DAFTAR ISI

ABSTRAK...……..... i
ABSTRACT…… ii
KATA PENGANTAR…… iii
DAFTAR ISI…… vi
DAFTAR TABEL……... xi
DAFTAR GAMBAR…….. xii
DAFTAR SIMBOL…… xv

BAB I PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Penelitian……..... 1
1.2 Identifikasi Dan Rumusan Masalah…….. 4
1.2.1 Identifikasi Masalah……... 4
1.2.2 Rumusan Masalah…….. 5
1.3 Maksud Dan Tujuan Penelitian……. 5
1.3.1 Maksud Penelitian…….. 5
1.3.2 Tujuan Penelitian…… 6
1.4 Kegunaan Penelitian…….. 7
1.4.1 Kegunaan Praktis…….. 7
1.4.2 Kegunaan Akademis…….. 7
1.5 Batasan Masalah…… 7
1.6 Lokasi Dan Waktu Penelitian…… 8
BAB II LANDASAN TEORI 10
2.1 Pengertian Sistem…….. 10
2.1.1 Karakteristik Sistem…….. 11
2.1.2 Pelaku Sistem……. 15
2.1.3 Siklus Hidup Pengembangan Sistem…….. 17
2.2 Pengertian Informasi……. 19

2.3 Pengertian Sistem Informasi……. 21
2.4 Metode Pendekatan Dan Pengembangan Sistem…….. 22
2.4.1 Metode Pendekatan Sistem…… 22
2.4.2 Metode Pengembangan Sistem……. 23
2.4.3 Alat Bantu Dan Analisis Perancangan……... 26
2.5 Pengujian Software…….. 27
2.6 Definisi Kasus yang Dianalisis……. 28
2.6.1 Pengertian Pendaftara……. 28
2.6.2 Pengertian Wushu ……. 29
2.6.3 Pengertian Sanshou…… 30
2.6.4 Pengertian Taolu……. 31
2.7 Tinjauan Perangkat Lunak……. 32
2.7.1 Netbeans…… 32
2.7.2 MySQL…….. 32
2.7.3 IReport…… 33
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 35
3.1 Objek Penelitian…… 35
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan…….. 35
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan……... 36
3.1.3 Struktur Organisasi……. 36
3.1.4 Deskripsi Tugas……. 37
3.2 Metode Penelitian……. 39
3.2.1 Penelitian Deskriptif……. 39
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpilan Data…….. 39
3.2.2.1 Sumber Data Primer……... 40
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder…….. 40
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem…… 41
3.2.3.1 Desain Penelitian…… 41

3.2.3.2 Metode Pendekatan Sistem…… 41
3.2.3.3 Metode Pengembangan Sistem…….. 42
3.2.3.4 Alat Bantu Analisis dan Perancangan…… 43
3.2.4 Pengujian Software…… 45
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 46
4.1 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan……. 46
4.1.1 Analisis Kebutuhan…… 46
4.1.1.1 Use Case Diagram…… 46
4.1.1.2 Skenario Use Case…… 47
4.1.1.3 Activity Diagram…….. 50
4.1.2 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan……. 51
4.2 Perancangan Sistem…….. 53
4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem……... 53
4.2.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan…… 53
4.2.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan…….. 54
4.2.3.1 Use Case Diagram…… 54
4.2.3.2 Skenario Use Case…… 55
4.2.3.3 Activity Diagram…….. 58
4.2.3.4 Sequence Diagram…… 59
4.2.3.5 Class Diagram…….. 62
4.2.3.6 Component Diagram……. 63
4.2.3.7 Deployment Diagram…… 63
4.2.3.8 Kodefikasi…… 64
4.2.4 Perancangan Antar Muka 66
4.2.4.1 Perancangan Struktur Menu……. 66
4.2.4.2 Perancangan Input…… 67
4.2.4.1 Perancangan Output……. 70
BAB V PENGUJIAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

5.1 Pengujian 73
5.1.1 Rencana Pengujian .....……. 74
5.1.2 Kasus dan Hasil Pengujian .....……. 74
5.1.3 Kesimpulan Hasil Pengujian .....……. 79
5.2 Implementasi .....……. 79
5.2.1 Batasan Implementasi .....……. 79
5.2.2 Implementasi Perangkat Lunak .....……. 80
5.2.3 Implementasi Perangkat Keras .....……. 80
5.2.4 Implementasi Basis Data .....…….. 81
5.2.5 Implementasi Antar Muka .....…….. 86
5.2.5.1 Implementasi Login.....…….. 86
5.2.5.2 Implementasi Halaman Utama .....…….. 87
5.2.5.3 Implementasi Berdasarkan sub Menu File … 88
5.2.5.4 Implementasi Berdasarkan sub Menu Pendaftara…….. 88
5.2.5.5 Implementasi Berdasarkan sub Menu Scoreing .....…… 89
5.2.5.6 Implementasi Berdasarkan sub Menu Laporan .....…..... 89
5.2.5.7 Implementasi Berdasarkan sub Menu About .....……. 89
5.2.6 Implementasi Instalasi Program .....……..... 90
5.2.6.1 Instalasi XAMPP .....…….. 90
5.2.6.2 Instalasi JRE .....…….. 93
5.2.6.3 Instalasi Program Sanshou .....…….. 95
5.2.7 Penggunaan Program .....…….. 100

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan .....…….. 109

6.2 Saran 110

DAFTAR PUSTAKA

BIODATA

LAMPIRAN - LAMPIRAN