BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini akan diulas tentang kesimpulan yang berisi hasil-hasil yang diperoleh setelah dilakukan analisis, desain, dan implementasi dari perancangan perangkat lunak yang dibangun dan telah dikembangkan serta saran-saran yang akan memberikan catatan penting dan kemungkinan perbaikan yang perlu dilakukan untuk pengembangan perangkat lunak selanjutnya.

5.1 Kesimpulan

Setelah melakukan analisis, perancangan, dan pengujian, maka dapat diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi E-Learning ini dapat menyediakan sistem pendukung untuk membantu meningkatkan proses pembelajaran di SMK Negeri 2 Cimahi.
2. Aplikasi E-Learning ini dapat memfasilitasi serta mengoptimalkan proses belajar mengajar khususnya pada pelajaran normatif dan adaptif.
3. Aplikasi E-Learning ini mempermudah siswa dalam mendapatkan info pengumuman dan materi pelajaran.
4. Aplikasi E-Learning ini memudahkan guru dalam mendistribusikan materi pelajaran.
5. Aplikasi E-Learning ini memudahkan guru dalam memberikan soal latihan dan tugas.

6. Aplikasi E-Learning ini memberikan sarana konsultasi antara siswa dan guru di luar jam pelajaran.

5.2 Saran

Untuk pengembangan aplikasi E-Learning Management System ini, ada beberapa saran yang dapat dilakukan:

1. Menambahkan fasilitas chatting sehingga pembelajaran juga dapat dilakukan secara berinteraksi langsung baik itu melalui jaringan internet maupun jaringan intranet.
2. Menambahkan Fasilitas Game Edukasi berbentuk Multimedia Interaktif sehingga dapat merangsang daya minat siswa dalam mengakses aplikasi ini.
3. Menambahkan fasilitas untuk pengelolaan RSS Feed (Rich Site Summary) sehingga pengguna dapat menampilkan feed dari situs yang mereka inginkan. RSS adalah sebuah file berformat XML untuk sindikasi yang telah digunakan situs web berita dan weblog. RSS digunakan secara luas oleh komunitas weblog untuk menyebar ringkasan tulisan terbaru di jurnal, kadang-kadang juga menyertakan artikel lengkap dan bahkan gambar dan suara.