BAB IV

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

4.1 Implementasi

Tahap implementasi merupakan tahap penciptaan perangkat lunak, tahap kelanjutan dari kegiatan perancangan sistem. Tahap ini merupakan tahap dimana sistem siap untuk dioperasikan, yang terdiri dari penjelasan mengenai lingkungan implementasi, dan implementasi program.

4.1.1 Implementasi Perangkat Keras

Spesifikasi perangkat keras yang digunakan dalam pembangunan website *E-Commerce* di toko Butik Batak adalah tercantum pada tabel 4.1 sebagai berikut:

Tabel 4.1 Perangkat Keras Yang Digunakan

Perangkat	Spesifikasi
Processor	Kecepatan 2.8 GHz
RAM	1 GHz
Harddisk	80 Gb
Monitor	Resolusi 1024 x 768
VGA	128MB
LAN Card	10/100 Mbps
Koneksi Internet	64 Kbps
Mouse	
Keyboard	

4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak

Spesifikasi perangkat lunak yang digunakan dalam membangun website *E-Commerce* di toko Butik Batak adalah sebagai berikut:

Tabel 4.2 Perangkat Lunak Yang Digunakan

No	Perangkat Lunak	Keterangan
1.	Sistem Operasi	Windows 7 Ultimate
2.	Bahasa Pemrograman	PHP
3.	*DBMS*	MySQL 5.1
4	*Web browser*	Mozilla firefox 5
5	*Code editor*	Macromedia Dreamweaver 8
6.	*Image capture*	Adobe Photoshop CS3
7.	DFD modeler	Microsoft Visio 2007

4.1.3 Implementasi Database

Pembuatan *database* dilakukan dengan menggunakan aplikasi PHPMyAdmin. Implementasi *database* dalam bahasa SQL adalah sebagai berikut:

1. Tabel Admin

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `dadm` (
  `id_adm` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `username` varchar(15) NOT NULL,
  `password` varchar(15) NOT NULL,
```

```
  PRIMARY KEY  (`id_adm`),
  UNIQUE KEY `username` (`username`)
)ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=3;
```

2. Tabel Guest

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `guest` (
  `id` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `nama` varchar(50) NOT NULL,
  `alamat` varchar(50) NOT NULL,
  `email` varchar(50) NOT NULL,
  `pekerjaan` varchar(50) NOT NULL,
  `pesan` text NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=15 ;
```

3. Tabel Kategori

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kategori` (
  `id_kategori` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `kode` varchar(4) NOT NULL,
  `nama` varchar(50) NOT NULL,
  `gambar` varchar(50) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_kategori`),
 KEY `id_kategori` (`id_kategori`)
)ENGINE=InnoDB              DEFAULT       CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=225
ALTER TABLE `kategori`
  ADD   CONSTRAINT   `kategori_ibfk_1`   FOREIGN   KEY
(`id_kategori`) REFERENCES `produk` (`id_kategori`) ON
DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE;
```

4. Tabel Detail_pesanan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_pesanan` (

  `kd_detail` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `id_produk` int(11) NOT NULL,
  `id_pelanggan` int(11) NOT NULL,
  `banyak_pesan` int(3) NOT NULL,
  `total_bayar` double NOT NULL,
  `id_pemesanan` int(8) default '0',
  `ukuran` varchar(3) NOT NULL,
  `berat_total` double NOT NULL,
  `komentar` varchar(500) NOT NULL default 'tidak',
  `retur` int(3) default '0',
  `status_retur` varchar(50) default 'tidak retur',
  `g_retur` varchar(20) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`kd_detail`),
  KEY `id_produk` (`id_produk`),
  KEY `id_pelanggan` (`id_pelanggan`),
  KEY `id_pemesanan` (`id_pemesanan`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=386 ;
PRIMARY KEY  (`kd_detail`),
AUTO_INCREMENT=246
ALTER TABLE `detail_pesanan`
ALTER TABLE `detail_pesanan`
  ADD CONSTRAINT `detail_pesanan_ibfk_1` FOREIGN KEY
(`id_produk`) REFERENCES `produk` (`id_produk`) ON
DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE,
  ADD CONSTRAINT `detail_pesanan_ibfk_2` FOREIGN KEY
(`id_pelanggan`) REFERENCES `tpelanggan` (`id`) ON
DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE;
```

5. Tabel Pesan_pelanggan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pesan_pelanggan` (
  `id` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `id_pelanggan` int(11) NOT NULL,
  `text` text NOT NULL,
  `tanggal` varchar(30) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id`),
  KEY `id_pelanggan` (`id_pelanggan`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=1
ALTER TABLE `pesan_pelanggan`
  ADD CONSTRAINT `pesan_pelanggan_ibfk_1` FOREIGN KEY
(`id_pelanggan`) REFERENCES `tpelanggan` (`id`) ON
DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE;
```

6. Tabel Pesan_admin

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pesan_admin` (
  `id` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `text` text NOT NULL,
  `tanggal` varchar(30) NOT NULL,
  `id_pelanggan` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id`),
  KEY `id_pelanggan` (`id_pelanggan`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=23
ALTER TABLE `pesan_admin`
  ADD CONSTRAINT `pesan_admin_ibfk_1` FOREIGN KEY
(`id_pelanggan`) REFERENCES `tpelanggan` (`id`) ON
DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE;
```

7. Tabel Produk

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS ’produk` (
  `id_produk` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `id_kategori` int(11) NOT NULL,
  `nama` varchar(50) NOT NULL,
  `keterangan` varchar(50) NOT NULL,
  `spesifikasi` text NOT NULL,
```

