DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **vi**

DAFTAR GAMBAR ..... **x**

DAFTAR TABEL ..... **xiii**

DAFTAR SIMBOL ..... **xiv**

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1. Identifikasi Masalah 3

1.2.2. Rumusan Masalah 4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1. Maksud Penelitian 4

1.3.2. Tujuan Penelitian 4

1.4. Kegunaan Penelitian 5

1.4.1. Kegunaan Akademis 5

1.4.2. Kegunaan Praktisi 6

1.5. Batasan Masalah 6

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 7

1.6.1. Lokasi Penelitian 7

1.6.2. Waktu Penelitian 8

1.7. Sistematika Penulisan 9

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Sistem 10
2.1.1. Karakteristik Sistem 10
2.1.2. Klasifikasi Sistem 12
2.2. Konsep Dasar Informasi 13
2.2.1. Kualitas Informasi 13
2.2.2. Nilai Informasi 15
2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi 15
2.3.1. Komponen Sistem Informasi 15
2.4. Pengertian Penyewaan 17
2.5. Tinjauan Perangkat Lunak 18
2.5.1. Teknologi Java 18
2.5.2. NetBeans 22
2.5.3. XAMPP 22
2.5.4. MySQL 22
2.6. Pengujian *Blackbox* 24

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 25
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 25
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 25
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 26
3.1.4. Deskripsi Tugas 27
3.2. Metode Penelitian 29
3.2.1. Disain Penelitian 29
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 29
3.2.2.1. Sumber Data Primer 30
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 31
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 31
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 31
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 32

3.2.3.3. Alat Bantu dan Perancangan Sistem 34
3.2.4. Pengujian Software 37
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan 37
3.3.1. Analisis prosedur yang berjalan 38
3.3.2. *Use case diagram* 38
3.3.2.1. Definisi aktor dan deskripsinya 39
3.3.2.2. Definisi *use case* dan deskripnya 39
3.3.3. Skenario *use case diagram* 40
3.3.4. *Activity diagram* 48
3.3.5. Evaluasi sistem yang berjalan 53

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem 54
4.1.1. Tujuan perancangan sistem 54
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan 55
4.1.3. Perancangan prosedur yang diusulkan 55
4.1.3.1. *Use case diagram* 56
4.1.3.2. Skenario *use case diagram* 58
4.1.3.3. *Activity diagram* 67
4.1.3.4. *Sequence diagram* 73
4.1.4. Perancangan Data 83
4.1.4.1. *Class diagram* 83
4.1.4.2. *Component diagram* 85
4.1.4.3. *Deployment diagram* 85
4.2. Perancangan Antar Muka 86
4.2.1. Struktur menu 86
4.2.2. Perancangan input 87
4.2.3. Perancangan output 94
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 98
4.4. Pengujian 98
4.4.1. Rencana pengujian 99

4.4.2. Kasus dan hasil pengujian 104
4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian 115
4.5. Implementasi 115
4.5.1. Implementasi perangkat lunak 116
4.5.2. Implementasi perangkat keras 116
4.5.3. Implementasi basis data 117
4.5.4. Implementasi antar muka 124
4.5.5. Implementasi instalasi program 124
4.5.6. Penggunaan program 127

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan 142
5.2. Saran 142

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN