PEMBANGUNAN APLIKASI UNTUK PENGENALAN KARAKTER WAJAH WAYANG GOLEK MENGGUNAKAN MOBILE AUGMENTED REALITY BERBASIS ANDROID

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

Dian Rachman Junaedi
10110749



Program Studi Teknik Informatika
Fakultas Teknik Dan Ilmu Komputer
Universitas Komputer Indonesia
2015