PEMBANGUNAN WEBSITE *E-COMMERCE* PADA TOKO BUTIKBATAK BANDUNG

NAMA : ARIONDORO V H S

NIM : 10106475

Dosen Pembimbing:
S. Indriani L, M.T
NIP. 4127.70.05.018

Dipersentasikan pada:
Kamis, 25 Juli 2011

LATAR BELAKANG

- Butik Batak adalah sebuah toko yang bergerak dibidang penjualan kaos, kemeja, jaket yang dikemas dalam bentuk *ternd* masa kini dan yang memiliki sablon ciri khas budaya Batak
- Pelanggan pada umumnya masih melakukan transaksi pembayaran secara manual.
- Butik Batak membutuhkan sebuah aplikasi yang berbasis web yang mampu mengelola transaksi jual beli dan transaksi pembayarannya serta memberikan informasi kepada para *customer* secara *online* melalui internet.

IDENTIFIKASI MASALAH

- Bagaimana membuat aplikasi *e-commerce* yang memberikan fasilitas penjualan produk secara *online* pada toko Butik Batak.
- Bagaimana cara membuat *customer* memperoleh informasi yang tepat mengenai spesifikasi produk yang ditawarkan.
- Bagaimana cara mempermudah *customer* untuk melakukan pemesanan barang dan pembayaran tanpa harus datang langsung ke toko.

IDENTIFIKASI MASALAH(Lanjutan)

- Bagaimana cara mempermudah *customer* yang berada diluar kota bandung untuk melakukan transaksi?

- Bagaimana memberikan pelayanan pembayaran yang fleksibel kepada *customer* terhadap aplikasi *E-Commerce* yang dibangun?

MAKSUD DAN TUJUAN

- MAKSUD

  Maksud dari penulisan tugas akhir ini adalah untuk membangun website E-Commerce di Toko Butik Batak Bandung

MAKSUD DAN TUJUAN(Lanjutan)

- TUJUAN
  - Memudahkan *customer* dalam mengetahui produk apa saja yang ditawarkan oleh Butik Batak tanpa harus mengunjungi tokonya secara langsung.
  - Mempermudah proses pemesanan dan pembelian bagi *customer*.
  - Mempermudah dalam pengelolahan data dan pembuatan laporan yang bisa dilakukan dimana saja dan kapan saja.
  - Memberikan kemudahan kepada pelanggan yang berada jauh diluarkota untuk melakukan transaksi produk yang ditawarkan dengan adanya layanan penjualan dan pembayaran secara online tanpa harus datang langsung ke toko.

BATASAN MASALAH

- Aplikasi ini berbasis *web*.
- Dalam aplikasi *e-commerce* ini hanya dibatasi 4 kategori pengguna : Pengunjung, Konsumen, Web admin dan Order admin .
- Aplikasi ini menyediakan fasilitas transaksi dengan metode transfer melalui bank dan menggunakan pembayaran online (*Paypal*).

BATASAN MASALAH(Lanjutan)

