BAB IV
TEKNIS PRODUKSI DAN APLIKASI MEDIA

IV.1 Teknis Produksi

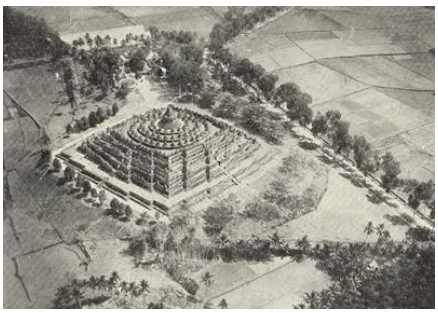
Teknis produksi adalah tahapan terakhir dari proses yang sudah disusun sebelumnya. Tahapan ini berisi seluruh dari gagasan dan materi yang telah dikumpulkan sebelumnya. Suatu proses untuk menjadi sebuah tampilan yang diharapkan. Untuk mendapatkan hasil yang maksimal dalam proses eksekusi maka harus melalui beberapa tahapan.

IV.2 Aplikasi Novel Interaktif

Dalam pengerjaan aplikasi novel interaktif Nagabumi, melewati beberapa proses tahapan seperti pra produksi, produksi, dan pasca produksi.

IV.2.1 Pra Produksi

Pra produksi adalah tahapan untuk mencari riset benda arkeologi, bangunan dan tempat sebagai bahan referensi visual dalam mengilustrasikan tempat bersejarah, etnografi masyarakat, dan benda arkeologi yang dideskripsikan dalam novel Nagabumi. Serta sebagai referensi untuk mendesain interface aplikasi novel interaktif Nagabumi.





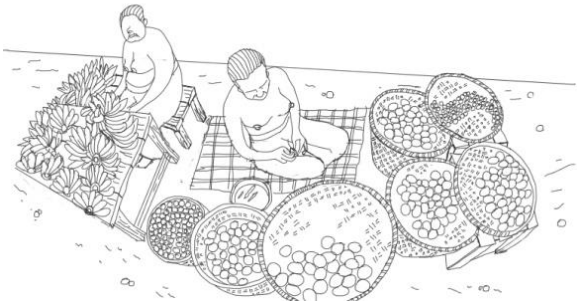
IV.1 Foto Candi Borobudur dan penampilan masyarakat Indonesia di Jawa Tengah pada tahun 1903 menjadi referensi untuk penggambaran ilustrasi aplikasi novel interaktif Nagabumi

Sumber: rifkymedia.wordpress.com & old-indische.com (2 Januari 2016)

Selain itu, selama pra produksi melakukan pencarian ide untuk menemukan fitur-fitur apa saja yang cocok dan dapat dimasukkan ke dalam aplikasi novel interaktif Nagabumi.

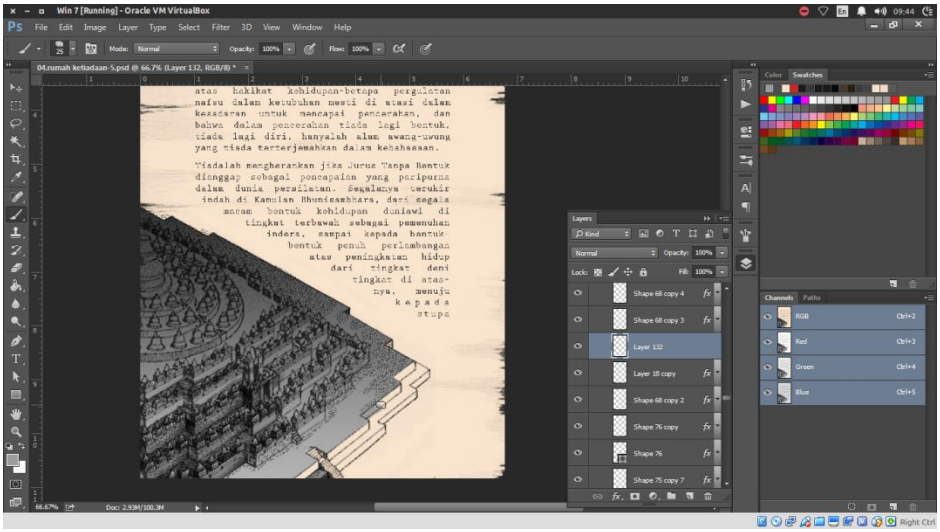
IV.2.2 Produksi

Produksi adalah tahapan dimana proses melakukan Sketsa gambar secara digital, pewarnaan, baik itu berupa ilustrasi maupun desain interface, membuat animasi 2d, serta membuat aplikasi dengan bahasa pemrograman actionscript 3.0.



