DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

MOTTO

Halaman

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR TABEL x

DAFTAR GAMBAR xi

DAFTAR SIMBOL xiv

DAFTAR LAMPIRAN xviii

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah 3

1.2.1. Identifikasi Masalah 3

1.2.2. Rumusan Masalah 4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1. Maksud Penelitian 4

1.3.2. Tujuan Penelitian 5

1.4. Kegunaan Penelitian 5

1.4.1. Kegunaan Praktis 5

1.4.2. Kegunaan Akademis 6

1.5. Batasan Masalah 6

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Sistem 8

2.1.1. Pengertian Sistem 9

2.1.2. Karakteristik Sistem 10
2.2. Konsep Dasar Informasi 14
2.2.1. Pengertian informasi 15
2.2.2. Kualitas Informasi 16
2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi 17
2.3.1. Pengertian Sistem Informasi 17
2.3.2. Komponen Sistem Informasi 18
2.3.3. Kegiatan Sistem Informasi 18
2.3.4. Tujuan Pembanguan Sistem Inforamasi 19
2.3.5. Manfaat Sistem Informasi 20
2.4. Alat Bantu Analisis Perancangan 20
2.5. Definisi Kasus yang Dianalis 23
2.5.1. Pengertian Hotel 23
2.5.2. Pengertian check-in dan check-out 24
2.5.3. Pengertian tamu 24
2.5.4. Pengertian kamar 24
2.6. Tinjauan Perangkat Lunak 25
2.6.1. Netbeans 25
2.6.2. MySQL 25
2.6.3. IReport 26

BAB III OBJEK PENELITIAN DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 28
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 28
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 28
3.1.2.1 Visi Perusahaan 28
3.1.2.2 Misi Perusahaan 28
3.1.3 Sturktur Organisasi 29
3.1.4 Deskripsi Tugas 29
3.2. Metode Penelitian 29
3.2.1 Desain Penelitian 31
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 31

3.2.2.1 Sumber Data Primer 32
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 33
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 33
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem..... 34
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 34
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis Perancangan..... 38
3.2.4 Pengujian Software 40

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan 42
4.1.1 Analisis Kebutuhan 42
4.1.1.1 Use Case Diagram 42
4.1.1.2 Skenario Use Case 43
4.1.1.3 Activity Diagram 46
4.1.2 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 49
4.2 Perancangan Sistem 51
4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem 51
4.2.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 52
4.2.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan 52
4.2.3.1 Use Case Diagram 53
4.2.3.2 Skenario Use Case 54
4.2.3.3 Activity Diagram 58
4.2.3.4 Sequence Diagram 62
4.2.3.5 Class Diagram 68
4.2.3.6 Component Diagram 69
4.2.3.7 Deployment Diagram 70
4.2.3.8 Kodefikasi 70
4.2.4 Perancangan Antar Muka 73
4.2.4.1 Perancangan Struktur Menu 73
4.2.4.2 Perancangan Input 74
4.2.4.3 Perancangan Output 84

BAB V PENGUJIAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

5.1 Pengujian 87
5.1.1 Rencana Pengujian 88
5.1.2 Kasus dan Hasil Pengujian 88
5.1.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 94
5.2 Implementasi 94
5.2.1 Batasan Implementasi 94
5.2.2 Implementasi Perangkat Lunak 95
5.2.3 Implementasi Perangkat Keras 95
5.2.4 Implementasi Basis Data 96
5.2.5 Implementasi Antar Muka 100
5.2.5.1 Implementasi Login 101
5.2.5.2 Implementasi Halaman Utama 101
5.2.5.3 Implementasi Berdasarkan sub Menu File 102
5.2.5.4 Implementasi Berdasarkan sub Menu Data 102
5.2.5.5 Implementasi Berdasarkan sub Menu Transaksi 103
5.2.5.6 Implementasi Berdasarkan sub Menu Laporan 103
5.2.5.7 Implementasi Berdasarkan sub Menu About..... 104
5.2.6 Implementasi Instalasi Program 104
5.2.6.1 Instalasi XAMPP 105
5.2.6.2 Instalasi JRE 107
5.2.6.3 Instalasi Program Hotel Indah 109
5.2.7 Penggunaan Program 113

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan 126
6.2 Saran 127

DAFTAR PUSTAKA

BIODATA

LAMPIRAN - LAMPIRAN