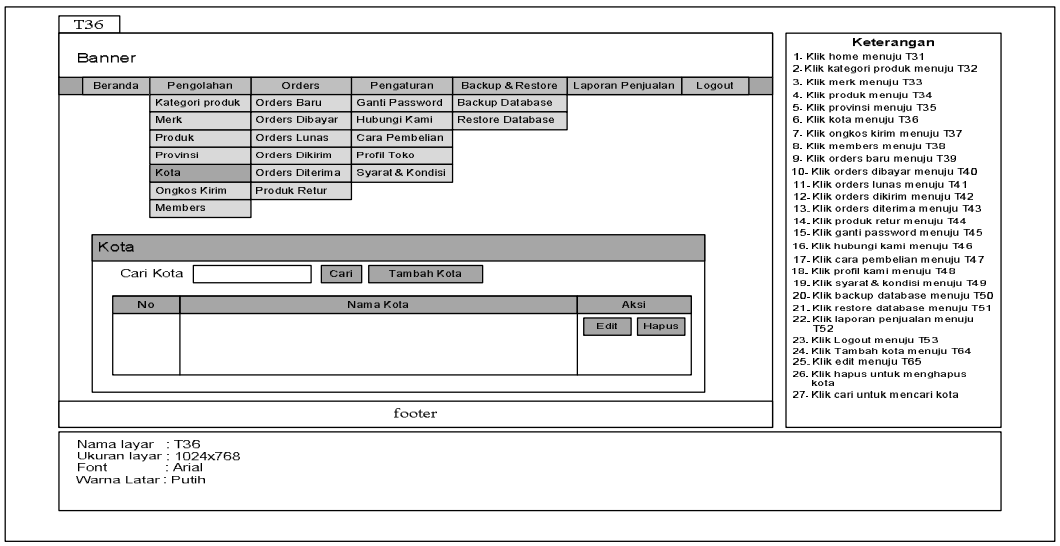
Gambar 3. 68 Tampilan Produk

6. [T35] Rancangan antar muka Provinsi Aplikasi *e-commerce* di toko Low and lame (Gambar 3.69):



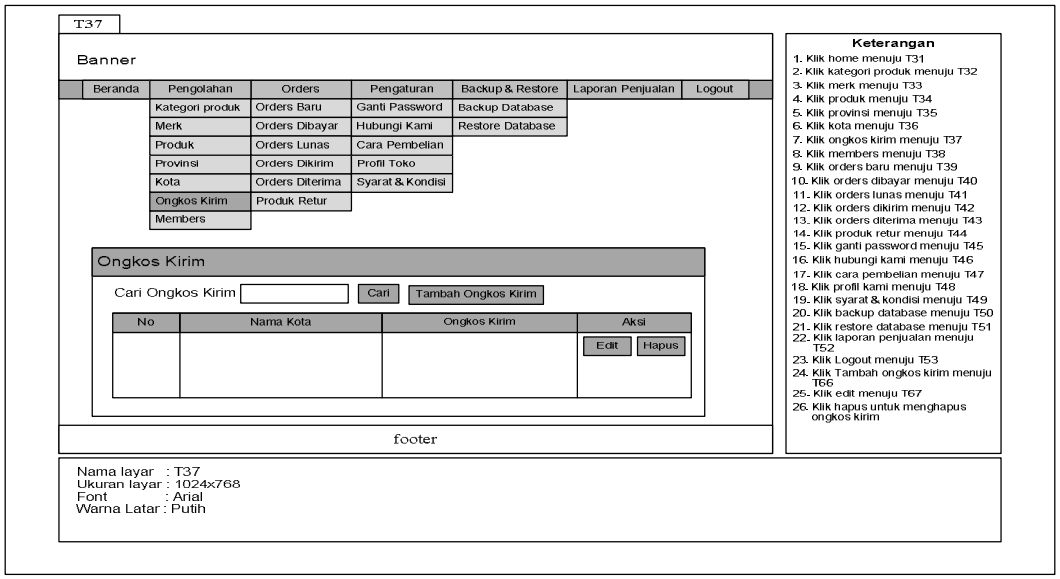
Gambar 3. 69 Tampilan Provinsi

7. [T36] Rancangan antar muka tampilan Kota Aplikasi *e-commerce* di toko Low and lame (Gambar 3.70):



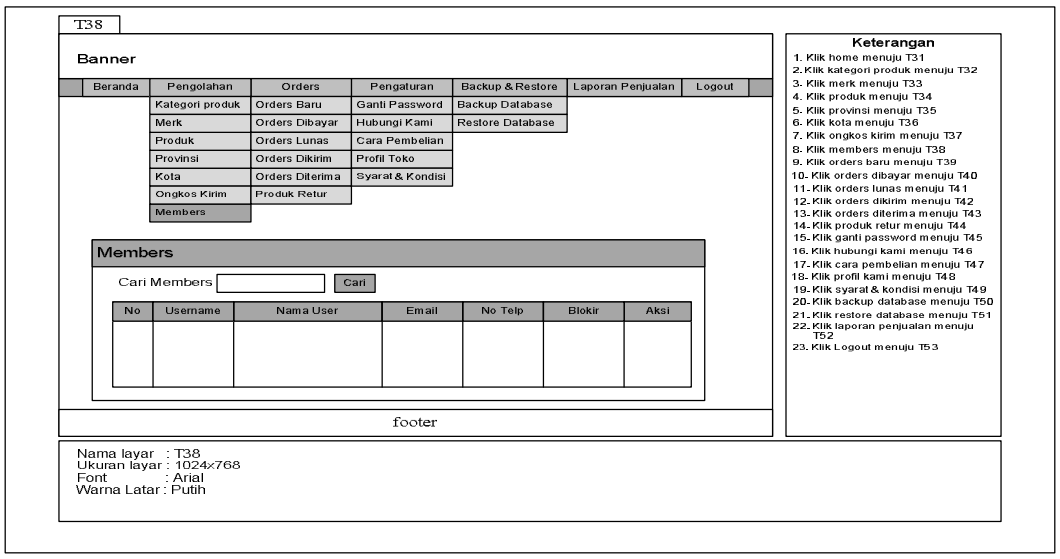
Gambar 3. 70 Tampilan Kota

8. [T37] Rancangan antar muka tampilan ongkos kirim Aplikasi *e-commerce* di toko Low and lame (Gambar 3.71):



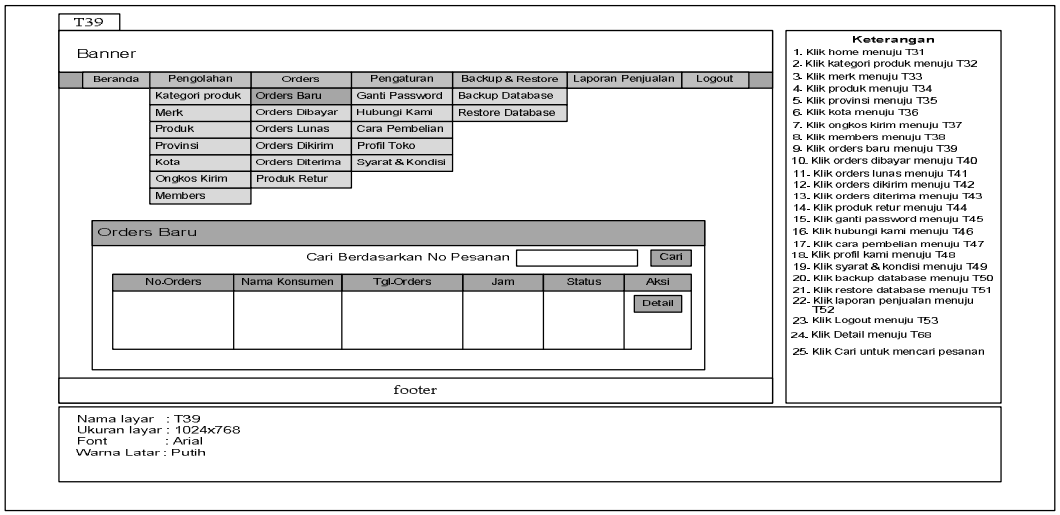
Gambar 3. 71 Tampilan Ongkos Kirim

9. [T38] Rancangan antar muka tampilan members Aplikasi *e-commerce* di toko Low and lame (Gambar 3.72):