```
  `harga` double NOT NULL,
  `gambar_depan` varchar(50) NOT NULL,
  `gambar_belakang` varchar(50) NOT NULL,
  `lihat` int(4) default '0',
  `dibeli` int(5) default '0',
  `diskon` int(6) NOT NULL default '0',
  PRIMARY KEY  (`id_produk`),
  KEY `id_kategori` (`id_kategori`),
  KEY `id_produk` (`id_produk`),
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=38
ALTER TABLE `produk`
  ADD CONSTRAINT `produk_ibfk_1` FOREIGN KEY
(`id_kategori`) REFERENCES `kategori` (`id_kategori`)
ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE;
```

8. Tabel Tpelanggan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tpelanggan` (
  `id` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `username` varchar(10) NOT NULL,
  `password` varchar(100) NOT NULL,
  `status` varchar(100) NOT NULL,
  `nama` varchar(20) NOT NULL,
  `email` varchar(50) NOT NULL,
  `alamat` varchar(500) NOT NULL,
  `kota` varchar(10) NOT NULL,
  `provinsi` varchar(15) NOT NULL,
  `tlp` varchar(15) default NULL,
  `kode_pos` varchar(5) NOT NULL,
  `fax` varchar(15) default NULL,
  `pekerjaan` varchar(15) default NULL,
  PRIMARY KEY  (`id`),
  UNIQUE KEY `username` (`username`),
```

```
  KEY `id` (`id`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=113 ;
```

9. Tabel Tkabkota

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `t_kabkota` (
  `kota` int(10) NOT NULL auto_increment,
  `id_prov` int(10) default NULL,
  `namakota` varchar(50) NOT NULL default '',
  `ongkos` double default NULL,
  PRIMARY KEY  (`kota`),
  UNIQUE KEY `t_kabkota#PX` (`kota`),
  KEY `id_prov` (`id_prov`),
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=425,
ALTER TABLE `t_kabkota`
 ADD CONSTRAINT `t_kabkota_ibfk_1` FOREIGN KEY
(`id_prov`) REFERENCES `t_provinsi` (`id_prov`) ON
DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE;
```

10. Tabel Tprovinsi

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `t_provinsi` (
  `id_prov` int(10) NOT NULL auto_increment,
  `namaprov` varchar(100) NOT NULL default '',
  PRIMARY KEY  (`namaprov`),
  KEY `id_prov` (`id_prov`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=34 ;
```

11. Pesanan Pelanggan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pesanan_pelanggan` (
`id_pemesanan` int(8) NOT NULL auto_increment,
  `id_pelanggan` int(11) NOT NULL,
```

```
  `yang_harus_bayar` double NOT NULL,
  `tanggal` date NOT NULL,
  `status` varchar(25) NOT NULL default 'belumbayar',
  `carabayar` varchar(50) default NULL,
  `jasakirim` varchar(8) default NULL,
  `kodekirim` varchar(20) default NULL,
  `nama_penerima` varchar(500) NOT NULL default
'tidak',
  `provinsi` int(50) NOT NULL,
  `kota` int(10) NOT NULL,
  `alamat_penerima` varchar(500) NOT NULL,
  `kodepos` int(6) NOT NULL,
  `tlp` varchar(15) NOT NULL,
  `id_produk` int(10) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_pemesanan`),
  KEY `id_pelanggan` (`id_pelanggan`),
  KEY `id_produk` (`id_produk`),
  KEY `kota` (`kota`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=251 ;
ALTER TABLE `pesanan_pelanggan`
  ADD CONSTRAINT `pesanan_pelanggan_ibfk_2` FOREIGN
KEY (`kota`) REFERENCES `t_kabkota` (`kota`) ON DELETE
CASCADE ON UPDATE CASCADE,
  ADD CONSTRAINT `pesanan_pelanggan_ibfk_1` FOREIGN
KEY (`id_pelanggan`) REFERENCES `tpelanggan` (`id`) ON
DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE;
```

12. Kurs

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kurs` (
  `kode` varchar(5) NOT NULL,
  `kurs` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`kode`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

13. ukuran

```
CREATE TABLE IF NOT EXIST `ukuran` (
  `id_produk` int(4) NOT NULL,
  `ukuran` varchar(100) NOT NULL,
  `stok` int(5) NOT NULL,
  `berat` double NOT NULL,
  KEY `id_produk` (`id_produk`),
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1,
```

14. operator

```
CREATE TABLE  IF NOT EXISTS `operator` (
  `id` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `username` varchar(20) NOT NULL,
  `password` varchar(30) NOT NULL,
  `Nama` varchar(100) NOT NULL,
  `Telpon` varchar(20) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id`),
  UNIQUE KEY `username` (`username`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=6 ;
```

15. konfirmasi

```
CREATE TABLE  IF NOT EXISTS `konfirmasi` (
  `id_konfirmasi` int(10) NOT NULL,
  `id_pemesanan` int(10) NOT NULL,
  `no_rekening` int(20) NOT NULL,
  `nominal` int(20) NOT NULL,
  `bank_tujuan` varchar(20) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_konfirmasi`),
  KEY `id_pemesanan` (`id_pemesanan`),
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

16. Menu Operator

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `menu_operator` (
  `Id` int(11) NOT NULL,
  `title` varchar(50) NOT NULL,
  `url` varchar(50) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`Id`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

17. Menu Admin

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `menu_admin` (
  `id` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `title` varchar(50) NOT NULL,
  `url` varchar(50) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=19 ;
```

18. Menu

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `menu` (
  `id` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `title` varchar(50) NOT NULL,
  `url` varchar(50) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=19 ;
```

19. Menu_pelanggan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `menu_pelanggan` (
  `id` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `title` varchar(50) NOT NULL,
  `url` varchar(50) NOT NULL,
```

