KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Wr.Wb.

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, karena atas segala limpahan rahmat, taufik dan hidayah-Nya penulis mampu menyelesaikan Skripsi ini sesuai dengan waktu yang telah direncanakan.

Shalawat serta salam semoga senantiasa tercurahkan kepada Nabi Besar Muhammad SAW beserta seluruh keluarga dan sahabatnya yang selalu membantu perjuangan beliau dalam menegakkan Dinullah di muka bumi ini.

Penyusunan skripsi dengan judul "Pembangunan Aplikasi *Game* RPG untuk Pembelajaran Sejarah Awal Mula Berdirinya Kerajaan Singosari" ini adalah merupakan salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana strata satu (S1) di Jurusan Teknik Informatika Universitas Komputer Indonesia.

Dalam penyusunan skripsi ini, tentunya banyak pihak yang telah memberikan bantuan baik secara moril maupun materil, do'a serta bimbingan. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Allah SWT, yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini dengan lancar.
2. Nabi besar Muhammad SAW sebagai suri tauladan bagi penulis.

3. Ibu Rusniati, S.Pd dan Bapak Epit Supriatna, A.Md., selaku orangtua penulis yang telah memberikan do'a, semangat, dan dukungannya.
4. Ari Nugraha, selaku kakak penulis yang telah membantu baik secara moril maupun teknis, dan rela menjadi "*delivery printing*".
5. Iman Kurnia Shiddiq yang tak bosan memberikan semangat dan percaya pada kemampuan penulis.
6. Yth. Bapak Galih Hermawan, S.Kom., M.T., selaku dosen pembimbing yang telah memberikan pengarahan dan masukan-masukan yang berharga kepada penulis dalam mengerjakan laporan tugas akhir.
7. Yth. Bapak Irfan Maliki, S.T., M.T., dan Ibu Nelly Indriani W., S.Si., M.Si. selaku dosen penguji yang telah memberikan banyak masukan serta pengarahan yang sangat berarti bagi penulis.
8. Yth. Bapak Irawan Afrianto., S.T., M.T., selaku dosen wali kelas IF-7 angkatan 2007.
9. Yth. Ibu Mira Kania Sabariah, S.T., M.T. Selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika Universitas Komputer Indonesia.
10. Yth. Bapak Prof. Dr. H. Denny Kurniadie, Ir., M.Sc. selaku Dekan Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Komputer Indonesia.
11. Yth. Bapak Dr. Ir. Eddy Suryanto Soegoto, M.Sc. Selaku Rektor Universitas Komputer Indonesia.
12. Seluruh dosen pengajar dan staff sekretariat jurusan teknik informatika.
13. Lukas dan seluruh penghuni forum RPG Maker ID yang telah memberikan banyak saran sehingga penulis bisa belajar banyak darinya.

14. Google sebagai pintu referensi tak terbatas.
15. Sari Asih Rahmawati dan Luqman yang telah membantu penulis dalam hal desain.
16. Teman-teman seperjuangan dalam menyelesikan skripsi tahun ini, terimakasih atas bantuannya.
17. Seluruh anak IF-7 angkatan 2007, menyenangkan bisa satu kelas bersama kalian.
18. Kepada seluruh pihak yang telah membantu penulis dan tidak dapat penulis sebutkan satu per satu.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan, maka saran dan kritik yang konstruktif dari semua pihak sangat diharapkan demi penyempurnaan selanjutnya.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Bandung, Agustus 2012

Penulis