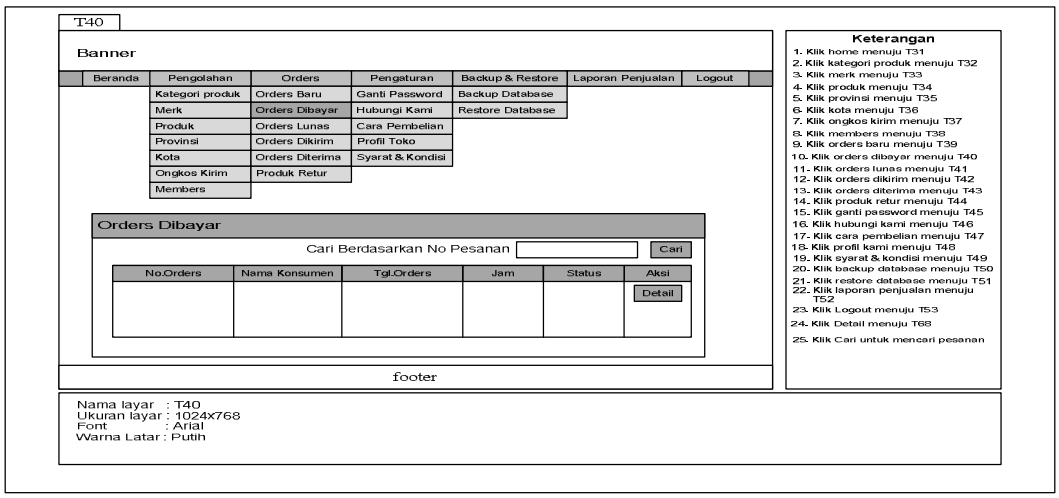
Gambar 3. 72 Tampilan Members

10. [T39] Rancangan antar muka tampilan orders baru Aplikasi *e-commerce* di toko Low and lame (Gambar 3.73):



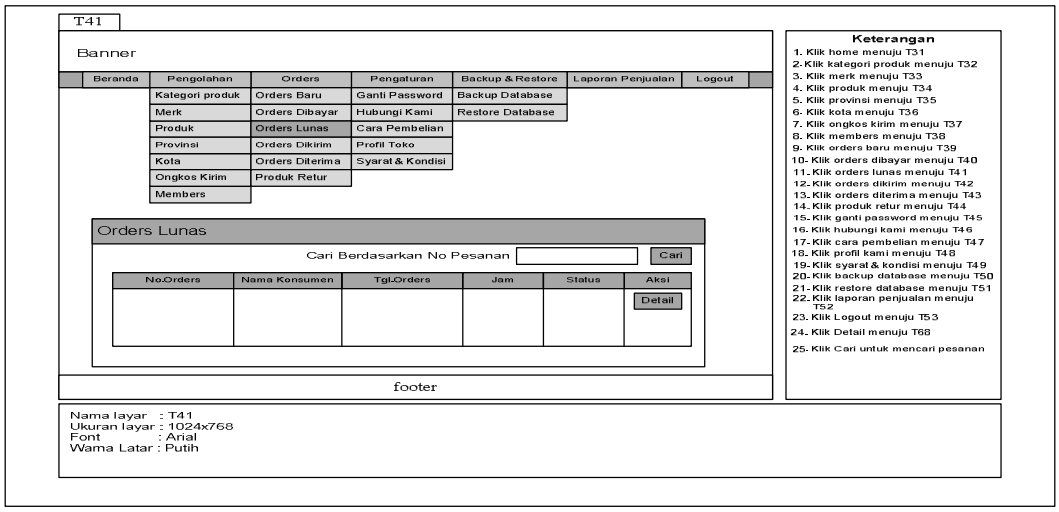
Gambar 3. 55 Tampilan Orders Baru

11. [T40] Rancangan antar muka tampilan orders dibayar Aplikasi *e-commerce* di toko Low and lame (Gambar 3.74):



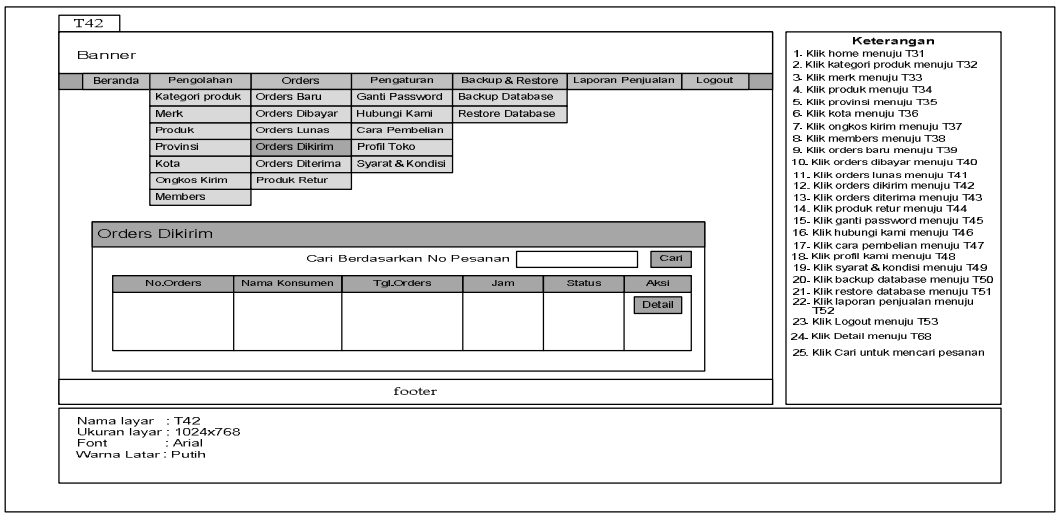
Gambar 3. 74 Tampilan Order Dibayar

12. [T41] Rancangan antar muka tampilan orders lunas Aplikasi *e-commerce* di toko Low and lame (Gambar 3.75):



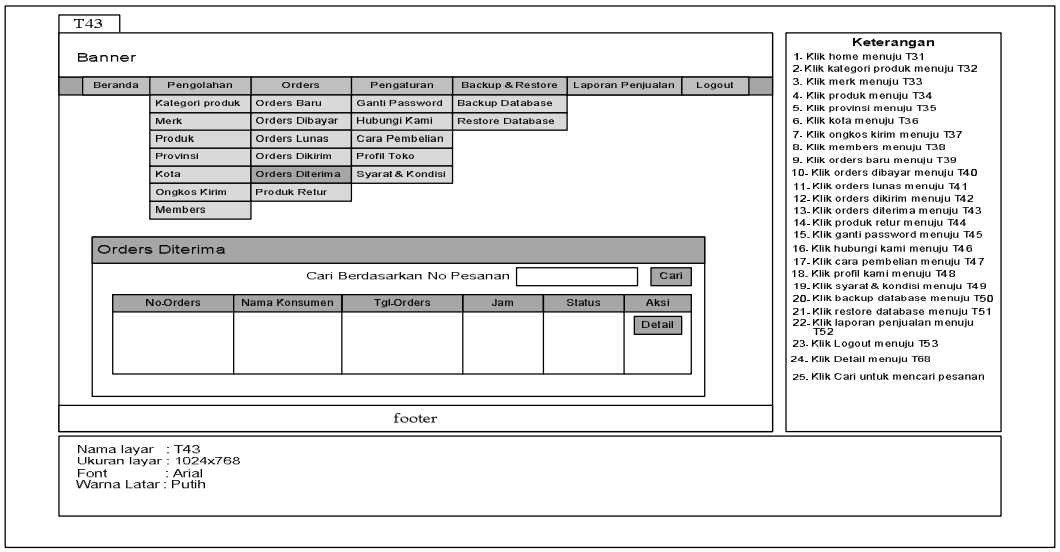
Gambar 3. 75 Tampilan Orders Lunas

13. [T42] Rancangan antar muka tampilan orders dikirim Aplikasi *e-commerce* di toko Low and lame (Gambar 3.76):



