DAFTAR PUSTAKA

BUKU

Koolhof, Sirtjo; Epic Adventures; Heroic Narrative in the Oral Perfomance Traditions of Four Continents; *The Sleeping Giant: Dynamic of A Bugis Epic (SOuth Sulawesi, Indonesia),* 2004, Die Deutsche Bibliothek, Leiden

Kusrianto, Adi. 2007. *Pengantar Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta: Andi

Kusmiarti, R.Artini. 1999. *Teori Dasar Disain Komunikasi Visual.* Jakarta.

Nuradi, Wisaksono Noeradi, harimurti Kridalaksana, Felicia Utorodewo, Nani R. Indrati, 1996,*Kamus Istilah Periklanan Indonesia,* PT Gramedia Pustaka, Jakarta.

Pujirianto. 2005. *Desain Grafis Komputer*. Yogyakarta: Andi.

Rahman, Nurhayati 1998. Pelayaran Sawerigading ke Tanah Cina: Analisis Filologi dan Semiotika La Galigo.Jakarta:Universitas Indonesia.

Rahman,Nurhayati 2006. Cinta,laut,dan kekuasaan dalam epos lagaligo.makassar.lagaligo press.

Rustan, Surianto. (2009). *Mendesain Logo*. PT Gramedia Pustaka Utama, Jakarta

Rustan, Surianto. .(2009). *Layout dan Dasar Penerapannya*, PT Gramedia Pustaka Utama, Jakarta

Salim, Muhammad & Fachruddin Ambo Enre. 1995. La Galigo menurut

naskah NBG 188 yang disusun oleh Arung Pancana Toa (Jilid I).

Jakarta: Djambatan-KITLV.

Salim, Muhammad & Fachruddin Ambo Enre. 2000. La Galigo menurut

naskah NBG 188 yang disusun oleh Arung Pancana Toa (Jilid II).

Makassar: Lephas.

Salim, Muhammad, 2011, *Tiga Dari Galigo,* Yayasan Bali purnati,Bali;

Santosa, Sigit. 2002. *Advertising Guide book*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka

Suyanto,M. 2004. *Aplikasi Desain Grafis Untuk Periklanan*. Jakarta: Andi.

The Birth Of I La Galigo;2013;The Lontar Foundation;Jakarta

Wanei, Geraldine, K, 2003. *Prilaku Anak Usia Dini: kasus dan pemecahannya.* Kanisius, Yogjakarta.

Direktorat Jenderal Kebudayaan Kementerian Pendidikan Dan Kebudayaan Republik Indonesia. 2014. *Keajaiban Cerita Rakyat Nusantara*. Jakarta.

MAKALAH

Cenadi, Christine Suharto. (1999). *Elemen-elemen Dalam Desain Komunikasi Visual*. Makalah- Fakultas Seni dan Desain - Universitas Kristen Petra.

Islami, Maulid Alam. (2010). *Perancangan Cergam Cerita Rakyat Memecah Matahari*. Tugas Akhir – Jurusan Desain Komunikasi Visual. Universitas Komputer Indonesia.

Kartiyani, Miraci. (2014). *Perancangan Buku Cerita Bergambar Mengenai Pembudidayaan Lebah Di Pusat Perlebahan Nasional (PUSBAHNAS).*Tugas Akhir-Jurusan Desain Komunikasi Visual. Universitas Komputer Indonesia.

Pranata, Aditya. (2014). *Perancangan Buku Ilustrasi Tentang Keistimewaan Ayam Cemani.*Tugas Akhir-Jurusan Desain Komunikasi Visual Universitas Komputer Indonesia.

Sutawan, I Kadek Dwi. (2011). *Desain Komunikasi Visual Sbegai Sarana Kampanye Pelestarian Gamelan Gong Saron Di Desa Singapadu Gianyar.*Tugas Akhir-Jurusan Desain Komunikasi Visual Institut Seni Indonesia Denpasar.

WAWANCARA

Karya, Abdi. Seniman Teater. (2014). *Wawancara langsung mengenai eksistensi I La Galigo,* Jl. Bontonompo- Makassar