```
  PRIMARY KEY  (`id`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=19 ;
```

4.1.4 Implementasi Antar Muka

Implementasi antarmuka dilakukan dengan menampilkan setiap tampilan dari program yang dibangun dan pengkodeannya dalam bentuk *file* program. Berikut ini adalah implementasi antarmuka yang telah di buat.

Tabel 4.3 Implementasi Antar Muka

Menu	Deskripsi	Nama File
LOGIN ADMIN	Digunakan sebagai halaman login admin dan operator	Index_admin.php
LOGIN *MEMBER*	Digunakan sebagai halaman login *member*	Index.php
KATEGORI	Digunakan jika pengunjung ingin melihat kategori barang	Gallery.php
CARA PESAN	Digunakan untuk memberikan informasi cara cara pemesanan produk	Carapesan.php
PROFIL TOKO	Digunakan untuk menampilkan informasi toko	Profile.php
KONTAK	Digunakan untuk menampilkan kontak toko termasuk status *online* yahoo messenger dan juga facebook	Kontak.php
BUKU TAMU	Digunakan untuk meninggalkan pesan kepada admin dari pengunjung	Guest_book.php
REGISTRASI	Digunakan untuk mendaftar sebagai *member* oleh	Daftar.php

	pengunjung	
KATEGORI	Digunakan oleh member untuk melihat data kategori barang	Index.php
PRODUK	Digunakan oleh member untuk melihat produk yang tersedia	Index.php
PESAN MASUK	Digunakan oleh member untuk membaca pesan yang dikirimkan admin	Index.php
TULIS PESAN	Digunakan oleh member untuk menulis pesan kepada admin	Index.php
KANTONG	Digunakan oleh member sebagai keranjang belanja	Index.php
PESANAN ANDA	Digunakan oleh member untuk melihat history barang yang di pesan	Index.php
CARA PESAN	Digunakan oleh member untuk melihat cara pemesanan barang	Carapesan.php
EDIT PROFILE	Digunakan oleh member untuk mengubah data diri	Index.php
RETUR BARANG	Digunakan oleh member jika ingin meretur barang	Index.php
KONTAK	Digunakan untuk menampilkan kontak toko termasuk status online ym dan juga facebook	Kontak.php
KATEGORI	Digunakan oleh admin untuk mengetahui kategori barang dan juga menambah produk	Index_admin.php
PESANAN	Digunakan oleh operator untuk melihat pesanan yang dilakukan member serta untuk memberikan konfirmasi pesanan	Index_admin.php

PESAN DARI	Digunakan oleh admin untuk membaca pesan dari pelanggan	Index_admin.php
TULIS PESAN	Digunakan oleh Admin untuk menulis pesan kepada pelanggan	Index_admin.php
BUKU TAMU	Digunakan oleh admin untuk melihat daftar buku tamu yang telah di inputkan oleh pengunjung	Index_admin.php
TAMBAH BERITA	Digunakann oleh admin untuk menambahkan berita di halaman pengunjung	Index_admin.php
LAPORAN	Digunakan oleh operator untuk mencetak data laporan penjualan	Index_admin.php
ONGKOS KIRIM	Digunakan oleh admin untuk mengedit data ongkos kirim, data provinsi dan data kota	Index_admin.php

4.2 Pengujian

Pengujian sistem merupakan hal terpenting yang bertujuan untuk menemukan kesalahan – kesalahan atau kekurangan – kekurangan pada perangkat lunak yang diuji. Pengujian bermaksud untuk mengetahui perangkat lunak yang dibuat sudah memenuhi kriteria yang sesuai dengan tujuan perancangan perangkat lunak tersebut.

Pengujian perangkat lunak ini menggunakan pengujian *black box*. Pengujian *black box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak.

4.2.1 Pengujian Alpha

Pengujian alpha dilakukan dengan menggunakan metode *black box*. Untuk pengujian alpha ini yaitu pada pengujian sebagai pengguna.

4.2.1.1 Skenario Pengujian Alpha

Skenario Pengujian Aplikasi Pengunjung

Tabel 4.4. Skenario Pengujian Aplikasi Pengunjung

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Registrasi *member*	Menampilkan *form* user baru	*Black Box*
	Isi *form* pendaftaran	*Black Box*
	Simpan data baru	*Black Box*
Menu home	Menampilkan ucapan selamat dating	*Black Box*
	Menampilkan data barang terbaru	*Black Box*
Menu kategori	Menampilkan kategori produk yang dimiliki toko	*Black Box*
	Tersedia nya link pada kategori produk yang ditampilkan untuk menghubungkan kategori produk dengan produk	*Black Box*
Menu cara pesan	Menampilkan *procedural* pemesanan	*Black Box*
Menu profil toko	Menampilkan profil perusahaan	*Black Box*
Menu kontak	Menampilkan form kontak	*Black Box*
Menu buku tamu	Menampilkan form isi buku tamu	*Black Box*
	Isi form buku tamu	*Black Box*

Skenario Pengujian Aplikasi *Member*

Tabel 4.5. Skenario Pengujian Aplikasi *Member*

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Isi data login	
	Verifikasi *username*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*
Logout	Menghapus *session user*	*Black Box*
Ubah data member	Menampilkan *form* ubah data member	*Black Box*
	Isi *data* baru	*Black Box*
	Verfikasi konfirmasi *password*	*Black Box*
Menu produk	Menampilkan data produk	*Black Box*
Menu kategori	Menampilkan data kategori	*Black Box*
Menu pesan masuk	Menampilkan data pesan dari *web admin*	*Black Box*
Menu tulis pesan	Menampilkan form pesan untuk *web admin*	*Black Box*
	Isi data untuk admin	*Black Box*
Pesanan anda	Menampilkan data pesanan	*Black Box*
Cara pesan	Menampilkan cara pemesanan	*Black Box*
Retur	Menampilkan data barang retur	*Black Box*

Skenario Pengujian Aplikasi Admin.

Tabel 4.6. Skenario Pengujian Aplikasi Admin

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Isi data login	
	Verifikasi *username*	*Black Box*
	Ver4ikasi *password*	*Black Box*
