# BAB 1 PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang

PT BUBU KREASI PERDANA didirian pada tahun 1996 oleh Shinta Dhanuwardoyo dan Aria Witoelar, yang mengelola bidang bisnis Web Development. PT BUBU KREASI PERDANA bias disebut sebagai salah satu pionir di bidang web development di Indonesia, dikareanakan pada masa – masa tersebut belum banyak perusahan yang mengerti akan penting nya sebuah website sebagai sebuah sarana marketing.

Seiring perkembangan teknologi PT BUBU KREASI PERDANA semakin tumbuh berkembang, dan mulai menyadari bahwa website saja tidak cukup untuk memasarkan sebuah produk dari perusahan. Maka PT BUBU KREASI PERDANA mulai mengembangkan sayap usaha nya tidak hanya sebagai web development tetapi menjadi sebuah Integreted Digital Agency, yang didalam nya terdapat website devlopment, media buying and placment, social media campign, mobile app development dan IT Development.

Sejak tahun 1996 sampai sekarang bubu telah membangun lebih dari 300 website dan telah berhasil membuat Integrated digital marketing untuk perusahan – perusahan multinasional seperti unilever, telkomsel dan Axe Indonesia.

Dan salah satu perusahaan yang bekerjasama dengan PT.BUBU KREASI PERDANA ini adalah produckt parfum terkemuka yaitu AXE yg berbasih di Indonesia,kerja sama di sini berupa pembuatan website.Tidak cukup hanya sampai pembuatan website saja karena banyak inovasi-inovasi dari klient/Axe,maka di butuhkan pengembangan website.

Dari beberapa kendala tersebut tentu saja lembaga membutuhkan beberapa pengembangan demi pengembangan dan pemeliharaan website. alasan tersebut maka dapat dijadikan sebagai bahasan untuk menyusun laporan kerja praktek dengan judul **“PENGEMBANGAN SITUS PORTAL UNTUK AXE INDONESIA”**

## 1.2 RUMUSAN MASALAH

Dari latar belakang ditemukan beberapa masalah yang dirumusan dalam suatu rumusan dalam rumusan masalah yaitu bagaimana membangun sebuah aplikasi **"PENGEMBANGAN SITUS PORTAL UNTUK AXE INDONESIA"**

## 1.3 TUJUAN DAN MANFAAT

### Maksud

Berdasarkan dari permasalahan yang di teliti, maka maksud dari penulisan laporan kerja ini adalah untuk membangun sebuah website yang dapat menangani masalah untuk pengembangan websitte axe untuk bubu.com.

### Tujuan

Sedangkan tujuan yang akan di capai dalam penelitian ini adalah

1. Untuk mempermudah pembeli untuk melihat beberapa barang-barang apa saja yang di produksi
2. Promosi apa saja program yang sedang di adakan

## 1.4 BATASAN MASALAH

Adapun ruang lingkup yang dibahas sangat luas, maka diperlukan batasan masalah agar website ini dapat dibuat lebih terarah dan mengacu kepada tujuan utama. Diantaranya adalah sebagai berikut:

1. Website dibangun berdasarkan kategori yang ada dan penambahan kategori tidak bisa di lakukan

## 1.5 Metodologi kerja praktek

Dalam rangka mendapatkan data atau informasi pendukung dalam penyusunan laporan ini, metode penelitian yang digunakan adalah **:**

**Metodologi Pengumpulan Data**

Adapun teknik-teknik yang digunakan dalam mengumpulkan data adalah:

a.Studi pustaka atau studi literatur, Pengumpulan data dengan cara mengumpulkan literatur, jurnal, paper dan bacaan-bacaan yang ada kaitannya dengan judul penelitian.

