BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi dan informasi pada saat sekarang ini sudah sangat berkembang dan maju serta menjalar disemua bidang baik bidang industri, perusahaan, pendidikan dan pemerintah. Dengan berkembangnya teknologi dan ilmu pengetahuan, hal tersebut sangat berpengaruh terhadap kemajuan dunia bisnis, baik secara instansi pemerintah lembaga-lembaga pemerintah, individual, ataupun swasta. Perkembangan informasi mempunyai peranan yang sangat penting untuk menciptakan kemajuan di semua bidang pada umumnya. Teknologi Informasi sebagai salah satu bagian dari Sistem Informasi yang digunakan untuk pengelolaan data menjadi informasi yang digunakan untuk peningkatan kualitas di bidang bisnis sehingga informasi yang di hasilkan lebih akurat dan dapat dipercaya.

Perkembangan teknologi sudah diaplikasikan dalam berbagai bidang bisnis, salah satunya adalah dalam bidang arsitektur. Dewasa ini sudah banyak jasa konsultan yang menggunakan Sistem Informasi sebagai penunjang untuk membantu meningkatkan kinerjanya Tetapi pada kenyataannya, masih ada perusahaan yang belum secara maksimal menggunakan teknologi komputer sebagai alat bantu pekerjaan, seperti sistem pada Tree Studio Design yang beralamatkan di Jl. Kamarung No. 1, Kec. Cimahi Utara, Kota Cimahi. Perusahaan ini masih menggunakan cara pencatatan hanya dengan menggunakan software Microsoft Excel dalam pekerjaannya.

Tree Studio Design adalah salah satu badan usaha yang bergerak dalam bidang jasa arsitektur yang melayani jasa desain dan pelaksanaan pembangunan *eksterior/interior* sesuai dengan kebutuhan dan gaya arsitektur yang diinginkan oleh owner. Selain itu Tree Studio Design juga memperhatikan kebutuhan dan selera dari owner/konsumen baik dari segi kualitas maupun kuantitas. Jasa arsitektur ini merupakan bidang usaha yang sedang berkembang. Maka dari itu dibutuhkan suatu perangkat lunak atau software demi menunjang kinerja dari Tree Studio Design itu sendiri. Pada saat ini di Tree Studio Design masih banyak sekali terdapat masalah sehingga sangat menghambat perkembangan dari perusahaan ini.

Masalah tersebut yaitu, Project Manager kesulitan dalam pencatatan dan penghitungan data transaksi penjualan jasa arsitektur dalam tahap realisasi dan pengawasan pembangunan, karena dalam setiap proyek renovasi atau pembuatan bangunan bahan-bahan material yang dibutuhkan berbeda-beda. Sehingga sering terjadinya kesalahan dalam merincikan bahan-bahan material dan kesulitan dalam penghitungan biaya material yang dibutuhkan dalam suatu proyek, dikarenakan cara penghitungan yang belum terkomputerisasi. Masalah selanjutnya adalah belum adanya laporan transaksi per-bulan dalam penjualan produk desain pra-rencana pembangunan, penjualan gambar kerja rencana (3D) dan laporan transaksi pada realisasi dan pengawasan pembangunan. Selain itu belum adanya laporan per-bulan dalam pembelian-pembelian bahan material disetiap proyek. Sehingga menjadi suatu kesulitan tersendiri ketika Main Manager atau project Manager ingin mengetahui proyek apasaja yang sedang dilakukan dan proyek yang telah selesai dilakukan.

Kemudian masalah yang selanjutnya adalah daftar harga bahan bangunan yang selalu berubah setiap tahunnya dan penginputan data bahan bangunan sebelumnya tidak dikategorikan sesuai dengan jenis-jenis bahan bangunan. Dan masalah yang terakhir adalah Tidak adanya penyimpanan atau pengarsipan untuk data-data pembelian bahan bangunan dan kebutuhan dalam pembangunan seperti nota-nota. Sehingga nota-nota pembelian bahan-bahan bangunan tidak tertata dengan rapi bahkan seringkali hilang.

Melihat fakta permasalahan tersebut, Tree Studio Design membutuhkan aplikasi database yang di harapkan dapat membantu proses pengolahan transaksi yang lebih akurat, efektif dan efisien serta semua bagian di Tree Studio Design dapat terintegrasi satu sama lain. Maka oleh sebab itu penulis menetapkan judul penelitian **"Sistem Informasi Jasa Desain Dan Pembangunan Rumah Pada Tree Studio Design Cimahi".**

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

1.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan, maka dapat di identifikasikan masalah yang terjadi di perusahaan Tree Studio Design diantaranya sebagai berikut :

1. Project Manager kesulitan dalam pencatatan dan penghitungan data transaksi penjualan jasa arsitektur dalam tahap realisasi dan pengawasan pembangunan, karena dalam setiap proyek renovasi atau pembuatan bangunan bahan-bahan bangunan yang dibutuhkan berbeda-beda. Sehingga sering terjadinya kesalahan

dalam merincikan bahan-bahan bangunan dan kesulitan dalam penghitungan biaya bahan bangunan yang dibutuhkan dalam suatu proyek, dikarenakan cara penghitungan yang belum terkomputerisasi.