Logout	Menghapus *session user*	*Black Box*
Menu kategori	Menampilkan data kategori barang	*Black Box*
Menu pesan dari	Menampilkan data pesan dari *member*	*Black Box*
	Hapus pesan	*Black Box*

Menu tulis pesan	Tampilkan form tulis pesan	*Black Box*
	Isi pesan	*Black Box*
	Hapus pesan	*Black Box*
Buku tamu	Tampilkan data buku tamu pengunjung	*Black Box*
	Hapus data buku tamu	*Black Box*
Tambah berita	Tampilkan form berita depan	*Black Box*
	Isi form berita depan	*Black Box*
Ongkos kirim	Tampilkan ongkos kirim	*Black Box*
Retur	Tampilkan pengelolaan retur	*Black Box*
Kurs	Tampilkan pengelolaan kurs	*Black Box*

Skenario Pengujian Aplikasi Operator

Tabel 4.7 Skenario Pengujian Aplikasi Operator

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Isi data login	
	Verifikasi *username*	*Black Box*
	Ver4ikasi *password*	*Black Box*
Logout	Menghapus *session user*	*Black Box*
Menu pesanan	Tampilkan data pesanan	*Black Box*
	Ubah status pesanan	*Black Box*
	Hapus data pesanan	*Black Box*
Laporan	Tampilkan laporan penjualan	*Black Box*
Retur	Tampilkan pengelolaan retur	*Black Box*

4.2.1.2 Kasus dan Hasil Pengujian *Alpha*

Proses pengujian *alpha* dilakukan untuk mengetahui apakah data yang dimasukan (*input*) sudah sesuai dengan yang diharapkan (*output*). Berdasarkan pengujian, maka dapat dilakukan pengujian *alpha* pada aplikasi *e-commerce*.

a. Pengujian Registrasi *member*

Hasil pengujian dari registrasi *member* dapat dilihat pada tabel 4.8 dibawah ini:

Tabel 4.8. Pengujian Registrasi *Member*

Kasus Data dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data Masukan	Data registrasi (nama: Rohaida, email: idamalau@gmail.com, alamat: Awiligar, provinsi: jawabarat, kota: bandung, kodepos: 40191, username: rohaida, password: rohaida, ketik ulang password: rohaida, masukkan kode: 081394066494)
Yang Diharapkan	Muncul pesan registrasi telah berhasil
Pengamatan	Konsumen memasukkan data registrasi lalu klik tombol simpan maka akan tampil pesan bahwa registrasi telah berhasil, sesuai dengan yang diharapkan
Kesimpulan	Diterima
Kasus Data dan Hasil Uji (Data Salah)	
Data Masukan	Data registrasi (nama: -, email: -, alamat: -, provinsi: -, kota: -, kodepos: -, username: -, password: -, ketik ulang password: -, masukkan kode: -)
Yang Diharapkan	Muncul pesan kesalahan
Pengamatan	Muncul pesan kesalahan
Kesimpulan	Diterima

b. Pengujian Menu Beranda

Hasil pengujian dari menu beranda dapat dilihat pada tabel 4.9 dibawah ini:

Tabel 4.9 Pengujian Beranda

Kasus Data dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data Masukan	Masuk ke menu beranda
Yang Diharapkan	Muncul halaman beranda dengan tampilan informasi barang
Pengamatan	Muncul halaman beranda dengan tampilan informasi barang terbaru, barang terlaris, barang paling banyak dibeli dan barang diskon
Kesimpulan	Diterima

c. Pengujian Menu Kategori

Hasil pengujian dapat dilihat pada pengujian dari menu kategori pada tabel 4.10 dibawah ini:

Tabel 4.10 Pengujian Kategori

Kasus Data dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data Masukan	Masuk ke menu kategori
Yang Diharapkan	Muncul informasi kategori barang
Pengamatan	Data kategori berhasil ditampilkan
Kesimpulan	Diterima

d. Pengujian Menu Cara Pesan

Berikut dapat dilihat hasil pengujian dari menu cara pesan pada tabel 4.11 dibawah ini:

Tabel 4.11 Pengujian Cara Pesan

Kasus Data dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data Masukan	Masuk ke menu cara pesan
Yang Diharapkan	Muncul informasi cara pemesanan barang
Pengamatan	Informasi cara pemesanan barang berhasil ditampilkan
Kesimpulan	Diterima

e. Pengujian Menu Profil Toko

Berikut dapat dilihat hasil pengujian dari menu profil toko pada tabel 4.12. dibawah ini:

Tabel 4.12 Pengujian Profil Toko

Kasus Data dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data Masukan	Masuk ke menu profil toko
Yang Diharapkan	Muncul informasi profil toko

Pengamatan	Informasi profil toko berhasil ditampilkan
Kesimpulan	Diterima

f. Pengujian Menu Kontak

Berikut hasil pengujian dapat dilihat dari menu kontak pada tabel 4.13 dibawah ini:

Tabel 4.13 Pengujian Kontak

Kasus Data dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data Masukan	Masuk ke menu kontak toko
Yang Diharapkan	Muncul informasi kontak toko
Pengamatan	Informasi kontak berhasil ditampilkan
Kesimpulan	Diterima

g. Pengujian Menu Buku Tamu

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu buku tamu pada tabel 4.14 dibawah ini:

Tabel 4.14 Pengujian Buku Tamu

Kasus Data dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data Masukan	Masukkan data (nama: rohaida, alamat: awiligar, email : rohaida@yahoo.com, pekerjaan: mahasiswa, pesan: adalah itu)
Yang Diharapkan	Muncul Terimakasih telah mengisi questbook
Pengamatan	Pengunjung memasukkan data questbook lalu klik tombol kirim maka akan tampil pesan bahwa kita telah mengisi questbook, sesuai dengan yang diharapkan.
Kesimpulan	Diterima
Kasus Data dan Hasil Uji (Data Salah)	
Data Masukan	Masukkan (nama: -, alamat: -, email :-, pekerjaan: -, pesan: -)
Yang Diharapkan	Muncul pesan kesalahan
Pengamatan	Muncul pesan kesalahan
Kesimpulan	Diterima

h. Pengujian Login

Berikut dapat dilihat hasil pengujian dari login pada tabel 4.15 dibawah ini:

