BAB I
PENDAHULUAN

1 . 1 Latar Belakang Masalah

P2KB adalah Percepatan Pembangunan Kelurahan Bermartabat yaitu salah suatu program kebijakan Pemerintah Kota Bandung untuk mengelola dana hibah yang dialokasikan Pemerintah Kota Bandung untuk berbagai jenis kegiatan yang mencakup kegiatan sarana/prasarana dan permasalahan pendidikan, kesehatan, lingkungan, ekonomi, olahraga, agama, dan seni budaya yang terdapat di kelurahan Kota Bandung.

Tim Fasilitator P2KB memiliki tugas yang diantaranya melayani pengajuan PJMKB yaitu pengajuan pertiga tahun dan RPTK yaitu pengajuan pertahun kelurahan yang dilakukan oleh masyarakat. Dalam Kesempatan wawancara dengan Staf fasilitator P2KB diketahui bahwa dalam pengelolaan data pengajuan masih menggunakan sistem manual, hal tersebut sering menjadi kendala yang harus dihadapi oleh Fasilitator, diantaranya sering terjadi kesalahan dalam perekapan pengajuan karena banyaknya data data yang harus direkap, sulitnya menentukan kegiatan pengajuan yang harus diprioritaskan, lamanya pengumpulan pengajuan yang dilakukan oleh masyarakat dikarenakan pemerintah tingkat kelurahan yang yang melakukan pengajuan memiliki kesibukan diluar kegiatan P2KB, kesulitan dalam pembuatan laporan,dan pencarian data. Sistem yang masih manual juga mengakibatkan alur sistem menjadi panjang dan rumit sehingga menyulitkan pekerjaan tim fasilitator P2KB.

Sistem informasi data perencanaan berbasis web merupakan salah satu solusi yang dapat mengatasi permasalahan tersebut, Setiap kelurahan dapat mengajukan rencana pembangunan daerahnya secara online sesuai dengan potensi dan permasalahan yang ada di daerahnya, serta dapat menilai prioritas kegiatan usulan dengan suatu metode pendukung keputusan, Maka dengan adanya sistem informasi data perencanaan pembangunan berbasis web ini diharapkan dapat membantu dalam menyelesaikan masalah lambatnya pengumpulan kegiatan pengajuan masyarakat, pengelolaan kegiatan yang lebih cepat, pengambilan keputusan prioritas kegiatan yang lebih konsisten, data yang dihasilkan lebih akurat yang disajikan dalam bentuk kuantifatif.

1 . 2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah disebutkan pada sub bab 1.1, diambil suatu rumusan masalah yaitu bagaimana membuat Sistem Informasi Data Perencanaan Pembangunan di P2KB Kota Bandung.

1 . 3 Maksud dan Tujuan

Berdasarkan permasalahan yang telah diuraikan dilatarbelakang maka maksud dari penelitian ini adalah untuk membuat sistem informasi data perencanaaan pembangunan di P2KB Kota Bandung adalah sebagai berikut :

1. Memudahkan Staf P2KB dalam mengelola pengajuan kegiatan P2KB
2. Mempermudah RW atau Keluahan dalam Pengajuan P2KB.
3. Mempermudah dalam pemilihan potensi yang diajukan dalam pengajuan PJMKB
4. Mempermudah staf P2KB dalam pelaporan data pengajuan P2KB

5. Mempercepat pengajuan kegiatan P2KB dari masyarakat

1 . 4 Batasan Masalah

Batasan masalah yang membatasi ruang lingkup permasalahan dalam membuat Sistem Informasi Data Perencanaan Pembangunan di P2KB Kota Bandung ini adalah:

1. Data pengajuan pembangunan yang diolah aplikasi ini adalah Rencana Pembanguanan Jangka Menengah Kelurahan (PJMKB) dan Rencana Pembangunan Tahunan Kelurahan (RPTK).
2. Report yang dihasilkan berupa laporan pengajuan PJMKB (Pengajuan Jangka Menengah Kelurahan Bermartabat), RPTK(Rencana Pembangunan Tahunan Kelurahan) tiap tahunnya selama tiga tahun.
3. Penambahan Metode Pendukung Keputusan, dengan maksud untuk memberikan perbandingan prioritas kegiatan pengajuan, dengan menggunakan *Metode Profile Matching.*
4. LPJ (Laporan Pertanggung Jawaban) diajukan oleh kelurahan yang telah mengajukan kegiatan P2KB berupa laporan secara upload file dengan format .zip atau .rar yang berisi LPJ PJMKB dan RPTK pertahun.
5. Monitoring tehadap pengajuan yang diajukan berupa kesesuaian LPJ (Laporan Pertanggung Jawaban) dengan pengajuan yang telah diajukan
6. Aplikasi yang dibangun berbasis website.
7. DBMS yang digunakan adalah MySQL.

1 . 5 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian yang digunakan dalam pembangunan Sistem Informasi Data Perencanaan Pembangunan di P2KB menggunakan metodologi deskriptif, yaitu membuat deskripsi sistematis, faktual, dan akurat tentang sifat-sifat obyek penelitian. Metode penelitian ini terdiri dari metode pengumpulan data dan metode pembangunan aplikasi.

1 . 5 . 1 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data dapat diperoleh secara langsung dari objek penelitian. Cara yang dilakukan untuk mendapatkan data primer atau data yang diperoleh dari objek penelitan adalah sebagai berikut :

1. Studi Pustaka

   Pengumpulan data dilakukan dengan cara mempelajari, meneliti, dan menelaah berbagai literatur dari perpustakaan yang bersumber dari buku-buku, jurnal ilmiah, situs internet, dan bacaan lainnya yang berkaitan dengan penelitian yang dilakukan.

