

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR SIMBOL	xvi

BAB I PENDAHULUAN.....1

1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	4
1.2.1. Identifikasi Masalah	4
1.2.2. Rumusan Masalah	5
1.3. Tujuan Penelitian	5
1.4. Kegunaan Penelitian.....	6
1.4.1. Manfaat bagi jemaat	6
1.4.2. Manfaat bagi gereja.....	6
1.5. Batasan Masalah.....	6
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian	7
1.6.1. Lokasi Penelitian	7
1.6.2. Waktu Penelitian	8
1.7. Sistematika Penulisan	9

BAB II LANDASAN TEORI11

2.1. Penelitian Terdahulu	11
2.2. Deskripsi Sistem Informasi	14
2.2.1. Sistem.....	14

2.2.2. Informasi	16
2.2.3. Sistem Informasi	17
2.2.4. Sistem Informasi Pelayanan Publik	18
2.3. Perangkat Lunak Pendukung.....	19
2.3.1. <i>Website</i>	20
2.3.2. <i>Browser</i>	20
2.3.3. PHP	21
2.3.4. <i>Hyper Text Markup Language (HTML)</i>	22
2.3.5. <i>Cascading Style Sheet (CSS)</i>	22
2.3.6. <i>Dreamweaver</i>	23
2.3.7. <i>XAMPP</i>	23
2.4. Database	24
2.4.1. <i>MySQL</i>	25
2.5. Perangkat Keras Pendukung	26
2.6. Jaringan Komputer	27
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....	
3.1. Objek Penelitian	32
3.1.1. Sejarah Berdirinya Gereja HKBP Tanjung Balai Karimun	32
3.1.2. Visi dan Misi Organisasi.....	35
3.1.2.1. Visi	35
3.1.2.2. Misi	35
3.1.3. Struktur Organisasi	36
3.1.4. Deskripsi Tugas.....	36
3.2. Metode Penelitian.....	47
3.2.1. Desain Penelitian.....	48
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data	49
3.2.2.1. Sumber Data Primer.....	49
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder.....	49
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	50
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem	50

3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem	51
3.2.3.3. Alat Bantu dan Analisis Perancangan	53
3.2.4. Pengujian <i>Software</i>	62
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan	63
3.3.1. Analisis Prosedur yang Berjalan	63
3.3.2. <i>Use Case Diagram</i>	71
3.3.2.1. Definisi aktor dan deskripsinya.....	71
3.3.2.2. Definisi <i>Use Case</i> dan deskripsinya.....	73
3.3.3. Skenario <i>Use Case</i>	74
3.3.4. <i>Activity Diagram</i>	89
3.3.5. Evaluasi sistem yang berjalan	95
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	97
4.1. Perancangan Sistem	97
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem	97
4.1.2. Gambar umum sistem yang diusulkan	98
4.1.3. Perancangan prosedur yang diusulkan	99
4.1.3.1. <i>Use Case diagram</i>	101
4.1.3.2. Skenario <i>Use Case</i>	104
4.1.3.3. <i>Activity Diagram</i>	130
4.1.3.4. <i>Sequence Diagram</i>	142
4.1.4. Perancangan Data.....	154
4.1.4.1. <i>Class Diagram</i>	154
4.1.4.2. <i>Object Diagram</i>	155
4.1.4.3. <i>Deployment Diagram</i>	156
4.1.4.4. <i>Component Diagram</i>	156
4.2. Perancangan Antar muka	157
4.2.1. Struktur Menu	157
4.2.2. Perancangan Input.....	158
4.2.3. Perancangan Output	170
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan	176

4.4. Pengujian.....	177
4.4.1. Rencana Pengujian	178
4.4.2. Kasus dan hasil pengujian.....	179
4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian	197
4.5. Implementasi	198
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak.....	198
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras.....	198
4.5.3. Implementasi Basis Data.....	199
4.5.4. Implementasi Antarmuka.....	208
4.5.5. Implementasi Instalasi Program	224
4.5.6. Penggunaan Program	225
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	269
5.1. Kesimpulan	269
5.2. Saran.....	269
DAFTAR PUSTAKA	270
LAMPIRAN	