2. Belum adanya laporan transaksi per-bulan dalam penjualan produk desain pra-rencana pembangunan (2D), penjualan gambar kerja rencana (3D) dan laporan transaksi pada realisasi dan pengawasan pembangunan. Selain itu belum adanya laporan per-bulan dalam pembelian-pembelian bahan material disetiap proyek. Sehingga menjadi suatu kesulitan tersendiri ketika Main Manager atau Project Manager ingin mengetahui daftar proyek apasaja yang sedang dikerjakan dan daftar proyek yang telah selesai dikerjakan.
3. Daftar harga bahan bangunan yang selalu berubah setiap tahunnya dan penginputan data bahan bangunan sebelumnya tidak dikategorikan sesuai dengan jenis-jenis bahan bangunan
4. Tidak adanya penyimpanan data secara teratur untuk data-data pembelian bahan bangunan dan kebutuhan dalam pembangunan seperti nota-nota pembelian bahan bangunan. Sehingga nota-nota pembelian bahan-bahan bangunan tidak tertata dengan rapi bahkan seringkali hilang.

1.2.2. Rumusan Masalah

Dari identifikasi masalah yang telah didefinisikan di atas, maka penjabaran rumusan masalah dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat sistem informasi transaksi penjualan produk desain pra-rencana pembangunan, penjualan gambar kerja rencana (3D) dan

laporan transaksi pada realisasi dan pengawasan pembangunan dan pembelian bahan-bahan bangunan pada Tree Studio Design.

2. Bagaimana membuat sistem untuk membantu pembuatan laporan transaksi penjualan produk desain pra-rencana pembangunan (2D), penjualan gambar kerja rencana (3D) dan transaksi pada realisasi dan pengawasan pembangunan dan pembelian bahan-bahan bangunan pada Tree Studio Design.
3. Bagaimana membuat sistem untuk mengelola daftar harga bahan-bahan bangunan agar selalu *update* pada Tree Studio Design.
4. Bagaimana membuat sistem untuk membantu mendata pembelian bahan-bahan bangunan pada Tree Studio Design.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1. Maksud Penelitian

Berdasarkan latar belakang permasalahan yang telah di kemukakan, maka maksud dari penelitian ini adalah membangun dan membuat Sistem Informasi produk desain pra-rencana pembangunan (2D), penjualan gambar kerja rencana (3D) dan transaksi pada realisasi dan pengawasan pembangunan dan pembelian bahan-bahan material bangunan pada Tree Studio Design, yaitu mengelola sebuah gambar atau desain 2 dimensi dan 3 dimensi menjadi sebuah bangunan.

1.3.2. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian adalah untuk membangun Sistem Informasi produk desain pra-rencana pembangunan, penjualan gambar kerja rencana (3D) dan

laporan transaksi pada realisasi dan pengawasan pembangunan dan pembelian bahan-bahan material bangunan pada Tree Studio Design, yang diantaranya adalah sebagai berikut :

1. Untuk membuat sistem informasi transaksi penjualan produk desain pra-rencana pembangunan (2D), penjualan gambar kerja rencana (3D) dan laporan transaksi pada realisasi dan pengawasan pembangunan dan pembelian bahan-bahan bangunan pada TreeStudio Design.
2. Untuk membuat sistem guna membantu pembuatan laporan transaksi penjualan produk desain pra-rencana pembangunan (2D), penjualan gambar kerja rencana (3D) dan transaksi penjualan pada realisasi dan pengawasan pembangunan dan pembelian bahan-bahan bangunan pada Tree Studio Design.
3. Untuk membuat sistem guna mengelola daftar bahan bangunan yang terbaru pada Tree Studio Design.
4. Untuk membuat sistem untuk membantu mendata pembelian bahan-bahan bangunan pada Tree Studio Design.

1.4. Kegunaan Penelitaian

1.4.1. Kegunaan Praktis

Sistem informasi pembelian dan penjualan yang di buat, diharapkan dapat diterapkan oleh membuat sistem untuk membantu mendata pembelian pada Tree Studio Design dan diharapkan dapat membantu memudahkan dalam menjalankan aktivitas bisnis di membuat sistem untuk membantu mendata pembelian pada Tree Studio Design khususnya pengelolaan transaksi produk desain pra-rencana

pembangunan (2D), penjualan gambar kerja rencana (3D) dan transaksi pada realisasi dan pengawasan pembangunan dan pembelian bahan-bahan material bangunan yang lebih efektif dan efisien.

