BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian *game* edukasi sejarah awal mula berdirinya Kerajaan Singosari dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. *Game* pembelajaran sejarah awal mula berdirinya Kerajaan Singosari ini dapat membantu *user* dalam mempelajari sejarah awal mula berdirinya Kerajaan Singosari.
2. *Game* pembelajaran sejarah awal mula berdirinya Kerajaan Singosari ini dapat membuat siswa tertarik dalam mempelajari sejarah awal mula berdirinya Kerajaan Singosari.
3. *Game* pembelajaran sejarah awal mula berdirinya Kerajaan Singosari ini cukup dapat memberikan gambaran tentang Sejarah saat awal mula berdirinya kerajaan Singosari dengan jelas.

5.2. Saran

1. Pengembangan pada pertanyaan agar dibuat lebih bervariasi.
2. Penambahan karakter, *item*, dan pengembangan cerita agar *game* pembelajaran sejarah awal mula berdirinya Kerajaan Singosari semakin bagus.
3. Penggalian informasi yang lebih mendalam.