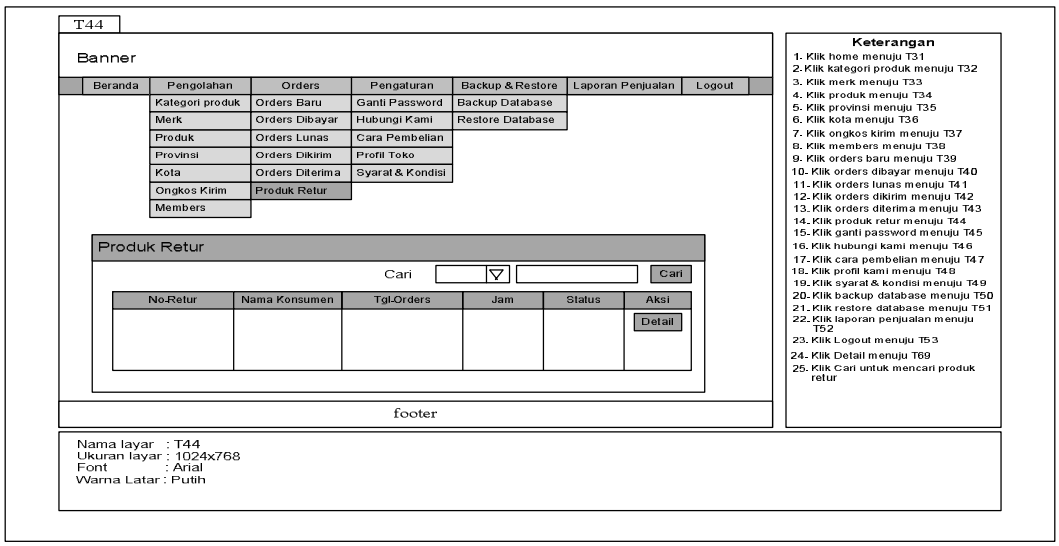
Gambar 3. 76 Tampilan Orders Dikirim

14. [T43] Rancangan antar muka tampilan orders diterima Aplikasi *e-commerce* di toko Low and lame (Gambar 3.77):



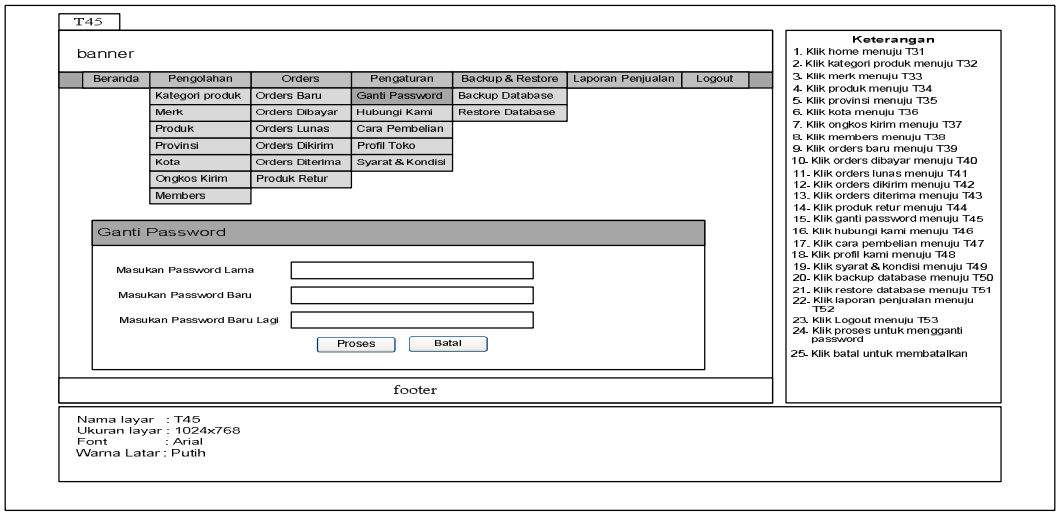
Gambar 3. 77 Tampilan Orders Diterima

15. [T44] Rancangan antar muka produk retur Aplikasi *e-commerce* di toko Low and lame (Gambar 3.78):



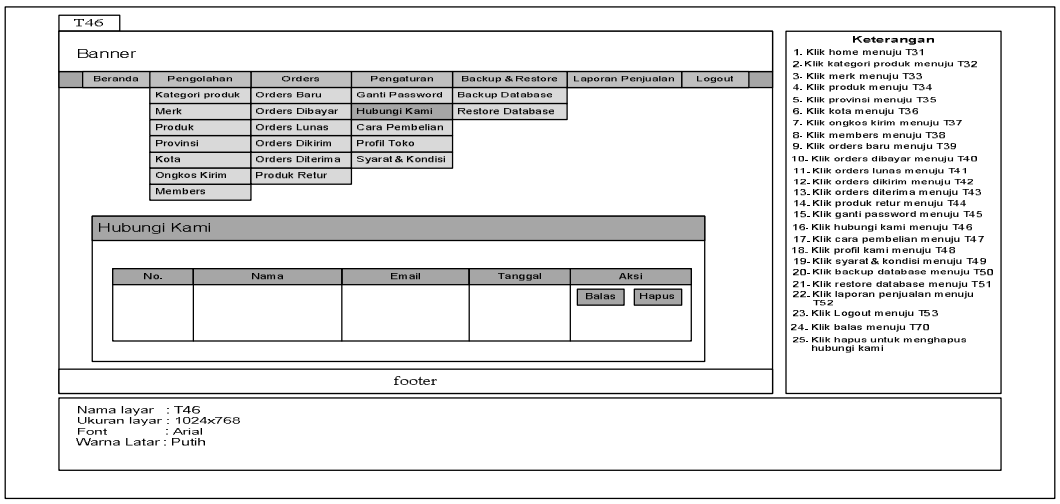
Gambar 3. 78 Tampilan Produk Retur

16. [T45] Rancangan antar muka tampilan ganti password admin Aplikasi *e-commerce* di toko Low and lame (Gambar 3.79):



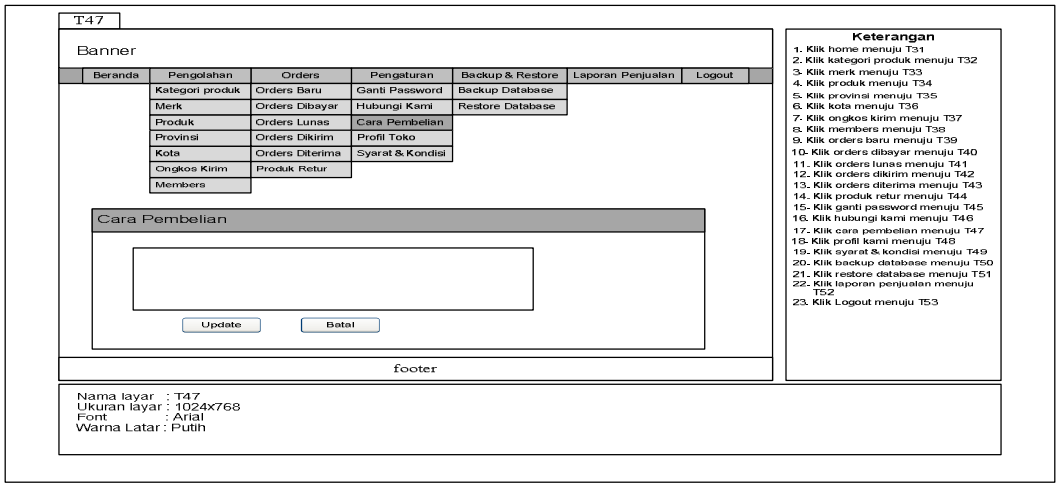
Gambar 3. 79 Tampilan Ganti Password

17. [T46] Rancangan antar muka tampilan hubungi kami Aplikasi *e-commerce* di toko Low and lame (Gambar 3.80):



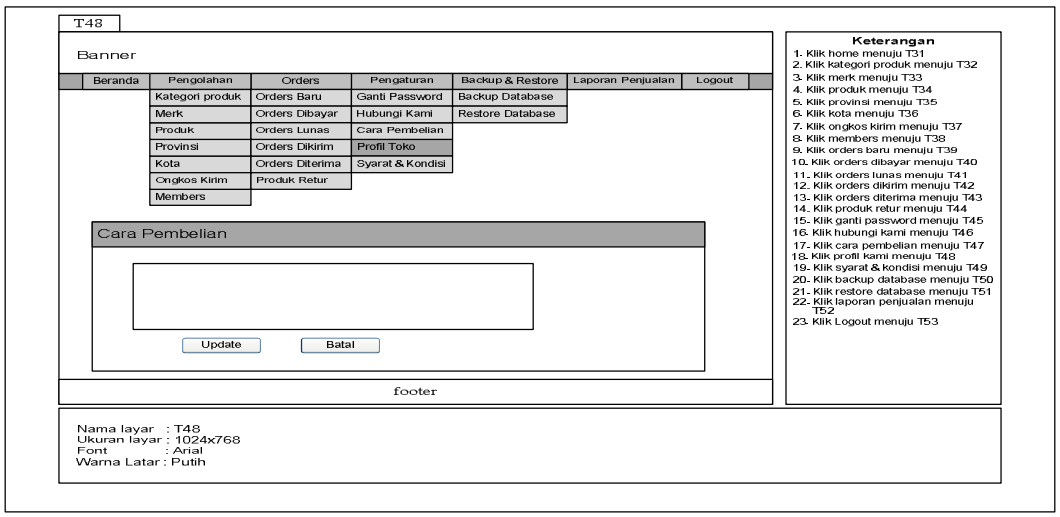
Gambar 3. 80 Tampilan Hubungi Kami

18. [T47] Rancangan antar muka tampilan cara pembelian Aplikasi *e-commerce* di toko Low and lame(Gambar 3.81):



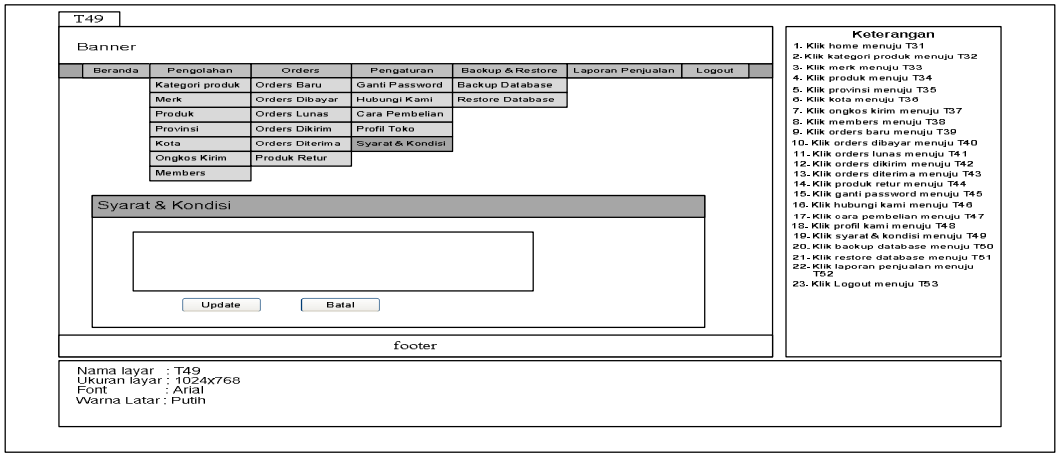
Gambar 3. 81 Tampilan Cara Pembelian

19. [T48] Rancangan antar muka tampilan profil toko Aplikasi *e-commerce* di toko Low and lame(Gambar 3.82):



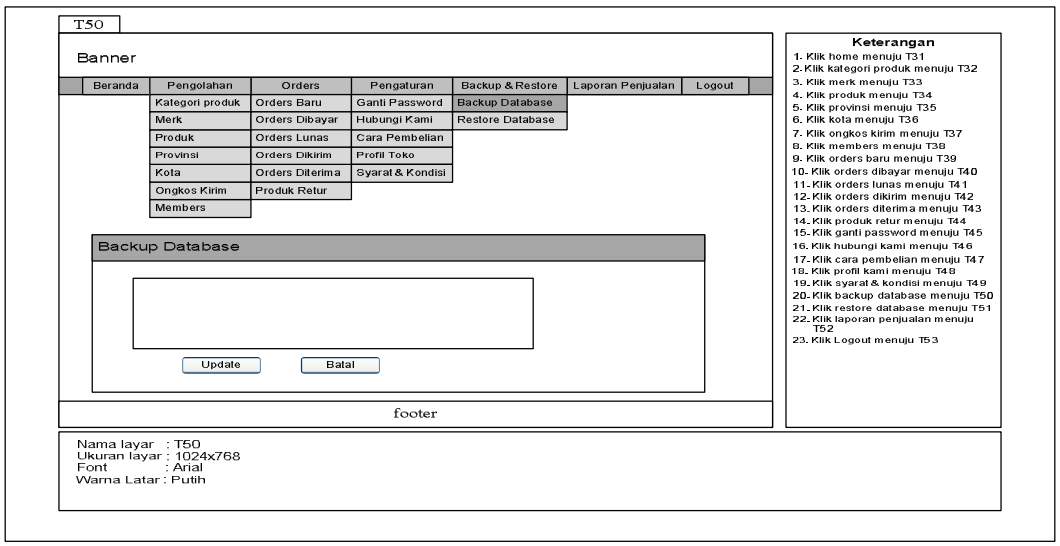
Gambar 3. 82 Tampilan Profil Toko

20. [T49] Rancangan antar muka tampilan Syarat & kondisi Aplikasi *e-commerce* di toko Low and lame



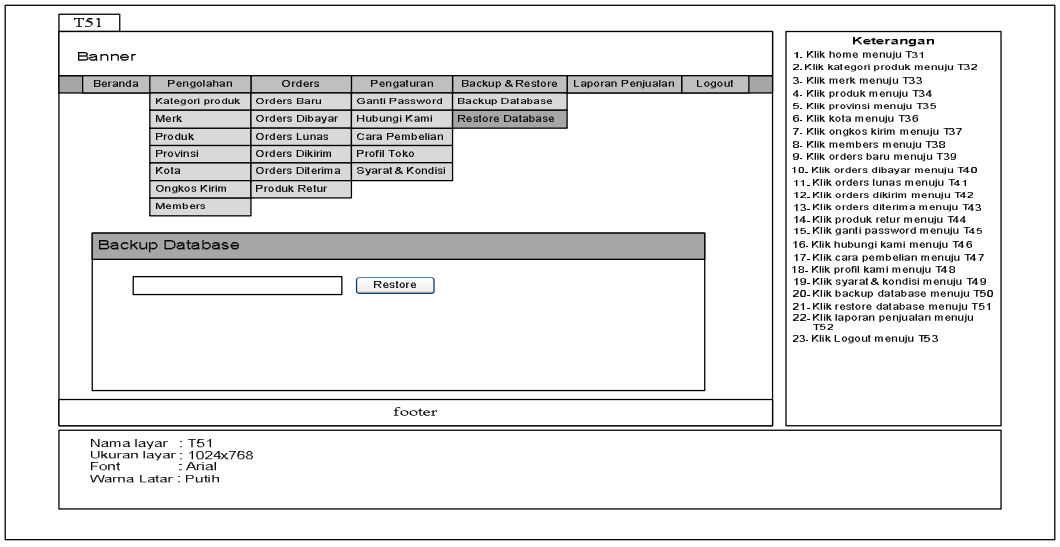
Gambar 3. 83 Tampilan Syarat & Kondisi

21. [T50] Rancangan antar muka tampilan backup database Aplikasi *e-commerce* di toko Low and lame:



