

SISTEM INFORMASI PENJUALAN KAOS BERBASIS WEB PADA TOKO KOSPOLOSBDG

INFORMATION SYSTEM OF SALES TSHIRT WEB-BASED ON KOSPOLOSBDG STORE

Hasan Abdurrohimi¹, Novrini Hasti, S.Si., M.T²

Universitas Komputer Indonesia, Sistem Informasi

Jln. Dipatiukur 112-114 Bandung

Email : hasanabdurrohimi@gmail.com

Abstrak - Untuk mendapatkan kaos, masyarakat bisa dengan mudah mencari di pusat perbelanjaan. Namun ini menjadi masalah untuk masyarakat yang sibuk dengan rutinitasnya dan tidak sempat datang ke pusat perbelanjaan. Dan juga menjadi masalah untuk masyarakat yang tempat tinggalnya jauh dari pusat perbelanjaan. Toko Kospolosbdg menyediakan berbagai model kaos polos yang siap dijual. Akan tetapi toko Kospolosbdg masih memiliki kekurangan seperti proses pelayanan penjualan masih menggunakan manual. Manual yang dilakukan seperti transaksi masih dengan cara datang langsung atau melalui via telepon. Dari permasalahan ini, maka dilakukan implementasi untuk membangun sistem informasi website yang bertujuan untuk memperlancar pembeli dan pemilik toko kaos dalam melakukan transaksi.

Kata kunci : Kaos, Pejualan, Web, Prototype, Toko Online

Abstract - To get the shirts, people can easily find in the shopping center. But this is a problem for people who are busy with their routines and do not have time to come to the shopping center. And also a problem for the people who live far from the shopping center. Kospolosbdg store provides various models of plain shirts that are ready for sale. However, Kospolosbdg stores still have shortcomings such as sales service process still using manual. Manual done like a transaction is still by way of coming directly or via via phone. From these problems, then implemented to build the website information system that aims to facilitate buyers and shirt shop owners in conducting transactions.

Keyword : T-shirt, Sales, Web, Prototype, Online Shop.

I. PENDAHULUAN

Pada saat melakukan pembelian kaos, pembeli harus mendatangi langsung ke toko untuk melakukan pembelian. Oleh karena itu, bagi pembeli yang jaraknya jauh ke toko dikhawatirkan memperlambat proses pembelian. Untuk mengetahui stok yang telah tersedia, pembeli harus mendatangi langsung ke toko. Proses perhitungan pun masih menggunakan alat hitung yang standar seperti kalkulator. Laporan transaksi penjualan hanya ditulis dibuku yang dikhawatirkan terjadi penumpukan ketika transaksi penjualan sudah banyak.

Identifikasi yang didasarkan pada masalah yang telah diketahui, maka mendapatkan perumusan masalah yaitu Bagaimana sistem informasi penjualan yang berjalan di toko Kospolosbdg. Bagaimana merancang sistem informasi penjualan yang diusulkan di toko Kospolosbdg. Bagaimana menguji sistem informasi penjualan yang diusulkan di toko Kospolosbdg. Bagaimana mengimplementasikan sistem informasi penjualan yang diusulkan di toko Kospolosbdg.

Maksud dari penelitian ini adalah membangun aplikasi penjualan kaos berbasis website guna mendukung proses penjualan di toko Kospolosbdg dan memberi kemudahan untuk karyawan, pembeli dan pemilik dari toko Kospolosbdg setelah dibangunnya aplikasi penjualan ini.

Penelitian yang dilakukan ini bertujuan untuk merancang suatu sistem informasi penjualan yang diusulkan di toko Kospolosbdg, Menguji sistem informasi penjualan yang diusulkan di toko Kospolosbdg. Mengimplementasikan sistem informasi penjualan yang diusulkan di toko Kospolosbdg.

II. LANDASAN TEORI

A. Penelitian Terdahulu

Penelitian yang dilakukan oleh Richie Viando yang berjudul "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Distro Blindwear Cobspiracy Bandung" [2].

B. Konsep Dasar Sistem [3]

C. Konsep Dasar Informasi [3]

D. Sistem Informasi [3]

E. Penjualan [5]

F. Sistem Informasi Penjualan [5]

G. Jaringan Komputer [9]

H. Internet [10]

I. Tinjauan Perangkat Lunak [11]

III. METODE PENELITIAN

Dasarnya metode penelitian merupakan cara untuk mendapatkan data secara ilmiah. Berikut paparan metode penelitian yang digunakan.

A. Sumber Data Primer

Data primer adalah mendapatkan data dari objek yang sedang dilakukan penelitian yaitu toko Kospolosbdg dengan cara wawancara dan observasi.

Metode pengumpulan data menggunakan beberapa teknik sebagai berikut :

1. Observasi

Penelitian yang diadakan dari pengumpulan data ke toko Kospolosbdg.

2. Wawancara

Melakukan tanya jawab secara langsung kepada pemilik toko untuk mendapatkan data mengenai permasalahan yang dibahas yaitu tentang info stok, penjualan dan pembayaran yang sedang berjalan.