Tabel 4.15 Pengujian Login

Kasus Data dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data Masukan	Masukkan data login (user: rohaida, password: rohaida)
Yang Diharapkan	Dapat melakukan verifikasi login dan masuk halaman utama
Pengamatan	Verifikasi berhasil dan halaman utama berhasil ditampilkan
Kesimpulan	Diterima
Kasus Data dan Hasil Uji (Data Salah)	
Data Masukan	Masukkan data login (user:rohaida, password: rohai)
Yang Diharapkan	Muncul pesan kesalahan
Pengamatan	Muncul pesan kesalahan
Kesimpulan	Diterima

i. Pengujian Form Edit Profil

Berikut dapat dilihat hasil pengujian dari form edit profil pada tabel 4.16 berikut ini:

Tabel 4.16 Pengujian Form Edit Profil

Kasus Data dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data Masukan	Data profil (nama: Rohaida, email: idamalau@gmail.com, alamat: Awiligar, provinsi: jawabarat, kota: bandung, kodepos: 40191, username: rohaida, password: rohaida, ketik ulang password: rohaida, masukkan kode: 081394066494)
Yang Diharapkan	Muncul pesan edit profil telah berhasil
Pengamatan	Konsumen melakukan edit profil lalu klik tombol simpan maka akan tampil pesan bahwa edit profil telah berhasil, sesuai dengan yang diharapkan dan data pada *database* telah di-*update*
Kesimpulan	Diterima
Kasus Data dan Hasil Uji (Data Salah)	
Data Masukan	Data profil (nama: -, email: -, alamat: -, provinsi: -, kota: -, kodepos: -, username: -, password: -, ketik ulang

	password: -, masukkan kode: -)
Yang Diharapkan	Muncul pesan kesalahan
Pengamatan	Muncul pesan kesalahan
Kesimpulan	Diterima

j. Pengujian Form Menu Produk

Berikut pengujian dari form menu produk pada tabel 4.17 dibawah ini:

Tabel 4.17 Pengujian *Form* Menu Produk

Kasus Data dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data Masukan	Pilih data produk pada menu kategori
Yang Diharapkan	Menampilkan data produk
Pengamatan	Produk dengan kategori yang dipilih berhasil ditampilkan
Kesimpulan	Diterima

k. Pengujian Menu Tulis Pesan

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu tulis pesan pada tabel 4.18 dibawah ini:

Tabel 4.18 Pengujian Menu Tulis Pesan

Kasus Data dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data Masukan	Masukkan data (pesan : ada sajalah)
Yang Diharapkan	Muncul Pesan terkirim
Pengamatan	Pengunjung memasukkan data tulis pesan lalu klik tombol kirim maka akan tampil pesan bahwa pesan sudah dikirim, sesuai dengan yang diharapkan.
Kesimpulan	Diterima
Kasus Data dan Hasil Uji (Data Salah)	
Data Masukan	Masukkan (pesan: -,)
Yang Diharapkan	Muncul pesan kesalahan
Pengamatan	Muncul pesan kesalahan
Kesimpulan	Diterima

l. Pengujian Menu Pesan Masuk

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu pesan masuk pada tabel 4.19. dibawah ini:

Tabel 4.19 Pengujian Menu Pesan Masuk

Kasus Data dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data Masukan	Pilih menu pesan masuk
Yang Diharapkan	*Form* tampilan untuk melihat pesan masuk dari admin toko
Pengamatan	Tampilan *form* sesuai dengan harapan dan dapat melihat pesan dari *web admin* toko.
Kesimpulan	Diterima

m. Pengujian Pesanan Anda

Berikut dapat dilihat hasil pengujian dari pesanan anda pada tabel 4.21. dibawah ini:

Tabel 4.21 Pengujian Pesanan Anda

Kasus Data dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data Masukan	Pilih menu pesanan anda
Yang Diharapkan	Muncul tampilan data barang yang dipesan
Pengamatan	Muncul tampila data barang yang dipesan dan seterusnya data barang yang telah dibayar, telah dikirim dan sudah diterima
Kesimpulan	Diterima

n. Pengujian menu retur

Berikut dapat dilihat hasil pengujian dari login pada tabel 4.22 dibawah ini:

Tabel 4.22 Pengujian menu Retur

Kasus Data dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data Masukan	Masukkan data retur (jumlah retur: 2, alasan: sobek, gambar: sada.jpg)
Yang Diharapkan	Dapat melakukan pengajuan retur.
Pengamatan	Pengajuan retur berhasil
Kesimpulan	Diterima

Kasus Data dan Hasil Uji (Data Salah)	
Data Masukan	Masukkan data retur (jumlah retur: -, alasan: -, gambar: -)
Yang Diharapkan	Muncul pesan kesalahan
Pengamatan	Muncul pesan kesalahan
Kesimpulan	Diterima

o. Pengujian Login (Admin)

Berikut dapat dilihat hasil pengujian dari login (admin) pada tabel 4.23. dibawah ini:

Tabel 4.23 Pengujian *Login*

Kasus Data dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data Masukan	Masukkan data login admin (user: admin, password: admin)
Yang Diharapkan	Masuk ke halaman administrator
Pengamatan	Dapat masuk ke halaman administrator
Kesimpulan	Diterima
Kasus Data dan Hasil Uji (Data Salah)	
Data Masukan	Masukkan data login admin (user: admin, password: kismin)
Yang Diharapkan	Muncul pesan kesalahan
Pengamatan	Muncul pesan kesalahan
Kesimpulan	Diterima

p. Pengujian Menu Kategori Barang

Berikut dapat dilihat hasil pengujian dari menu kategori barang pada tabel 4.24 dibawah ini:

Tabel 4.24 Pengujian Menu Kategori Produk

Kasus Data dan Hasil Uji (Data Normal)	
Tampilan	
Data Masukan	Masuk ke menu kategori barang

Yang Diharapkan	Menampilkan data kategori barang yang ada serta menampilkan *form* penambahan kategori barang
Pengamatan	Menampilkan form kategori barang beserta *form* tambah kategori barang