1.4.2. Kegunaan Akademis

Kegunaan akademis mencakup aspek keilmuan yang memuat kegunaan teoritis yang dapat dicapai dari masalah yang diteliti. Kegunaan akademis sendiri adalah kegunaan bagi pihak-pihak akademik meliputi peneliti, peneliti lain atau pengembang ilmu. Adapun kegunaannya adalah sebagai berikut:

a. Bagi Pengembangan Ilmu

   Hasil penelitian ini dalam bidang pengembangan ilmu diharapkan dapat mengimplementasi ilmu baru dalam bidang teknologi dan informasi khususnya sistem informasi yang berguna dalam memberikan kemudahan dalam aktivitas bisnis di Tree Studio Design khususnya pengelolaan administrasi pembelian dan penjualan yang lebih efektif dan efisien.

b. Bagi Peneliti Lain

   Hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan sumbangan pemikiran kepada peneliti lain atau para akademis yang akan mengambil skripsi atau tugas akhir dalam kajian yang sama sekaligus sebagai referensi di dalam penulisan.

c. Bagi Penulis

   Berguna dalam menambah atau memperkaya wawasan pengetahuan baik teori maupun praktek, belajar menganalisa dan melatih daya fikir dalam mengambil kesimpulan atas permasalahan yang ada dalam perusahaan, khususnya pada Tree Studio Design.

1.5. Batasan Masalah

Adapun batasan-batasan masalah yang akan di bahas dalam perancangan Sistem Informasi penjualan dan pembelian pada Tree Studio Design sebagai berikut :

1. Sistem ini membahas mengenai pengolahan data transaksi pemesanan bahan-bahan material bangunan, pembelian bahan-bahan material bangunan dan penjualan produk desain pra-rencana pembangunan (2D), penjualan gambar kerja rencana (3D) dan laporan transaksi pada realisasi dan pengawasan pembangunan.
2. Dalam penjualan produk desain pra-rencana pembangunan (2D), penjualan gambar kerja rencana (3D), dan transaksi realisasi dan pengawasan pembangunan, pembayaran dilakukan dengan membayar minimal 50% di muka.
3. Pembangunan akan dilakukan apabila desain telah selesai atau Owner telah menyerahkan desain yang sudah dimiliki dan Owner menyetujui perjanjian pelaksanaan pembangunan.
4. Owner tidak bisa melakukan transaksi pemesanan apabila belum melunasi pembayaran sebelumnya.
5. Sistem pembuatan laporan hanya mencakup :
    a. Laporan Pembelian (Informasi transaksi pembelian bahan-bahan material bangunan).

b. Laporan Penjualan (Informasi transaksi penjualan produk desain pra-rencana pembangunan (2D), penjualan gambar kerja rencana (3D) dan transaksi pada realisasi dan pengawasan pembangunan).

c. Laporan Daftar Harga Bangunan (Informasi Persediaan)

6. Sistem ini membahas pembuatan desain dan proyek pembangunan hanya di wilayah Kota Bandung dan Cimahi.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

1.6.1. Lokasi Penelitian

Lokasi yang menjadi objek pada penelitian ini adalah di TREESTUDIO DESIGN, Jl. Kamarung No. 1, Kec. Cimahi Utara, Kota Cimahi.

1.6.2. Waktu Penelitain

Waktu penelitian dilakukan mulai tanggal 10 Agustus 2015.

Tabel 1.1 Jadwal Penelitian

No	Kegiatan	2015																			
		Agustus				September				Oktober				November				Desember			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Identifikasi Kebutuhan Masalah																				
2	Membuat Prototype																				

3	Menguji Prototype																		
4	Memperbaiki Prototype																		
5	Mengembangkan Versi Produksi																		

1.7. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan tugas akhir ini dibagi dalam beberapa bab dengan pokok pembahasan secara umum sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang, identifikasi masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian, batasan masalah, lokasi dan jadwal penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi teori-teori pendukung yang berhubungan dengan sistem informasi yang akan dibuat.

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini membahas objek penelitian, metodologi penelitian yang digunakan, deskripsi sistem yang berjalan dan analisis sistem yang berjalan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas perancangan sistem, perancangan antar muka, perancangan arsitektur jaringan, implementasi sistem yang dibangun, ujicoba dan hasil pengujian sistem

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan yang diperoleh dari hasil pengujian sistem, serta saran pengembangan sistem ke depan.