BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

PT Popular Daenong Indonesia atau disingkat DAENONG adalah perusahaan swasta yang bergerak di bidang textile. DAENONG pada tahun 2011 memiliki kurang lebih 200 jenis bahan textile. Dengan seiring perkembangan zaman Dan permintaan pasar yang tinggi, maka diperlukannya media penyimpanan data yang modern. Penyimpanan data barang PT DAENONG masih berupa berbasis DOS. Berbagai masalah timbul di database, diantaranya yaitu pengelolaan data produk, rekening bank, dan data *costumer*.

Masalah yang muncul adalah pengelolaan data produk. Penyajian data produk masih berbasis DOS. Tentu saja hal ini dapat mengurangi fleksibilitas data tersebut. Ini disebabkan karena kapasitas penyimpanan data terbatas.. Oleh karena itu, kami diminta untuk membuat aplikasi pengelola data produk sekaligus di sertakannya data rekening bank dan data *costumer.*

Dari latar belakang yang telah dituliskan penulis pada paragraf sebelumnya, dengan ini penulis diminta untuk membangun Sistem Peyimpanan Terpadu, yang isinya adalah aplikasi penyimpanan data produk, rekening bank, dan *data costumer*. Dalam aplikasi ini user (dalam hal ini karyawan) dapat melakukan :

1. Pencarian data supplier.

2. Pencarian data bank.
3. Pencarian data code.
4. Pencarian data costumer.

1.2. Perumusan Masalah

Dari latar belakang yang telah di sampaikan di atas, maka dapat di kemukakan disini bahwa rumusan masalah yang ada di database adalah belum adanya sebuah sistem yang dapat menambah, menghapus, dan mengorganisasikan berbagai masalah yang timbul di database.

1.3. Maksud dan Tujuan

1.3.1. Maksud

Maksud dari pembuatan Sistem Penyimpanan Terpadu ini adalah untuk menyelesaikan beberapa permasalahan Accounting antara lain penyajian data Produk perusahaan, sulitnya penambahan data produk dan penghapusan data produk.

1.3.2. Tujuan

Tujuan kami merancang aplikasi ini adalah agar :

a. Pencarian data produk dapat dilakukan dengan mudah dan efisien sehingga detail data produk dapat ditampilkan.
b. Aplikasi dapat menyimpan dan menyajikan berbagai jenis data.

1.4. Batasan Masalah

Adapun batasan masalah yang dibuat dalam membangun perangkat lunak ini adalah :

1. Sistem Penyimpanan Terpadu Penyajian Data produk, rekening bank, dan data *costumer.*
2. Penelitian ini bertempat di PT Popular Daenong Indonesia.
3. Sistem Penyimpanan Terpadu Penyajian Data produk, rekening bank, dan data *costumer* dibuat menggunakan Pascal.
4. Perangkat lunak ini menggunakan bahasa pemrograman Borland Delphi dan *Microsoft* SQL.
5. Perangkat lunak ini dapat digunakan pada sistem operasi windows 7 windows Vista maupun windows XP.

Dengan pembatasan masalah tersebut diharapkan agar jangan sampai menyimpang dari ruang lingkup yang telah ditentukan . Sedangkan hal lain yang ada hubungannya dengan masalah ini adalah sebagai pendukung saja, sehingga pembahasan yang ada semakin jelas.

1.5. Metodologi Penelitian

Metodoligi penelitian dalam penelitian kerja praktek di PT DAENONG ini adalah.

1.5.1. Tahap Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam tahap ini adalah sebagai berikut :

a. Studi Literatur

Teknik pengumpulan data dengan cara mengumpulkan literatur, jurnal, *paper* dan bacaan-bacaan yang berkaitan dengan permasalahan

yang diambil.

b. Observasi

Teknik pengumpulan data dengan mengadakan penelitian dan peninjauan langsung terhadap permasalahan yang diambil.

c. Interview

Teknik pengumpulan data dengan mengadakan tanya jawab secara langsung terhadap permasalahan yang diambil

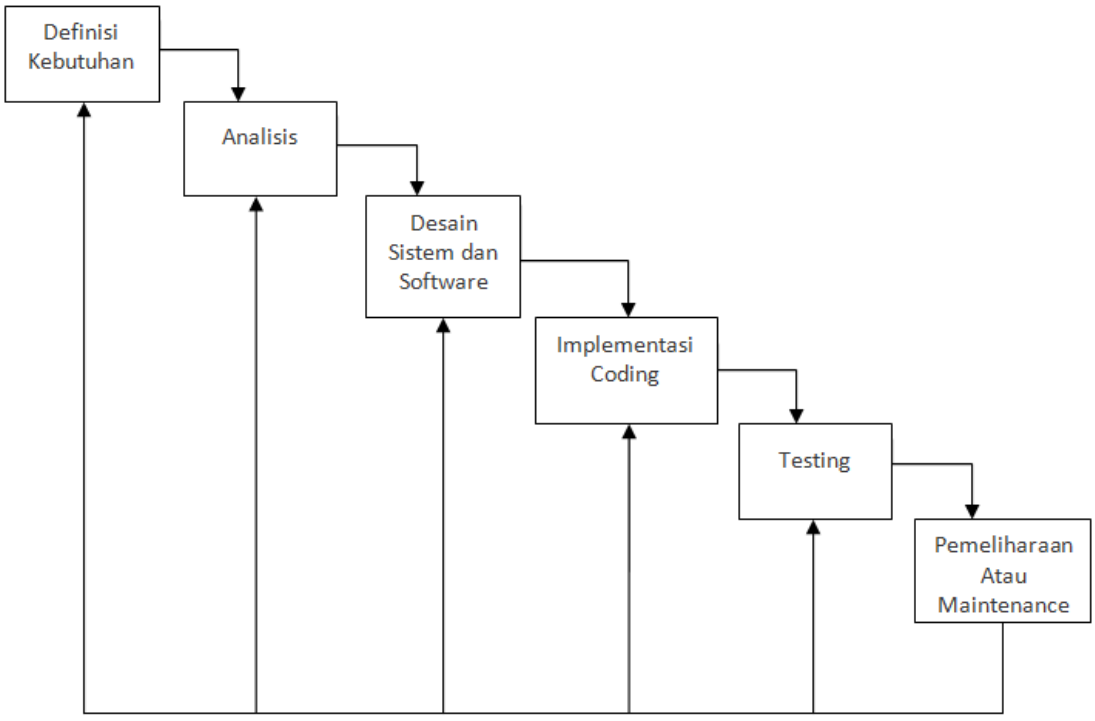
1.5.2. Tahap Pembangunan Perangkat Lunak

Metode pengembangan sistem ini merupakan urutan tahapan / prosedur yang akan dilaksanakan dalam melakukan perancangan / pembuatan sistem informasi ini. Adapun metode yang digunakan dalam pengembangan sistem ini terdiri dari :

1. Definisi Kebutuhan, menetapkan kebutuhan user akan sistem yang akan dibangun. Kemudian melakukan pengumpulan data dan penetapan kebutuhan semua elemen sistem.
2. Analisis, melakukan analisis kebutuhan dan analisis data perangkat lunak. Fungsi formasi dan *interfacing*.
3. Desain Sistem dan Software, perancangan fungsi dan antarmuka perangkat lunak. Di tahapan ini juga diilakukan perancangan sistem yang akan dibangun.
4. Implementasi Coding, pengkodean yang menerapkan kode atau bahasa yang dimengerti oleh mesin komputer dengan menggunakan bahasa pemrograman tertentu ke dalam hasil desain yang telah dibuat sebelumnya.

5. Testing, melakukan pengujian kebenaran logika dan fungsionalitas.
6. Pemeliharaan atau Maintenance, dilakukan pemeliharaan data dalam sistem secara berkala.

   Dengan adanya teori yang menjelaskan tentang pengertian sistem tersebut maka metode yang digunakan dalam pengembangan sistem ini adalah berdasarkan paradigma waterfall yang terdiri dari Definisi Kebutuhan, Analisis Sistem, Design Sistem Dan Software, Implemtasi Koding, Testing dan Pemeliharaan. Untuk lebih jelasnya tahapan tahapan dari paradigma Waterfall dapat dilihat pada Gambar 1. 1 berikut ini:



Gambar 1. 1 Waterfall Model

1.1 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang akan digunakan dalam laporan kerja praktek ini yaitu :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang Latar Belakang, Maksud dan Tujuan, Metodologi Penelitian, Batasan Masalah, Sistematika Penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini membahas tentang sejarah singkat serta struktur organisasi yang ada di Universitas Komputer Indonesia..

BAB III PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang analisis, perancangan dan implementasi dalam pembangunan sistem informasi Tracking & Kuesioner online Universitas Komputer Indonesia.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Berisi kesimpulan mengenai pembangunan sistem informasi Tracking & Kuesioner online di Universitas Komputer Indonesia dan saran-saran pada semua pihak yang terkait**.**