ABSTRAK

PEMBANGUNAN APLIKASI GAME RPG UNTUK PEMBELAJARAN SEJARAH AWAL MULA BERDIRINYA KERAJAAN SINGOSARI

Oleh

RESTIANA AYUNITA

10107286

Sejarah awal mula berdirinya kerajaan Singosari merupakan sebuah cerita yang sudah selayaknya diingat oleh bangsa ini karena banyak hal positif yang dapat diambil dari sejarah tersebut. Dimana kerajaan Singosari merupakan pioner bagi kerajaan-kerajaan besar seperti Majapahit. Selain itu, semangat kerja keras dan pantang menyerah dalam meraih sesuatu yang patut dicontoh dari para tokoh pendiri kerajaan. Materi pelajaran mengenai sejarah kerajaan Singosari diperkenalkan pada saat siswa duduk di kelas VIII di tingkat Sekolah Menengah Pertama, dimana penerapan hafalan yang lebih banyak dilakukan. Atas dasar permasalahan inilah akan dibangun sebuah *game* pembelajaran yang dapat membantu para siswa dalam mempelajari dan mengingat sejarah kerajaan Singosari dengan lebih baik, yaitu *game* pembelajaran sejarah awal mula berdirinya kerajaan Singosari.

Game ini berjenis *RPG (Role Playing Game)* dan dibangun menggunakan analisis aliran data berorientasi objek atau biasa disebut dengan *OOP* (*Object Oriented Programing*) dan metode *Collision Detection*. Storyline dibuat berdasarkan alur cerita sejarah sesuai dengan judul yang diambil.

Dari hasil pengujian, game pembelajaran sejarah awal mula berdirinya Kerajaan Singosari ini cukup menarik untuk dimainkan, menambah pengetahuan, dan memberikan gambaran yang cukup jelas tentang bagaimana awal mula berdirinya Kerajaan Singosari.

Kata Kunci : *game*, kerajaan Singosari, *RPG (Role Playing Game)*