ABSTRAK

Pengurus Cabang Wushu Kota Bandung merupakan sebuah intansi Pemerintah di bawah ruang lingkup KONI Kota Bandung yang bergerak di bidang olahraga, khususnya olahraga wushu. Namun didalam proses pendaftran maupun *scoreing* masih dilakukan secara manual ditulis tangan dan pembuatan laporan masih menggunakan ketian Microsoft word. Adapun tujuan Untuk mengetahui sistem informasi *scoreing* dan pendaftaran peserta pertandingan wushu sanshou yang sedang berjalan pada Pengurus Cabang Wushu kota Bandung , untuk merancang system informasi scoreing dan pendaftaran peserta pertandingan wushu sanshou pada pengurus cabang wushu kota Bandung.

Tujuan dalam laporan tugas akhir ini adalah untuk merancang Sistem Informasi Scoreing Pertandingan dan Pendaftaran Pertandingan Wushu Sanshou Di Pengurus cabang Kota Bandung menggunakan Metode pengembangan sistem Waterfal, serta untuk pemodelan sistemnya menggunakan Unifield Modelling Language (UML) dengan menggunakan bahasa pemrograman java, sedangkan Software/Tools yang digunakan adalah Netbeans IDE 6.7 dan MySQL sebagai basis datanya.

Jadi hasil penelitian Sistem informasi scoreing dan pendaftaran peserta ini dapat menjadi salah satu solusi yang dapat digunakan untuk mempermudah bagian scoreing dan bagian pendaftaran dalam mengolah data pendaftaran, data scoreing, laporan data pendaftaran, laporan data pertandingan, serta cetak Id card menjadi lebih mudah, cepat dan efisien sehingga dapat membantu meningkatkan keuntungan dalam meningkatkan usahanya.

Kata kunci : Sistem Scoreing Dan Pendaftaran , data pendaftaran, java, UML, MySQL