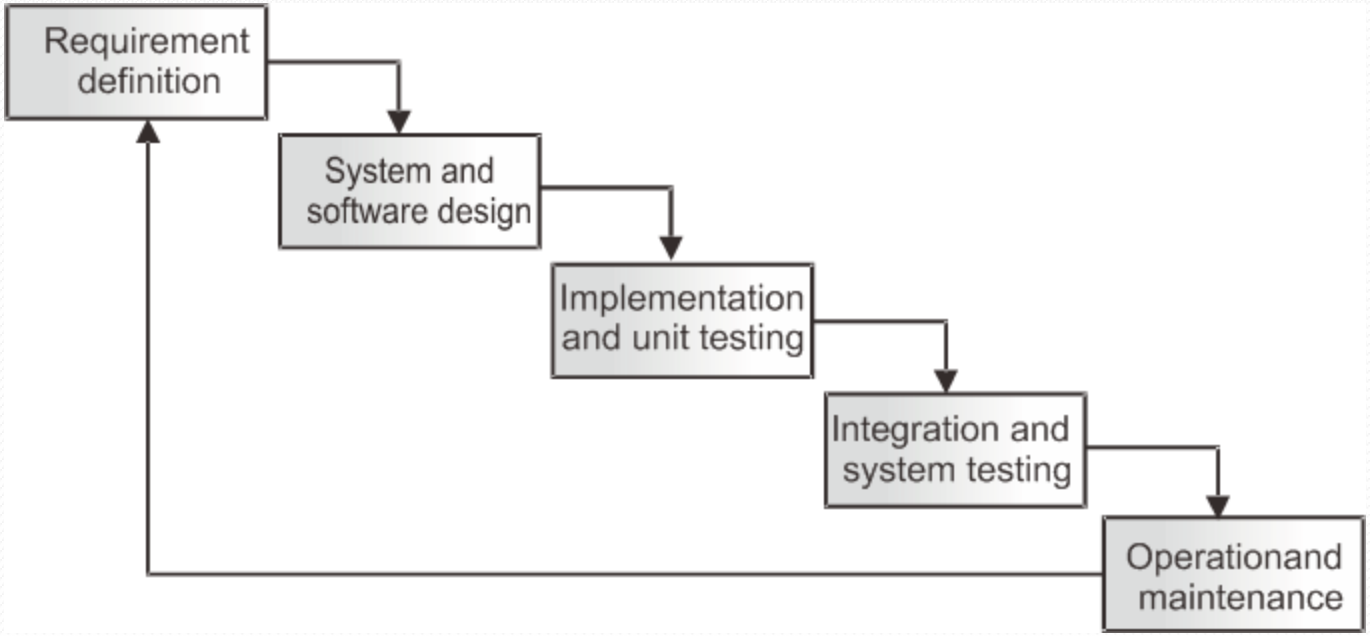
- Jasa pengiriman untuk barang menggunakan JNE
- Yahoo messanger sebagai sarana komunikasi antara pengurus dan pelanggan, facebook sebagai media promosi.
- Perangkat Lunak
  - MySQL
  - XAMP (web server)
  - *Macromedia dreamweaver MX*

METODE PENELITIAN

- Metode Pengumpulan Data
  - Studi Pustaka
  - Metode Observasi
  - Metode Wawancara

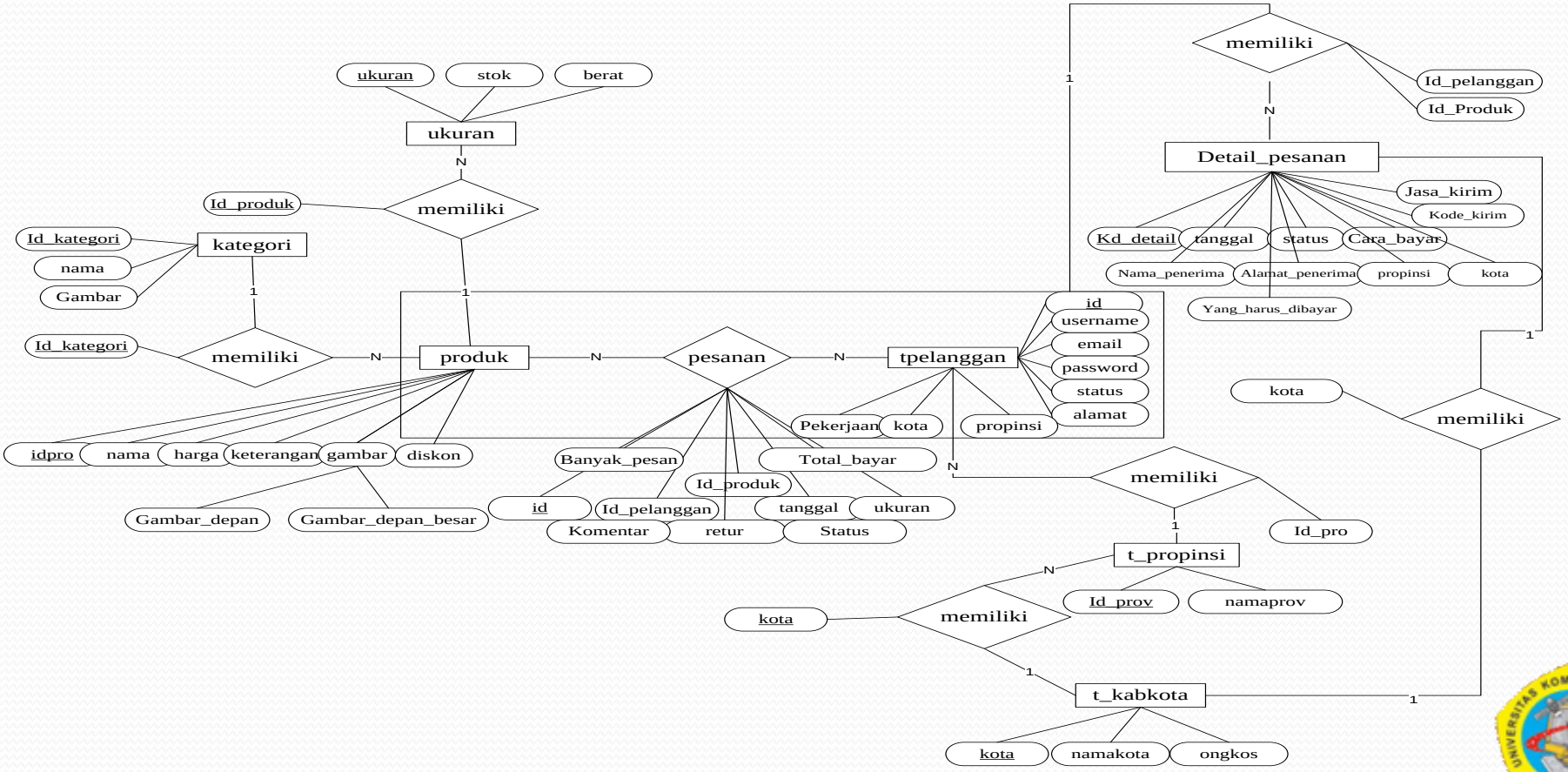
METODE PENELITIAN(Lanjutan)

