LEMBAR PENGESAHAN

IMPLEMENTASI ALGORITMA GENETIKA UNTUK MENDAPATKAN SOLUSI OPTIMAL PADA GAME SCRABBLE

ARRIZKO MUBAROKAN
NIM. 10109430

Telah disetujui dan disahkan di Bandung sebagai Tugas Skripsi pada tanggal :

21 FEBRUARI 2015

Menyetujui,

Pembimbing

Galih Hermawan, S.Kom., M.T.
NIP.41277006022

Dekan Fakultas
Teknik dan Ilmu Komputer

Prof. Dr. H. Denny Kurniadie, Ir., M.Sc.
NIP. 412770015

Ketua Program Studi
Teknik Informatika

Irawan Afrianto, S.T., M.T.
NIP. 41277006009