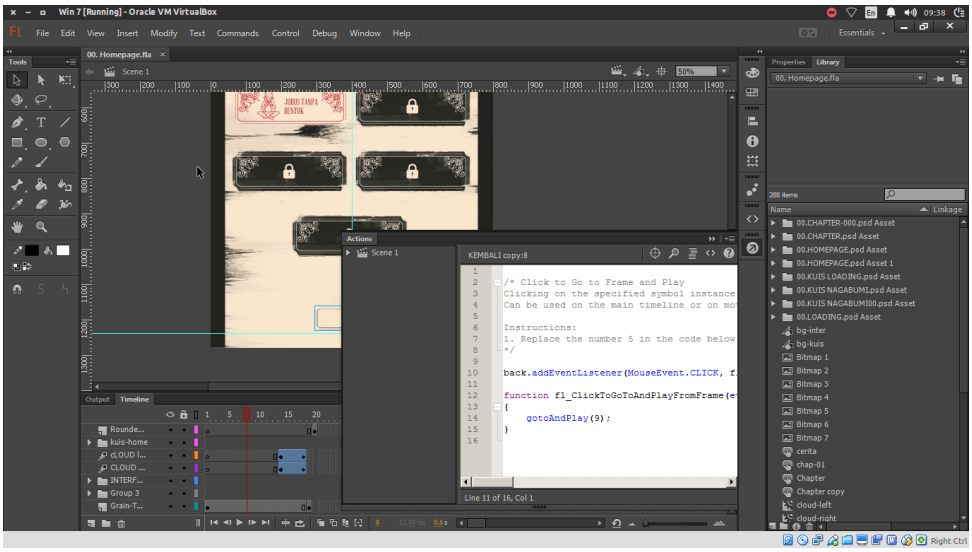
IV.2 Sketsa

(Dokumentasi pribadi)



IV.3 Proses Desain

(Dokumentasi pribadi)



IV.4 Proses Pemrograman

(Dokumentasi pribadi)

IV.2.3 Pasca Produksi

Pasca produksi adalah tahapan terakhir setelah melakukan produksi, dimana pada tahap ini dilakukan pemasangan aplikasi ke dalam tablet dan smartphone.

IV.2.4 Hardware

Hardware adalah perangkat keras atau alat-alat yang digunakan pada saat proses produksi, hardware yang digunakan adalah komputer.

Spesifikasi Komputer: Prosesor Intel Core i3-2120 3.30GHz

8 GB Ram.

Intel Sandybridge Desktop Graphic.

IV.2.5 Software

Software yang digunakan untuk membuat grafik vektor ilustrasi dan interface aplikasi adalah Adobe Photoshop CC 2014, lalu untuk membuat video dan aplikasi adalah Adobe Flash CC 2015. Serta Sublime Text 2 membantu dalam membuat situs web.

IV.3 Media Pendukung

IV.3.1 Video

Video promosi dari aplikasi novel interaktif Nagabumi, untuk menarik minat pemirsa yang melihat agar mau mengunduh aplikasi novel interaktif Nagabumi.



IV.5 Salah satu scene dalam video promosi
(Dokumentasi pribadi)

Video promosi tersebut disebarkan di Youtube, Google Play, Situs Web Aplikasi Novel Interaktif Nagabumi dan juga monitor di Toko Buku Gramedia.

Ukuran Teknis Media

Format : *Landscape*
Ukuran : 1080p (1920px 1080px)
Teknis Produksi : Digital.

IV.3.2 Situs Web

Situs web digunakan sebagai media promosi, berita, dan informasi tentang aplikasi novel interaktif Nagabumi.



IV.6 Situs Web

(Dokumentasi pribadi)

Ukuran Teknis Media

Format : *Portrait*

Ukuran : 2560px x1440px, 1920px x 1080px, 1366px x 768px

Teknis Produksi : Digital.

IV.3.3 *Standing Card*

Standing card digunakan untuk mempromosikan aplikasi, yang dimana terdapat *QRCode* dalam *standing card* tersebut, dan dapat mengarah langsung ke situs web Nagabumi apabila pengguna tertarik untuk menscan nya.



IV.7 *Standing Card*

(Dokumentasi pribadi)

Ukuran Teknis Media

Format : *Portrait*

Ukuran : 20cm x 5cm

Teknis Produksi : Cetak.