- Metode Pengembangan Perangkat Lunak (Waterfall)



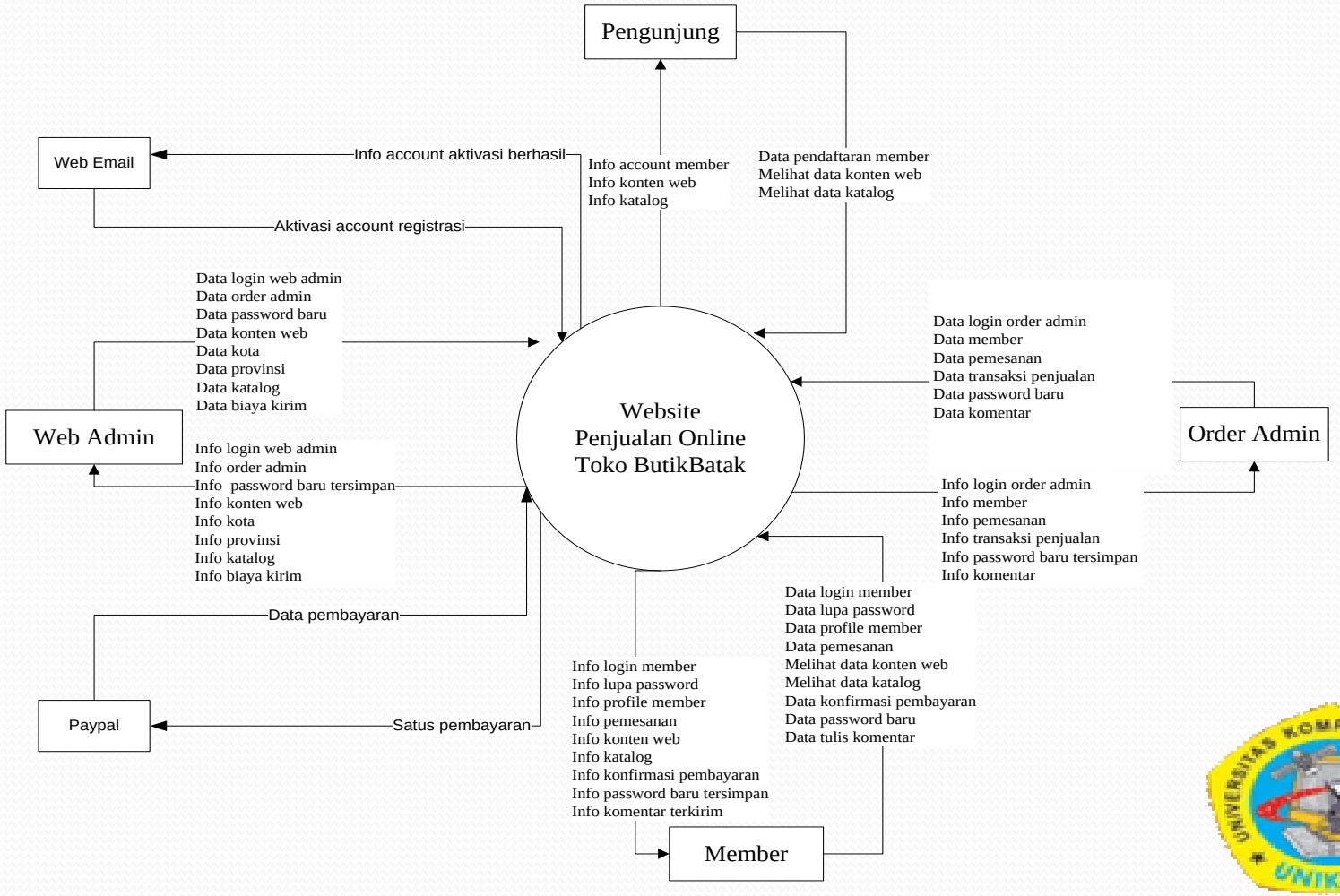
Analisis Basis Data

Model untuk menjelaskan hubungan antar data dalam basis data berdasarkan objek-objek