IMPLEMENTASI ALGORITMA GENETIKA UNTUK MENDAPATKAN SOLUSI OPTIMAL PADA GAME SCRABBLE

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

ARRIZKO MUBAROKAN
10109430

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2015