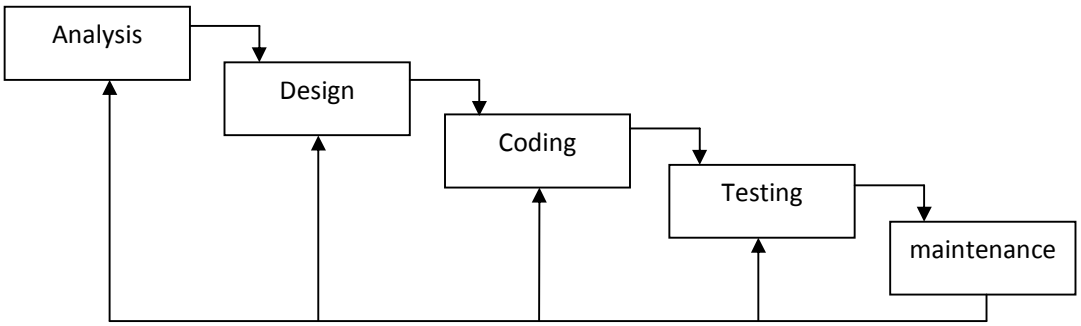
b.Observasi, mengadakan pengamatan langsung terhadap kegiatan pembuatan web

c.Interview, Teknik pengumpulan data dengan mengadakan tanya jawab secara langsung yang ada kaitannya dengan topik yang diambil.

**Metodologi Pengembangan Website**

Teknik analisis data dalam pembuatan website yang dibangun ini menggunakan paradigma perangkat lunak secara *waterfall ,* sepeti *analysis, design, coding, testing, dan maintenance.*

Tahap-tahap pengembangan perangkat lunak metode *waterfall* dapat dilihat pada gambar :




**Gambar 1.1 Metode The Classic Life Cycle / Waterfall**

a. *Analysis* adalah tahap menganalisis hal-hal yang diperlukan dalam pelaksanaan pembuatan perangkat lunak agar sesuai dengan kebutuhan.

b. *Design* adalah proses yang menterjemahkan syaratatau kebutuhan ke dalam sebuah representasi *software* yang dapat diperkirakan demi kualitas sebelum dimulai pemunculan kode sehingga dapat dimenegerti oleh *user*.
c. *Coding* adalah tahap menterjemahkan data yang telah dirancang kedalam bahasa pemograman tertentu.
d. *Testing* adalah proses pengujian berfokus pada logika internal *software*, memastikan bahwa semua pernyataan sudah diuji, dan pada eksternal fungsional, yaitu mengarahkan pengujian untuk menemukan kesalahan – kesalahan dan memastikan bahwa input yang dibatasi akan memberikan hasil aktual yang sesuai dengan hasil kebutuhan
e. *Maintenance* adalah Tahap dimana suatu perangkat lunak yang sudah selesai dapat mengalami perubahanpermintaan *user*.

## 1.6 Sistematika penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini diuraikan mengenai latar belakang masalah, identifikasi masalah, maksud dan tujuan penelitian, batasan masalah, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan laporan penelitian.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisi tinjauan perusahaan yang berisi sejarah, visi dan misi perusahaan, tempat dan kedudukan serta divisi/bidang pekerjaan perusahaan. Selain itu ada landasan teori yang berisi keterkaiatan sistem informasi, basis data serta teori mengenai perangkat lunak yang akan digunakan untuk pembuatan aplikasi.

BAB III PEMBAHASAN

Pada bab ini membahas tentang analisis dan perancangan sistem, membahas mengenai analisis masalah, analisis prosedur yang digambarkan dengan tools Flow Map, analisis basis data yang digambarkan dengan ERD,

analisis kebutuhan non fungsional (perangkat lunak, perangkat keras, pengguna (*user*) dan jaringan), analisis kebutuhan fungsional yang menggambarkan alur sistem dengan menggunakan tools *Data Flow Diagram* (DFD) dan membahas mengenai perancangan data, perancangan menu, perancangan antarmuka dan perancangan prosedural.

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi tentang kesimpulan yang merupakan ringkasan bab-bab sebelumnya dan saran-saran berisi tentang tindak lanjut atau pengembangan yang dapat dilakukan terhadap program yang telah dibuat.