dasar data yang mempunyai hubungan antar relasi.



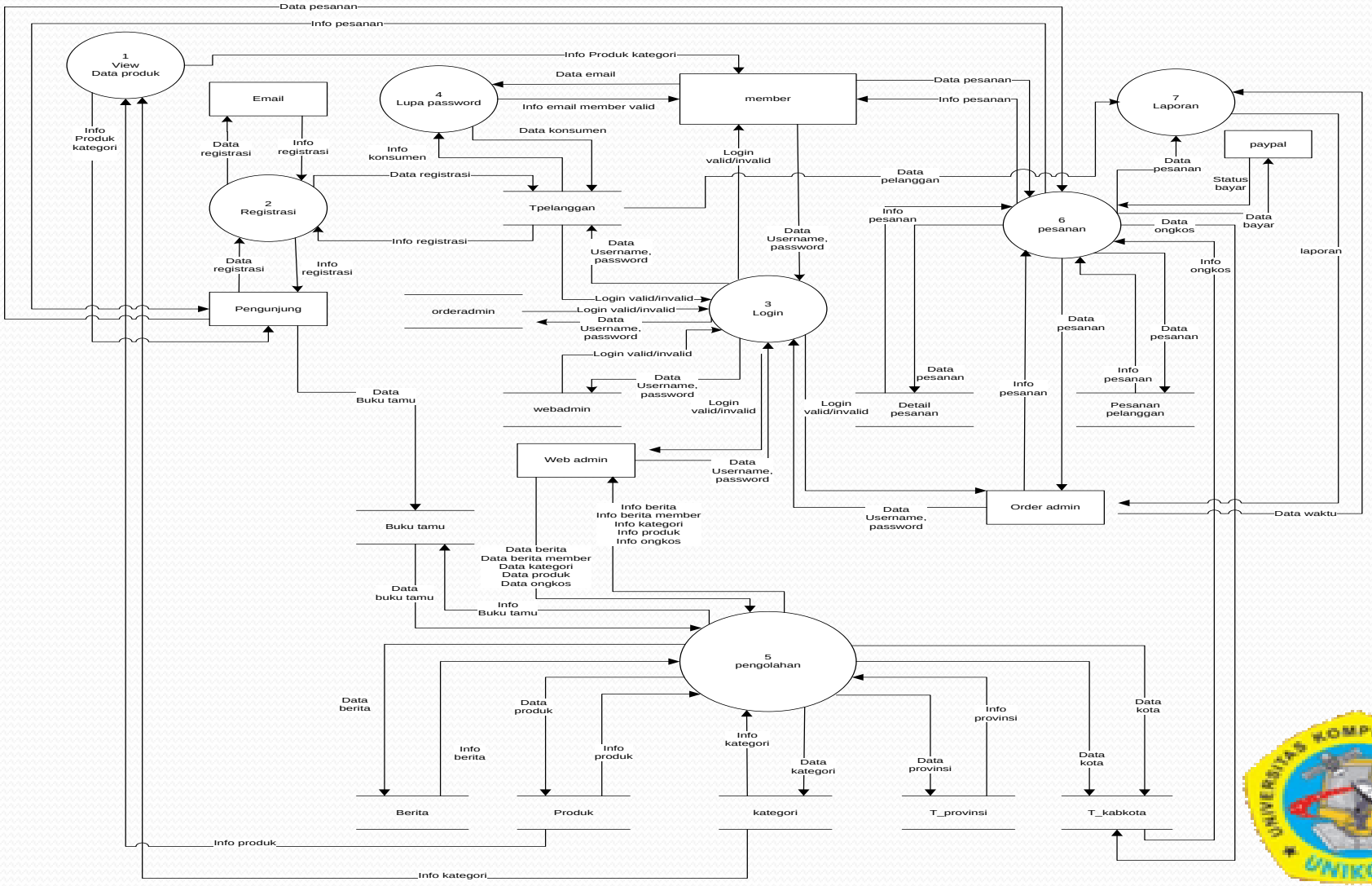
Context Diagram

Diagram yang terdiri dari suatu proses dan menggambarkan ruang lingkup suatu sistem