B. Sumber Data Sekunder

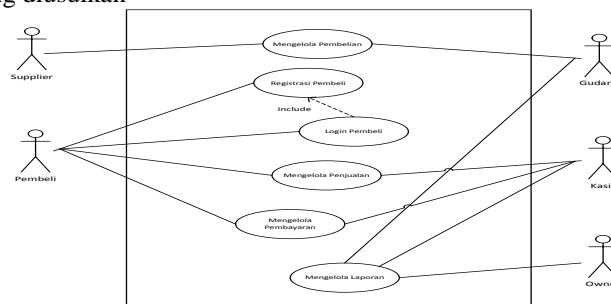
Data yang diperoleh atau didapat dari sumber lain untuk menyempurnakan data sebelumnya seperti data primer. Data yang didapatkan bisa didapatkan dari referensi-referensi yang telah ada.

VI. HASIL DAN PEMBAHASAN

Pengujian hasil pada sistem yang telah diuji, informasi laporan penjualan yang telah didapat masih belum terkomputerisasi atau masih manal sehingga memperlambat proses transaksi. Dengan adanya *website*, maka terhambatnya proses transaksi menjadi lebih lancar dan akurat..

A. Pendekatan Objek

Use Case diagram yang diusulkan



Gambar 4.1 *Use Case* diagram yang diusulkan

B. Implementasi

Sistem informasi dalam pemograman yang telah dibuat yang telah diterapkan dengan baik dan telah di implementasikan. Oleh hal itu, dapat diketahui hasil SI penjualan kaos berjalan dengan baik.

1) Implementasi software

Software yang mendukung untuk menggunakan implementasi sistem informasi yaitu sistem operasi minimum menggunakan windows 7. WAMP SERVER 2.4 digunakan sebagai localserver. MySQL digunakan sebagai database.

2) Implementasi hardware

Hardware yang dibutuhkan harus terpenuhi untuk dapat menjalankan sistem aplikasi ini, yaitu, rekomendasi minimum processor menggunakan intel i3. Hardisk minimum 250GB. Memory(RAM) minimum 2GB. VGA Card

minimum Intel HD Graphic. Mouse, Keyboard, dan Monitor sebagai peralatan antarmuka. Modem yang akan digunakan untuk mengakses internet.

3) Implementasi Antarmuka



Gambar 4.2 Menu Pilih Kategori



Gambar 4.3 Halaman Detail Produk



Gambar 4.4 Halaman Alamat



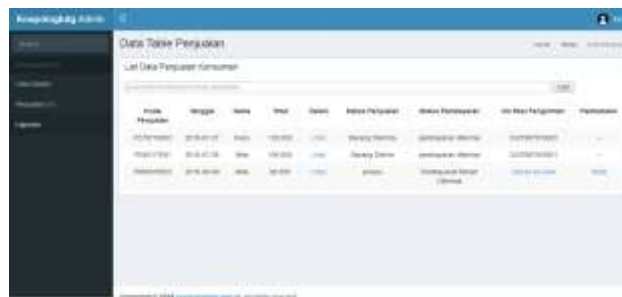
Gambar 4.5 Upload Bukti Pembayaran



Gambar 4.6 Form Login



Gambar 4.7 Data Barang



Gambar 4.8 Data Penjualan Kaos



Gambar 4.9 Laporan Penjualan



Gambar 4.10 Laporan Penjualan

C. Pengujian

Pengujian terhadap sistem merupakan tahapan untuk menguji ketangguhan dari sebuah sistem yang telah dibuat, dengan tujuan untuk menemukan kekurangan pada sistem, dan apakah sistem tersebut sudah sesuai dengan perancangan yang telah dibuat.

D. Kesimpulan Hasil Yang Telah Diuji.

Hasil pengujian yang didasarkan bahwa dapat bekerja sesuai dengan harapan dan berjalan dengan sebagaimana semestinya.

V. KESIMPULAN DAN SARAN

Hasil dari pembahasan yang telah diuraikan dan di rancang pada SI penjualan kaos, maka dapat disimpulkan yaitu, Dengan adanya SI penjualan kaos dapat memudahkan karyawan dalam hal mengelola data penjualan dengan menggunakan database MySQL. Dengan adanya SI penjualan Kaos dapat mempermudah pembeli dalam melakukan cek stok kaos dan membeli kaos. Adapun saran untuk SI penjualan kaos yaitu, Diharapkan dengan adanya aplikasi SI penjualan kaos ini dapat dimanfaatkan oleh pembeli semaksimal mungkin.

DAFTAR PUSTAKA

- [2] Viando, Richie, "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Distro Blindwear Cobspiracy Bandung", S.Kom., Program Studi Sistem Informasi, UNIKOM, Bandung 2010
- [3] Wahyuni, MT, "Konsep Sistem Informasi Wahyuni", 2018
- [5] Basu Swastha, 2001 "Manajemen Pemasaran Modern", Yogyakarta. BPFE.
- [9] Edhy Sutanta, "Pengantar Teknologi Informasi", Yogyakarta : Graha Ilmu 2005.
- [10] George M. Marakas dan James A. O'Brien, "Pengantar Sistem Informasi, Edisi 16", Jakarta : Salemba Empat 2017.
- [11] http://ilmuti.org/wp-content/uploads/2017/11/Elita_Ratnasari-pengertian-notepad.pdf (Notepad++) diakses pada 5 Juni 01.04 wib