BAB IV

ANALISIS KERJA PRAKTEK

4.1. Flight Information System (FIS)

Flight Information Sistem (FIS) atau Sistem Informasi Penerbangan adalah solusi yang dirancang untuk memenuhi tuntutan peningkatan modernisasi bandara. Untuk desain global rencana penerbangan udara digunakan *Sistem Scheduled Flight Plan* (SFP). Input data ditransfer ke sistem Daily Flight Plan (DFP), sedangkan Daily Operasional Plan (DOP) sedang diciptakan secara simultan untuk mengawasi dan mengedit data setiap hari. Informasi yang diperlukan disediakan untuk semua layanan, operasional, penumpang dan pihak-pihak lainnya yang berkepentingan melalui informasi monitor baik internal maupun publik, internet / intranet, wap, TXT, dan lain-lain.

Karakteristik dari FIS itu sendiri diantaranya ialah umum, mudah dipelajari, komponen dari perangkat lunak yang fleksibel, struktur modular dan berskala, dukungan untuk database yang sangat besar, kinerja yang aman sangat dioptimalkan, arsitektur redudansi yang andal, multi-level keamanan pengguna, menampilkan redudansi secara menyeluruh, dan konfigurasi jaminan sistem operasi 24 jam sehari, 7 hari seminggu.

FIS sangat bermanfaat bagi bandara, karena FIS merupakan sebuah sistem yang konsisten dan akurat dalam sistem operasional, efektif mengendalikan proses operasional, perencanaan produktivitas dan pengukuran yang lebih baik, peningkatan dalam penanganan (penumpang/barang/pesawat), pelaporan yang fleksibel, informasi yang lebih baik, dan kualitas informasi yang lebih baik.

Fungsi dari FIS itu sendiri yaitu Menyediakan staf bandara dengan semua informasi operasional yang akurat, pandangan terpadu dari proses kunci dan fungsi. FIS berbasis Oracle Airport Operasional Database (AODB) merupakan pondasi bagi semua modul FIS. AODB menyimpan semua data operasional bandara termasuk kode maskapai, jenis pesawat, registrasi pesawat, sumber daya logistik, kode delay, waktu terbit dan terbenamnya matahari, pengguna data, dan lain-lain. Untuk jadwal penerbangan musiman (‘satu kali’ input jadwal), dan manajemen penerbangan harian. Juga sebagai rencana manajemen operasional harian (manajemen dinamis penerbangan, logistik, dan sumber daya-konsistensi dalam pemeriksaan dan validasi semua input data dan sumber daya yang sesuai. Kepatuhan dengan IATA, standar ICAO dan juga dengan persyaratan peraturan lain.

4.2.Resource Management System (RMS)

Resource Management System (RMS) adalah solusi untuk bandara dalam pengelolaan sumber daya penerbangan yang terkait. Ini membantu untuk meningkatkan kualitas keseluruhan dari operasi bandara dengan memastikan pengelolaan sumber daya berjalan efisien dan efektif.

RMS menyediakan dukungan atas:

a. Stand
b. Check-in Counter
c. Baggage Claim.

Pengguna akan memulai dengan mengakses modul RMS dengan mengklik pada RMS Login Shortcut. Kemudian, pengguna perlu untuk login ke dalam system melalui jendela log. Jendela logon memungkinkan pengguna untuk masuk ke modul RMS dan mengakses menu the left-level menu of the system.

Menu-menu yang disebelah kiri atas adalah salah satu cara untuk mengakses berbagai fungsi yang ada pada RMS, dan juga mengendalikan tingkat akses untuk pengguna tertentu. System akan mengatur kewenangan pengguna dengan menggunakan userID dan Password khusus untuk log on ke dalam system.

