KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah memberikan kekuatan, petunjuk, rahmat serta segala karuniaNya kepada penulis untuk dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul ”IMPLEMENTASI ALGORITMA BACKTRACKING PADA GAME UNBLOCKME”.

Karya ilmiah ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan mata kuliah Tugas Akhir pada Program Strata Satu (S1) Program Studi Teknik Informatika. Telah banyak pihak yang membantu dalam penyusunan skripsi ini, baik secara moril maupun materil. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan ucapan dan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Kedua Orang tua saya yang memberikan semangat untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) dan ini hadiah untuk ayah, serta ibu saya yang telah melahirkan saya didunia ini.
2. Bapak Eko Budi Setiawan, S.kom, M.T. selaku Dosen Pembimbing yang senantiasa memberikan bimbingan, ilmu, saran dan waktu luangnya sehingga penulis dapat menyelesaikan karya ilmiah tugas akhir ini.
3. Ibu Ednawati Rainarli, S.Si.,M,Si. Selaku dosen reviwer penguji saya ucapkan terima kasih atas semua masukan serta bimbingannya.
4. Ibu Istiqomah S.kom selaku dosen penguji saya ucapkan terima kasih atas semua masukan serta bimbingannya
5. Teman-teman mahasiswa yang telah memberikan dukungan dan keluarga bantuan selama masa perkuliahan berlangsung yang tidak bisa penulis sebutkan namanya satu-persatu.

Dan semua pihak yang membantu penulis baik langsung maupun tidak langsung, semoga Allah SWT membalasnya. Akhir kata sebagai makhluk

Tuhan penulis menyadari pasti ada kekurangan dan kelemahan yang terdapat pada karya ilmiah skripsi ini.

Untuk itu penulis mengharapkan adanya masukan berupa kritik dan saran dari semua pihak. Semoga karya ilmiah ini bermanfaat dan kita tidak akan pernah berhenti untuk menuntut ilmu sepanjang hidup kita. Amin.

Wassalamualaikum Wr. Wb.

Bandung, 24 Februari 2015

Penulis