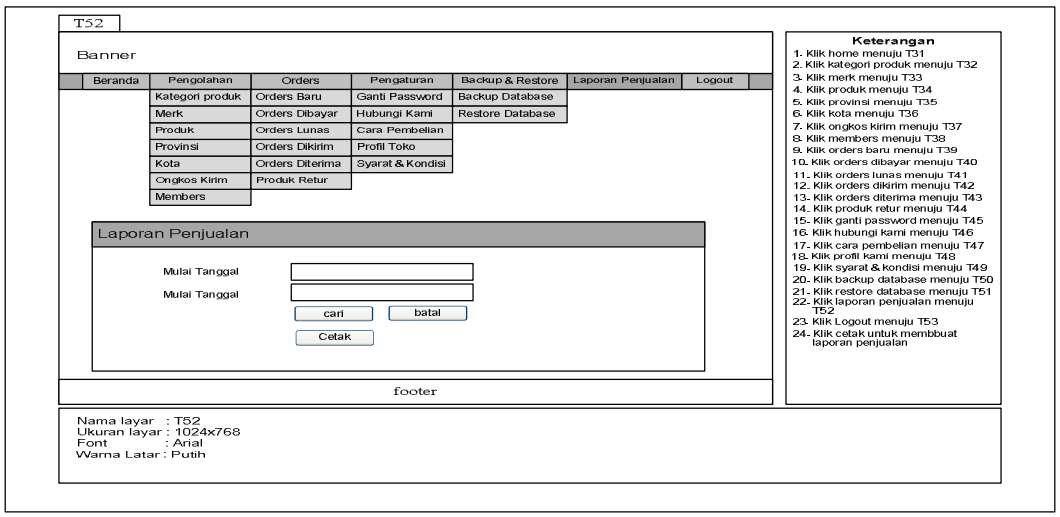
Gambar 3. 84 Tampilan Backup Database

22. [T51] Rancangan antar muka tampilan restore database Aplikasi *e-commerce* di toko Low and lame(Gambar 3.85):



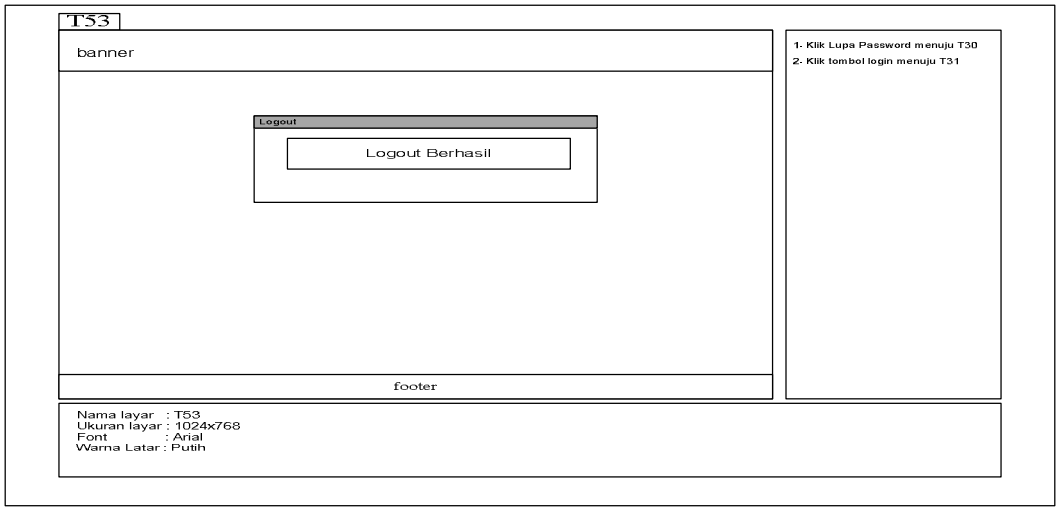
Gambar 3. 85 Tampilan Restore Database

23. [T52] Rancangan antar muka tampilan laporan penjulan Aplikasi *e-commerce* di toko Low and lame(Gambar 3.86):



Gambar 3. 86 Tampilan Laporan Penjualan

24. [T53] Rancangan antar muka tampilan logout Aplikasi *e-commerce* di toko Low and lame:



Gambar 3. 87 Tampilan Logout

3.4.4.6 Perancangan Antarmuka Pesan

Pada gambar dibawah ini merupakan perancangan pesan yang terdapat pada aplikasi *e-commerce* di Low and lame. Adapun tampilan pesan yang ada adalah sebagai berikut :



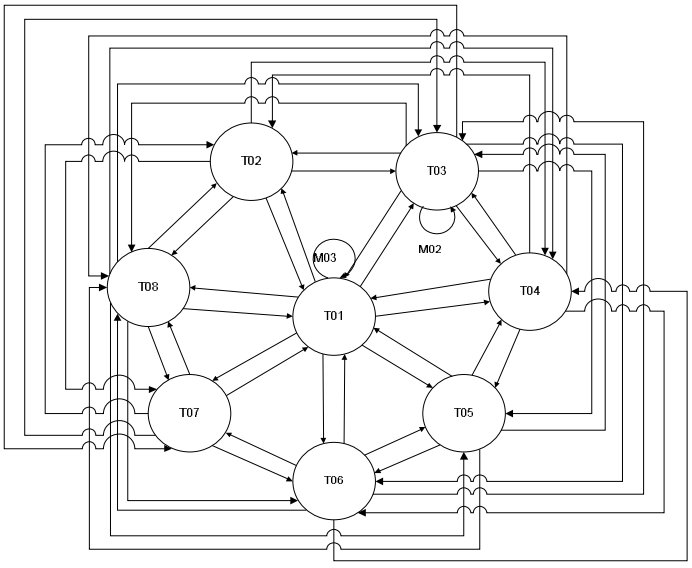
Gambar 3. 88 Perancangan Antarmuka Pesan

3.4.5 Jaringan Semantik

Jaringan semantik sistem yang akan dibangun dibedakan sesuai dengan jenis penggunaannya yaitu pengunjung, member, admin, owner, petugas.Jaringan semantiknya dapat dilihat pada gambar dibawah ini:

1. Jaringan Semantik Pengunjung

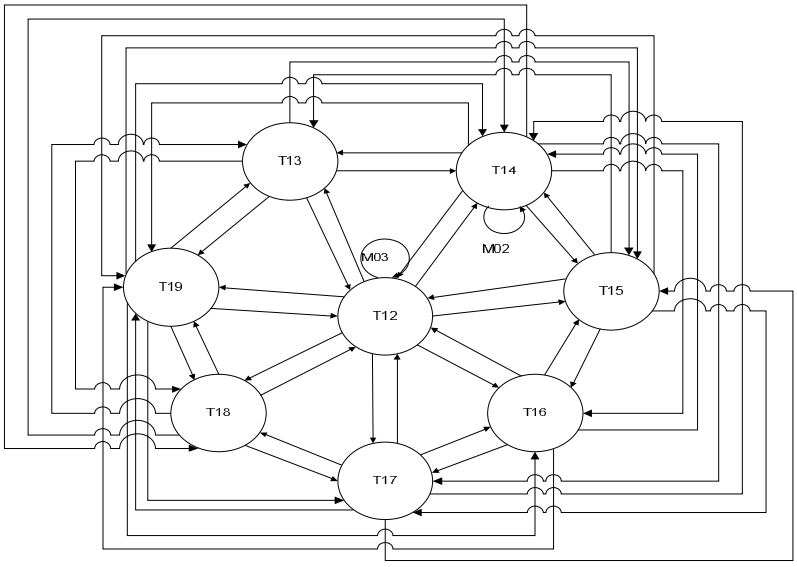
Jaringan semantik pengunjung dapat dilihat pada Gambar 3.89 :