Kesimpulan	Diterima
Tambah	
Data Masukan	Isi data kategori barang valid (nama: kaos, gambar: kaos.jpg)
Yang Diharapkan	Data produk tersimpan ke dalam Database dan tampil pesan data sudah di simpan
Pengamatan	Input data produk lalu klik simpan, maka akan muncul data produk tersimpan
kesimpulan	Diterima
Kasus Data dan Hasil Uji (Data Salah)	
Tambah	
Data Masukan	Isi data kategori barang tidak valid (nama: kaos, gambar: -)
Yang Diharapkan	Muncul pesan kesalahan
Pengamatan	Muncul pesan kesalahan
kesimpulan	Diterima

q. Pengujian Menu Barang

Berikut dapat dilihat hasil pengujian dari menu barang pada tabel 4. 25 dibawah ini :

Tabel 4.25 Pengujian Menu Produk

Kasus Data dan Hasil Uji (Data Normal)	
Tampilan	
Data Masukan	Masuk ke menu barang
Yang Diharapkan	Menampilkan data barang yang ada serta menampilkan *form* penambahan barang
Pengamatan	Menampilkan form barang beserta *form* tambah barang
kesimpulan	Diterima
Tambah	
Data Masukan	Isi data barang valid (nama: jahowa, gambar: jahowa.jpg)
Yang Diharapkan	Data produk tersimpan ke dalam Database dan tampil

	pesan data sudah di simpan
Pengamatan	Input data produk lalu klik simpan, maka akan muncul data produk tersimpan
kesimpulan	Diterima
Kasus Data dan Hasil Uji (Data Salah)	
Tambah	
Data Masukan	Isi data barang tidak valid (nama: sepatu, gambar: -)
Yang Diharapkan	Muncul pesan kesalahan
Pengamatan	Muncul pesan kesalahan
kesimpulan	Diterima

r. Pengujian Tambah Operator

Berikut dapat dilihat hasil pengujian dari form tambah operator pada tabel 4.26 berikut ini:

Tabel 4.26 Pengujian Form Edit Profil

Kasus Data dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data Masukan	Data operator (username: Rohaida, password: rohaida)
Yang Diharapkan	Muncul pesan penambahan operator telah berhasil
Pengamatan	Admin melakukan tambah operator lalu klik tombol simpan maka akan tampil pesan bahwa tambah operator telah berhasil, sesuai dengan yang diharapkan dan data pada *database* telah di-*update*
Kesimpulan	Diterima
Kasus Data dan Hasil Uji (Data Salah)	
Data Masukan	Data operator (nama: -, email: -, password:-)
Yang Diharapkan	Muncul pesan kesalahan
Pengamatan	Muncul pesan kesalahan
Kesimpulan	Diterima

s. Pengujian Buku Tamu

Berikut dapat dilihat pengujian menu buku tamu pada tabel 4.28 dibawah ini:

Tabel 4.28 Pengujian Menu Buku Tamu

Kasus Data dan Hasil Uji (Data Normal)	
Tambah	
Data Masukan	Masukkan data tamu (nama: holmes, alamat: jln. cigadung Raya Timur no.72, email: ary_holmez@yahoo.co.id, pekerjaan: mahasiswa, pesan: saya mau berbelanja neh, gimana caranya ya?)
Yang Diharapkan	Data tamu tersimpan ke dalam Database dan tampil pesan data sudah di simpan
Pengamatan	Input data tamu lalu klik kirim, maka akan muncul data produk terkirim
Kesimpulan	Diterima
Hapus	
Data Masukan	klik *delete*
Yang Diharapkan	Muncul pesan apakah data akan dihapus dan terhapus dari database
Pengamatan	Muncul pesan data akan dihapus
Kesimpulan	Diterima
Kasus Data dan Hasil Uji (Data Salah)	
Data Masukan	Masukkan data tamu (nama: -, alamat: -, email: -, pekerjaan: -, pesan: -)
Yang Diharapkan	Muncul pesan kesalahan
Pengamatan	Muncul pesan kesalahan
Kesimpulan	Diterima

t. Pengujian Tambah Berita

Berikut dapat dilihat pengujian menu tambah berita depan pada tabel 4.29 dibawah ini:

Tabel 4.29 Pengujian Menu Tambah Berita

Kasus Data dan Hasil Uji (Data Normal)	
Tambah	
Data Masukan	Masukkan data berita
Yang Diharapkan	Data berita tersimpan ke dalam Database dan tampil pesan

	data sudah di simpan
Pengamatan	Input data berita lalu klik simpan, maka akan muncul data produk tersimpan
Kesimpulan	Diterima
Hapus	
Data Masukan	klik *delete*
Yang Diharapkan	Muncul pesan apakah data akan dihapus dan terhapus dari database
Pengamatan	Muncul pesan data akan dihapus
Kesimpulan	Diterima
Kasus Data dan Hasil Uji (Data Salah)	
Data Masukan	Masukkan data berita salah
Yang Diharapkan	Muncul pesan kesalahan
Pengamatan	Muncul pesan kesalahan
Kesimpulan	Diterima

u. Pengujian Menu Provinsi

Tabel 4.30 Pengujian Menu Provinsi

Kasus Data dan Hasil Uji (Data Normal)	
Tampilan	
Data Masukan	Masuk ke menu provinsi
Yang Diharapkan	Menampilkan data provinsi yang ada serta menampilkan *form* penambahan provinsi
Pengamatan	Menampilkan form provinsi beserta *form* tambah provinsi
Kesimpulan	Diterima
Tambah	
Data Masukan	Isi data kategori barang valid (nama provinsi : Natuna)
Yang Diharapkan	Data produk tersimpan ke dalam Database dan tampil pesan data sudah di simpan
Pengamatan	Input data produk lalu klik simpan, maka akan muncul data provinsi tersimpan
Kesimpulan	Diterima
Kasus Data dan Hasil Uji (Data Salah)	
Tambah	
Data Masukan	Isi data kategori barang tidak valid (nama provinsi : -)

Yang Diharapkan	Muncul pesan kesalahan
Pengamatan	Muncul pesan kesalahan
Kesimpulan	Diterima

v. Pengujian Menu Kabubapten/Kota

Tabel 4.31 Pengujian Menu Kabupaten/Kota

Kasus Data dan Hasil Uji (Data Normal)	
Tampilan	
Data Masukan	Masuk ke menu Kabupaten/Kota
Yang Diharapkan	Menampilkan data Kabupaten/Kota yang ada serta menampilkan *form* Kabupaten/Kota
Pengamatan	Menampilkan form Kabupaten/Kota beserta *form* Kabupaten/Kota
Kesimpulan	Diterima
Tambah	
Data Masukan	Isi data Kabupaten/Kota valid (nama kota: Samosir,ongkos kirim perKG: 1000)
