DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR viii
DAFTAR TABEL xi
DAFTAR SIMBOL xv
DAFTAR LAMPIRAN xvii
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Rumusan Masalah 2
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 3
1.4 Batasan Masalah 3
1.5 Metodologi Penelitian 4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data 5
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak 6
1.6 Sistematika Penulisan 7
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 9
2.1 Profil SMA Negeri 2 Bandung 9
2.2 Landasan Teori 12
2.2.1 *Learning Management System* (LMS) 13
2.2.2 Tryout 14
2.2.3 Sistem Evaluasi *Tryout* 14

2.2.4 Sistem Ujian *Tryout Online* 23
2.3 *Tools* Pendukung pembangunan perangkat lunak 24
2.3.1 Flowmap 24
2.3.2 *Data Flow Diagram* (DFD) 25
2.3.3 *Entity Relationship Diagram* (ERD) 26
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN 27
3.1 Analisis Sistem 27
3.1.1 Analisis Masalah 27
3.1.2 Analisis sistem yang sedang berjalan 28
3.1.3 Analisis Aturan Bisnis 31
3.1.4 Analisis Monitoring 32
3.1.5 Analisis Kemampuan Siswa 36
3.1.6 Analisis Butir Soal 42
3.1.7 Prosedur baru yang akan dikembangkan 64
3.1.8 Analisis kebutuhan non-fungsional 67
3.1.9 Analisis kebutuhan fungsional 71
3.2 Perancangan Sistem 110
3.2.1 Skema Relasi 111
3.2.2 Stuktur tabel 113
3.2.3 Perancangan struktur menu 120
3.2.4 Perancangan antarmuka 122
3.2.5 Perancangan Pesan 143
3.2.6 Perancangan prosedural 145
3.2.7 Perancangan jaringan semantik 155
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 161

4.1 Implementasi sistem 161
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras 161
4.1.2 Implementasi Perangakat Lunak 162
4.1.3 Implementasi Basis Data 162
4.1.4 Implementasi Antarmuka 171
4.2 Pengujian Sistem 175
4.2.1 Rencana Pengujian 175
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 207
4.3 Kesimpulan 207
4.4 Saran 207
DAFTAR PUSTAKA 209