BAB V
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari penelitian, analisis, perancangan sistem, pembuatan program hingga tahap penyelesaian program pada *game Unblockme*, dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :.

1. Algoritma *backtracking* dapat diimplementasikan dalam penyelesaiyan Game Unblockme.
2. Pada penyelesaian game Unblockme ini ,pencarian rute terpendek atau solusi tercepat tidak sesuai dengan aturan atau prinsip Algoritma *backtracking* tersebut, karena prinsip kerja algoritma *backtracking* menelusuri semua nede atau kemungkinan yang sesuai dengan jalurnya hingga didapatkan hasil akhir.

5.2 Saran

Permainan *Unblockme* ini masih dapat dikembangkan lebih lanjut dengan perkembangan spesifikasi kebutuhan pengguna sistem dalam mencapai tahap yang lebih tinggi untuk mendapatkan kinerja sistem yang lebih baik. Berdasarkan hasil dari keseluruhan simulasi, maka dapat diberikan saran-saran adalah Algoritma *Backtracking* bisa dikombinasikan dengan algoritma lain untuk mencari solusi yang lebih optimal.