Gambar 3. 89 Jaringan Semantik Pengunjung

2. Jaringan Semantik Member

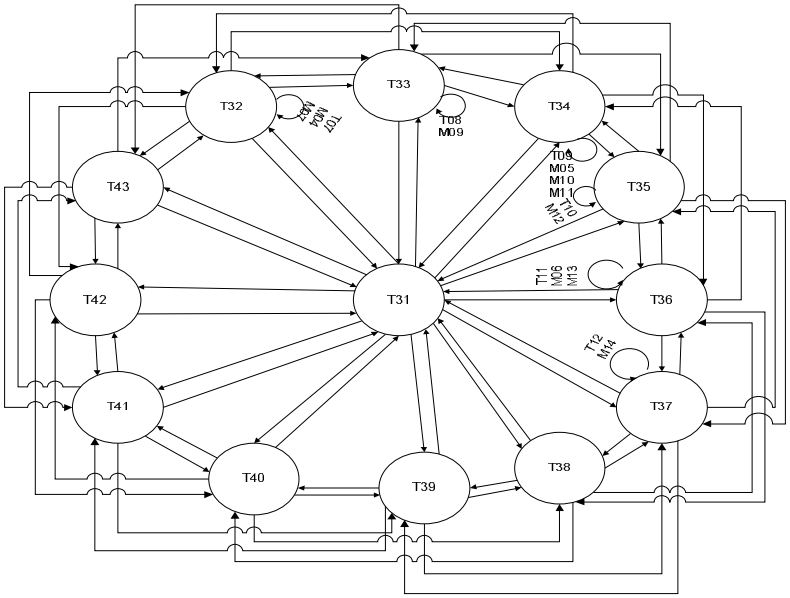
Jaringan semantik member dapat dilihat pada Gambar 3.90 :



Gambar 3. 90 Jaringan Semantik Member

3. Jaringan Semantik Admin

Jaringan semantik admin dapat dilihat pada Gambar 3.91:



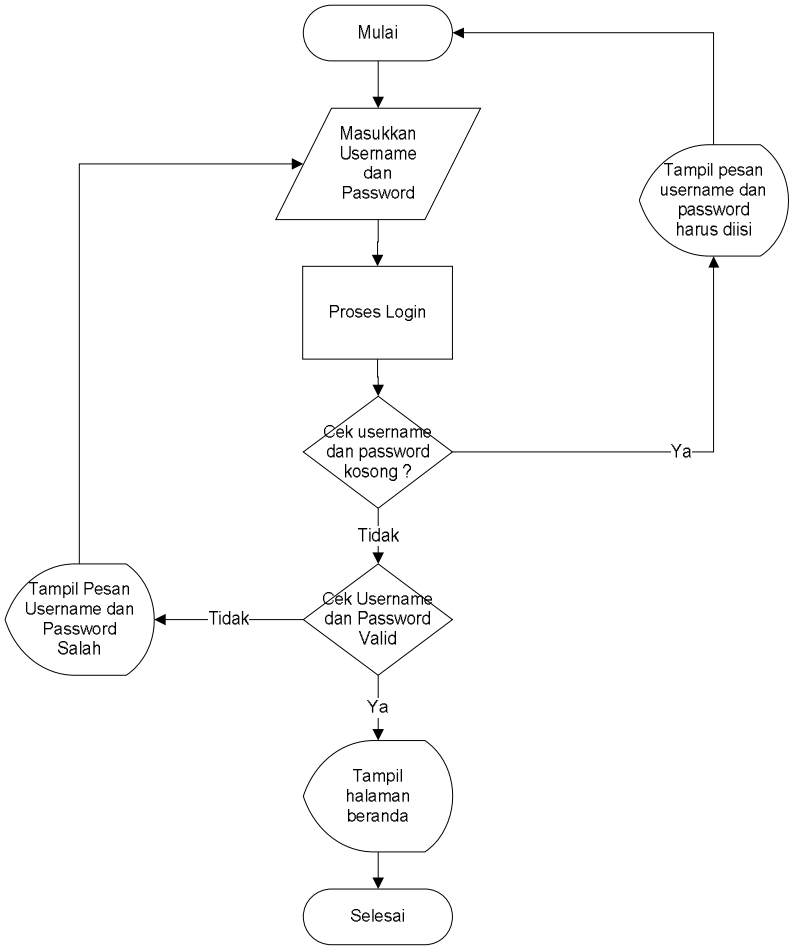
Gambar 3. 91 Jaringan Semantik Admin

3.4.6 Perancangan Prosedural

Sebagai langkah terakhir dalam perancangan yaitu merancang prosedural yang akan diimplementasikan ke dalam sistem. Prosedur ini akan digunakan sebagai algoritma dasar dalam mengkodekan prosedur yang ada. Adapun perancangan prosedural untuk pembangunan aplikasi e-commerce yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

1. ProsedurLogin

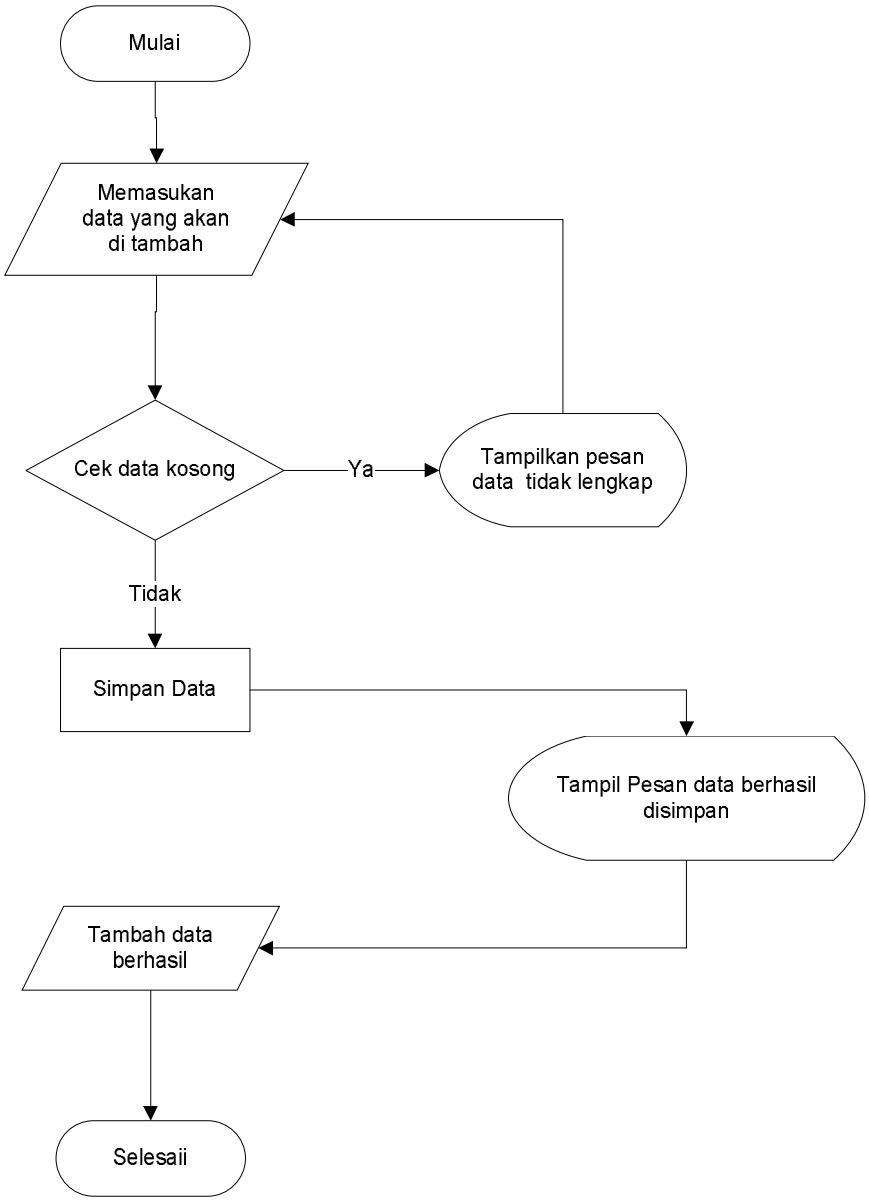
   Prosedur login adalah prosedur yang terjadi ketika user akan mengakses aplikasi. Prosedur login dapat dilihat pada gambar 3.92



