DAFTAR ISI

PERNYATAAN KEASLIAN ..... **i**

ABSTRAK ..... **ii**

ABSTRAC ..... **iii**

KATA PENGANTAR ..... **iv**

DAFTAR ISI ..... **vii**

DAFTAR GAMBAR ..... **xi**

DAFTAR TABEL ..... **xiii**

DAFTAR SIMBOL ..... **xiv**

BAB I PENDAHULUAN **1**

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1 Identifikasi Masalah 3

1.2.2 Rumusan Masalah 4

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1 Maksud penelitian 4

1.3.2 Tujuan Penelitian 5

1.4 Kegunaan Penelitian 5

1.4.1 Kegunaan Akademis 6

1.4.2 Kegunaan Praktis 6
1.5 Batasan Masalah 6
1.6 Lokasi Penelitian Dan Waktu 7
1.7 Sistematika Penulisan 8
BAB II LANDASAN TEORI 10
2.1 Konsep Dasar Sistem Informasi 10
2.1.1 Pengertian Sistem 10
2.1.2 Pengertian Informasi 13
2.1.3 Pengertian Sistem Informasi 15
2.2 Tentang Arung Jeram (*Rafting*) 15
2.3 Tentang Sistem Informasi Pemesanan Paket Wisata 17
2.3.1 Sistem Informasi Pemesanan 17
2.4 Perangkat Lunak Pendukung 18
2.4.1 *Database* MySQL 18
2.4.2 Pemrograman PHP 18
2.4.3 Sublime 18
2.4.4 Bootstrap 19
2.4.5 XAMPP 19
2.5 Jaringan Komputer 19
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 21
3.1 Objek Penelitian 21

3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 21
3.1.2 Visi dan Misi 22
3.1.3 Struktur Organisasi Upstream Rafting Indonesia 23
3.1.4 Deskripsi Tugas 24
3.2 Metode Penelitian 26
3.2.1 Desain Penelitian 27
3.2.2 Jenis Dan Metode Pengumpulan Data 27
3.2.3 Metode Pendekatan Dan Pengembangan Sistem 28
3.2.4 Pengujian *Software* 32
3.3 Analisis Sistem Yang Berjalan 33
3.3.1 Analisi Dokumen 34
3.3.2 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 35
3.3.3 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 43
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 45
4.1 Perancangan Sistem 45
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem 45
4.1.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 45
4.1.3 Perancangan Prosedur Sistem Yang Diusulkan 46
4.1.4 Perancangan Basis Data 56
4.2 Perancangan Antar Muka 67
4.2.1 Struktur Menu 67
4.2.2 Perancangan Input 68

4.2.3 Perancangan Output 71
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan 73
4.4 Pengujian 73
4.4.1 Rencana Pengujian 74
4.4.2 Kasus Dan Hasil Pengujian 75
4.4.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 80
4.5 Implementasi 80
4.5.1 Implementasi Perangkat Lunak 80
4.5.2 Implementasi Perangkat Keras 80
4.5.3 Implementasi Basis Data 81
4.5.4 Implementasi Antar Muka 84
4.5.5 Implementasi Instalasi Program 89
4.5.6 Penggunaan Program 92
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 105
5.1 Kesimpulan 105
5.2 Saran 105
DAFTAR PUSTAKA 106
DAFTAR LAMPIRAN 107