ABSTRAK

PEMANFAATAN TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY PADA APLIKASI FASILITAS UMUM BERBASIS PLATFORM MOBILE ANDROID STUDI KASUS KOTA BANDUNG

Oleh

YOPI ANGI
10107728

Bandung merupakan salah satu kota terbesar di Indonesia, daya tarik dan ciri khas yang dimiliki kota ini membuat sebagian masyarakat yang berada diluar kota Bandung tertarik untuk datang berkunjung ke kota ini. Berbagai fasilitas umum dibangun untuk menunjang kebutuhan masyarakat di kota Bandung, seperti rumah sakit, hotel, *factory outlet, mall,* dan masih banyak lagi. Namun letaknya yang tersebar di berbagai wilayah di kota Bandung, membuat informasi letak fasilitas umum tersebut masih sulit untuk diperoleh bagi sebagian masyarakat di kota ini.

Seiring perkembangan teknologi terutama dalam bidang informasi dan telekomunikasi, saat ini telah tersedia berbagai solusi untuk membantu masyarakat untuk menemukan dan memberikan informasi keberadaan fasilitas umum di suatu wilayah dimana mereka berada. Kehadiran perangkat telekomunikasi seperti *smartphone*, dimungkinkan untuk diadopsi sebuah teknologi kedalam perangkat ini dimana teknologi tersebut dahulunya hanya dapat berjalan pada perangkat komputer. Adalah teknologi *augmented reality*, teknologi yang memungkinkan disisipkan sebuah informasi ke dalam pandangan dunia nyata, sehingga informasi yang diberikan lebih nyata dan lebih mudah untuk dicerna.

Dengan kelebihan yang dapat diperoleh dari teknologi *augmented reality* maka dibangun sebuah aplikasi yaitu aplikasi ARPublicFacilities, sebuah aplikasi yang berjalan pada *platform mobile* android yang memberikan informasi fasilitas umum di kota Bandung dimana informasi yang disajikan memanfaatkan teknologi *augmented reality*. Dengan adanya aplikasi ini, pengguna semakin mudah untuk mengetahui dan menemukan letak fasilitas umum yang berada disekitarnya.

Kata Kunci : Aplikasi ARPublicFacilities, *Augmented Reality*, Android, Kota Bandung.