Gambar 3. 92 Prosedur Login

2. Prosedur Tambah Data

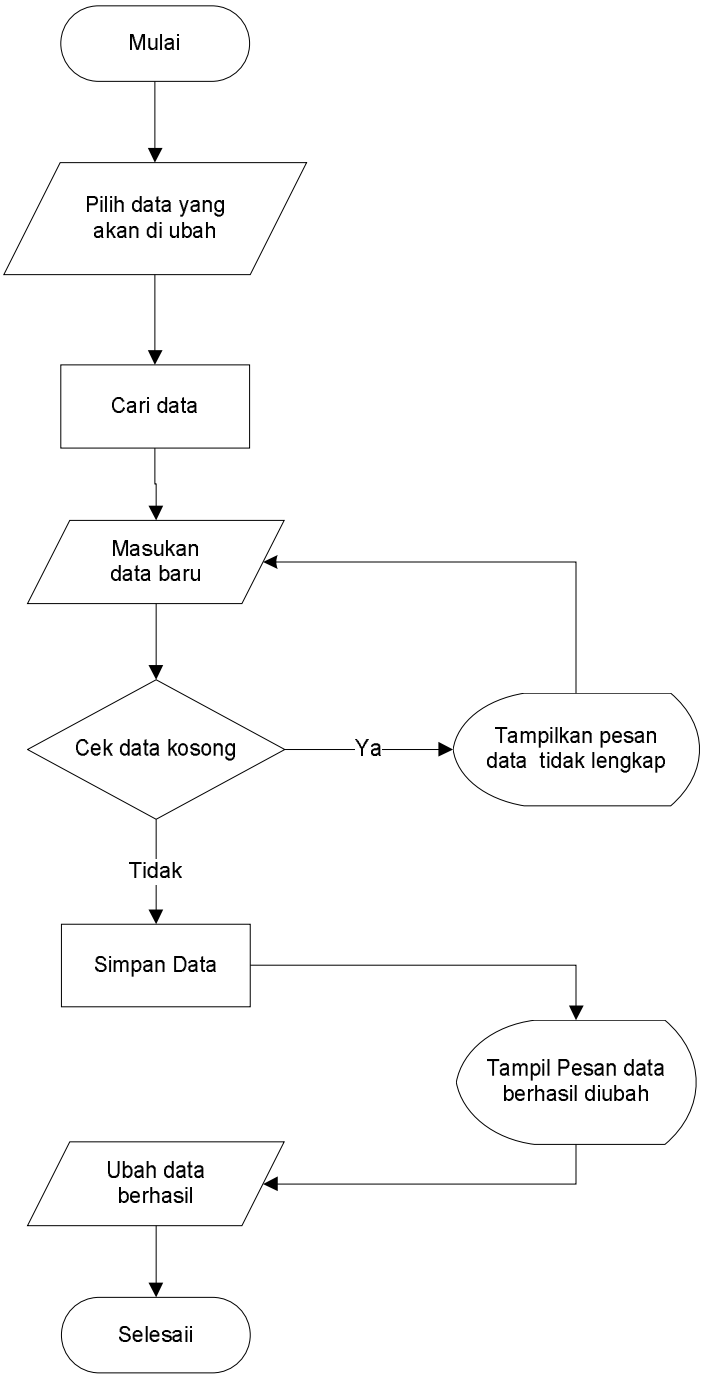
Prosedur tambah data adalah prosedur yang terjadi ketika pengguna akan menambah data. Prosedur tambah data dapat dilihat pada gambar 3.93



Gambar 3. 93 Prosedur Tambah Data

3. Prosedur Ubah Data

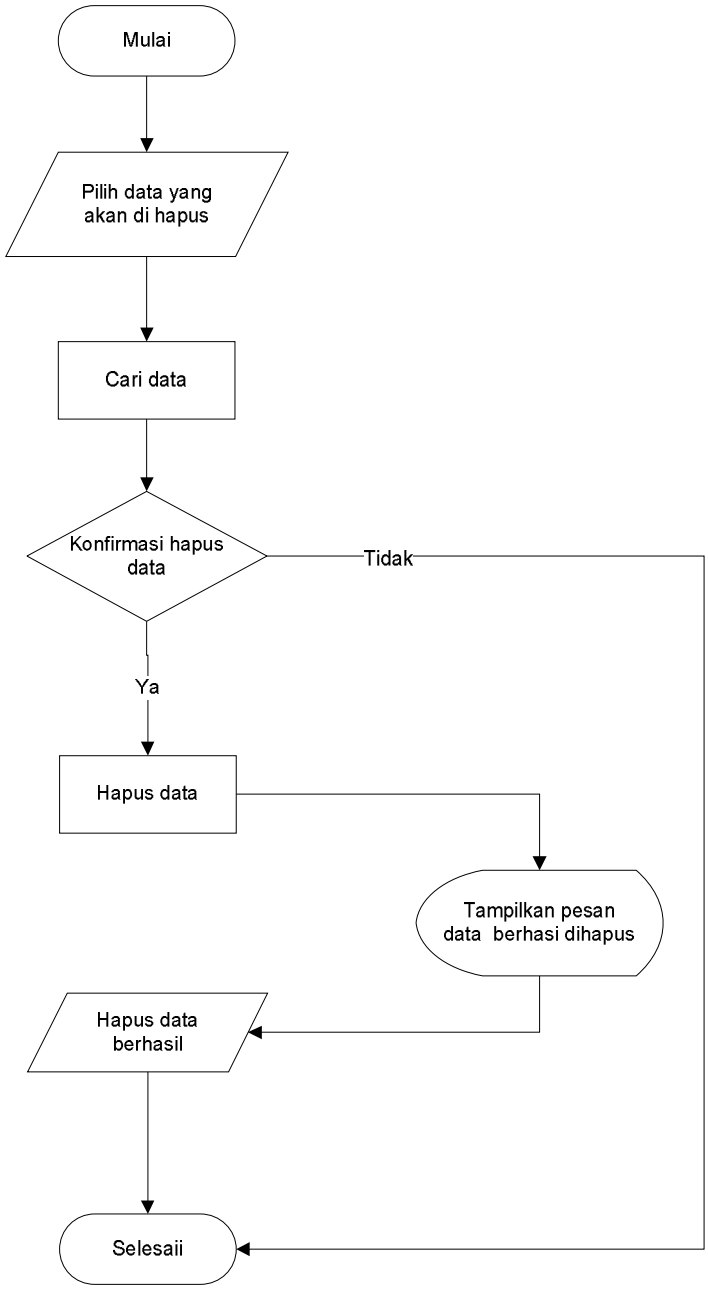
Prosedur ubah data adalah prosedur yang terjadi ketika pengguna akan mengubah data. Prosedur ubah datadapat dilihat pada gambar 3.94



Gambar 3. 94 Prosedur Ubah Data

4. Prosedur Hapus Data

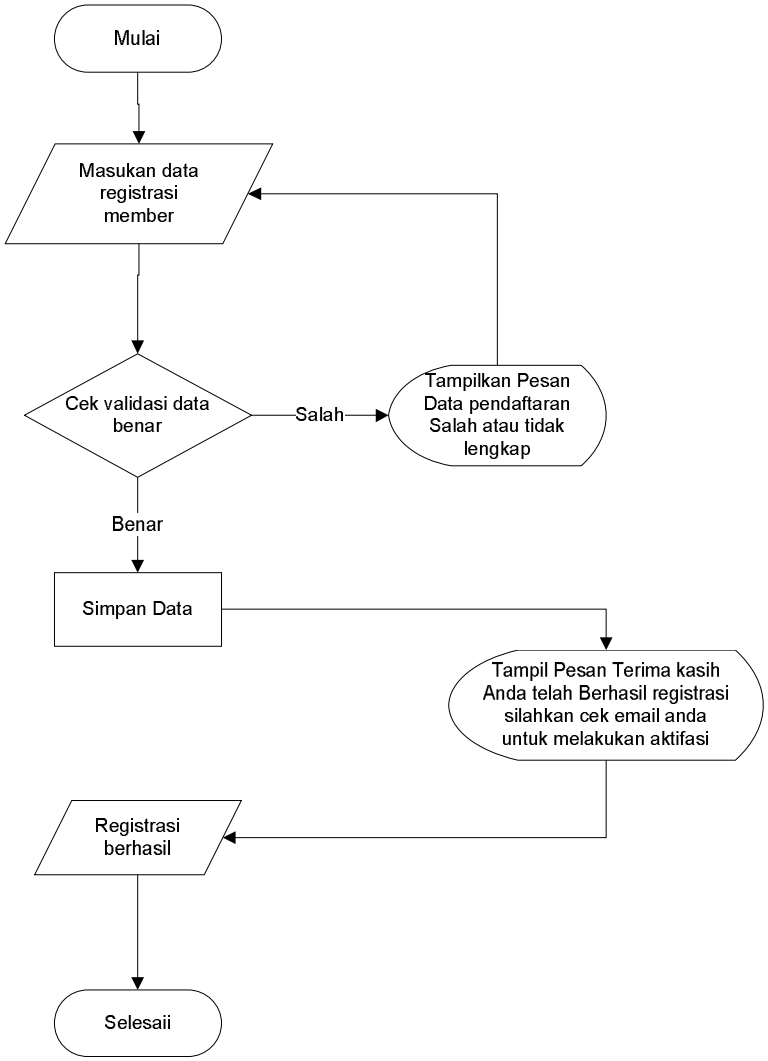
Prosedur hapus data adalah prosedur yang terjadi ketika pengguna akan menghapus data. Prosedur hapus datadapat dilihat pada gambar 3.95



Gambar 3. 95 Prosedur Hapus Data

5. Prosedur Pendaftaran

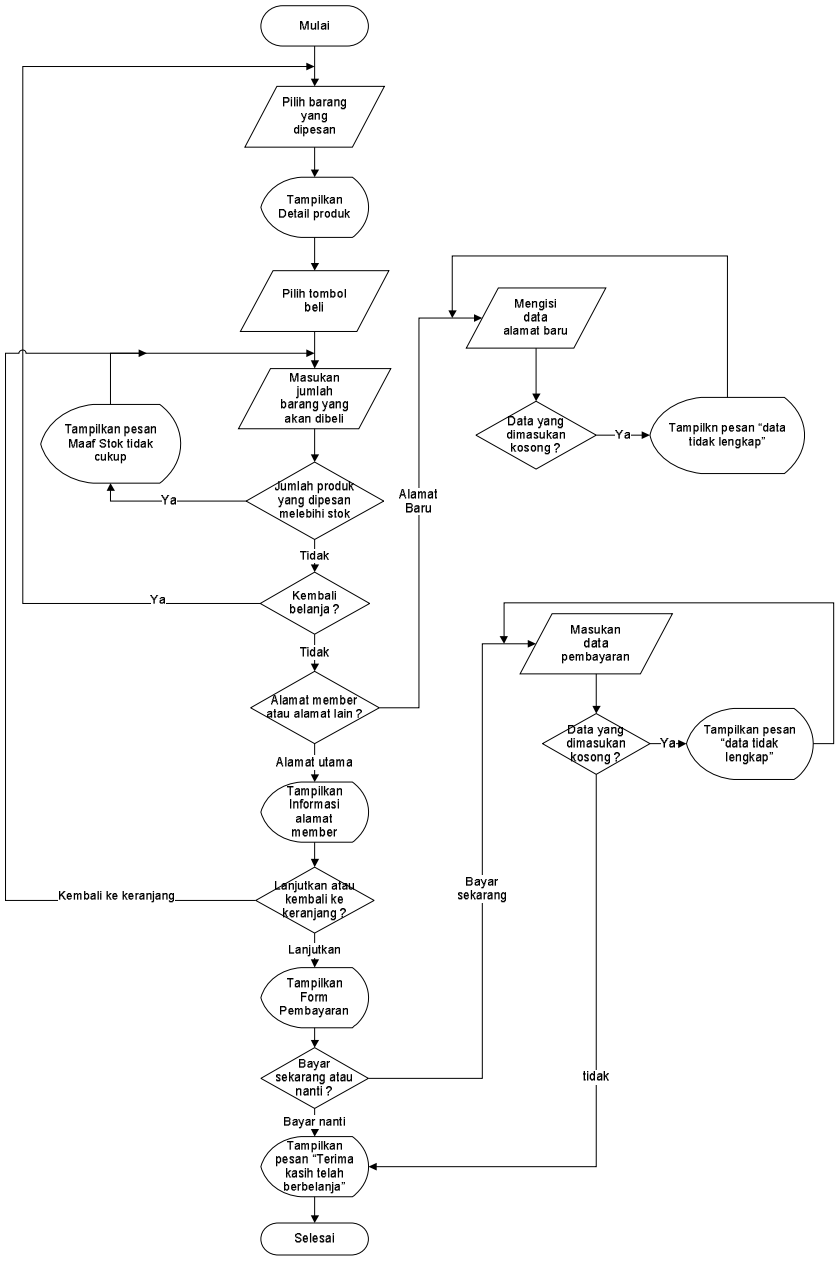
Prosedur pendaftaran adalah prosedur ketika pengunjung akan melakukan pendaftaran untuk menjadi member. Prosedur pendaftarandapat dilihat pada gambar 3.96



Gambar 3. 96 Prosedur Pendaftaran

6. Prosedur Pembelian

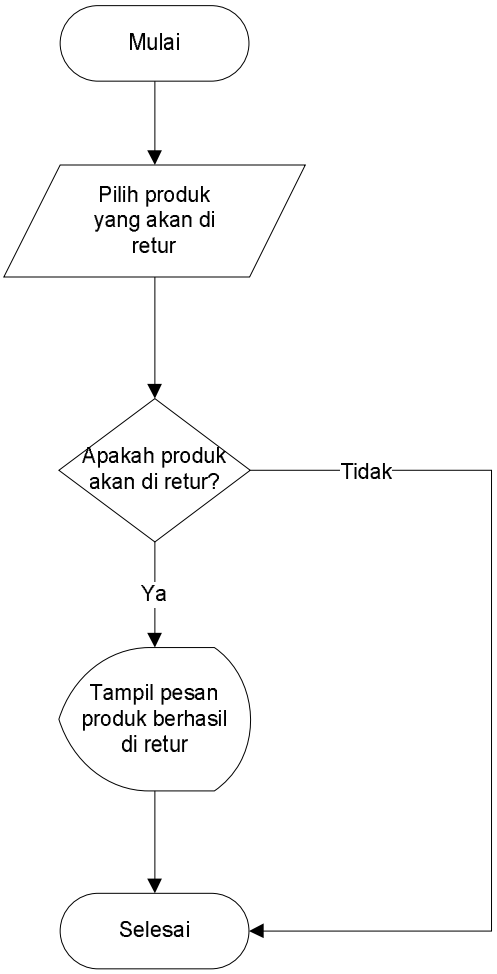
Prosedur pembelian adalah ketika members akan melakukan pembelian. Prosedur pembeliandapat dilihat pada gambar 3.97



Gambar 3. 97 Prosedur Pembelian

7. Prosedur Retur

Prosedur retur adalah prosedur ketika members akan mengembalikan produk .Prosedur retur dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 3. 56Retur