

## DAFTAR ISI

### LEMBAR PENGESAHAN

### LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

<b>ABSTRAK</b> .....	<b>i</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>v</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xi</b>
<b>DAFTAR SIMBOL</b> .....	<b>xii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1. Latar belakang Masalah.....	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah.....	4
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian.....	5
1.3.1. Maksud penelitian.....	5
1.3.2. Tujuan Penelitian.....	5
1.4. Kegunaan Penelitian.....	5
1.4.1. Kegunaan praktis.....	6
1.4.2. Kegunaan akademis.....	6
1.5. Batasan Masalah.....	7
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	8
1.7. Sistematika Penulisan.....	9
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	<b>11</b>
2.1. Penelitian Terdahulu.....	11
2.2. Definisi <i>RideMe</i> .....	12
2.2.1. Home service.....	12
2.2.2. Layanan darurat.....	13
2.3. Definisi Aplikasi.....	13
2.3.1. Sejarah perkembangan aplikasi.....	13
2.4. Definisi Layanan.....	14

2.5.	Definsi <i>Service</i> Motor.....	15
2.6.	Pengertian Bengkel Motor.....	15
2.7.	Pengertian Aplikasi Layanan <i>Service</i> Motor.....	16
2.8.	Definisi <i>Android</i> .....	16
2.7.1.	Perkembangan generasi <i>android</i> .....	17
2.9.	Definisi GPS (Global Positioning System).....	21
2.9.1.	Cara kerja GPS.....	21
2.10.	<i>Android Studio</i> .....	22
2.8.1.	Fitur <i>android studio</i> .....	22
2.11.	Definisi <i>Java</i> .....	23
2.12.	Definisi Web Server.....	23
<b>BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....</b>		<b>25</b>
3.1.	Objek Penelitian.....	25
3.1.1.	Sejarah singkat perusahaan.....	25
3.1.2.	Visi dan Misi.....	26
3.1.3.	Struktur Organisasi.....	27
3.1.4.	Deskripsi Tugas.....	28
3.2.	Metode Penelitian.....	30
3.2.1.	Desain Penelitian.....	30
3.2.2.	Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	30
3.2.2.1.	Sumber Data Primer.....	31
3.2.2.2.	Sumber Data Sekunder.....	31
3.2.3.	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	32
3.2.3.1.	Metode pendekatan sistem.....	32
3.2.3.2.	Metode Pengembangan Sistem.....	32
3.2.3.3.	Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....	34
3.2.4.	Pengujian <i>Software</i> .....	41
3.3.	Analisis system yang berjalan.....	42
3.3.1.	<i>Use case diagram</i> .....	43
3.3.3.1.	Definisi actor dan deskripsinya.....	43
3.3.3.2.	Definisi usecase dan deskripsinya.....	44

3.3.2.	Scenario use case.....	44
3.3.3.	<i>Activity diagram</i> .....	46
3.3.4.	Evaluasi sistem yang berjalan.....	47
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>		<b>50</b>
4.1.	Perancangan Sistem.....	50
4.1.1.	Tujuan perancangan sistem.....	50
4.1.2.	Gambaran umum sistem yang diusulkan.....	50
4.1.3.	Perancangan prosedur yang diusulkan.....	51
4.1.3.1.	Use case diagram.....	55
4.1.3.2.	Scenario use case diagram.....	57
4.1.3.3.	<i>Activity diagram</i> sistem yang diusulkan.....	61
4.1.3.4.	<i>Sequence diagram</i> .....	64
4.1.4.	Perancangan data.....	66
4.1.4.1.	<i>Class diagram</i> .....	66
4.1.4.2.	<i>Object diagram</i> .....	67
4.1.4.3.	<i>Deployment diagram</i> .....	68
4.1.4.4.	Component diagram.....	69
4.2.	Perancangan Antar Muka.....	69
4.2.1.	Struktur menu.....	70
4.2.2.	Perancangan Input.....	70
4.2.3.	Perancangan <i>output</i> .....	74
4.3.	Perancangan Arsitektur Jaringan.....	75
4.4.	Pengujian.....	76
4.4.1.	Rencana pengujian.....	76
4.4.2.	Kasus dan hasil pengujian.....	77
4.4.3.	Kesimpulan hasil pengujian.....	82
4.5.	Implementasi.....	82
4.5.1.	Implementasi perangkat lunak.....	83
4.5.2.	Implementasi perangkat keras.....	84
4.5.3.	Implementasi basis data.....	84
4.5.4.	Implementasi antar muka.....	86

4.5.5.	Implementasi intalasi program.....	91
4.5.6.	Penggunaan program.....	94
<b>BAB V</b>	<b>KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>106</b>
5.1.	Kesimpulan.....	106
5.2.	Saran.....	107

**DAFTAR PUSTAKA**

**LAMPIRAN**