BAB I
PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Praktek Kerja Lapangan

B4T (Balai Besar Bahan dan Barang Teknik) merupakan Salah satu Instansi pemerintah dibawah kementrian perindustrian yang salah satu layanan jasa, dimana barang yang akan di produksi atau di import dari luar maupun dalam negeri melalui pengujian di instansi ini. Seperti Helm, Tabung Gas, Ban Motor/Mobil, Baja, Velg dan masih banyak yang lainnya setelah itu diuji atau ditest setelah lolos di beri logo SNI (Standart Nasional Indonesia) dan dipasarkan di indonesia.

Ketika saya melihat ruangan server pada perusahaan ini, saya pikir ruangan yang dipakai tidak layak untuk di jadikan sebuah ruangan server, dan peralatan yang ada kurang memadai. Serta tidak berfungsinya pendingin udara (AC) untuk mengatur suhu dalam ruangan.

Dari fakta di atas maka itu saya tertarik untuk membuatkan sebuah rancangan ruangan server baru yang berstandar IT. Karena jika dibiarkan terus menerus, dikhawatirkan server tersebut rusak atau crash atau shut down, yang dapat mengakibatkan proses kegiatan bisnis diinstansi akan terhenti dalam waktu yang tidak sebentar, apalagi jika karyawan bagian IT tidak mempersiapkan suatu tindakan jaga-jaga seperti DRP (Disaster Recovery Plan). Karena DRP biasanya di terapkan pada perusahaan-perusahaan besar yang mempunyai back up data tidak hanya di kantor pusat.

Di instansi ini banyak sekali user, dan jika server pada insansi tidak diperbaharui di khwatirkan akan menggangu aktifitas bisnis yang berjalan. Maka itu untuk dapat menghubungkan semua user tersebut, diperlukan sebuah ruangan server yang berstandar IT, agar seluruh bagian itu dapat berkomunikasi dengan baik, dan dapat dipergunakan dalam jangka waktu yang cukup lama.

Yang akan di capai dalam laporan kerja praktek ini adalah, untuk mengetahui bagaimana seharusnya ruangan server yang berstandar IT, sesuai dengan standar TIA-942 dan dapat di gunakan dalam jangka panjang.

Berdasarkan uraian diatas, maka penulis tertarik untuk melaksanakan penelitian melalui Praktek Kerja Lapangan dan membuat laporan dengan judul : **"Rancangan Desain Ruangan Server B4T Disesuaikan Dengan Standart TIA-942").**

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

a. Identifikasi Masalah

1. Belum Efektifnya ruangan server yang berjalan
2. Belum lengkapnya peralatan yang ada

b. Rumusan masalah

1. Bagaimana ruangan server pada B4T
2. Bagaimana ruangan server yang diusulkan pada B4T
3. Bagaimana Peralatan Server pada B4T
4. Bagaimana Peralatan Server yang di usulkan pada Balai Besar Bahan dan Barang Tekhnik.

1.3. Maksud dan Tujuan Praktek Kerja Lapangan

Berdasarkan permasalahan yang diteliti, maka maksud dari penulisan akhir ini laporan kerja praktek ini adalah membangun atau mendesain sebuah ruangan server agar semuaya dapat berjalan baik dan data-data penting Instansi terlidungi dengan baik. Karena jika di lihat dari fungsinya server atau data center adalah tempat penyimpanan data-data penting, juga sebagai urat nadi proses komputerisasi yang terjadi di Instansi.

Sedangkan tujuan yang akan di capai adalah:

1. Untuk mengetahui ruangan server yang sedang berjalan pada B4T.
2. Untuk membuat perancangan ruangan server pada B4T
3. Untuk mengetahui kelengkapan peralatan server pada B4T
4. Untuk membuat rincian peralatan server pada B4T yang seharusnya ada pada ruangan server.

1.4. Batasan masalah

Melihat paparan di atas, maka batasan masalah dalam Laporan Kerja Praktek ini adalah sebagai berikut:

a. Ruangan

Hanya mendesain ruangan server. Software, tidak termasuk.

b. Pengguna

Pengguna yang akan menggunakan Rancangan Server ini adalah:

1. Administrator
2. Client

1.5. Lokasi dan Waktu Praktek Kerja Lapangan

1. Lokasi Praktek Kerja Lapangan

Nama Instansi : Balai Besar Bahan dan Barang Teknik

Alamat : Jalan. Sangkuriang NO.14 Bandung Indonesia 40135

Telp +62 22 250 4088, 251 0682, 250 4828

Fax. +622 22 2502027

2. Waktu Praktek Kerja Lapangan

Waktu Pelaksanaan adalah mulai tanggal 26 Juli 2010 sampai dengan 26 Agustus 2010

Tabel 1.1

Jadwal Kegiatan Kerja Praktek

Bulan	Juli	Agustus		
	4	1	2	3
Analisis				
1. Analisis Ruangan				
2. Mengukur Ruangan				
3. Menentukan apa saja yang akan ada diruangan				
4. Analisis Hardware				
5. Analisis Keamanan				
Perancangan				
1. Perancangan ruangan				
2. Menentukan Lemari, AC, Detector, Kaca Dsb.				
3. Mencari Informasi Biaya point 2				
4. Menetukan Hardware yang akan dipakai				
5. Mencari Informasi Biaya Point 4				
6. Pembuatan Laporan				
7. Penyempurnaan Laporan				
Implementasi				
Operation dan Maintenance				
Dokumentasi				