Yang Diharapkan	Data Kabupaten/Kota tersimpan ke dalam Database dan tampil pesan data sudah di simpan
Pengamatan	Input Kabupaten/Kota lalu klik simpan, maka akan muncul data Kabupaten/Kota tersimpan
Kesimpulan	Diterima
Kasus Data dan Hasil Uji (Data Salah)	
Tambah	
Data Masukan	Isi data barang tidak valid (nama kota: -, ongkos kirim perKG: -)
Yang Diharapkan	Muncul pesan kesalahan
Pengamatan	Muncul pesan kesalahan
Kesimpulan	Diterima

w. Pengujian Login (Operator)

Berikut dapat dilihat hasil pengujian dari login (operator) pada tabel 4.32 dibawah ini:

Tabel 4.32 Pengujian *Login*

Kasus Data dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data Masukan	Masukkan data login administrator (user: orderadmin, password: orderadmin)
Yang Diharapkan	Masuk ke halaman order admin
Pengamatan	Dapat masuk ke halaman order admin
Kesimpulan	Diterima
Kasus Data dan Hasil Uji (Data Salah)	
Data Masukan	Masukkan data login administrator (user: admin, password: kismin)
Yang Diharapkan	Muncul pesan kesalahan
Pengamatan	Muncul pesan kesalahan
Kesimpulan	Diterima

x. Pengujian Menu Pesanan

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu pesanan pada tabel 4.33 dibawah ini:

Tabel 4.33 Pengujian Menu

Kasus Data dan Hasil Uji (Data Normal)	
Tampilan	
Data Masukan	Masuk ke menu pesanan
Yang Diharapkan	Menampilkan data pesanan
Pengamatan	Dapat menampilkan data pesanan
Kesimpulan	Diterima
Data pemesan	
Data Masukan	Klik nama pemesan
Yang Diharapkan	Data pemesan ditampilkan
Pengamatan	Dapat menampilkan data pemesan
Kesimpulan	Diterima

4.2.1.3 Kesimpulan Pengujian *Alpha*

Berdasarkan hasil pengujian alpha (fungsional) dengan kasus uji diatas dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Jika data yang dimasukan benar maka sistem secara fungsional akan mengeluarkan keluaran sesuai dengan harapan.
2. Jika data yang dimasukan salah maka sistem akan menunjukkan data yang salah dan tombol simpan tidak dapat berfungsi.

Dengan kata lain bahwa pembangunan sistem ini bebas kesalahan dan secara fungsional mengeluarkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan.

4.2.2 Pengujian Beta

Pengujian beta dilakukan untuk lebih mematangkan kembali perangkat lunak yang dihasilkan.

4.2.2.1 Skenario Pengujian Beta

Pengujian beta ini dilakukan dengan cara melakukan pengujian langsung di tempat penelitian. Penelitian ini dilakukan di dua lingkungan :

1. Lingkungan petugas Toko Butik Batik

   Penelitian di lingkungan petugas Toko Butik Batak dilakukan supaya dapat mengetahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat menjadi alternatif penyelesaian permasalahan yang telah dijelaskan di awal.

2. Lingkungan Masyarakat Umum

   Penelitian di lingkungan pada masyarakat umum khususnya yang sudah terbiasa dengan teknologi *internet*, dilakukan supaya dapat mengetahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat memberikan kemudahan masyarakat umum untuk melakukan transaksi pembelian barang.

Metode penelitian yang digunakan adalah metode kuantitatif, dimana calon *user* (responden) diberikan kuisioner (terlampir) dengan ketentuan skala untuk setiap pertanyaan sebagai berikut :

Daftar pertanyaan yang diberikan untuk *user* adalah sebagai berikut :

NO	PERNYATAAN	SANGAT SETUJU	SETUJU	KURANG SETUJU	TIDAK SETUJU
1	Tampilan *website* dari Butik Batak sangat menarik				
2	Sangat mudah dalam melakukan proses transakasi pemesanan				
3	Sangat membantu dalam memperoleh informasi terbaru dari toko				
4	Informasi cara pemesanan yang diberikan *website* sudah cukup jelas				
5	Ketika menemukan masalah pengunjung mudah untuk melakukan kontak dengan pihak Butik Batak				

Adapun beberapa poin yang diteliti diantaranya :

a. Tampilan antar muka yang *user friendly*
b. Memudahkan *costumer* dalam melakukan transaksi
c. Memudahkan *costumer* unutk mendapatkan informasi .
d. Sistem pemesanan yang mudah digunakan.
e. Memudahkan *costumer* unutuk melakukan kontak ke Butik Batak.

4.2.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian Beta

Untuk mengetahui hasil dari pengujian beta maka dibuatkan kuisioner dengan menanyakan berbagai kasus sehingga didapatkan hasil pengujian yang valid. Berdasarkan data hasil kusioner tersebut, dapat dicari prosentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus :

$$Y = \frac{P}{Q} * 100\%$$

Keterangan :

P = Banyaknya jawaban responden tiap soal.

Q = Jumlah responden

Y = Nilai prosentase

Berikut ini adalah hasil prosentase masing-masing jawaban yang sudah dihitung nilainya dengan menggunakan rumus diatas.

a. Pengujian *Member*

Kuisioner pengujian konsumen ini diujikan kepada 30 orang objek konsumen.

1. Tampilan *website* dari Butik Batak sangat menarik

Tabel 4.37 Hasil Pengujian Kuesioner *Member* Soal Nomor 1

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
1	1	Sangat setuju	9	30
	2	Setuju	11	37
	3	Kurang setuju	10	33
	4	Tidak setuju	0	0
Jumlah			**30**	**100**

Berdasarkan hasil pengujian diatas maka disimpulkan bahwa sekitar 37% member menyatakan setuju bahwa tampilan *website* sangat menarik.

2. Aplikasi *website* mudah melakukan transaksi.

Tabel 4.38 Hasil Pengujian Kuesioner *Member* Soal Nomor 2

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
2	1	Sangat setuju	7	24
	2	Setuju	16	53
	3	Kurang setuju	6	20
	4	Tidak setuju	1	3
Jumlah			**30**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 53% menyatakan setuju karena aplikasi *website* Butik Batak ini sangat mudah digunakan.

3. Saya bisa melakukan proses pemesanan barang di halaman *website*

Tabel 4.39 Hasil Mengujian Kuesioner *Member* Soal Nomor 3

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
3	1	Sangat setuju	10	33

	2	Setuju	15	50
	3	Kurang setuju	3	10
	4	Tidak setuju	2	7
Jumlah			**30**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 50% menyatakan sangat setuju karena dapat melakukan pemesanan, dan sisanya menyatakan setuju.

4. Informasi yang diberikan *website* pada umumnya sudah lengkap

Tabel 4.40 Hasil Pengujian Kuesioner *Member* Soal Nomor 4

Pertanyaan	**No.**	**Keterangan**	**Responden**	**Prosentase (%)**
4	1	Sangat Setuju	14	47
	2	Setuju	12	40
	3	Kurang setuju	3	10
	4	Tidak setuju	1	3
Jumlah			**30**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 47% *member* menyatakan sangat setuju bahwa *website* ini memberikan informasi yang lengkap.

5. Ketika menemukan masalah *member* mudah untuk melakukan kontak dengan pihak Butik Batak

Tabel 4.41 Hasil Pengujian Kuesioner *Member* Soal Nomor 5

Pertanyaan	**No.**	**Keterangan**	**Responden**	**Prosentase (%)**
5	1	Sangat Setuju	11	37
	2	Setuju	14	47
	3	Kurang setuju	4	13

	4	Tidak setuju	1	3
Jumlah			**30**	**100**

Berdasarkan hasil pengujian diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 47% dari objek yang di ujikan menyatakan tidak kesulitan ketika ingin melakukan kontak dengan pihak toko Butik Batak

b. Pengujian Administrator

Kuisioner pengujian administrator ini diujikan kepada 5 orang administrator (pegawai toko).

1. Tampilan *website* dari Butik Batak sangat menarik

Tabel 4.42 Hasil Pengujian Kuesioner Administrator Soal Nomor 1

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
1	1	Sangat setuju	0	0
	2	Setuju	2	40
	3	Kurang setuju	3	60
	4	Tidak setuju	0	0
Jumlah			**5**	**100**

Berdasarkan hasil pengujian diatas maka disimpulkan bahwa administrator menyatakan kurang setuju bahwa tampilan *website* sangat menarik.

2. Aplikasi *website* Butik Batak sangat mudah digunakan

Tabel 4.43 Hasil Pengujian Kuesioner Administrator Soal Nomor 2

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)

2	1	Sangat setuju	1	20
	2	Setuju	3	60
	3	Kurang setuju	1	20
	4	Tidak setuju	0	0
Jumlah			**5**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan administrator menyatakan setuju karena aplikasi *website* Butik Batak ini sangat mudah digunakan.

3. Aplikasi *website* Butik Batak sangat mudah dikelola

Tabel 4.44 Hasil Pengujian Kuesioner Administrator Soal Nomor 3

Pertanyaan	**No.**	**Keterangan**	**Responden**	**Prosentase (%)**
3	1	Sangat setuju	0	0
	2	Setuju	3	60
	3	Kurang setuju	2	40
	4	Tidak setuju	0	0
Jumlah			**5**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan administrator menyatakan setuju karena dapat dengan mudah mengelola *website* Butik Batak ini.

4. Sangat mudah dalam pengelolaan pesanan pelanggan

Tabel 4.45 Hasil Pengujian Kuesioner Administrator Soal Nomor 4

Pertanyaan	**No.**	**Keterangan**	**Responden**	**Prosentase (%)**
4	1	Sangat Setuju	2	40
	2	Setuju	2	40
	3	Kurang setuju	1	20

	4	Tidak setuju	0	0
Jumlah			**5**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan administrator menyatakan bahwa bebarapa dari administrator kurang setuju bahwa pengelolaan pesanan pelanggan mudah dikerjakan.

5. Sangat mudah dalam pembuatan laporan penjualan dari toko Butik Batak

Tabel 4.46 Hasil Pengujian Kuesioner Administrator Soal Nomor 5

Pertanyaan	**No.**	**Keterangan**	**Responden**	**Prosentase (%)**
5	1	Sangat Setuju	4	80
	2	Setuju	1	10
	3	Kurang setuju	0	0
	4	Tidak setuju	0	0
Jumlah			**5**	**100**

Berdasarkan hasil pengujian diatas maka dapat disimpulkan bahwa administrator sangat mudah dalam membuat laporan penjualan dari toko Butik Batak .

4.2.2.3 Kesimpulan Pengujian Beta

Berdasarkan pengujian beta yang telah dilakukan ke beberapa konsumen, bahwa dapat diambil kesimpulan bahwa:

1. Tampilan dari website ini masih yang kurang setuju bahwa menarik.
2. Konsumen dapat melakukan transaksi pembelian barang di toko Butik Batak dengan lebih mudah.
3. Aplikasi ini memudahkan konsumen dalam melakukan pemesan.

4. Aplikasi *E-Commerce* berbasis *web* di toko Butik Batak memudahkan konsumen toko dalam mendapatkan informasi barang yang tersedia.
5. Aplikasi ini juga memudahkan komunikasi antara pihak Butik Batak dengan pelanggan karena adanya status online YahooMessenger.

Dari hasil pengujian Beta yang telah dilakukan pada beberapa pegawai dari toko Butik Batak dsimpulkan bahwa :

1. Tampilan dari website Butik Batak masih kurang menarik.
2. Website Butik Batak mudah digunakan.
3. Program *website* penjualan *online* di toko Butik Batak ini dinilai mudah digunakan untuk pengelolaan *website*.
4. Program *website* penjualan *online* di toko Butik Batak ini dinilai mudah digunakan dalam pengelolaan pesanan pelanggan.
5. Program *website* penjualan *online* di toko Butik Batak ini dinilai sangat membantu pegawai dalam pembuatan laporan penjualan.