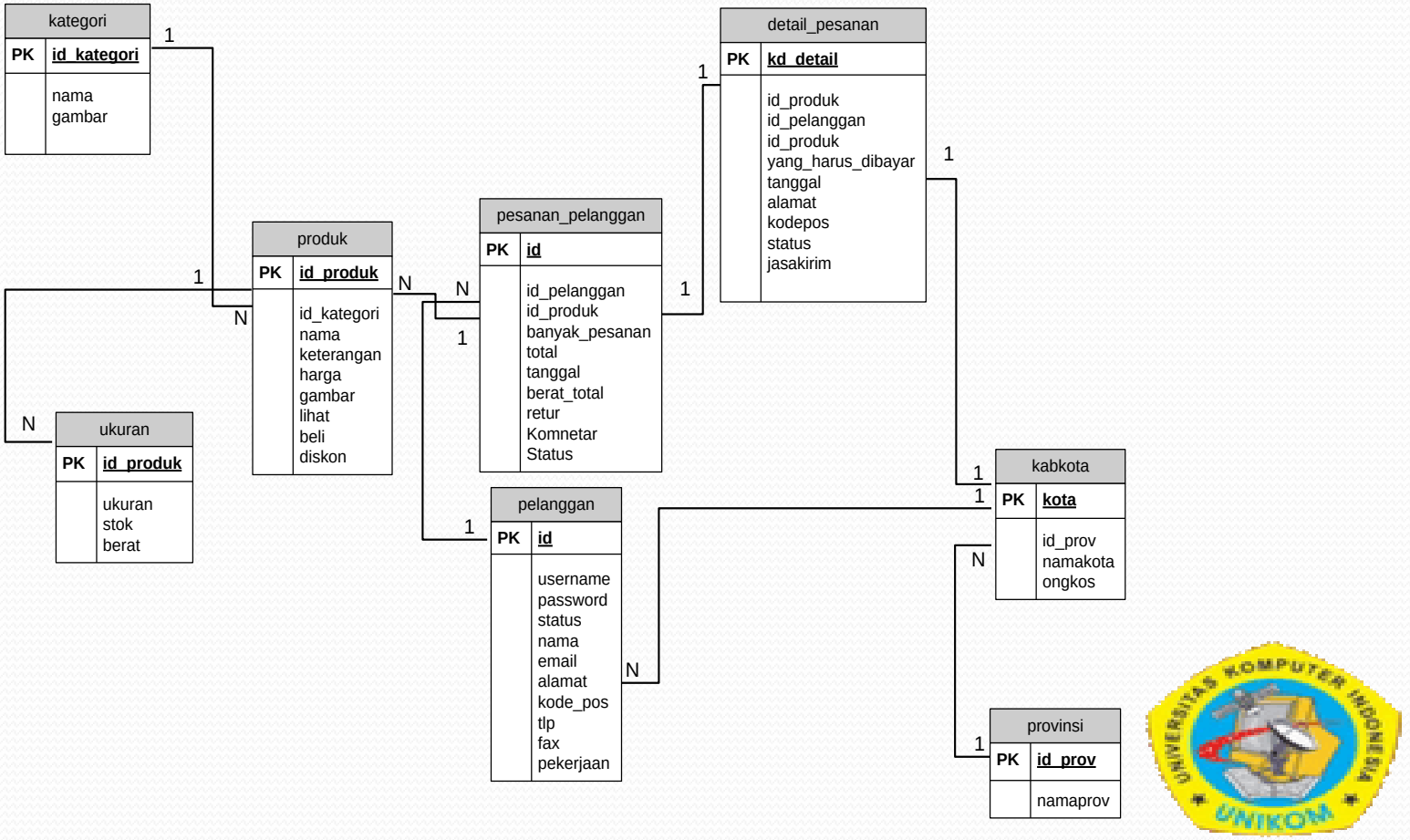
Data Flow Diagram

Diagram yang menggunakan notasi-notasi untuk menggambarkan arus dari data sistem



Skema Relasi

Diagram yang menggunakan notasi-notasi untuk menggambarkan arus dari data sistem



SEKIAN
&
TERIMA KASIH