2. Studi Lapangan

   Studi lapangan adalah teknik pengumpulan data dengan mengadakan penelitian dan peninjauan secara langsung terhadap permasalahan yang diambil. Studi lapangan dalam pembuatan tugas akhir ini dilakukan secara langsung di kantor P2KB, yang meliputi :

a. Wawancara

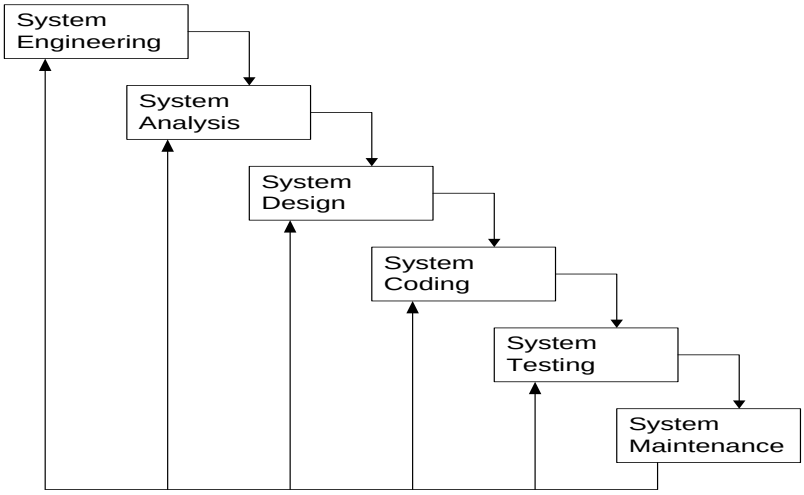
Teknik wawancara merupakan suatu langkah dalam penelitian ilmiah berupa penggunaan proses komunikasi verbal untuk mengumpulkan informasi dari seorang sumber. Wawancara yang dilakukan kepada Dadan Herdinansyah dengan dengan jabatan Fasilitator P2KB ini dimaksudkan untuk mencari informasi tentang sistem yang sedang berjalan, kelemahan sistem, serta kebutuhan dari *user*.

b. Observasi

Teknik observasi dilakukan terhadap sistem kerja yang sedang berjalan di P2KB Kota Bandung. Metode observasi merupakan cara mengamati obyek penelitian untuk mengerti tentang kebutuhan obyek penelitian tersebut sehingga aplikasi yang dibangun dapat memenuhi kebutuhan *user* yang bersangkutan.

1 . 5 . 2 Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Metode yang akan digunakan pada kasus ini adalah model *Waterfall*. Model ini mengusulkan sebuah pendekatan kepada perkembangan *software* yang sistematik dan sekuensial yang mulai pada tingkat dan kemajuan sistem pada seluruh analisis, desain, kode, pengujian, dan pemeliharaan. Proses - proses yang terdapat dalam model *Waterfall* dapat dilihat pada gambar 1.1



Gambar 1.1 Konsep Siklus Alur Waterfall

Penjelasan mengenai tahapan-tahapan yang terdapat dalam gambar 1.1 model *Waterfall* adalah sebagai berikut :

1. *System Engineering*

Rekayasa perangkat lunak merupakan tahapan yang pertama kali dilakukan untuk merumuskan sistem yang akan dibangun. Hal ini bertujuan untuk memahami sistem yang akan dibangun.

2. *Analysis*

Analisis dilakukan terhadap permasalahan yang dihadapi serta untuk menetapkan kebutuhan perangkat lunak dari aplikasi yang dibangun.

3. *Design*

Tahap desain merupakan tahap penerjemahan dari data yang telah dianalisiskedalam bentuk yang mudah dimengerti oleh pengguna.

4. *Coding*

Coding merupakan tahap penerjemahan data yang telah dirancang ke dalam bahasa pemrograman tertentu.

5. *Testing*

Tahap pengujian dilakukan terhadap perangkat lunak yang telah dibangun. Proses pengujian berfokus pada logika internal perangkat lunak serta memastikan apakah hasil yang diinginkan tercapai atau tidak.

6. *Maintenance*

Maintenance merupakan penanganan dari suatu perangkat lunak yang telah selesai dibangun sehingga dapat dilakukan perubahan-perubahan atau penambahan sesuai dengan permintaan pengguna.

1 . 6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini disusun untuk memberikan gambaran umum tentang penelitian yang dijalankan. Sistematika penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas mengenai masalah yang melatar belakangi penelitian dengan merumuskan masalah yang timbul, dan juga menentukan tujuan penelitian dengan merumuskan masalah yang timbul, dan juga menentukan tujuan penelitian serta batasan penelitian agar studi yang dilakukan lebih terarah.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berkaitan dengan pemaparan teori-teori yang berhubungan dengan penelitian yang dilakukan melalui studi literatur. Tinjauan pustaka tersebut akan digunakan sebagai kerangka dan bersumber dari literasi-literasi pustaka baik dari media cetak maupun elektronik sebagai dasar pemikiran dari penelitian ini.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini akan dibahas mengenai proses analisis dan perancangan terhadap sistem yang dibangun pada penelitian skripsi ini, diantaranya analisis kebutuhan untuk sistem yang akan dibangun sesuai dengan metode pengembangan perangkat lunak yang akan digunakan. Selain itu, bab ini juga berisi perancangan struktur dasar dari basis data dan antar muka untuk aplikasi yang akan dibangun.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini akan dibahas mengenai hasil dari proses implementasi terhadap tahapan analisis dan perancangan sistem yang telah dilakukan, serta hasil pengujian sistem untuk mengetahui apakah sistem yang dibangun sudah memenuhi kebutuhan.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab terakhir ini akan memberikan suatu kesimpulan dan saran terhadap analisa yang dilakukan pada Sistem Informasi Data Perencanaan Pembangunan di P2KB Kota Bandung.