DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN i
LEMBAR PERYATAAN ORISINALITAS ii
ABSTRAK iii
ABSTRACT iv
KATA PENGANTAR v
DAFTAR ISI vi
DAFTAR GAMBAR ix
DAFTAR LAMPIRAN x
KOSAKATA/GLOSSARY xi

BAB I PENDAHULUAN 1
I.1 Latar Belakang 1
I.2 Identifikasi Masalah 2
I.3 Rumusan Masalah 2
I.4 Batasan Masalah 2
I.5 Tujuan Perancangan 2

BAB II PERANCANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF MOLUSKA UNTUK SISWA KELAS 10 3
II.1 Ciri-ciri Umum Moluska 3
II.2 Klasifikasi Moluska 3
II.2.1 *Polyplacophora* 3
II.2.2 *Scapopoda* 4
II.2.3 *Gastropoda* 5
II.2.4 *Chepalopoda* 5
II. 2.5 *Pelecypoda* 6
II.3 Materi Moluska Pada Pelajaran Siswa Kelas 10 7
II.4 Pentingnya Materi Tentang Moluska 8

II.4.1 Peran Moluska Bagi Kehidupan Manusia 9
II.5 Solusi Dan Permasalahan Masalah..... 10

BAB III STRATEGI PERANCANGAN DAN KONSEP VISUAL 11
III. 1 Strategi Perancangan..... 11
III.1.1 Khalayak Sasaran Perancangan..... 11
III.1.1.1 Tinjauan Media Informasi 11
III.1.1.2 Tinjauan Multimedia 13
III.1.1.3 Media Yang Menjelaskan Tentang Moluska..... 14
III.1.2 Target Audience 15
III.1.3 Strategi Komunikasi..... 15
III.1.4 Strategi Kreatif 16
III.1.5 Strategi Media 16
III.1.6 Strategi Distribusi..... 17
III.2 Konsep Visual..... 18
1. Format Desain 18
2. *Layout*..... 18
3. Huruf (Tipografi)..... 20
4. Ilustrasi 22
5. Warna 22

BAB IV MEDIA DAN TEKNIS PRODUKSI 24
IV.1 Media utama 24
IV.1.1 Media Informasi (Multimedia Interaktif) 24
IV.1.2 Pembuatan Sketsa..... 25
IV.1.2 Proses *Tracing* 25
IV.1.2 Proses Animasi 26
IV.2 Media Pendukung..... 27
IV.2.1 *Flyer* 27
IV.2.2 Stiker..... 29

IV.2.3 Buku Catatan 31
IV.2.4. *Packaging* CD 32

DAFTAR PUSTAKA 33
LAMPIRAN 34
DAFTAR RIWAYAT HIDUP 46
SURAT KETERANGAN PUBLIKASI 47