DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR viii
DAFTAR TABEL x
DAFTAR SIMBOL xi

BAB I PENDAHULUAN 1
1.1. Latar Belakang Penelitian 1
1.2. Identifkasi dan Rumusan Masalah 2
1.2.1. Identifkasi Masalah 2
1.2.2. Rumusan Masalah 3
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 4
1.3.1. Maksud Penelitian 4
1.3.2. Tujuan Penelitian 4
1.4. Kegunaan Penelitian 5
1.4.1. Kegunaan Praktis 5
1.4.2. Kegunaan Akademis 5
1.5. Batasan Masalah 6
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 6
1.7. Sistematika Penulisan 8
BAB II LANDASAN TEORI 9
2.1. Pengertian Sistem 9
2.1.1. Karakteristik Sistem 10
2.1.2. Klasifikasi Sistem 12
2.2. Konsep Dasar Informasi 13
2.2.1. Siklus Informasi 13
2.2.2. Kualitas Informasi 14
2.2.3. Nilai Informasi 16
2.3. Sistem Informasi 16
2.3.1. Komponen Sistem Informasi 16
2.4. Pengertian Sekolah 17
2.5. Perangkat Lunak Pendukung 19
2.5.1. Sekilas tentang Netbeans IDE 20
2.5.2. MySQL 20
2.5.3. XAMPP 21
2.5.4. *JasperReports* 21
2.6. Pengertian Jaringan Komputer 21
2.6.1. Manfaat Jaringan Komputer 22
2.6.2. Topologi Jaringan 23

2.6.3. Pengertian *Client Server* 26
2.7. Pengertian RUP (Rational Unified Proccess) 26
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 30
3.1. Objek Penelitian 30
3.3.1. Profil SMA PGRI Rancaekek 30
3.3.2. Visi dan Misi SMA PGRI Rancaekek 32
3.3.3. Struktur Organisasi SMA PGRI Rancaekek 33
3.3.4. Deskripsi Tugas 34
3.2. Metode Penelitian 37
3.2.1. Desain Penelitian 37
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 38
3.2.2.1. Sumber Data Primer 38
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 39
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 40
3.3.2.1. Metode Pendekatan Sistem 40
3.3.2.2. Metode Pengembangan Sistem 40
3.3.2.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 42
3.2.4. Pengujian Software 44
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan 46
3.3.1. Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan 46
3.3.2.1. Use Case Diagram 47
3.3.2.2. Skenario Use Case 47
3.3.2.3. Activity Diagram 53
3.3.2. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 56
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 57
4.1. Perancangan Sistem 57
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 57
4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 57
4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 58
4.1.3.1. *Use Case Diagram* 58
4.1.3.2. Skenario *Use Case* 59
4.1.3.3. *Activity Diagram* 65
4.1.3.4. *Sequence Diagram* 68
4.1.3.5. *Class Diagram* 70
4.1.3.6. *Component Diagram* 71
4.1.3.7. *Deployment Diagram* 71
4.2. Perancangan Antar Muka 72
4.2.1. Struktur Menu 72
4.2.2. Perancangan *Input* 72
4.2.3. Perancangan *Output* 76
4.2.4. Kodifikasi 77
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 78
4.4. Implementasi 79
4.4.1. Implementasi Perangkat Lunak 80
4.4.2. Implementasi Perangkat Keras 80
4.4.3. Implementasi Basis Data (Sintaks SQL) 81

4.4.4. Implementasi Antar Muka 88
Tabel 4.12..... 88
Tabel 4.7..... 89
4.4.5. Implementasi Instalasi Program..... 91
4.4.5.1. Instalasi XAMPP 91
4.4.5.2. Instalasi Program Aplikasi 93
4.4.6. Penggunaan Program 95
4.5. Pengujian..... 102
4.5.1. Rencana Pengujian..... 103
4.5.2. Kasus dan Hasil Pengujian 103
4.5.3. Kesimpulan Hasil Pengujian..... 112
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 113
5.1. Kesimpulan 113
5.2. Saran.....114

DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN