# BAB III
# PEMBAHASAN

## 3.1 Kegiatan Kerja Praktek

Selama menjalankan kerja praktek di Divisi Rice, waktu pengerjaan Kerja praktek yang di lakukan penulis menyesuaikan dengan waktu kerja yang ada di PT INTI. Oleh karena itu, hal pertama yang dilakukan adalah membuat jadwal kerja yang disetujui oleh kedua belah pihak. Mulai dari merumuskan masalah, mengumpulkan data, merancang sistem, mendesain sistem, membangun sistem, melakukan pengujian sampai pada tahap implementasi.

Berikut ini adalah jadwal kegiatan kerja praktek :

| Kegiatan | 10 | 14 | 18 | 24 | 1 | 7 | 14 | 16 | 18 | 21 | 7 | 13 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | Oktober | | | | November | | | | | | Desember | |
| Diskusi masalah | | | | | | | | | | | | |
| Mengumpulkan data | | | | | | | | | | | | |
| Analisa Masalah | | | | | | | | | | | | |
| Memodelkan sistem | | | | | | | | | | | | |
| Mendesain sistem | | | | | | | | | | | | |
| Pengujian | | | | | | | | | | | | |

Beberapa penjelasan detail kerja harian penulis selama kerja praktek adalah sebagai berikut :

1. **Tanggal 10 Oktober 2011**

   Pada hari pertama kerja praktek Bpk. Irwan selaku penyedia memberikan pengarahan mengenai, bagian atau tempat untuk kerja praktek yaitu di Sub Bagian Divisi Rice PT INTI.

2. **Tanggal 14 Oktober 2011**

   Pak Irwan membicarakan tentang e-commerce dan masalah – masalah yang akan dikerjakan pada kerja praktek.

3. **Tanggal 18 Oktober 2011 sampai 24 Oktober 2011**

   Mengumpulkan data – data seperti data user, cara memesan barang, cara pembayaran dan pengiriman barang.

4. **Tanggal 1 November 2011 sampai 7 November 2011**

   Menganalisa masalah desain dan program yang akan digunakan. Tampilan dan desain database.

5. **Tanggal 14 November 2011 sampai 16 November 2011**

   Merancang dfd  dan database yang digunakan. Serta proses – proses apa saja yang akan dilakukan.

6. **Tanggal 18 November 2011 sampai 21 November 2011**

   Merancang desain program dan coding program dan database serta pengujian selama kerja praktek.

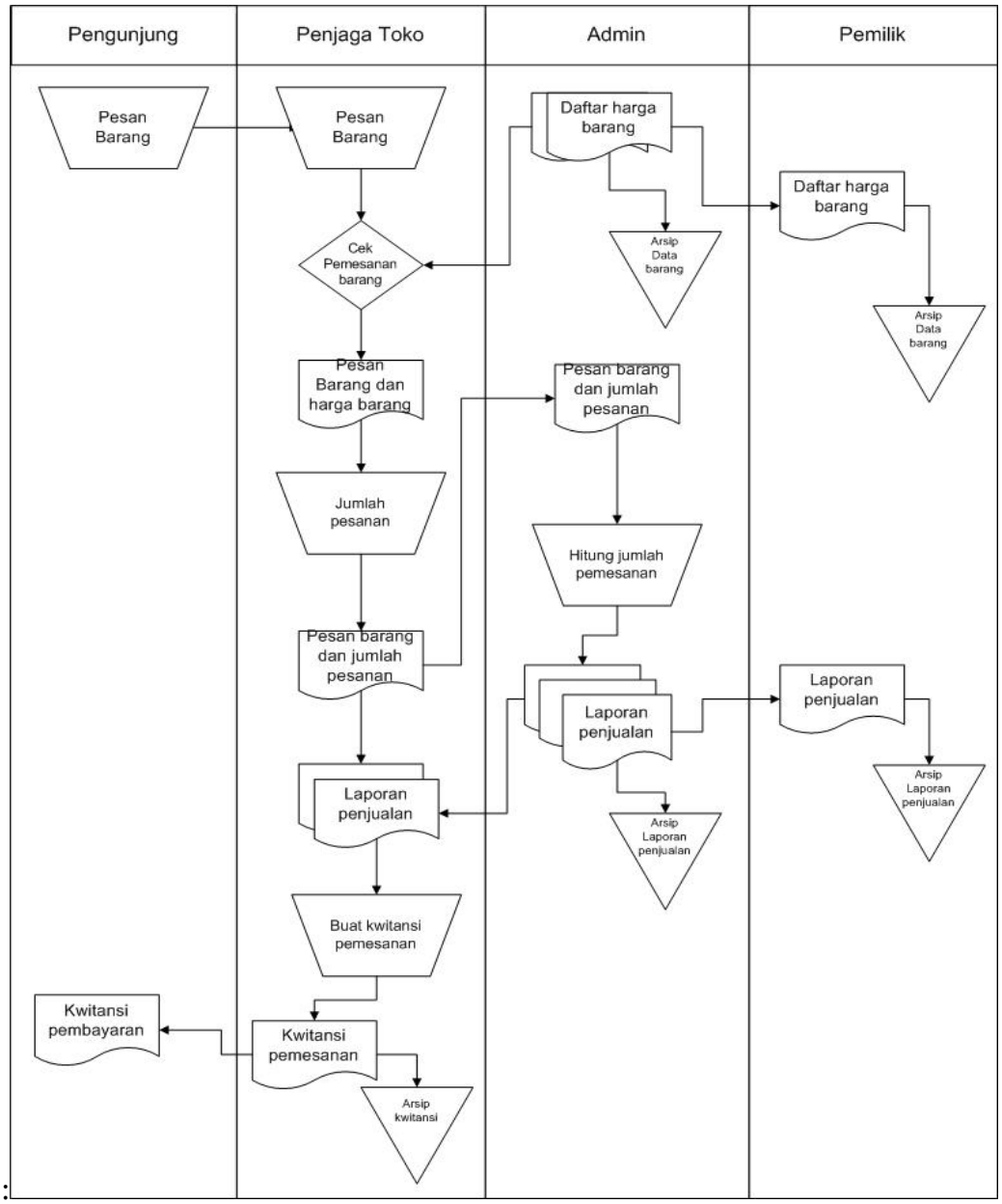
7. **Tanggal 7 Desember 2011 sampai 13 Desember 2011**

   Seminar program yang telah dibuat di depan pembimbing.

## 3.2 Pengembangan Perangkat Lunak

### 3.2.1 Analisis prosedur yang sedang berjalan

Secara umum pemesanan barang di Karimake Fashion terdapat pada sistem berikut ini :




**Gambar 3.1 Flowmap Proses Pemesanan Barang**

1. Pengunjung memesan barang kepada penjaga toko
2. Penjaga toko mengecek harga barang ke bagian admin
3. Penjaga toko memberikan harga barang ke pengunjung, kemudian penjaga toko mengecek berapa jumlah barang yang dibeli oleh pengunjung.
4. Admin menerima jumlah pemesanan barang dari penjaga toko dan akan menghitung jumlah pemesanan barang.
5. Admin membuat laporan penjualan rangkap 3, yang akan diberikan kepada penjaga toko sebagai bukti pembelian, kemudian digunakan sebagai pembuatan laporan penjualan tiket yang diberikan kepada pemilik toko dan dijadikan sebagai arsip.
6. Penjaga toko membuat 2 rangkap kwitansi pembayaran untuk diberikan kepada konsumen dan sebagai arsip.
7. Pengunjung mendapat kwitansi pembayaran sebagai tanda bukti memesan barang di karimake fashion.

## 3.3 Analisis *Non* Fungsional

Analisis kebutuhan *non* fungsional adalah sebuah langkah dimana seorang pembangun perangkat lunak menganalisis sumber daya yang akan digunakan perangkat lunak yang dibangun.

Analisis *non* fungsional tidak hanya menganalisis siapa saja yang akan menggunakan aplikasi tetapi juga menganalisis perangkat keras dan perangkat lunak, sehingga dapat menentukan kompatibilitas aplikasi yang dibangun terhadap sumber daya yang ada. Setelah melakukan analisis non fungsional, maka dilanjutkan kelangkah berikutnya, yaitu menentukan kebutuhan non fungsional sistem yang akan dibangun untuk disesuaikan dengan fakta yang ada. Apabila terjadi ketidakcocokan antara fakta dan kebutuhan, maka perlu adanya penyesuaian fakta terhadap kebutuhan yang ada. Apabila kebutuhan tidak dipenuhi maka sistem yang akan dibangun tidak akan berjalan baik sesuai dengan

yang diharapkan. Analisis non fungsional dan kebutuhan fungsional yang dilakukan dibagi dalam tiga tahap, yaitu :

1. Analisis Pengguna (*User)*
2. Analisis Perangkat Keras (Komputer)
3. Analisis Perangkat Lunak (*Software*)

### 3.3.1 Analisa Pengguna

Perangkat keras dan perangkat lunak yang ada tidak akan berguna apabila tidak ada pengguna (*user*) yang mengoperasikannya. Adapun pengguna (*user*) yang terlibat dalam karimake fashion adalah sebagai berikut :

**Tabel 3.1 Analisa Pengguna**

| Pengguna | Hak akses | Tingkat pendidikan |
|---|---|---|
| **Admin** | Admin memiliki fasilitas *account*, *user_id* dan *password.*<br>Admin mempunyai hak akses semua data dan aplikasi. | Minimal D3 |
| **Pelanggan** | Pelanggan mempunyai *user_id* dan *password* untuk memesan barang, melihat data barang, melihat data berita, dan mengisi bukutamu. | Minimal lulusan SMA. |
| **Pengunjung** | Pengunjung tidak memiliki fasilitas *account*, *user_id* dan *password.* | Minimal SMA |

| | | |
|---|---|---|
| | Pengunjung hanya dapat melihat data barang, melihat data berita dan mengisi bukutamu. | |

### 3.3.2 Analisa Perangkat Keras (Komputer)

Kebutuhan minimal perangkat keras yang digunakan untuk membangun aplikasi e-commerce memiliki spesifikasi minimal sebagai berikut :

1. *Processor* dengan kecepatan 1,8 GHz
2. RAM sebesar 256 MB
3. Kapasitas *free* Hardisk 10 GB
4. Monitor VGA dengan revolusi 1024 x 768
5. *Mouse, Keyboard*
6. Printer

### 3.3.3 Analisa Perangkat Lunak (*Software*)

Kebutuhan perangkat lunak yang digunakan untuk membangun aplikasi e-commerce adalah sebagai berikut :

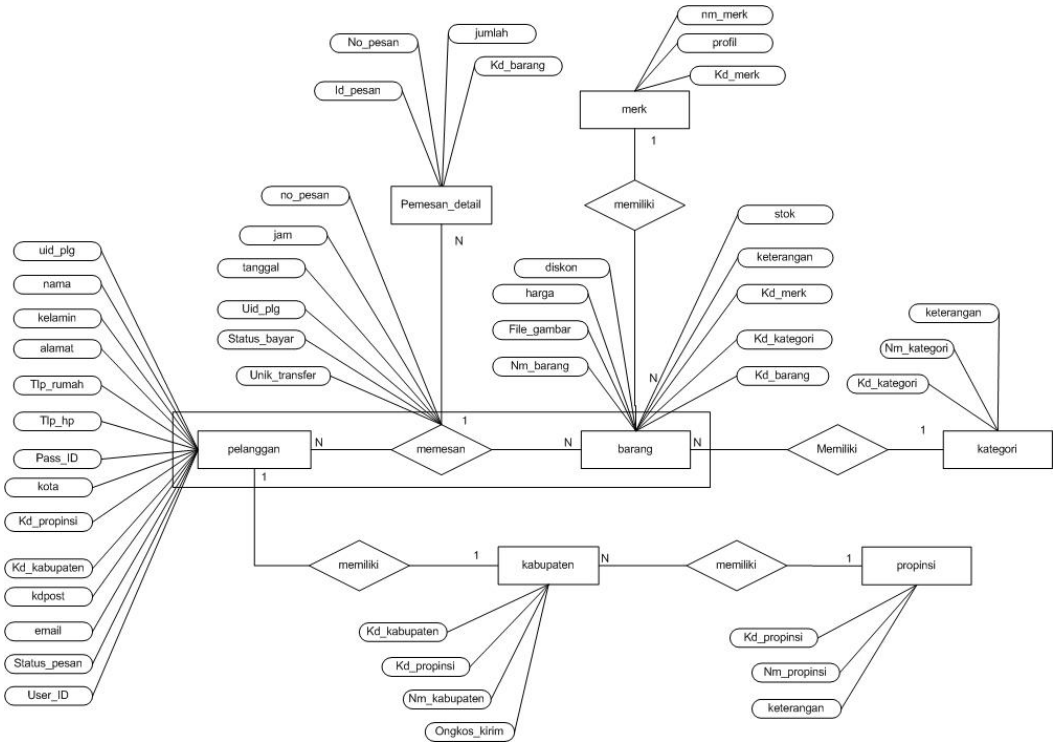
1. Sistem Operasi Window XP Professional Service Pack II
2. *Web browser*
3. Mysql versi 5.0
4. Web server XAMPP 6.0

## 3.4 Analisis Fungsional

Dalam perancangan sistem alat Bantu yang digunakan untuk mempermudah dalam pembuatan sistem informasi yang berbasis komputer yaitu Diagram Konteks dan Diagram Aliran Data (DFD).

### 3.4.1 Entity Relationship Diagram (ERD)

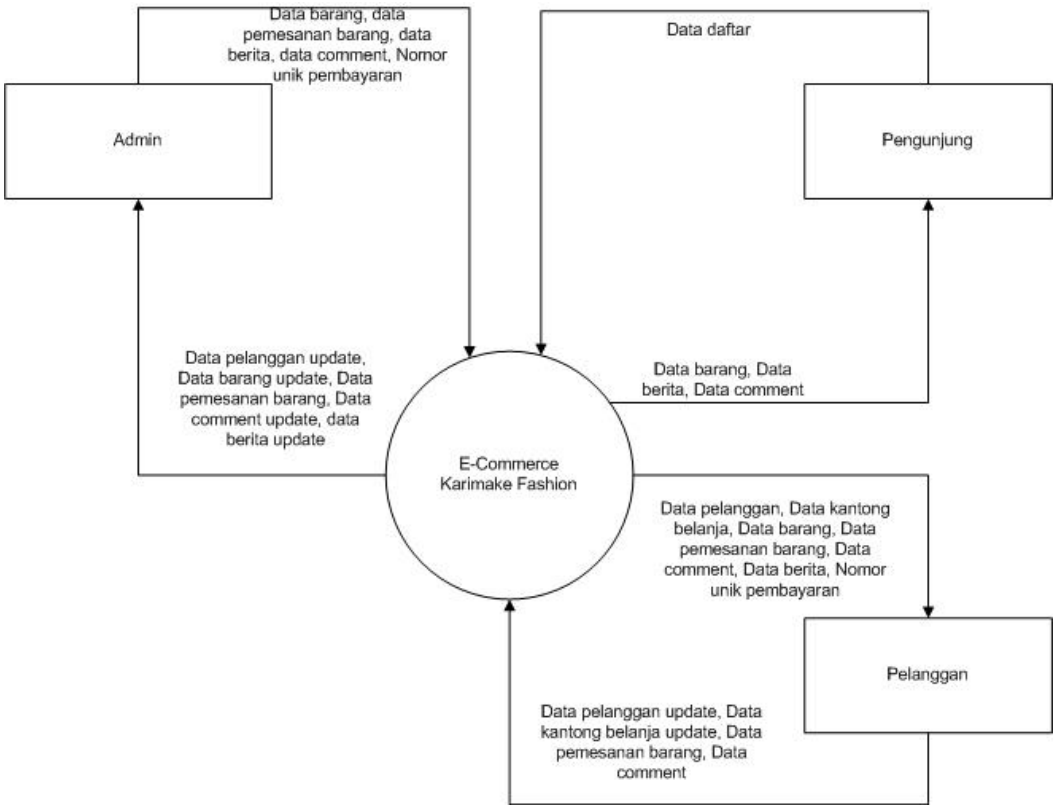
Entity Relation Diagram ( ERD ) merupakan suatu diagram yang menggambarkan rancangan data yang akan disimpan atau bentuk logika yang akan dipakai untuk menganalisa dan mendesain suatu basis data yang akan dibentuk. Adapun Entity Relation pada pemesanan dapat dilihat pada gambar sebagai berikut.




**Gambar 3.2 Entity Relationship Diagram**

### 3.4.2 Diagram Konteks

Diagram Konteks menggambarkan aliran-aliran data yang mengalir pada e-commerce Karimake Fashion. Diagram tersebut terdiri dari satu simbol proses yang menggambarkan seluruh sistem. Diagram konteks menunjukan data mengalir ke dan dari terminator. Berdasarkan database yang dibuat, maka diagram konteksnya sebagai berikut :




**Gambar 3.3 Diagram Konteks E-Commerce Karimake Fashion**

Diagram Konteks pada gambar diatas menjelaskan :

1. Pengunjung

   Pengunjung hanya memiliki hak untuk mengisi comment, melihat data barang, dan melihat berita.

2. Pelanggan

   Pelanggan dalam hal ini adalah member atau pelanggan-pelanggan yang berlangganan membeli produk Karimake Fashion secara online. Pelanggan juga dapat mengisi bukutamu yang berisi komentar-komentar yang dapat ditulis oleh user sebagai saranan menyampaikan kritik dan saran kepada Karimake Fashion.

3. Administrator

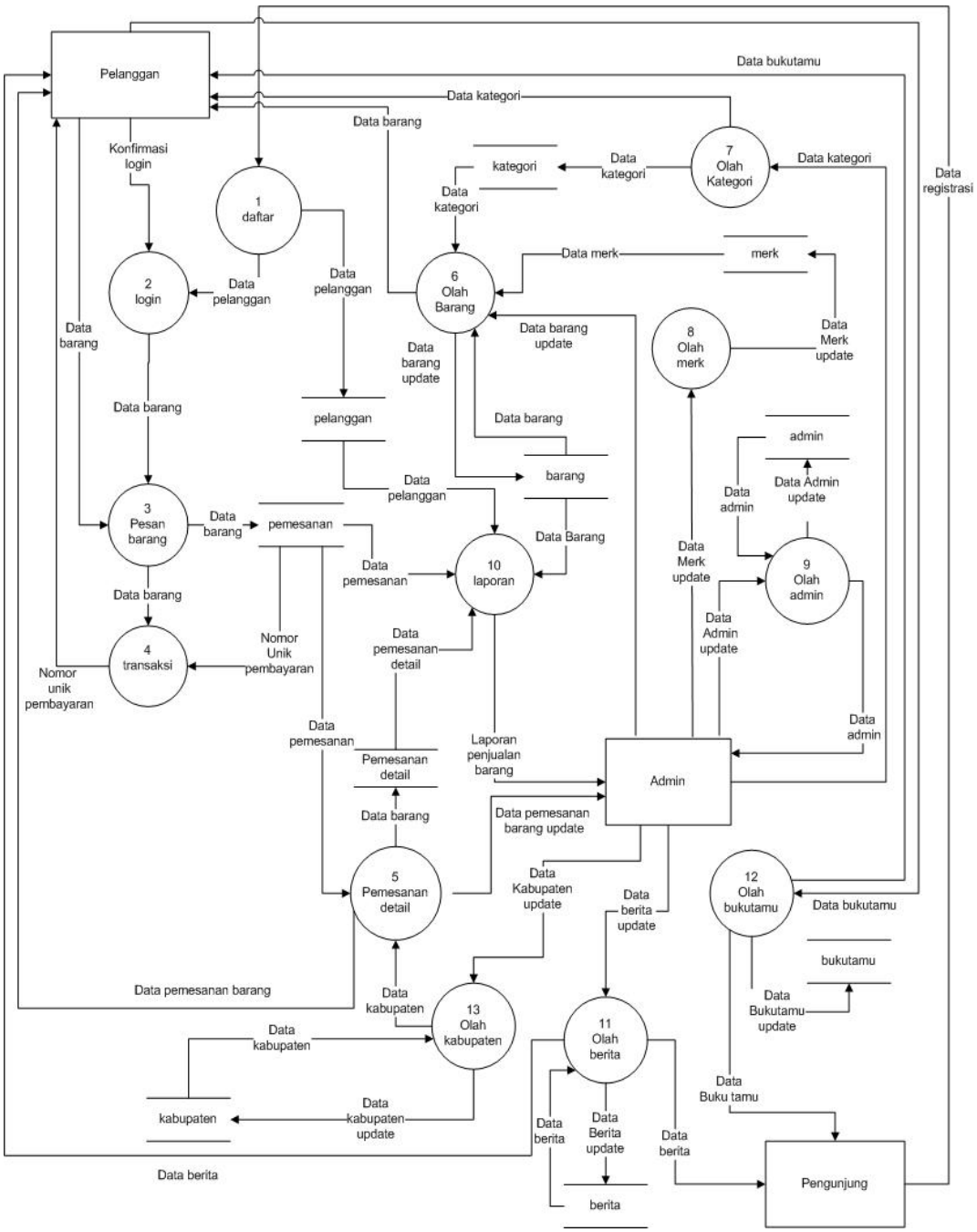
   Administrator dalam hal ini adalah karyawan yang berwenang dalam menjalankan pendataan para pemesan produk Karimake Fashion.

Administrator mempunyai wewenang untuk memasukan data yang kemudian diolah oleh sistem berupa informasi yang dibutuhkan oleh seorang user. Informasi tersebut berupa data barang dan berita terkini. Administrator juga akan menerima laporan data pelanggan dan data pemesanan barang.

### 3.4.3 Data Flow Diagram (DFD)

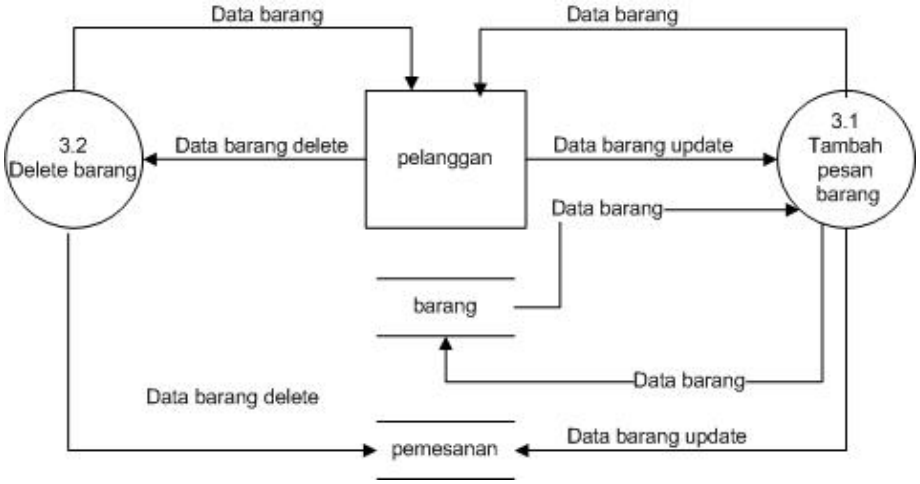
Data Flow Diagram merupakan gambaran system secara lengkap, baik sistem secara lengkap, baik system yang sudah ada maupun sistem yang akan dirancang. DFD menjelaskan tentang aliran data yang masuk dan yang keluar dari sistem, proses yang terjadi, informasi yang ada, serta sumber tujuan data yang dilakukan oleh sistem tersebut.

Secara detail, proses aliran data dapat dilihat pada Diagram Aliran data atau Data Flow Diagram (DFD) :



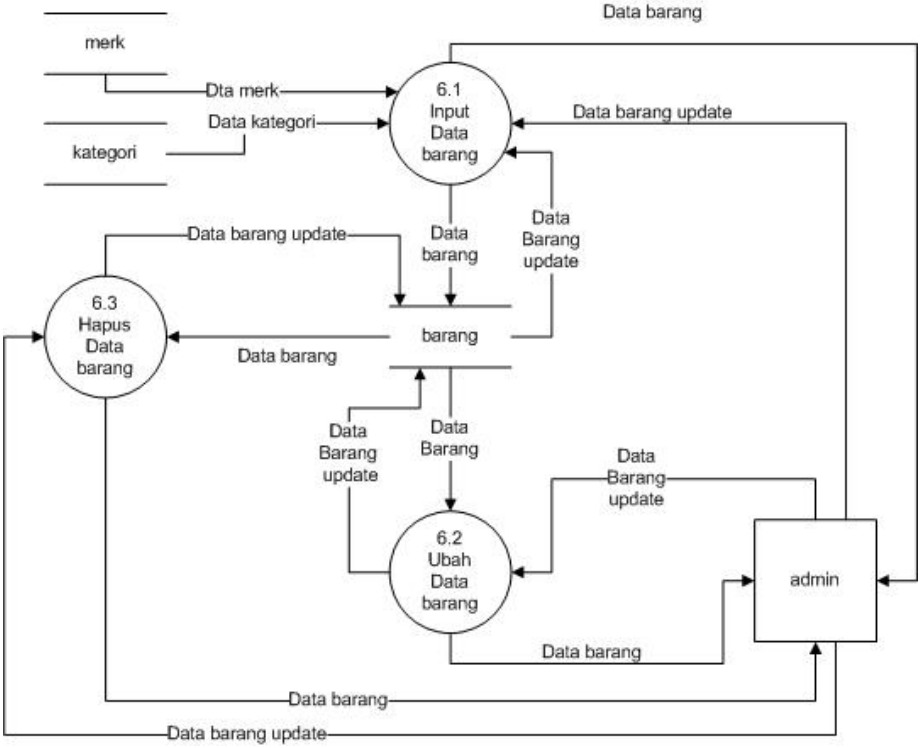

**Gambar 3.4 DFD Level 1 E-Commerce Karimake Fashion**

### 3.4.3.1 DFD Level 2 Proses 3 (Pesan Barang)



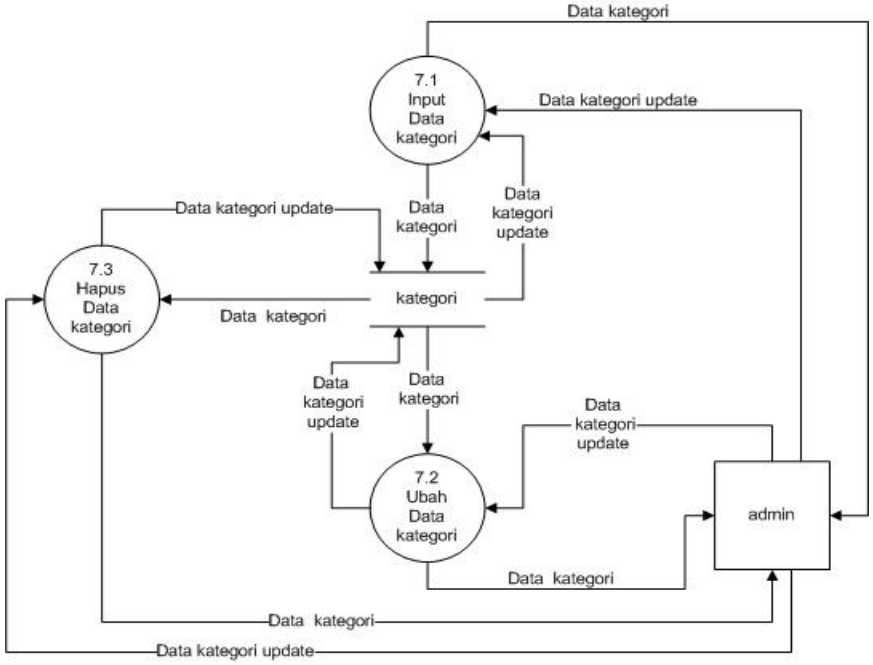

**Gambar 3.5 DFD Level 2 Proses 3 (Pesan Barang)**

### 3.4.3.2 DFD Level 2 Proses 6 (Olah Data Barang)



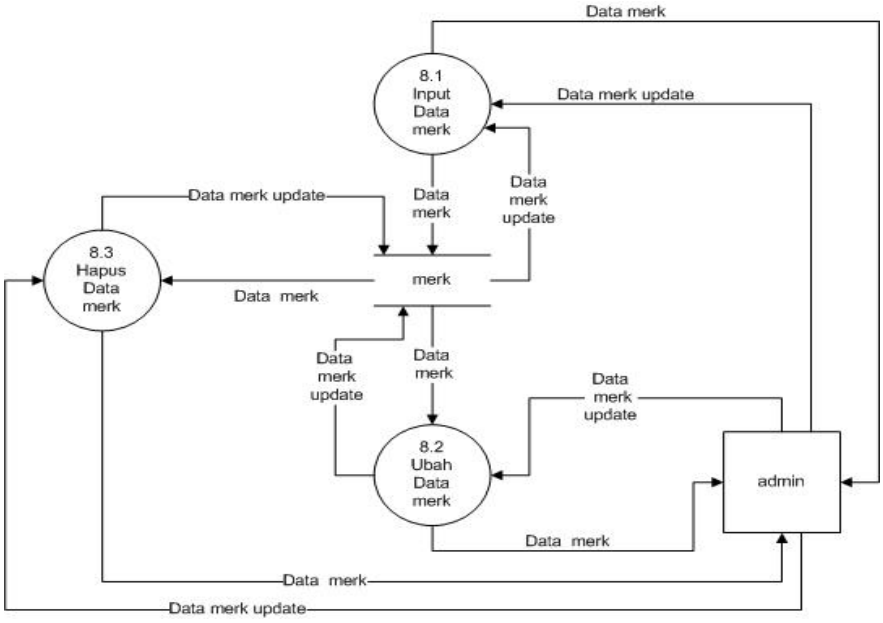

**Gambar 3.6 DFD Level 2 Proses 6 (Olah Data Barang)**

### 3.4.3.3 DFD Level 2 Proses 7 (Olah data kategori)



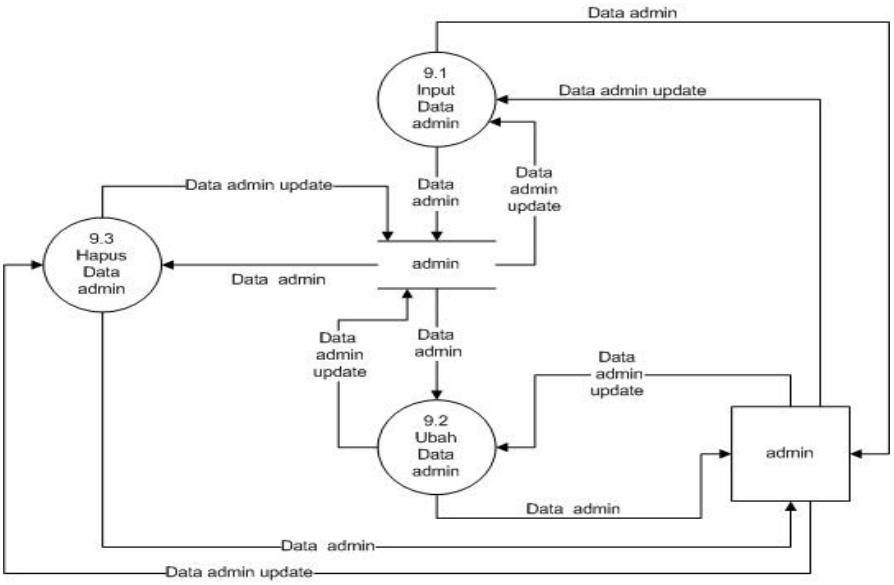

**Gambar 3.7 DFD Level 2 Proses 7 (Olah data kategori)**

### 3.4.3.4 DFD Level 2 Proses 8 (olah data merk)



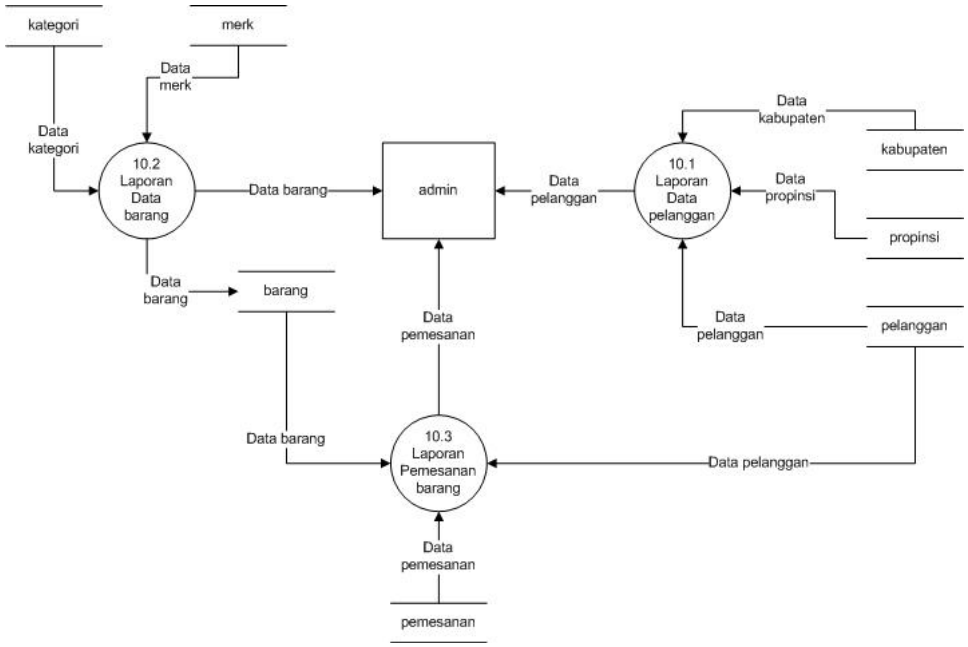

**Gambar 3.8 DFD Level 2 Proses 8 (olah data merk)**

### 3.4.3.5 DFD Level 2 Proses 9 (olah data admin)



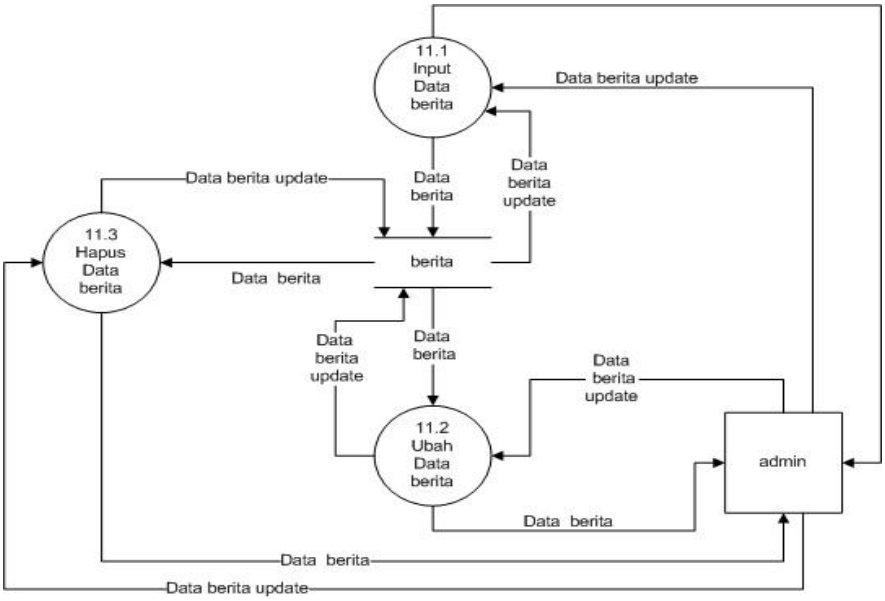

**Gambar 3.9 DFD Level 2 Proses 9 (olah data admin)**

### 3.4.3.6 DFD Level 2 Proses 10 (olah data laporan)



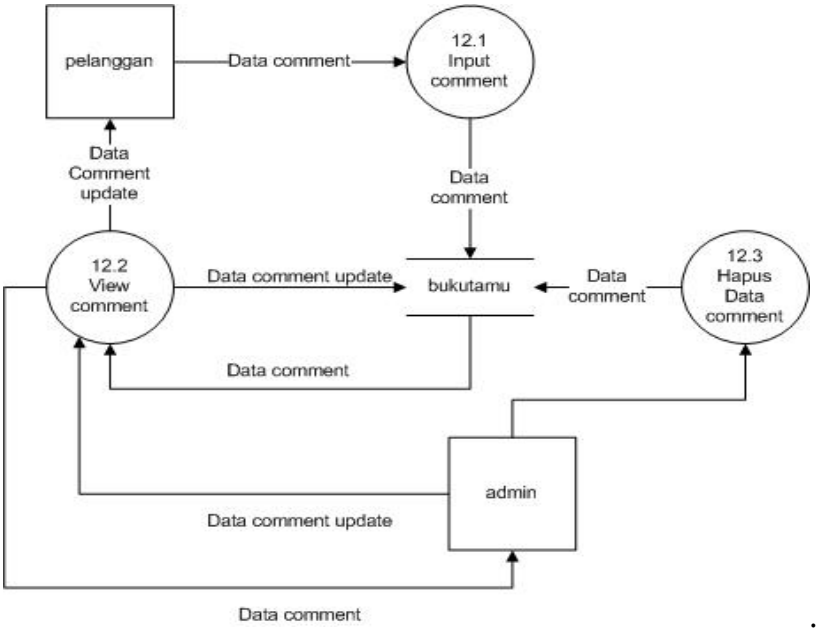

**Gambar 3.10 DFD Level 2 Proses 10 (olah data laporan)**

### 3.4.3.7 DFD Level 2 Proses 11 (olah data berita)



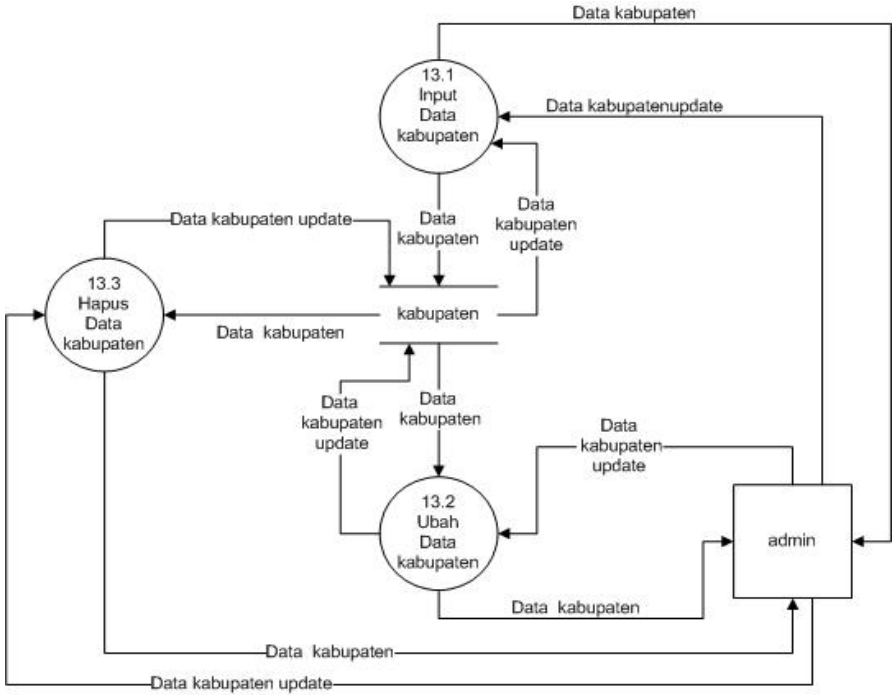

**Gambar 3.11 DFD Level 2 Proses 11 (olah data berita)**

### 3.4.3.8 DFD Level 2 Proses 12 (olah data bukutamu)




**Gambar 3.12 DFD Level 2 Proses 12 (olah data bukutamu)**

### 3.4.3.9 DFD Level 2 Proses 13 (olah data kabupaten)




**Gambar 3.13 DFD Level 2 Proses 13 (olah data kabupaten)**

### 3.4.4 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses digunakan untuk menggambarkan proses model aliran yang terdapat pada DFD. Spesifikasi proses dari DFD yang telah dibuat dapat dijelaskan pada table berikut :

**Tabel 3.2 Spesifikasi Proses**

| | |
|---|---|
| No Proses | 1 |
| Nama Proses | Daftar |
| Deskripsi Proses | Proses ini harus dilakukan oleh pengunjung sebelum menjadi member |
| Input | Data pribadi, usr_ID, pass_ID, alamat, no_tlp |
| Output | User_ID dan pass_ID |

| | |
|---|---|
| Logika Proses | 1. Pelanggan mengisi form daftar<br>2. Kemudian dicek datanya<br>3. Jika data tersebut telah terdaftar, pelanggan bias login untuk memesan barang |

| | |
|---|---|
| No Proses | 2 |
| Nama Proses | Login |
| Deskripsi Proses | Proses ini harus dilakukan oleh pelanggan sebelum melakukan proses pemesanan barang |
| Input | Data user_ID dan pass_ID |
| Output | Login berhasil, data transaksi, kantong belanja, logout |
| Logika Proses | 1. Sistem menerima data *login*<br>2. Sistem akan memberikan data – data pelanggan |

| | |
|---|---|
| No Proses | 3 |
| Nama Proses | Pemesanan Barang |
| Deskripsi Proses | Proses ini dilakukan oleh pelanggan pada saat melakukan pemesanan barang |
| Input | Data login, pesan barang |
| Output | Barang yang dipesan, subtotal pembayaran |
| Logika Proses | 1. Sistem menerima data login valid<br>2. Sistem akan memberikan hak untuk memesan barang |

| | |
|---|---|
| No Proses | 4 |
| Nama Proses | transaksi |
| Deskripsi Proses | Proses ini dilakukan oleh pelanggan |
| Input | User_ID, data_barang |
| Output | No_unik transfer untuk pembayaran transfer |

| | |
|---|---|
| Logika Proses | 1. Sistem menerima uid_plg<br>2. System menerima kd_barang dari pemesanan<br>3. Data disimpan di pemesanan |

| | |
|---|---|
| No Proses | 5 |
| Nama Proses | Pemesanan detail |
| Deskripsi Proses | Proses ini dilakukan oleh pelanggan pada saat melakukan pemesanan barang |
| Input | User_ID, data_barang |
| Output | Pemesanan detail barang yang dipesan |
| Logika Proses | 1. Sistem menerima uid_plg<br>2. System menerima kd_barang dari pemesanan<br>3. Data disimpan di pemesanan detail |

| | |
|---|---|
| No Proses | 6 |
| Nama Proses | Olah barang |
| Deskripsi Proses | Proses ini dilakukan oleh admin untuk mengolah data barang |
| Input | User_ID dan pass_ID admin, input data barang |
| Output | Pesan *login invalid,* data barang update |
| Logika Proses | 1. Sistem menerima *Password*<br>2. Sistem khusus admin untuk menambah dan mengedit barang |

| | |
|---|---|
| No Proses | 7 |
| Nama Proses | Olah kategori |
| Deskripsi Proses | Proses ini dilakukan oleh admin untuk mengolah data kategori |
| Input | User_ID dan pass_ID admin, input data kategori |
| Output | Pesan *login invalid,* data kategori update |

| | |
|---|---|
| Logika Proses | 1. Sistem menerima *Password*<br>2. Sistem khusus admin untuk menambah dan mengedit data kategori |

| | |
|---|---|
| No Proses | 8 |
| Nama Proses | Olah merk |
| Deskripsi Proses | Proses ini dilakukan oleh admin untuk mengolah data merk |
| Input | User_ID dan pass_ID admin, input data merk |
| Output | Pesan *login invalid,* data merk update |
| Logika Proses | 1. Sistem menerima *Password*<br>2. Sistem khusus admin untuk menambah, mengedit dan menghapus data merk |

| | |
|---|---|
| No Proses | 9 |
| Nama Proses | olah admin |
| Deskripsi Proses | Proses ini dilakukan oleh admin untuk mengolah data admin |
| Input | Data admin update |
| Output | Data admin update |
| Logika Proses | 1. Mengelola data admin<br>2. Hak akses hanya untuk admin |

| | |
|---|---|
| No Proses | 10 |
| Nama Proses | Pembuatan laporan |
| Deskripsi Proses | Proses ini dilakukan oleh admin untuk melakukan data laporan |
| Input | Data pelanggan, data barang, data pemesanan barang |
| Output | Laporan data barang, laporan data pelanggan, laporan pemesanan |
| Logika Proses | 1. Hak akses hanya untuk admin |

| | |
|---|---|
| | 2. Admin dapat melihat laporan perusahaan |

| | |
|---|---|
| No Proses | 11 |
| Nama Proses | olah berita |
| Deskripsi Proses | Proses ini dilakukan oleh admin untuk mengolah data berita |
| Input | User_ID dan pass_Id admin, data berita |
| Output | Data berita update |
| Logika Proses | 1. Hak akses hanya untuk admin<br>2. Admin mengolah data berita<br>3. Pelanggan dapat melihat data berita update |

| | |
|---|---|
| No Proses | 12 |
| Nama Proses | olah bukutamu |
| Deskripsi Proses | Proses ini dilakukan oleh admin untuk mengolah data bukutamu |
| Input | User_ID dan pass_Id admin, data bukutamu |
| Output | Data bukutamu |
| Logika Proses | 1. Sistem menerima login admin<br>2. Admin melihat dan menghapus data bukutamu |

| | |
|---|---|
| No Proses | 13 |
| Nama Proses | olah kabupaten |
| Deskripsi Proses | Proses ini dilakukan oleh admin untuk mengolah data kabupaten |
| Input | Data pelanggan, data kabupaten |
| Output | Data ongkos kirim |
| Logika Proses | 1. Hak akses hanya untuk admin<br>2. Admin dapat menambah, mengubah dan menghapus data kabupaten |

| | |
|---|---|
| No Proses | 3.1 |
| Nama Proses | Tambah data pemesanan barang |
| Deskripsi Proses | Proses ini dilakukan oleh pelanggan pada saat memesan barang untuk menambah barang yang akan dipesan |
| Input | Data login, data pelanggan, data pemesanan |
| Output | Data pemesanan update |
| Logika Proses | 1. Sistem menerima data login valid<br>2. menambah data pemesanan |

| | |
|---|---|
| No Proses | 3.2 |
| Nama Proses | Delete data pemesanan barang |
| Deskripsi Proses | Proses ini dilakukan oleh pelanggan untuk mendelete data barang yang dipesan |
| Input | Data login, data pelanggan. Data pemesanan |
| Output | Data pemesanan update |
| Logika Proses | 1. Sistem menerima data login valid<br>2. menghapus data pemesanan |

| | |
|---|---|
| No Proses | 6.1 |
| Nama Proses | Input data barang |
| Deskripsi Proses | Proses ini dilakukan oleh admin untuk meninput data barang |
| Input | Data login, data barang |
| Output | Data barang update |
| Logika Proses | 1. Sistem menerima data login valid<br>2. menambah data barang |

| | |
|---|---|
| No Proses | 6.2 |

| | |
|---|---|
| Nama Proses | Edit Barang |
| Deskripsi Proses | Proses ini dilakukan oleh admin untuk mengedit data barang |
| Input | Data login, data barang |
| Output | Data Barang update |
| Logika Proses | 1. Sistem menerima data login valid<br>2. Sistem akan memberikan hak untuk mengedit barang |

| | |
|---|---|
| No Proses | 6.3 |
| Nama Proses | Delete Barang |
| Deskripsi Proses | Proses ini dilakukan oleh admin untuk menghapus data barang |
| Input | Data login, data barang |
| Output | Data Barang update |
| Logika Proses | 1. Sistem menerima data login valid<br>2. Sistem akan memberikan hak untuk mendelete barang |

| | |
|---|---|
| No Proses | 7.1 |
| Nama Proses | Input data kategori |
| Deskripsi Proses | Proses ini dilakukan oleh admin untuk menambah data kategori |
| Input | Data login, data kategori |
| Output | Data kategori update |
| Logika Proses | 1. Sistem menerima data login valid<br>2. Sistem akan memberikan hak untuk melihat, menginput data kategori. |

| | |
|---|---|
| No Proses | 7.2 |
| Nama Proses | Ubah data kategori |
| Deskripsi Proses | Proses ini dilakukan oleh admin untuk mengubah data kategori |

| | |
|---|---|
| Input | Data login, data kategori |
| Output | kategori update |
| Logika Proses | 1. Sistem menerima data login valid<br>2. Sistem akan memberikan hak untuk mengubah data kategori |

| | |
|---|---|
| No Proses | 7.3 |
| Nama Proses | Delete data kategori |
| Deskripsi Proses | Proses ini dilakukan oleh admin untuk menghapus data kategori |
| Input | Data login, data kategori |
| Output | kategori update |
| Logika Proses | 1. Sistem menerima data login valid<br>2. Sistem akan memberikan hak untuk menghapus data kategori |

| | |
|---|---|
| No Proses | 8.1 |
| Nama Proses | Input data merk |
| Deskripsi Proses | Proses ini dilakukan oleh admin untuk menambah data merk |
| Input | Data merk |
| Output | Data merk update |
| Logika Proses | 1. Sistem menerima data login valid<br>2. Sistem akan memberikan hak untuk menginput data merk |

| | |
|---|---|
| No Proses | 8.2 |
| Nama Proses | Ubah data merk |
| Deskripsi Proses | Proses ini dilakukan oleh admin untuk mengubah data merk |
| Input | Data merk |

| | |
|---|---|
| Output | Data merk update |
| Logika Proses | 1. Sistem menerima data login valid<br>2. Sistem akan memberikan hak untuk mengubah data merk |

| | |
|---|---|
| No Proses | 8.3 |
| Nama Proses | Delete data merk |
| Deskripsi Proses | Proses ini dilakukan oleh admin untuk menghapus data merk |
| Input | Data merk |
| Output | Data merk update |
| Logika Proses | 1. Sistem menerima data login valid<br>2. Sistem akan memberikan hak untuk menghapus data merk |

| | |
|---|---|
| No Proses | 9.1 |
| Nama Proses | Input data admin |
| Deskripsi Proses | Proses ini dilakukan oleh admin untuk menambah data admin |
| Input | Data login, data admin |
| Output | Data admin update |
| Logika Proses | 1. Sistem menerima data login valid<br>2. Sistem akan memberikan hak untuk menginput data admin |

| | |
|---|---|
| No Proses | 9.2 |
| Nama Proses | Edit data admin |
| Deskripsi Proses | Proses ini dilakukan oleh admin untuk mengedit data admin |
| Input | Data login, data admin |
| Output | Data admin update |
| Logika Proses | 1. Sistem menerima data login valid |

| | |
|---|---|
| | 2. Sistem akan memberikan hak untuk mengedit data admin |

| | |
|---|---|
| No Proses | 9.3 |
| Nama Proses | Hapus data admin |
| Deskripsi Proses | Proses ini dilakukan oleh admin untuk menghapus data admin |
| Input | Data login, data admin |
| Output | Data admin update |
| Logika Proses | 1. Sistem menerima data login valid<br>2. Sistem akan memberikan hak untuk menghapus data admin |

| | |
|---|---|
| No Proses | 10.1 |
| Nama Proses | Laporan Data Pelanggan |
| Deskripsi Proses | Proses ini dilakukan oleh admin untuk mengolah data laporan pelanggan |
| Input | Data login, data pelanggan, data kabupaten, dan data propinsi |
| Output | Laporan data pelanggan |
| Logika Proses | 1. Sistem menerima data login valid<br>2. Sistem akan memberikan hak untuk melihat laporan data pelanggan |

| | |
|---|---|
| No Proses | 10.2 |
| Nama Proses | Laporan data barang |
| Deskripsi Proses | Proses ini dilakukan oleh admin untuk mengolah data laporan barang |
| Input | Data login, data barang, data merk, data kategori |
| Output | Laporan data barang |
| Logika Proses | 1. Sistem menerima data login valid |

| | |
|---|---|
| | 2. Sistem akan memberikan hak untuk melihat laporan data barang |

| | |
|---|---|
| No Proses | 10.3 |
| Nama Proses | Laporan data pemesanan barang |
| Deskripsi Proses | Proses ini dilakukan oleh admin untuk mengolah data laporan pemesanan barang |
| Input | Data login, data barang, data pemesanan, data pelanggan |
| Output | Laporan data pemesanan barang |
| Logika Proses | 1. Sistem menerima data login valid<br>2. Sistem akan memberikan hak untuk melihat data pemesanan barang. |

| | |
|---|---|
| No Proses | 11.1 |
| Nama Proses | Input data berita |
| Deskripsi Proses | Proses ini dilakukan oleh admin untuk menambah data berita |
| Input | Data login, data berita |
| Output | Data berita update |
| Logika Proses | 1. Sistem menerima data login valid<br>2. Sistem akan memberikan hak untuk menginput data berita |

| | |
|---|---|
| No Proses | 11.2 |
| Nama Proses | Edit data berita |
| Deskripsi Proses | Proses ini dilakukan oleh admin untuk mengubah data berita |
| Input | Data login, data berita |
| Output | Data berita update |
| Logika Proses | 1. Sistem menerima data login valid<br>2. Sistem akan memberikan hak untuk mengedit data berita. |

| | |
|---|---|
| No Proses | 11.3 |
| Nama Proses | Delete data berita |
| Deskripsi Proses | Proses ini dilakukan oleh admin untuk menghapus data berita |
| Input | Data login, data barang |
| Output | Data berita update |
| Logika Proses | 1. Sistem menerima data login valid<br>2. Sistem akan memberikan hak untuk mendelete data berita |

| | |
|---|---|
| No Proses | 12.1 |
| Nama Proses | Input data bukutamu |
| Deskripsi Proses | Proses ini dilakukan oleh pelanggan untuk mengisi data bukutamu |
| Input | Data bukutamu |
| Output | Bukutamu update |
| Logika Proses | Sistem akan memberikan hak untuk menginput data bukutamu |

| | |
|---|---|
| No Proses | 12.2 |
| Nama Proses | view data bukutamu |
| Deskripsi Proses | Proses ini dilakukan oleh admin untuk melihat data bukutamu |
| Input | Data login, user_id, pass_id |
| Output | Data bukutamu update |
| Logika Proses | 1. Sistem menerima data login valid<br>2. Sistem akan memberikan hak untuk melihat data bukutamu |

| | |
|---|---|
| No Proses | 12.3 |
| Nama Proses | Delete data bukutamu |
| Deskripsi Proses | Proses ini dilakukan oleh admin untuk menghapus data |

| | |
|---|---|
| | bukutamu |
| Input | Data login, user_id, pass_id |
| Output | Bukutamu update |
| Logika Proses | 1. Sistem menerima data login valid<br>2. Sistem akan memberikan hak untuk mendelete data bukutamu |

| | |
|---|---|
| No Proses | 13.1 |
| Nama Proses | Input data kabupaten |
| Deskripsi Proses | Proses ini dilakukan oleh admin untuk menambah data kabupaten |
| Input | Data login, data kabupaten |
| Output | kabupaten update |
| Logika Proses | 1. Sistem menerima data login valid<br>2. Sistem akan memberikan hak untuk menambah data kabupaten |

| | |
|---|---|
| No Proses | 13.2 |
| Nama Proses | Ubah data kabupaten |
| Deskripsi Proses | Proses ini dilakukan oleh admin untuk mengubah data kabupaten |
| Input | Data login, data kabupaten update |
| Output | Data kabupaten update |
| Logika Proses | 1. Sistem menerima data login valid<br>2. Sistem akan memberikan hak untuk mengubah data kabupaten |

| | |
|---|---|
| No Proses | 13.3 |

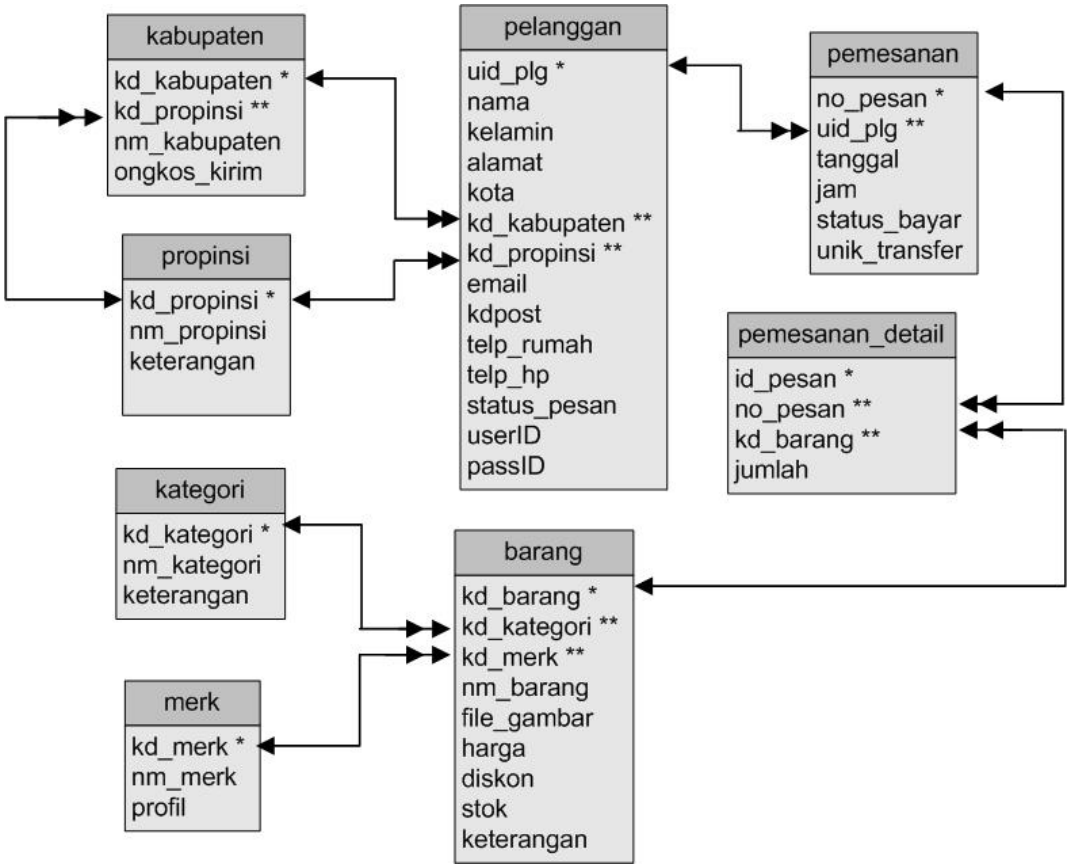
| | |
|---|---|
| Nama Proses | Hapus data kabupaten |
| Deskripsi Proses | Proses ini dilakukan oleh admin untuk menghapus data kabupaten |
| Input | Data login, data kabupaten update |
| Output | Data kabupaten update |
| Logika Proses | 1. Sistem menerima data login valid<br>2. Sistem akan memberikan hak untuk menghapus data kabupaten |

## 3.5 Perancangan Sistem

Perancangan tatap muka program aplikasi ini dibuat sederhana agar pengguna dengan mudah dapat menggunakannya. Hal ini dilakukan dengan menampilkan komponen yang dibutuhkan sistem dan pengguna tanpa mengurangi kebutuhan sistem.

### 3.5.1 Relasi Tabel

Relasi antar tabel merupakan proses pengelompokkan data menjadi tabel-tabel yang menunjang entitas dan relasinya. Dengan kata lain relasi antar tabel menggambarakan hubungan antar tabel yang satu dengan yang lain. Relasi antar tabel yang dirancang dapat dilihat pada gambar sebagai berikut :




**Gambar 3.14 Relasi Tabel**

Penjelasan tabel:

1. Tabel pelanggan dengan tabel kabupaten memiliki relasi *one to many* artinya banyak pelanggan memiliki satu nilai kabupaten. *Field* penghubung antar tabelnya adalah kd_kabupaten pada table pelanggan dan kd_kabupaten pada tabel kabupaten, dimana di dalam table kabupaten sebagai kunci utama (*primary key*) dan di dalam table pelanggan memiliki posisi sebagai kunci tamu (*foreign key*).
2. Tabel pelanggan dengan table propinsi kabupaten memiliki relasi *one to many* artinya banyak pelanggan memiliki satu nilai propinsi. *Field* penghubung antar tabelnya adalah kd_propinsi pada table pelanggan dan kd_propinsi pada tabel propinsi, dimana di dalam table propinsi sebagai kunci utama (*primary*

*key*) dan di dalam table pelanggan memiliki posisi sebagai kunci tamu (*foreign key*).

3. Tabel pelanggan dengan tabel pemesanan memiliki *relasi one to many*, artinya setiap pelanggan bias memesan barang lebih dari satu. *Field* penghubung antar tabelnya adalah uid_plg pada tabel pelanggan dan uid_plg pada tabel pemesanan, dimana di dalam tabel pelanggan sebagai kunci utama (*primary key*) dan di dalam tabel pemesanan memiliki posisi sebagai kunci tamu (*foreign key*).
4. Tabel pemesanan dengan tabel pemesanan_detail memiliki *relasi one to one*, artinya setiap pemesanan memilikisatu detail pemesanan. *Field* penghubung antar tabelnya adalah no_pesan, dimana di dalam tabel pemesanan sebagai kunci utama (*primary key*) dan di dalam tabel pemesanan_detail memiliki posisi sebagai kunci tamu (*foreign key*).
5. Tabel pemesanan_detail dengan tabel barang memiliki relasi *one to many*, artinya setiap barang dapat dipesan oleh beberapa pelanggan. *Field* penghubung antar tabelnya adalah kd_barang pada table pemesanan_detail dan kd_barang pada tabel barang, dimana di dalam tabel barang sebagai kunci utama (*primary key*) dan di dalam tabel pemesanan_detail memiliki posisi sebagai kunci tamu (*foreign key*).
6. Tabel barang dengan tabel merk memiliki relasi *one to many*, artinya satu merk dapat dipakai oleh semua barang. *Field* penghubung antar tabelnya adalah kd_merk, dimana di dalam table merk sebagai kunci utama (*primary key*) dan di dalam tabel barang memiliki posisi sebagai kunci tamu (*foreign key*).
7. Tabel kategori dengan tabel barang memiliki relasi *one to many*, artinya setiap kategori untuk beberapa barang. *Field* penghubung antar tabelnya adalah kd_kategori, dimana di dalam tabel kategori sebagai kunci utama (*primary key*) dan di dalam tabel barang memiliki posisi sebagai kunci tamu (*foreign key*).

### 3.5.2 Struktur Tabel

Penyimpanan data pada aliran data di simpan dalam sebuah tabel seperti yang diuraikan dibawah ini :

Nama Tabel : admin

Primary Key : userID

**Tabel 3.3 Struktur Tabel Admin**

| Nama field | Type | Ukuran | Keterangan |
|---|---|---|---|
| userID | varchar | 30 | Primary key |
| passID | varchar | 30 | |

Nama Tabel : pelanggan

Primary Key : uid_plg

Foreign Key : kd_kabupaten. Kd_propinsi

**Tabel 3.4 Struktur Tabel Pelanggan**

| Nama field | Type | Ukuran | Keterangan |
|---|---|---|---|
| uid_plg | char | 6 | Primary key |
| nama | varchar | 50 | |
| kelamin | enum | | ‘P’,’W’ |
| alamat | varchar | 200 | |
| kota | varchar | 60 | |
| kd_kabupaten | char | 4 | |
| Kd_propinsi | char | 4 | |
| kdpost | int | 5 | |
| email | varchar | 40 | |
| tlp_rumah | varchar | 15 | |
| tlp_hp | varchar | 15 | |
| status_pesan | enum | | ‘FREE’,’ORDER’ |
| userID | varchar | 35 | |
| passID | varchar | 35 | |

Nama Tabel : kategori

Primary Key : kd_kategori

**Table 3.5 Struktur Tabel Kategori**

| Nama field | Type | Ukuran | Keterangan |
|---|---|---|---|
| Kd_kategori | char | 5 | Primary key |
| Nm_kategori | varchar | 100 | |
| Keterangan | varchar | 200 | |

Nama Tabel : merk

Primary Key : kd_merk

**Table 3.6 Struktur Tabel Merk**

| Nama field | Type | Ukuran | Keterangan |
|---|---|---|---|
| Kd_merk | char | 5 | Primary key |
| Nm_merk | varchar | 100 | |
| Profil | varchar | 200 | |

Nama Tabel : barang

Primary Key : kd_barang

Foreign Key : kd_kategori, kd_merk

**Table 3.7 Struktur Tabel Barang**

| Nama field | Type | Ukuran | Keterangan |
|---|---|---|---|
| Kd_barang | char | 6 | Primary key |
| Kd_kategori | char | 5 | |
| Kd_merk | char | 5 | |
| Nm_barang | varchar | 200 | |
| File_gambar | varchar | 200 | |
| harga | int | 15 | |
| diskon | int | 2 | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| stok | int | 4 | |
| Keterangan | text | | |

Nama Tabel : pemesanan

Primary Key : no_pesan

Foreign Key : uid_plg

**Table 3.8 Struktur Tabel Pemesanan**

| Nama field | Type | Ukuran | Keterangan |
|---|---|---|---|
| No_pesan | char | 8 | Primary key |
| Uid_plg | char | 6 | |
| tanggal | date | | |
| jam | time | | |
| Status_bayar | enum | | ‘PESAN’,’LUNAS’ |
| Unik_transfer | char | 4 | |

Nama Tabel : pemesanan_detail

Primary Key : id_pesan

Foreign Key : no_pesan

**Table 3.9 Struktur Tabel Pemesanan Detail**

| Nama field | Type | Ukuran | Keterangan |
|---|---|---|---|
| Id_pesan | int | 4 | Primary key,<br>Auto Increment |
| No_pesan | char | 8 | |
| Kd_barang | char | 6 | |
| jumlah | int | 3 | |

Nama Tabel Kantong

Primary Key : id_kantong

Foreign Key : kd_barang

**Table 3.10 Struktur Tabel kantong**

| Nama field | Type | Ukuran | Keterangan |
|---|---|---|---|
| Id_kantong | int | 5 | Primary key, Auto Increment |
| Kd_barang | char | 6 | |
| jumlah | int | 3 | |
| tanggal | date | | |
| jam | time | | |
| Uid_plg | Char | 6 | |

Nama Tabel : kabupaten

Primary Key : kd_kabupaten

Foreign key : kd_propinsi

**Table 3.11 Struktur Tabel Kabupaten**

| Nama field | Type | Ukuran | Keterangan |
|---|---|---|---|
| Kd_kabupaten | char | 4 | Primary key |
| Kd_propinsi | Char | 4 | |
| Nm_kabupaten | varchar | 60 | |
| Ongkos_kirim | int | 12 | |

Nama Tabel : bukutamu

Primary Key : id_btamu

**Table 3.12 Struktur Tabel Bukutamu**

| Nama field | Type | Ukuran | Keterangan |
|---|---|---|---|
| Id_btamu | int | 3 | Primary key, Auto Increment |
| nama | varchar | 35 | |
| email | varchar | 60 | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| komentar | varchar | 200 | |
| tanggal | date | | |

Nama Tabel : berita

Primary Key : id_berita

**Table 3.13 Struktur Tabel Berita**

| Nama field | Type | Ukuran | Keterangan |
|---|---|---|---|
| Id_berita | int | 3 | Primary key,<br>Auto Increment |
| judul | varchar | 100 | |
| ringkasan | varchar | 200 | |
| lengkap | text | | |
| tanggal | date | | |

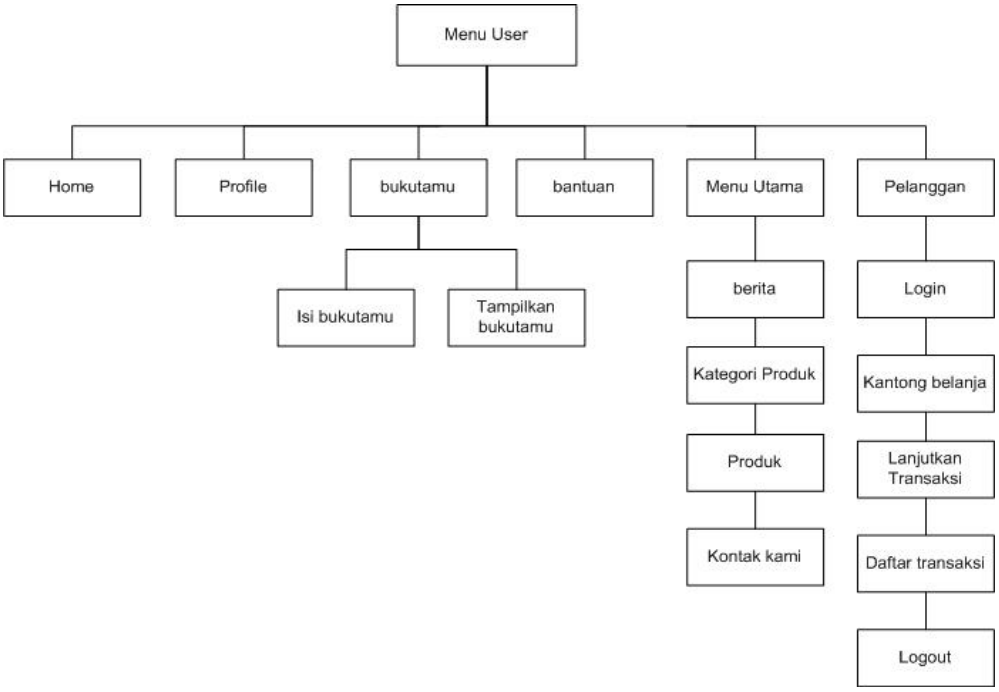
## 3.6 Perancangan Antar Muka

Pada sub bab ini akan diterangkan mengenai rancangan yang digunakan oleh penulis dalam merancang program yang akan dibuat. Perancangan program ini terdiri dari pembuatan system menu, desain input, dan desain output.

### 3.6.1 Perancangan Menu

Struktur program aplikasi ini dibuat secara moduler, yaitu program dipecah-pecah menjadi modul-modul kecil yang mudah dibuat, mudah dites, mudah dilacak kesalahan program dan mudah dimodifikasi. Struktur program yang telah penulis rancang adalah sebagai berikut :

1. **Struktur menu pelanggan**

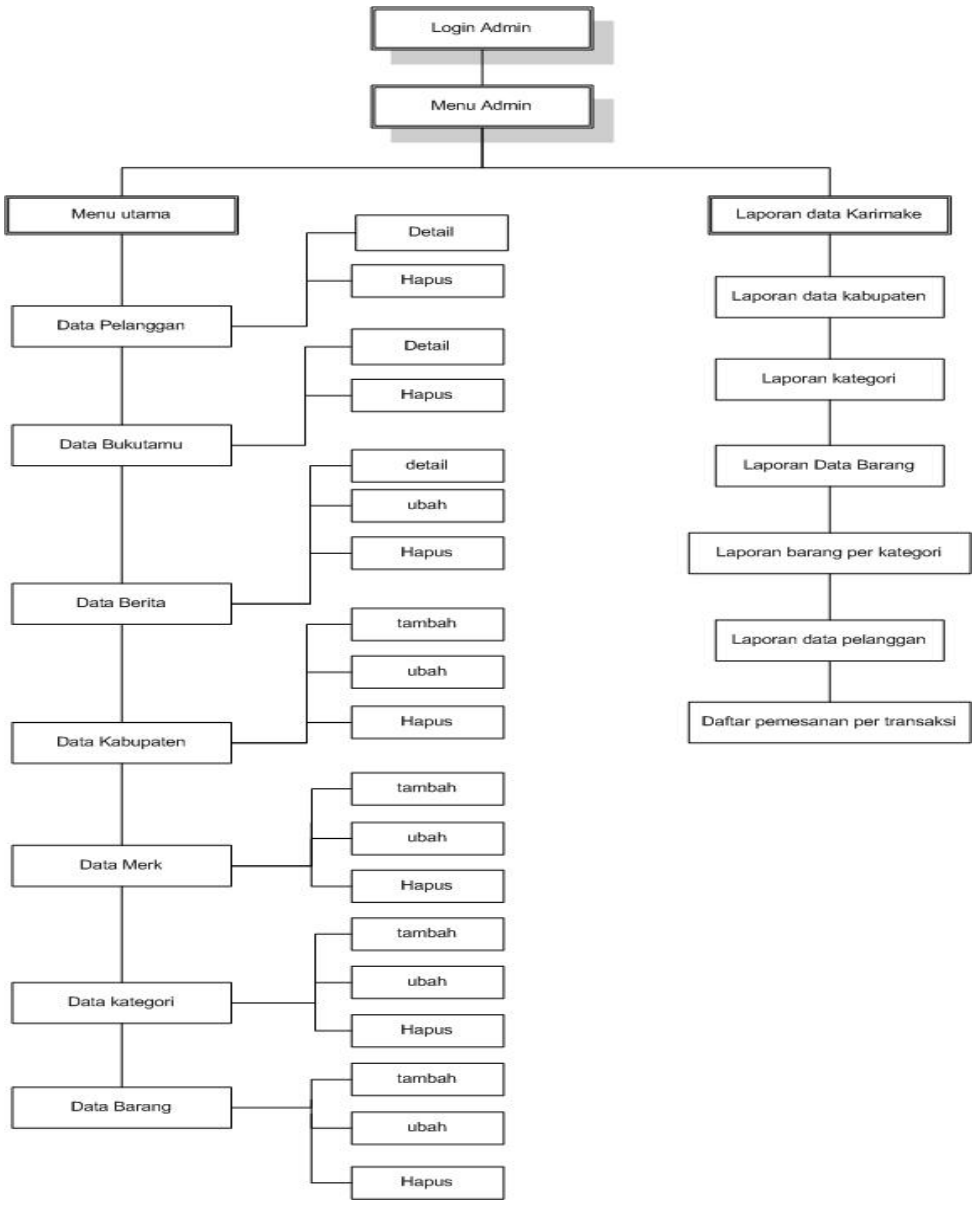



**Gambar 3.15 Sruktur Menu Pelanggan Karimake Fashion**

1. Home merupakan menu utama halaman web
2. Profile berisi profile Karimake Fashion
3. Bukutamu terdiri dari dua pilihan yaitu mengisi komentar atau melihat data komentar pengunjung karimake fashion
4. Bantuan digunakan untuk mengetahui bagaimana cara memesan barang di karimake fashion
5. Menu utama di web e-commerce ini terdiri dari dari berita untuk melihat berita yang lagi update di karimake fashion, kategori produk untuk melihat jenis – jenis barang yang dijual di karimake fashion, produk melihat data barang dan harga barang yang dijual, dan kontak kami untuk menghubungi pemilik toko jika ada kesulitan dalam memesan barang.
6. Menu pelanggan ketika login terdiri dari kantong belanja untuk menampung data barang yang dipesan, lanjutkan transaksi untuk mrlanjutkan belanja barang di kantong belanja, daftar transaksi untuk

melihat data pemesanan barang, dan logout untuk keluar dari program agar data pelanggan aman.

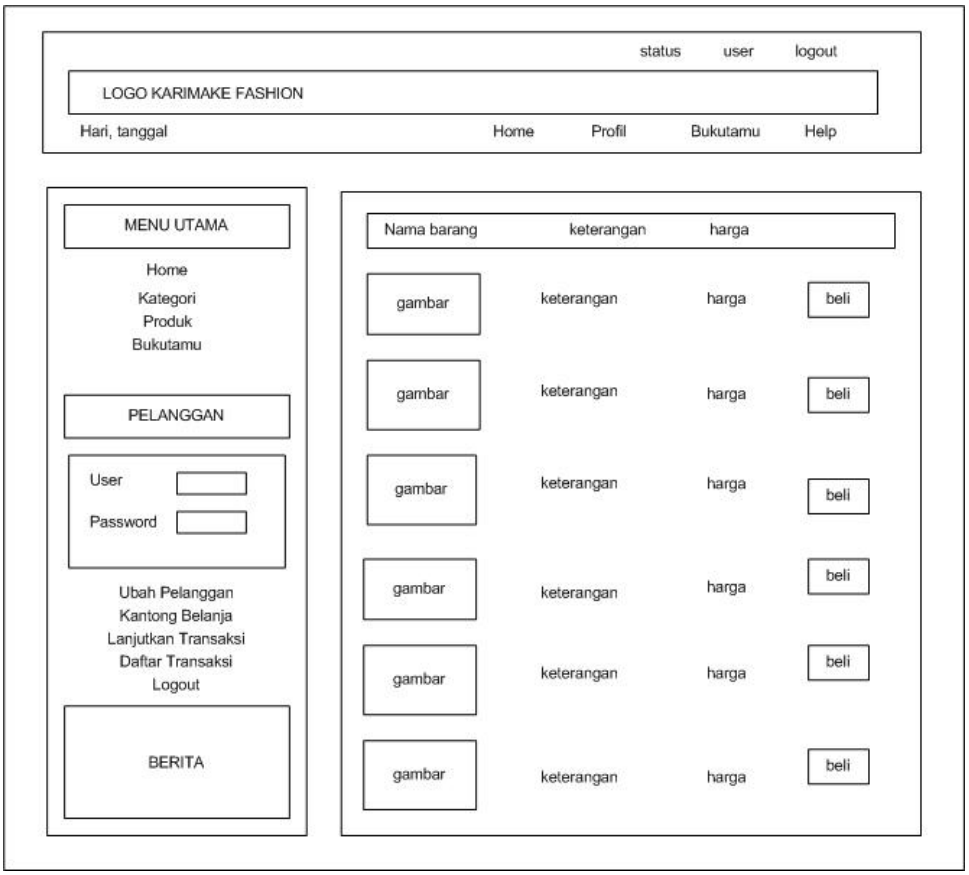
**2. Struktur menu admin**




**Gambar 3.16 Sruktur Menu Admin Karimake Fashion**

### 3.6.2 Desain Menu Utama

Desain menu adalah rancangan tampilan menu-menu :




**Gambar 3.17 Desain Menu Utama**

Desain menu utama terdiri dari menu home, profile, bukutamu, bantuan, kategori, produk, dan kontak kami.

Untuk pelanggan tersedia menu login untuk memesan barang.

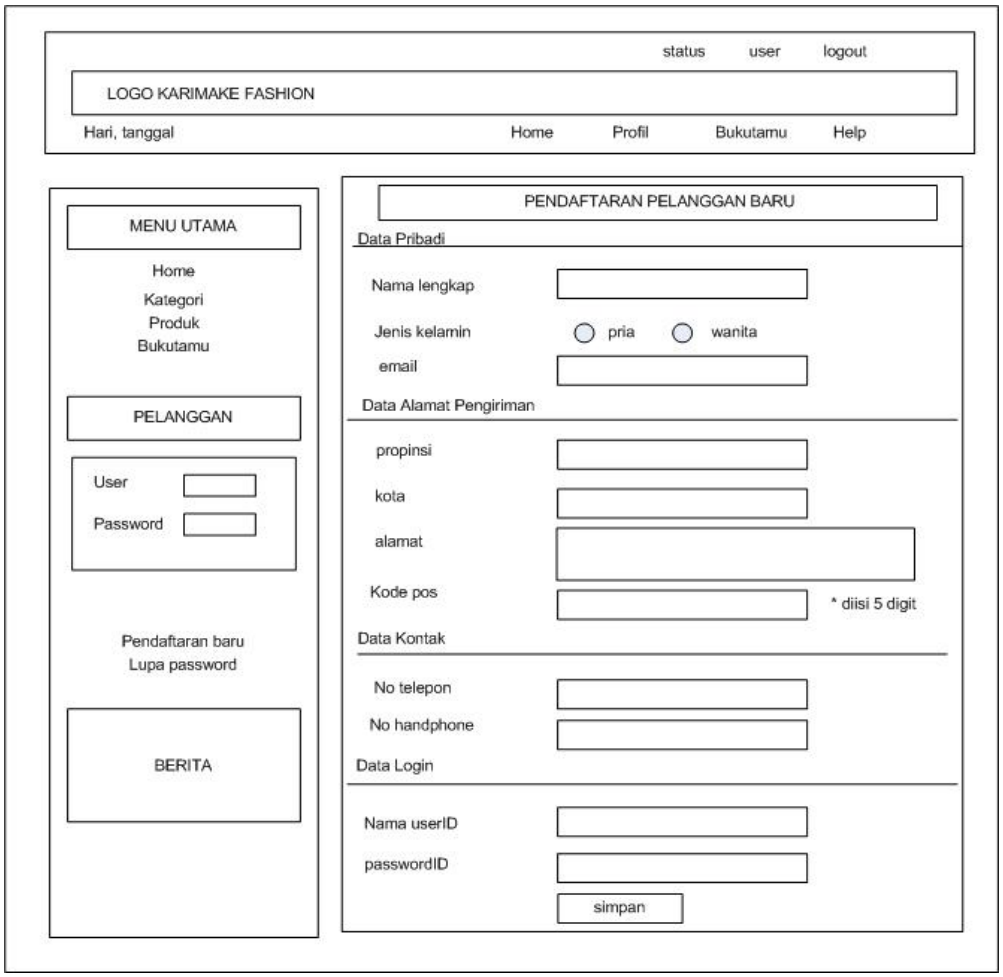
Dalam tampilan lihat produk terdiri dari gambar barang, keterangan barang, harga dan tombol beli untuk memesan barang

### 3.6.3 Desain Input

Desain input dipergunakan sebagai media pemasukan data kedalam komputer untuk diolah lebih lanjut sesuai prosedur yang telah ditentukan.

Adapun rancangan masukan tersebut antara lain :

#### 3.6.3.1 Desain Input Daftar pelanggan

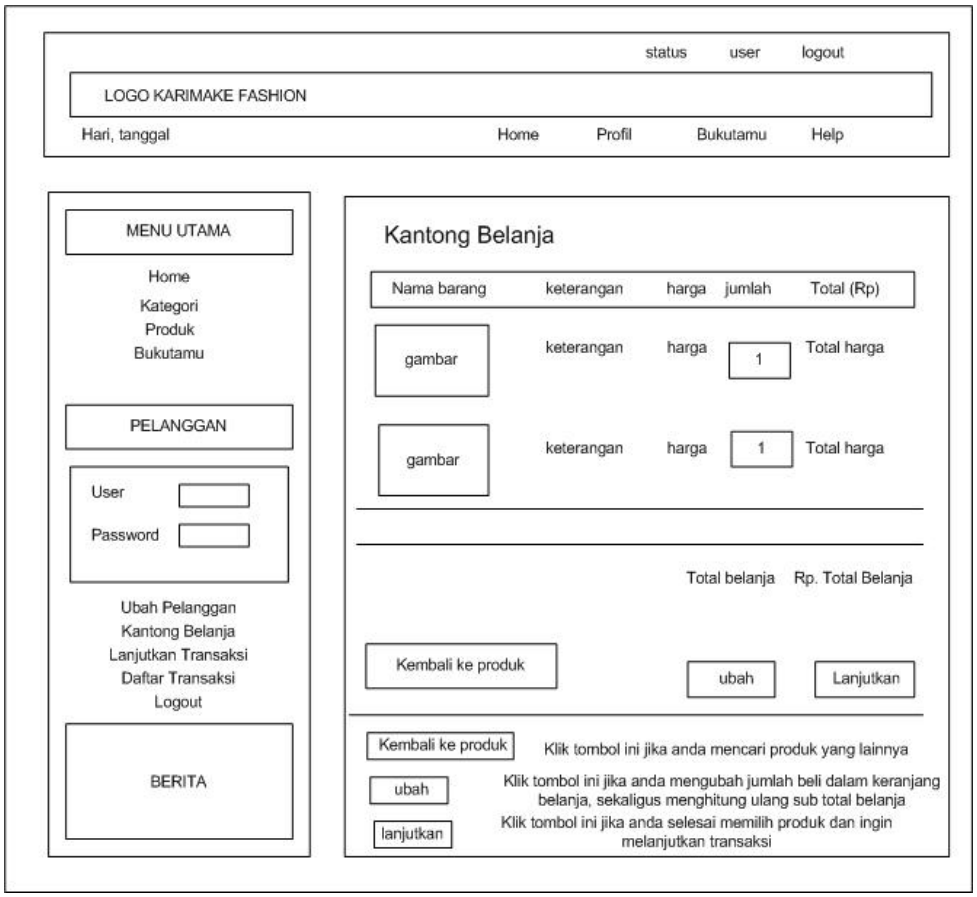



**Gambar 3.18 Desain Daftar pelanggan**

Untuk pengunjung yang akan mendaftar sebagai pelanggan, dengan mengklik tombol pendaftaran baru maka akan muncul tampilan seperti ini, yang terdiri dari : nama lengkap, jenis kelamin, email, propinsi, kota,

alamat, kodepost, no telp, no handphone, userID dan passID yang akan digunakan untuk login.

### 3.6.3.2 Desain Input Pesan Barang

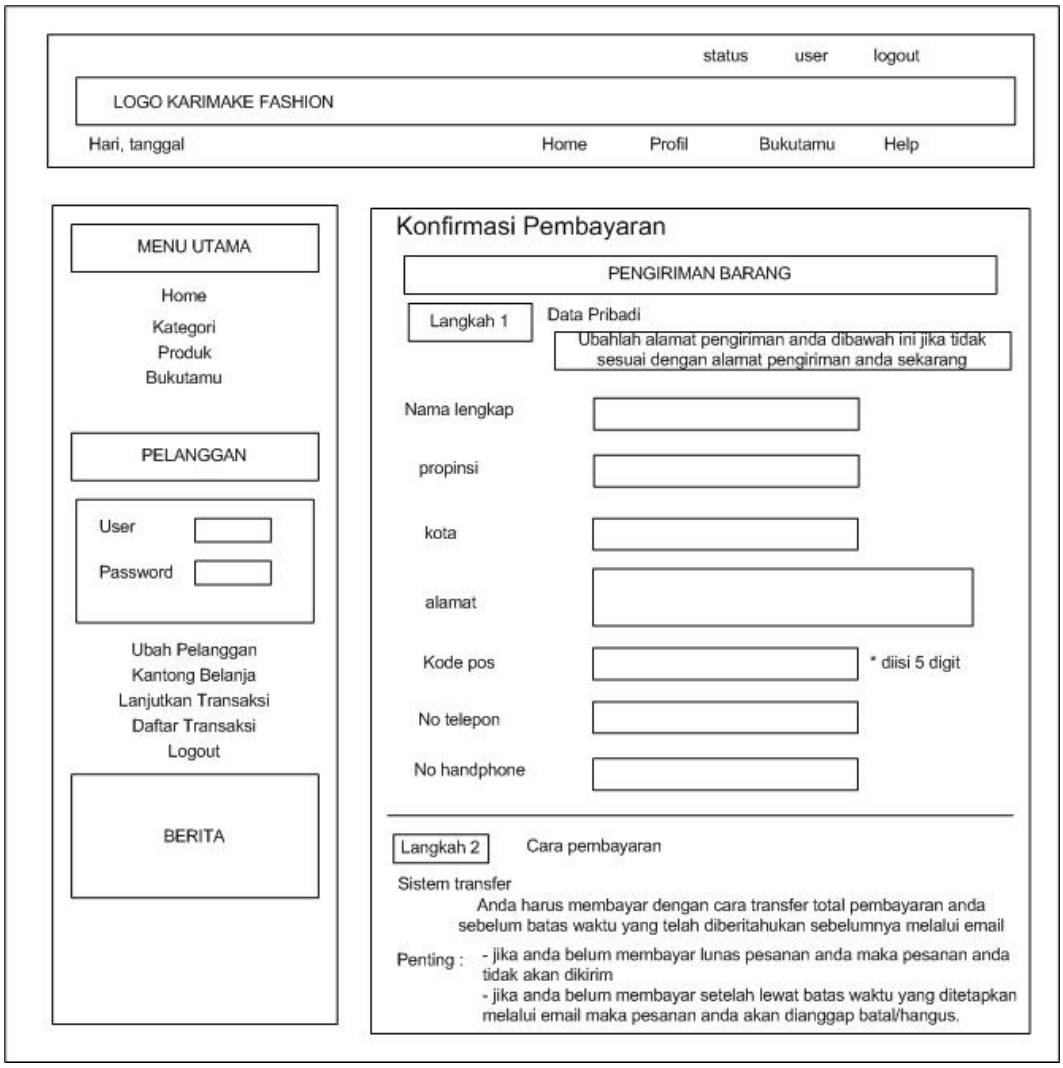



**Gambar 3.19 Desain Input Pemesanan Barang**

Ketika pelanggan telah login dan akan melakukan pemesanan barang, pelanggan memilih menu produk terlebih dahulu, lalu klik tombol beli barang yang dipilih maka data barang yang dipesan akan masuk ke kantong belanja, sesuai dengan data barang yang telah dipilih, jika pelanggan akan memilih kembali barang yang lain, pelanggan mengklik tombol kembali ke produk, maka tampilan akan kembali ke halaman produk tetapi data yang kita pesan sebelumnya masih tersimpan, ketika barang lain dipilih lagi maka kantong belanja pelanggan akan menambah barang, jika pelanggan ingin menghapus data barang, dengan mengklik hapus maka data barang akan terhapus dari kantong

belanja, jika pelanggan akan membeli barang maka melanjutkan transaksi dengan klik lanjutkan.

### 3.6.3.3 Desain Input Konfirmasi Pembayaran

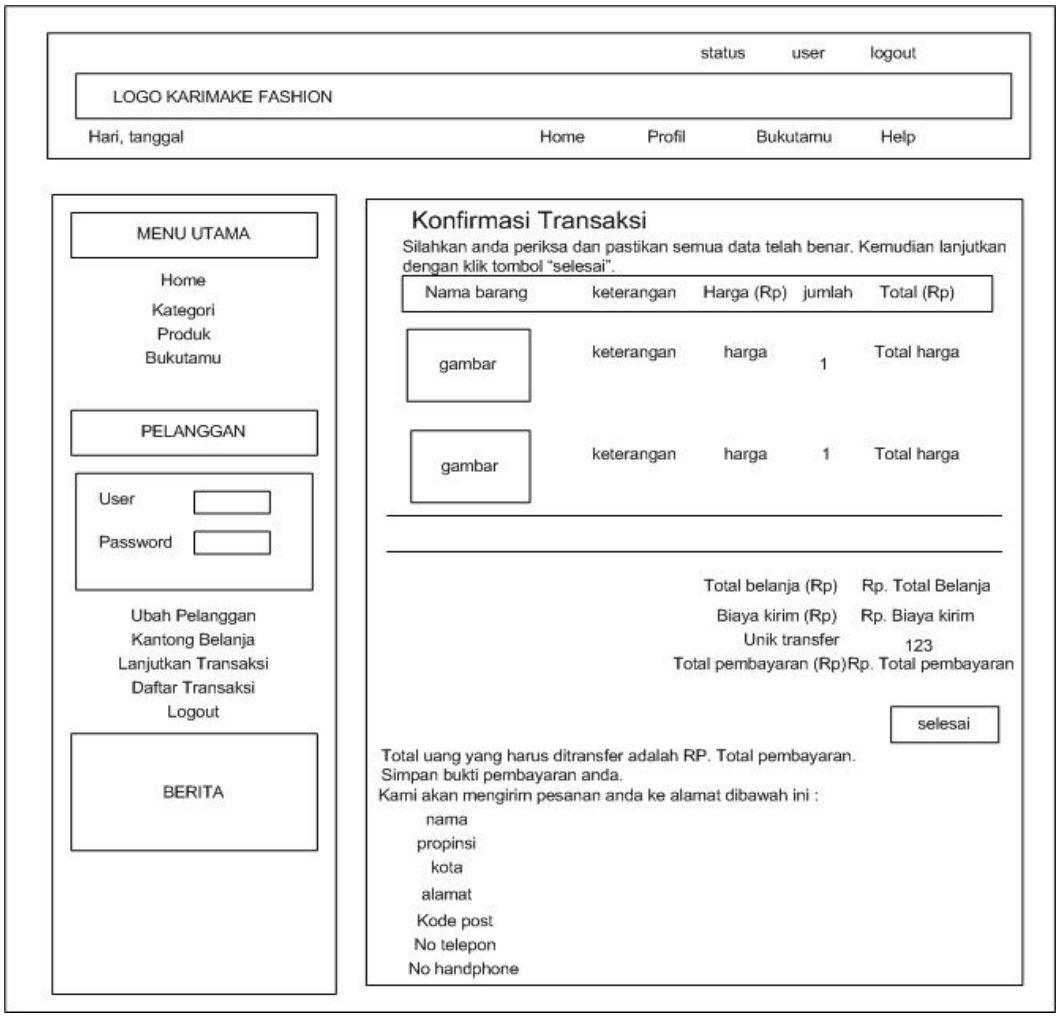



**Gambar 3.20 Desain Input Konfirmasi Pembayaran**

Setelah mengklik tombol lanjutkan maka akan muncul form konfirmasi pembayaran, dimana sistem menampilan data alamat pelanggan sesuai dengan pelanggan mendaftarkan alamat di proses pendaftaran pelanggan baru, tetapi jika alamat pengiriman berubah tidak sesuai dengan alamat tinggal sekarang,

pelanggan mengedit alamat pengiriman sesuai kebutuhan, setelah selesai lanjutkan dengan mengklik tombol lanjutkan.

#### 3.6.3.4 Desain Input Konfirmasi Transaksi




**Gambar 3.21 Desain Input Konfirmasi Transaksi**

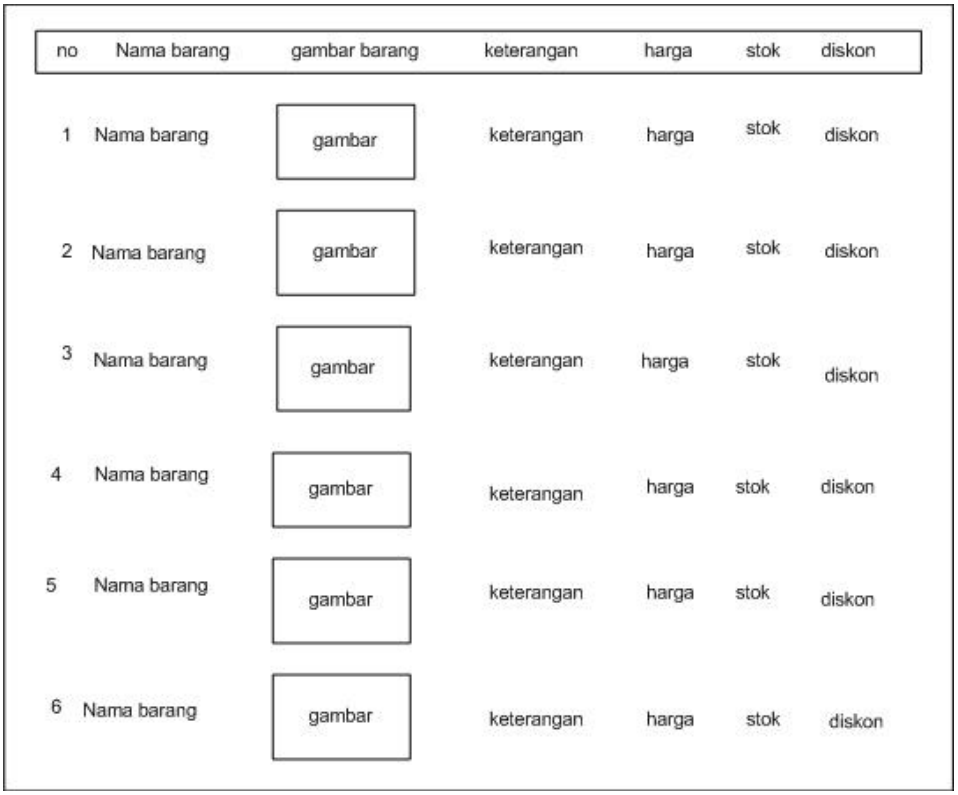
Setelah mengklik tombol lanjutkan maka akan tampil konfirmasi data pesanan barang yang terdiri dari gambar barang yang dipesan, keterangan barang, harga barang, jumlah barang yang dipesan, dan total harga barang yang dipesan. Total belanja yang dipesan ditambah dengan biaya kirim, unik transfer untuk mengetahui pesanan pelanggan yang memesan dan total pembayaran merupakan

nilai nominal yang harus ditransfer untuk pembayaran pemesanan barang. Klik selesai maka proses pemesanan barang telah selesai.

### 3.6.4 Desain Output

Desain output merupakan penjelasan bagian-bagian mengenai hasil keluaran dalam bentik laporan. Dalam rancangan output ini, penulis membuat laporan berupa laporan data pemesanan dan laporan buku tamu. Adapun rancangan keluaran tersebut antara lain :

#### 3.6.4.1 Output Laporan Data Barang




**Gambar 3.22 Desain Output Laporan Data Barang**

Laporan data barang terdiri dari nama barang, gambar barang, keterangan barang, harga barang, stok barang, diskon barang

### 3.6.4.2 Output Data Laporan Per Periode




**Gambar 3.23 Desain Output Laporan Per Periode**

Laporan transaksi per periode terdiri dari nama barang yang dipesan, pelanggan yang memesan barang, harga barang yang dipesan, jumlah barang yang dipesan, dn subtotal pemabayaran.

### 3.6.4.3 Output Laporan Transaksi Terbayar

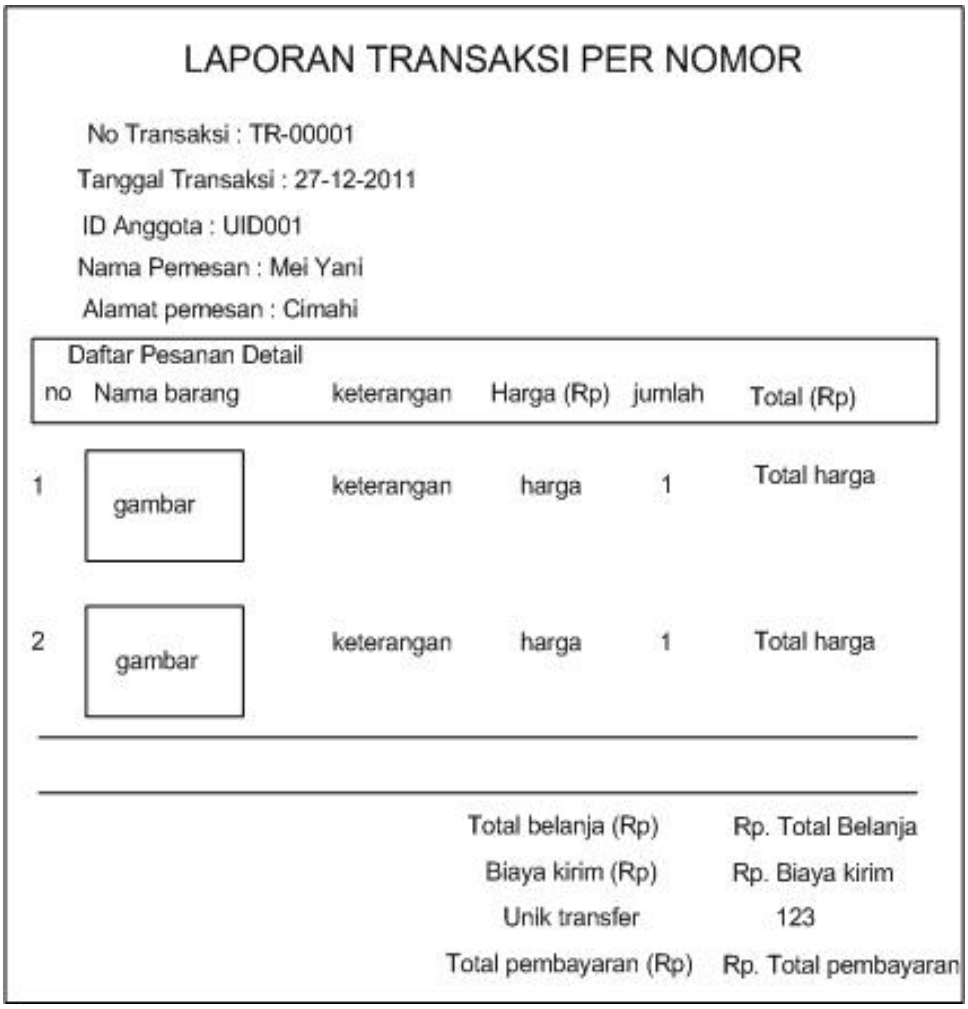



**Gambar 3.24 Desain Output Laporan Transaksi Terbayar**

Laporan transaksi terbayar terdiri dari no pesan barang yang dipesan, pelanggan yang memesan, tanggal pesan barang, status

pembayaran, no unik pembayaran, dan tombol tampil untuk melihat detail pemesanan barang.

### 3.6.4.4 Output Laporan Transaksi Per Nomor




**Gambar 3.25 Desain Output Laporan Transaksi Per Nomor**

Laporan pemesanan detail terdiri dari no transaksi pemesanan barang, tanggal transaksi, id anggota pelanggan, nama pelanggan yang memesan barang, alamat pelanggan.

Data barang yang ditampilkan terdiri dari gambar barang yang dipesan, keterangan barang yang dipesan, harga barang, jumlah barang, total harga, total belanja, biaya kirim, no unik transfer dan total pembayaran.

## 3.7 Implementasi

Tujuan Implementasi adalah untuk mengkonfirmasikan modul program perancangan pada para pelaku sistem sehingga *user* dapat memberi masukan kepada pembangun sistem.

### 3.7.1 Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang dibutuhkan untuk mengimplementasikan perangkat lunak, antara lain :

1. Processor Intel Pentium IV 2.6 Mhz.
2. RAM 1 GB.
3. Hard Disk 40 GB.
4. CD ROM Drive.
5. Monitor 15'.
6. Keyboard dan mouse.

### 3.7.2 Implementasi Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan untuk mengimplementasikan sistem adalah, sebagai berikut:

1. Windows XP Profesional SP 2.
2. Xampp Server
3. Web Browser seperti Internet Explorer, Mozilla Firefox, Opera

### 3.7.3 Implementasi Basis Data

Pembuatan basis data dilakukan dengan menggunakan MySQL adalah sebagai berikut :

1. Struktur table admin

```
CREATE TABLE `admin` (
  `userID` varchar(30) NOT NULL,
  `passID` varchar(30) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`userID`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

2. Struktur table pelanggan

```
CREATE TABLE `pelanggan` (
  `uid_plg` char(6) NOT NULL,
  `nama` varchar(50) NOT NULL default '',
  `kelamin` enum('P','W') NOT NULL default 'P',
  `alamat` varchar(200) NOT NULL,
  `kota` varchar(100) NOT NULL,
 `kd_kabupaten` char(4) NOT NULL,
  `kd_propinsi` char(4) NOT NULL,
  `kdpost` int(5) NOT NULL default '0',
  `email` varchar(40) NOT NULL default '',
  `telp_rumah` varchar(15) NOT NULL default '',
  `telp_hp` varchar(15) NOT NULL default '',
  `status_pesan` enum('FREE','ORDER') default 'FREE',
  `userID` varchar(35) NOT NULL,
  `passID` varchar(35) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`uid_plg`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1;
```

3. Struktur table kabupaten

```
CREATE TABLE ` kabupaten ` (
  `kd_ kabupaten ` char(4) NOT NULL,
  `nm_ kabupaten ` varchar(60) NOT NULL,
  `ongkos_kirim` int(12) NOT NULL default '0',
  PRIMARY KEY  (`kd_propinsi`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

4. Struktur table propinsi

```
CREATE TABLE ` propinsi ` (
```

```
  `kd_ propinsi` char(4) NOT NULL,
  `nm_ propinsi ` varchar(60) NOT NULL,
  `keterangan` varchar(60) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`kd_propinsi`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

5. Struktur table kategori

```
CREATE TABLE `kategori` (
  `kd_kategori` char(5) NOT NULL,
  `nm_kategori` varchar(100) NOT NULL,
  `keterangan` varchar(200) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`kd_kategori`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

6. Struktur table merk

```
.CREATE TABLE `merk` (
  `kd_merk` char(5) NOT NULL,
  `nm_merk` varchar(60) NOT NULL,
  `profil` text NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`kd_merk`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

7. Struktur table barang

```
CREATE TABLE `barang` (
  `kd_barang` char(6) NOT NULL,
  `kd_kategori` char(5) NOT NULL,
  `kd_merk` char(5) NOT NULL,
  `nm_barang` varchar(200) NOT NULL,
  `file_gambar` varchar(200) NOT NULL,
  `harga` int(15) NOT NULL default '0',
```

```
  `diskon` int(2) NOT NULL,
  `stok` int(4) NOT NULL default '0',
  `keterangan` text NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`kd_barang`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

8. Struktur table pemesanan

```
CREATE TABLE `pemesanan` (
  `no_pesan` char(8) NOT NULL,
  `uid_plg` char(6) NOT NULL,
  `tanggal` date NOT NULL default '0000-00-00',
  `jam` time NOT NULL default '00:00:00',
  `status_bayar` enum('PESAN','LUNAS') NOT NULL default 'PESAN',
  `unik_transfer` char(3) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`no_pesan`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1;
```

9. Struktur table pemesanan_detail

```
CREATE TABLE `pemesanan_detail` (
  `id_pesan` int(4) NOT NULL auto_increment,
  `no_pesan` char(8) NOT NULL,
  `kd_barang` char(6) NOT NULL,
  `jumlah` int(3) NOT NULL default '1',
  PRIMARY KEY  (`id_pesan`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=52 ;
```

10. Struktur table berita

```
.CREATE TABLE `berita` (
```

```
 `id_berita` int(3) NOT NULL auto_increment,
 `judul` varchar(100) NOT NULL default '',
 `ringkasan` varchar(200) NOT NULL default '',
 `lengkap` text NOT NULL,
 `tanggal` date NOT NULL default '0000-00-00',
 PRIMARY KEY  (`id_berita`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=8 ;
```

11. Struktur table bukutamu

```
CREATE TABLE `bukutamu` (
 `id_btamu` int(3) NOT NULL auto_increment,
 `nama` varchar(35) NOT NULL default '',
 `email` varchar(60) NOT NULL default '',
 `komentar` varchar(200) NOT NULL default '',
 `tanggal` date NOT NULL default '0000-00-00',
 PRIMARY KEY  (`id_btamu`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=29 ;
```

### 3.7.4 Implementasi Program

Implementasi program adalah tahap penerapan dari sistem yang telah dianalisa dan dirancang sebelumnya. Aplikasi diwujudkan dengan cara memindahkan hasil desain ke dalam bentuk program database.

Dalam membuat halaman web tersebut penyusun memanfaatkan bahasa pemrograman PHP, database MySQL, dan web server Apache. Pembuatan aplikasi web ini juga didukung oleh perangkat lunak lainnya seperti Macromedia Dreamweaver 8 dan Macromedia Flash 8 sehingga menghasilkan aplikasi yang menarik, dinamis dan interaktif.

### 3.7.4.1 Tampilan Utama Situs (Homepage)

Pada saat user mengakses karimake fashion, maka akan tampil halaman utama yang didalamnya terdapat beberapa link yang digunakan untuk mengakses halaman-halaman yang terkait pada situs web ini.




**Gambar 3.26 Tampilan Halaman Utama**

Halaman utama berisi link-link menu sebagai berikut :

1. Home, untuk kehalaman utama.
2. Profile, untuk melihat profil karimake fashion.
3. Produk, untuk melihat data barang karimake fashion.
4. Bukutamu, untuk memberikan komentar kepada karimake fashion.
5. Help, digunakan untuk mengetahui bagaimana cara memesan barang.
6. Kontak kami, digunakan untuk menhubungi karimake fashion.
7. Login, digunakan untuk user dapat melakukan pemesanan barang.
8. Kantong belanja, digunakan untuk mengetahui data barang yang dipesan.
9. Daftar transaksi , untuk melihat data barang yang dipesan.
10. Logout, untuk keluar dari form login.

#### 3.7.4.2 Tampilan Daftar pelanggan

1. User terlebih dahulu mendaftarkan dirinya sebagai member untuk dapat melakukan pemesanan barang.
2. Form pendaftaran berisi data pribadi yaitu :
   Kolom nama lengkap di isi Nama lengkap pelanggan
   Jenis kelamin dengan memilih salah satu pria atau wanita
   Email di isi dengan alamat email yahoo yang masih aktif
3. Data pengiriman barang berisi alamat tinggal sekarang yaitu :
   Propinsi berdasarkan tempat kita tinggal
   Kota, alamat, dan kode pos yang sesuai dengan alamat tinggal
4. Data kontak pribadi yaitu no telepon rumah dan telepon hp yang masih aktif agar kami dapat dengan mudah menghubungi anda apabila ada kesalahan pengiriman dan transfer pembayaran pesanan barang.
5. Data login berisi user_ID dan pass_ID yang berguna untuk proses login pemesanan barang.




**Gambar 3.27 Tampilan daftar Pelanggan**

### 3.7.4.3 Tampilan Login




**Gambar 3.28 Tampilan Login**

Untuk proses login, pelanggan memasukkan user_ID dan pass_ID untuk akses login, setelah login akan muncul menu pelanggan yaitu :

Kantong belanja yang berisi data barang yang dipesan pelanggan

Lanjutkan transaksi untuk melanjutkan transaksi barang yang terpending

Daftar transaksi untuk melihat data barang yang telah dipesan

Logout untuk keluar dari proses login.

### 3.7.4.4 Tampilan pesan barang




**Gambar 3.29 Tampilan Pesan Barang**

Untuk pesan barang, data barang yang di pesan disimpan di form keranjang belanja, data barang yang dipesan dapat kembali lagi ke produk untuk memesan data barang yang lain, kemudian data barang akan dicek ulang subtotal beserta no unik transfer dalam proses pemabayaran, kemudian melanjutkan proses ke pengiriman**.**

### 3.7.4.5 Tampilan pengiriman barang




**Gambar 3.30 Tampilan Pengiriman Barang**

Proses pengiriman barang dapat diubah sesuai dengan pelanggan tinggal sekarang, jika tidak akan mengubah data pengiriman barang, lanjutkan proses dengan klik tombol lanjutkan**.**

### 3.7.4.6 Tampilan transaksi




**Gambar 3.31 Tampilan Transaksi**

Setelah selesai mengisi form pengiriman barang, pelanggan akan melihat data barang yang dipesan. Total pembayaran yang akan ditransfer sesuai dengan data yang dicantumkan sesuai dengan unik_transfer.

### 3.7.4.7 Tampilan input data bukutamu




**Gambar 3.32 Tampilan Bukutamu**

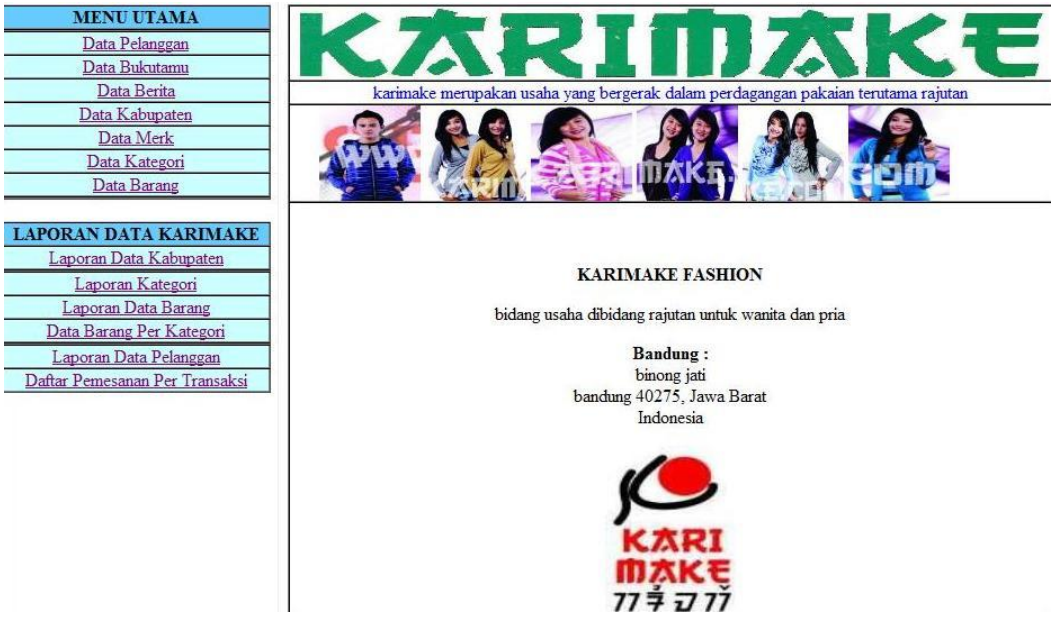
Pelanggan dapat mengisi data bukutamu untuk memberikan komentar atau mengajukan pertanyaan apabila ada sesuatu yang sulit dipahami, kami akan mengecek dan memberikan jawaban melalui email anda.

### 3.7.4.8 Tampilan Login Admin




**Gambar 3.33 Tampilan Login Admin**

### 3.7.4.9 Tampilan Utama Admin



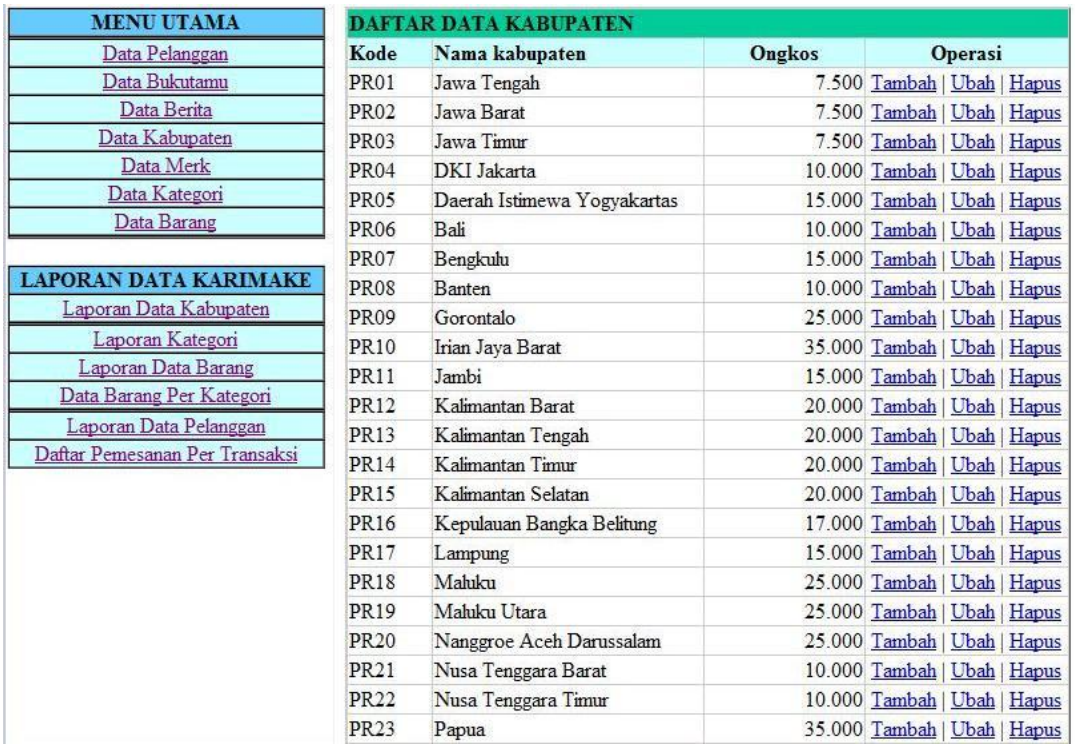

**Gambar 3.34 Tampilan Utama Admin**

### 3.7.4.10 Tampilan Data Pelanggan

| LAPORAN DATA PELANGGAN KARIMAKE FASHION | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| **No** | **Kode** | **Nama Lengkap** | **Jenis Kelamin** | **Asal** | **kabupaten** | **Status** |
| 1 | UID001 | mola | Pria | Jl.Simpang Danau, Way Jepara, Lampung timur | Lampung | ORDER |
| 2 | UID002 | mei yani | Wanita | jl.cibeber cimahi | Jawa Barat | ORDER |
| 3 | UID003 | milly | Wanita | cimahi | Jawa Barat | ORDER |

**Gambar 3.35 Tampilan Data Pelanggan**

### 3.7.4.11 Tampilan Data Kabupaten




**Gambar 3.36 Tampilan Data Kabupaten**

### 3.7.4.12 Tampilan Data kategori

| DAFTAR KATEGORI PRODUK | | |
|---|---|---|
| **Kode** | **Nama Kategori** | **Keterangan** |
| KB001 | wanita | pakaian wanita |
| KB002 | pria | pakaian pria |

**Gambar 3.37 Tampilan Data Kategori**

### 3.7.4.13 Tampilan Data Barang




**Gambar 3.38 Tampilan Data Barang**

### 3.7.4.14 Laporan Pemesanan Barang

**DAFTAR TRANSAKSI TERBAYAR**

| No | No Pesan | Pemesan | Tanggal | Status | Unik | Aksi |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | TR-00001 | mola | 13-01-2012 | PESAN | 376 | Tampil |
| 2 | TR-00002 | mola | 17-01-2012 | PESAN | 872 | Tampil |
| 3 | TR-00003 | mola | 20-01-2012 | PESAN | 780 | Tampil |
| 4 | TR-00004 | mei yani | 21-01-2012 | PESAN | 41 | Tampil |
| 5 | TR-00005 | milly | 25-01-2012 | PESAN | 83 | Tampil |
| 6 | TR-00006 | mei yani | 25-01-2012 | PESAN | 88 | Tampil |
| 7 | TR-00007 | mola | 25-01-2012 | PESAN | 81 | Tampil |

**Gambar 3.39 Tampilan Pemesanan Barang**

### 3.7.4.15 Laporan Detail Pemesanan Barang

**LAPORAN TRANSAKSI PER NOMOR**

**No Transaksi :**TR-00001
**Tanggal Transaksi:**13-01-2012
**ID Anggota :**UID001
**Nama Pemesan :**mola
**Alamat Pemesan :**Jl.Simpang Danau, Way Jepara, Lampung timur

**DAFTAR PRODUK DETAIL**

| No | Nama Barang | Harga | Jumlah | Sub Total |
|---|---|---|---|---|
| 1 | wanita1 | 72.000 | 1 | 72.000 |
| | | | **Total Harga (Rp.) :** | 72.000 |
| | | | **Biaya Kirim (Rp.) :** | 15.000 |
| | | | **Unik Transfer :** | 376 |
| | | | **Total Pembayaran (Rp.) :** | 88.376 |

**Gambar 3.40 Laporan Detail Pemesanan Barang**

## 3.8 Pengujian System

Pengujian sistem merupakan hal terpenting yang bertujuan untuk menemukan kesalahan-kesalahan atau kekurangan-kekurangan pada perangkat lunak yang diuji. Pengujian bermaksud untuk mengetahui perangkat lunak yang dibuat sudah memenuhi kriteria yang sesuai dengan tujuan perancangan perangkat lunak tersebut. Pengujian perangkat lunak ini menggunakan pengujian black box. Pengujian black box berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak.

### 3.8.1 Pengujian Alpha

Pengujian alpha dilakukan dengan menggunakan metode black box. Untuk pengujian alpha ini yaitu pada pengujian sebagai pengguna.

#### 3.8.1.1 Skenario Pengujian Alpha

**Tabel 3.14 Skenario Pengujian Pelanggan**

| Item Uji | Butir Uji | Jenis Pengujian |
|---|---|---|
| Login | Isi data login | *Black Box* |
| | Verifikasi Username | *Black Box* |
| | Verifikasi PAssword | *Black Box* |
| Manajemen User | Tampilkan data kantong belanja | *Black Box* |
| | Lanjutkan transaksi | *Black Box* |
| | Daftar Transaksi | *Black Box* |
| | Logout | *Black Box* |
| Produk | Tampilkan data Produk | *Black Box* |
| | Pesan produk | *Black Box* |
| Berita | Tampilkan data Berita | *Black Box* |
| Komentar | Tampilkan data Komentar | *Black Box* |
| | Isi data Komentar | *Black Box* |
| Kontak kami | Tampilkan data Kontak kami | *Black Box* |
| Bukutamu | Isi bukutamu | *Black Box* |

| | | |
|---|---|---|
| | Lihat data komentar | *Black Box* |
| Kategori | Tampilkan data Kategori | *Black Box* |
| | Lihat detail kategori | *Black Box* |
| | Lihat produk detail | *Black Box* |
| | Pesan produk detail | *Black Box* |

### 3.8.1.2 Kasus dan hasil pengujian

Berdasarakan rencana pengujian yang telah disusun, maka dapat dilakukan pengujian sebagai berikut:

#### 3.8.1.2.1 Pengujian Login

Pengujian login terbagi diantaranya verifikasi nama user dan verifikasi password sebagai berikut :

**Tabel 3.15 pengujian Login**

| Kasus dan Hasil Uji (data normal) | | | |
|---|---|---|---|
| Data Masukan | Yang Diharapkan | Pengamatan | Kesimpulan |
| Username : Admin<br>Password : Admin | Tercantum pada textbox username dan textbox Password | admin tercantum pada text box username, ***** tercantum pada textbox password | Diterima |
| Username : pelanggan<br>Password : pelanggan | Tercantum pada textbox username dan textbox Password | User tercantum pada text box username, ***** tercantum pada textbox password | Diterima |
| Klik tombol Login | Data username dan password dicari di tabel data user dan berhasil masuk ke halaman utama | Tombol login berfungsi sesuai dengan yang diharapkan. | Diterima. |
| Kasus dan Hasil Uji (data salah) | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| Username dan password salah atau kosong | Apabila salah atau kosong dalam memasukan username dan password maka tidak dapat login dan menampilkan pesan diantaranya yaitu “Login gagal, Username atau Password Anda tidak benar.” | Jika username dan password salah maka muncul pesan “Login gagal, Username atau Password Anda tidak benar. | Diterima |

#### 3.8.1.2.2 Pengujian Data Admin

**Tabel 3.16 pengujian Data Admin**

| Kasus dan Hasil Uji (data normal) | | | |
|---|---|---|---|
| Data Masukan | Yang Diharapkan | Pengamatan | Kesimpulan |
| Username: admin | Username dapat dituliskan di dalam textbox username | Username tercantum dalam textbox usernamesesuai dengan yang diharapkan | Diterima |
| Password: admin | Password dapat dituliskan di dalam textbox password | Password tercantum dalam textbox password sesuai dengan yang diharapkan | Diterima |
| Klik tombol Simpan | Semua data yang diinputkan telah disimpan dengan username admin | Data admin tersimpan sesuai yang diharapkan | Diterima |
| Klik tombol Batal | Akan mengulang/ menghapus data yang telah dituliskan dalam text box dan dapat dituliskan kembali | Data admin diulang sesuai yang diharapkan | Diterima |
| Klik tombol | Semua data yang | Data button simpan | Diterima |

| | | | |
|---|---|---|---|
| Simpan | diinputkan telah disimpan dengan nama button simpan | tersimpan sesuai yang diharapkan | |
| Klik tombol Batal | Akan mengulang/ menghapus data yang telah dituliskan dalam text box dan dapat dituliskan kembali | Data modul diulang sesuai yang diharapkan | Diterima |

### 3.8.1.2.3 Pengujian Data Produk

**Tabel 3.1 pengujian Data Produk**

| Kasus dan Hasil Uji (data normal) | | | |
|---|---|---|---|
| Data Masukan | Yang Diharapkan | Pengamatan | Kesimpulan |
| Nama produk: | Nama produk dapat dituliskan di dalam textbox nama produk | Nama produk tercantum dalam textbox nama produk sesuai dengan yang diharapkan | Diterima |
| Deskripsi produk: "text" | Deskripsi produk dapat dituliskan di dalam textarea deskripsi produk | Deskripsi produk tercantum dalam textarea sesuai dengan yang diharapkan | Diterima |
| Gambar | Dapat mengambil gambar produk | Gambar produk dapat diambilsesuai dengan yang diharapkan | Diterima |
| Klik tombol Simpan | Semua data yang diinputkan telah disimpan dengan nama produk | Data produk tersimpan sesuai yang diharapkan | Diterima |
| Klik tombol Batal | Akan mengulang/ menghapus data yang telah dituliskan dalam text box dan dapat dituliskan kembali | Data modul diulang sesuai yang diharapkan | Diterima |

### 3.8.1.2.4 Pengujian Data Berita

**Tabel 3.2pengujian Data Berita**

| Kasus dan Hasil Uji (data normal) | | | |
|---|---|---|---|
| Data Masukan | Yang Diharapkan | Pengamatan | Kesimpulan |
| Judul: Berita | judul dapat dituliskan di dalam textbox judul | Nama produk tercantum dalam textbox nama produk sesuai dengan yang diharapkan | Diterima |
| Isi Berita: "text" | Isi berita dapat dituliskan di dalam textarea isi berita | Isi berita tercantum dalam textarea isi berita sesuai dengan yang diharapkan | Diterima |
| Tanggal : | Tanggal diambil dari sistem penginputan data berita diinput. | tanggal tercantum dalam checkbox tanggal sesuai dengan yang diharapkan | Diterima |
| Klik tombol Simpan | Semua data yang diinputkan telah disimpan dengan nama berita | Data berita tersimpan sesuai yang diharapkan | Diterima |
| Klik tombol Batal | Akan mengulang/ menghapus data yang telah dituliskan dalam text box dan dapat dituliskan kembali | Data modul diulang sesuai yang diharapkan | Diterima |

### 3.8.1.2.5 Pengujian Data Kategori

**Tabel 3.3pengujian Data Kategori**

| Kasus dan Hasil Uji (data normal) | | | |
|---|---|---|---|
| Data Masukan | Yang Diharapkan | Pengamatan | Kesimpulan |
| Nama kategori: kategori | Nama kategori dapat dituliskan di dalam textbox nama kategori | Nama kategori tercantum dalam textbox nama kategori sesuai dengan yang diharapkan | Diterima |
| Klik tombol Simpan | Semua data yang diinputkan telah disimpan dengan nama kategori | Data kategori tersimpan sesuai yang diharapkan | Diterima |
| Klik tombol | Akan mengulang/ | Data kategori | Diterima |

| | | | |
|---|---|---|---|
| Batal | menghapus data yang telah dituliskan dalam text box dan dapat dituliskan kembali | diulang sesuai yang diharapkan | |

### 3.8.1.3 Kesimpulan hasil pengujian Alpha

Berdasarkan hasil pengujian sistem yang telah dilakukan secara keseluruhan memberikan kesimpulan bahwa pada *website* ini telah melalui tahap perbaikan dan sudah dimaksimalkan terhadap proses-proses tersebut dan secara fungsional sistem sudah dapat digunakan dan menghasilkan *output* yang diharapkan.

### 3.8.2 Pengujian Beta

Pengujian beta merupakan pengujian yang dilakukan secara objektif dimana diuji secara langsung ke lapangan yaitu instansi yang bersangkutan dengan membuat kuesioner mengenai kepuasan *user* dengan kandungan poin syarat *userfriendly* untuk selanjutnya dibagikan kepada sebagian *user* dengan mengambil *sample* sebanyak 10 orang. Dari hasil kuesioner tersebut akan dilakukan perhitungan untuk dapat diambil kesimpulan terhadap penilaian penerapan sistem yang baru.

Kuesioner disebarkan menggunakan teknik sampling yaitu Simple Random Sampling yang disebarkan kepada 10 pengguna. Dari hasil kuesioner tersebut akan dilakukan perhitungan agar dapat diambil kesimpulan terhadap penilaian penerapan sistem yang baru. Kuesioner ini terdiri dari 5 pertanyaan (contoh kuesioner dapat dilihat pada lampiran) dengan menggunakan skala likert dengan skala 1 sampai 5, dimana daftar pertanyaan yang diberikan adalah sebagai berikut.

### 3.8.2.1 Kuesioner Pengujian Beta Untuk Admin

Pada pengujian beta ini saya melakukan tahapan wawancara berstruktur yang diajukan pada staff PT. Vector yang berada di PT INTI, berikut adalah butir-butir wawancara yang diajukan:

| | |
|---|---|
| Penulis | Apakah anda setuju tampilan web e-commerce sudah bagus? |
| Admin | Setuju, warnanya cukup enak dilihat. |
| Penulis | Apakah anda setuju cara pemesanan barang yang terdapat dalam website tersebut mudah dimengerti? |
| Admin | Sangat mudah untuk dipergunakan. |
| Penulis | Apakah anda setuju website ini membantu dalam pengolahan data dan dapat memberikan informasi kepada pada pelanggan dan calon pengunjung? |
| Admin | Setuju, karena saya lebih mudah dalam hal menyampaikan informasi terkait produk yang kami miliki |
| Penulis | Apakah anda setuju website ini membantu dalam penyebarluasan informasi terkait pemasaran produk? |
| Admin | Untuk pengujian di lapangan, kami belum merasakan efek dari informasi yang disajikan online ini. Semoga dalam beberapa waktu kedepan bisa terlihat. |
| Penulis | Apakah anda setuju website ini dapat membantu dalam proses penjualan produk yang perusahaan akan tawarkan ? |
| Admin | Setuju karena disediakan fasilitas kontak kami, semoga dapat dipergunakan secara optimal. |

Menurut hasil wawancara secara keseluruhan untuk *website* yang dibangun admin dalam hal ini staff Pt. Vektor di PT INTI merasa cukup puas dengan adanya *website* ini, dilihat dari segi tampilan website yang menarik dan tidak membosankan. Dari segi instruksi admin juga mengakui bahwa instruksi yang digunakan pada *website* memang mudah dipahami, bila bicara

dari segi pemasaran dari pihak perusahaan pun menjawab dengan serius bahwa mungkin beberapa bulan kedepan baru dapat dilihat apakah benar website ini membantu dalam proses pemasaran data produk atau bahkan bisa lebih berkembang lagi.

### 3.8.2.2 Kuesioner Pengujian Beta Untuk Pengunjung dan Admin

Berikut adalah hasil dari kuesioner pengujian beta bagipelanggan dan pengunjung:

1. Apakah anda setuju bahwa tampilan website e-commerce cukup menarik dan mudah dipahami ?

| No | Keterangan | Responden | Presentase (%) |
|---|---|---|---|
| 1 | Sangat Setuju | | |
| 2 | Setuju | 3 | 40% |
| 3 | Cukup Setuju | 5 | 50% |
| 4 | Kurang Setuju | 2 | 10% |
| 5 | Tidak Setuju | | |

2. Apakah Anda setuju bahwa *website* ini dapat membantu Anda untuk mendapatkan informasi terbaru tentang produk yang ada di karimake fashion?

| No | Keterangan | Responden | Presentase (%) |
|---|---|---|---|
| 1 | Sangat Setuju | 3 | 30% |
| 2 | Setuju | 1 | 10% |
| 3 | Cukup Setuju | 5 | 50% |
| 4 | Kurang Setuju | 1 | 10% |
| 5 | Tidak Setuju | | |

3. Apakah Anda setuju bahwa *website* ini akan lebih mempermudah Anda dalam melakukan komunikasi dan mendapatkan informasi online dibandingkan informasi secara manual?

| No | Keterangan | Responden | Presentase (%) |
|---|---|---|---|
| 1 | Sangat Setuju | 1 | 10% |
| 2 | Setuju | 6 | 60% |
| 3 | Cukup Setuju | 2 | 20% |
| 4 | Kurang Setuju | 1 | 10% |
| 5 | Tidak Setuju | | |

4. Apakah Anda setuju bahwa *website* ini menyediakan informasi bagi pengunjung untuk melihat produk yang ditawarkan?

| No | Keterangan | Responden | Presentase (%) |
|---|---|---|---|
| 1 | Sangat Setuju | 2 | 20% |
| 2 | Setuju | 4 | 40% |
| 3 | Cukup Setuju | 3 | 30% |
| 4 | Kurang Setuju | 1 | 10% |
| 5 | Tidak Setuju | | |

5. Apakah Anda setuju bahwa *website* ini mempermudah pengunjung untuk mendapatkan produk yang diinginkan?

| No | Keterangan | Responden | Presentase (%) |
|---|---|---|---|
| 1 | Sangat Setuju | 2 | 20% |
| 2 | Setuju | 1 | 10% |
| 3 | Cukup Setuju | 4 | 40% |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 4 | Kurang Setuju | 3 | 30% |
| 5 | Tidak Setuju | | |

Berdasarkan data hasil kuesioner, dapat dicari presentase masing-masing dengan menggunakan rumus: Y = P/Q *100%

Keterangan:

P = Banyaknya jawaban responden tiap soal

Q = Jumlah responden

Y = Nilai Presentase

| Q | Tanya 1 | | | | | Tanya 2 | | | | | Tanya 3 | | | | | Tanya 4 | | | | | Tanya 5 | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| 1 | | | ✓ | | | | | ✓ | | | | ✓ | | | | ✓ | | | | | | ✓ | | | |
| 2 | | ✓ | | | | | | ✓ | | | ✓ | | | | | ✓ | | | | | | | ✓ | | |
| 3 | | ✓ | | | | ✓ | | | | | | ✓ | | | | | | ✓ | | | | | ✓ | | |
| 4 | | | ✓ | | | | ✓ | | | | | ✓ | | | | | ✓ | | | | ✓ | | | | |
| 5 | | | ✓ | | | | | | ✓ | | | | ✓ | | | | | | ✓ | | ✓ | | | | |
| 6 | | | ✓ | | | ✓ | | | | | | ✓ | | | | | | ✓ | | | | | | ✓ | |
| 7 | | | | ✓ | | | | ✓ | | | | ✓ | | | | | ✓ | | | | | | ✓ | | |
| 8 | | ✓ | | | | | | ✓ | | | | | ✓ | | | | | ✓ | | | | | | ✓ | |
| 9 | | | | ✓ | | | | ✓ | | | | ✓ | | | | | ✓ | | | | | | ✓ | | |
| 10 | | | ✓ | | | ✓ | | | | | | | | ✓ | | | ✓ | | | | | | | ✓ | |
| P | 39 | | | | | 24 | | | | | 23 | | | | | 23 | | | | | 28 | | | | |
| Y | 3,9 | | | | | 2,4 | | | | | 2,3 | | | | | 2,3 | | | | | 2,8 | | | | |

Untuk pertanyaan ke 1 responden rata-rata memilih bahwa tampilan *website* e-commerce, pertanyaan ke 2 responden pun setuju dengan adanya website ini pengunjung mudah mendapatkan informasi baru tentang produk

yang ada di Karimake Fashion. Untuk pertanyaan ke 3dengan adanya website ini pelanggan belum yakin akan lebih mudah dalam melakukan komunikasi *online* di bandingkan komunikasi secara manual dengan cara pergi ke kantor kami langsung. Pertanyaan ke 4 responden setuju dengan adanya *website* ini perusahaan dapat memperluas pangsa pasar dengan adanya integrasi dengan situs-situs *socialnetwork*. Dan yang terakhir untuk pertanyaan ke 5 responden setuju bahwa dengan adanya *website* ini pengguna dapat dengan mudah memperoleh informasi produk yang diinginkan tanpa harus pergi ke kantor kami.