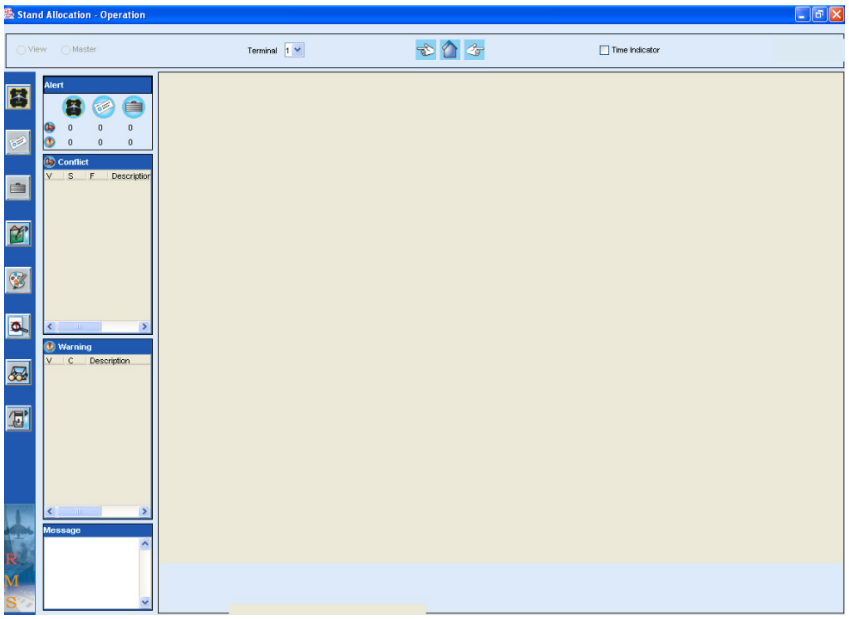
Layar Login mengontrol akses ke berbagai fasilitas RMS. nama yang dimasukkan selama proses login pada RMS login sebenarnya menentukan fasilitas yang diinginkan oleh user untuk diakses. Untuk logon ke aplikasi RMS, pengguna perlu untuk memasukkan User ID dan password yang valid. User ID dan password harus telah dibuat melalui fungsi Pemeliharaan Pengguna.

4.2.1. Komponen RMS

Ada beberapa komponen dalam Modul RMS. Masing-masing komponen ini akan menjelaskan fungsi masing-masing berdasarkan peran yaitu Operasi dan Rencana Jangka Panjang. Mereka akan ditampilkan dalam bentuk ikon:

1. Stand
2. Check-in Counter
3. Baggage Claim
4. Reference

5. Preference
6. Audit
7. Message Monitor
8. System.



Gambar 4.1 : RMS menu

4.2.2. Operator

Setelah berhasil login ke RMS dan memilih peran Operator, operasi layar utama akan muncul. Layar utama dapat dibagi menjadi 3 bagian utama:

1. Menu panel

   Panel Menu terdiri dari tombol navigasi untuk mengakses fungsi yang berbeda dalam aplikasi RMS. Hal ini dapat dibagi menjadi dua kategori:

   a. Pengguna Aplikasi.

   b. Administrasi.

Dalam kategori aplikasi, pengguna diperbolehkan untuk beralih dari satu modul operasi ke operasi yang lain. Tergantung pada peran pengguna, ada tiga modul seorang pengguna dapat mengakses:

a.  Stand - untuk melihat dan memanipulasi alokasi stand.

b.  Check-in Counter - untuk melihat dan memanipulasi check-in counter

c.  Baggage Claim - untuk melihat dan memanipulasi klaim bagasi

Dalam kategori administrasi, pengguna diperbolehkan untuk mengakses fungsi-fungsi berikut:

a.  Referensi - Untuk melihat dan memanipulasi referensi

b.  Preferensi - Untuk menetapkan pengaturan untuk tampilan di layar utama.

c. Audit - Untuk melacak aktivitas sistem.

d.  Pesan Monitor - Untuk melihat pesan yang masuk dan keluar tentang RMS.

e.  Sistem - Untuk memungkinkan pengguna untuk mengubah password, logout dari modul yang ada dan ada dan kembali ke layar seleksi peran, keluar dari RMS modul dan melihat dokumen RMS membantu.

2. Alert panel

Alert panel dapat dibagi menjadi empat (4) bagian:

a. Alerts Indicator

   Alert Indicator akan menampilkan jumlah masalah dan peringatan di setiap modul alokasi yang masih belum ditutup atau diselesaikan oleh pengguna.

b. Conflict Alert

   Bagian Conflict alert akan menampilkan peringatan ketika ada masalah dalam alokasi sumber daya. Juga akan ada tampilan ikon, yang memecahkan ikon dan ikon kekuatan untuk waspada masing-masing.

c. Warning alert

   Bagian warning alert akan menampilkan peringatan ketika ada pesan yang dikirim dari sistem lain seperti AODB dan AMS, yang memerlukan perhatian dari pengguna. Akan terlihat ikon untuk tanda waspada pada masing-masing.

d. Messages

   Bagian pesan akan menampilkan semua tanda yang telah diberitakan atau ditutup oleh user.

3. Gantt chart

Gantt chart adalah fitur utama dalam RMS. Sumbu X dari Gantt chart adalah tanggal dan waktu sedangkan sumbu Y adalah daftar sumber daya (Stand, Check-in Counter dan Baggage Claim). Ada juga tombol navigasi yang memungkinkan pengguna untuk melihat alokasi setiap hari.

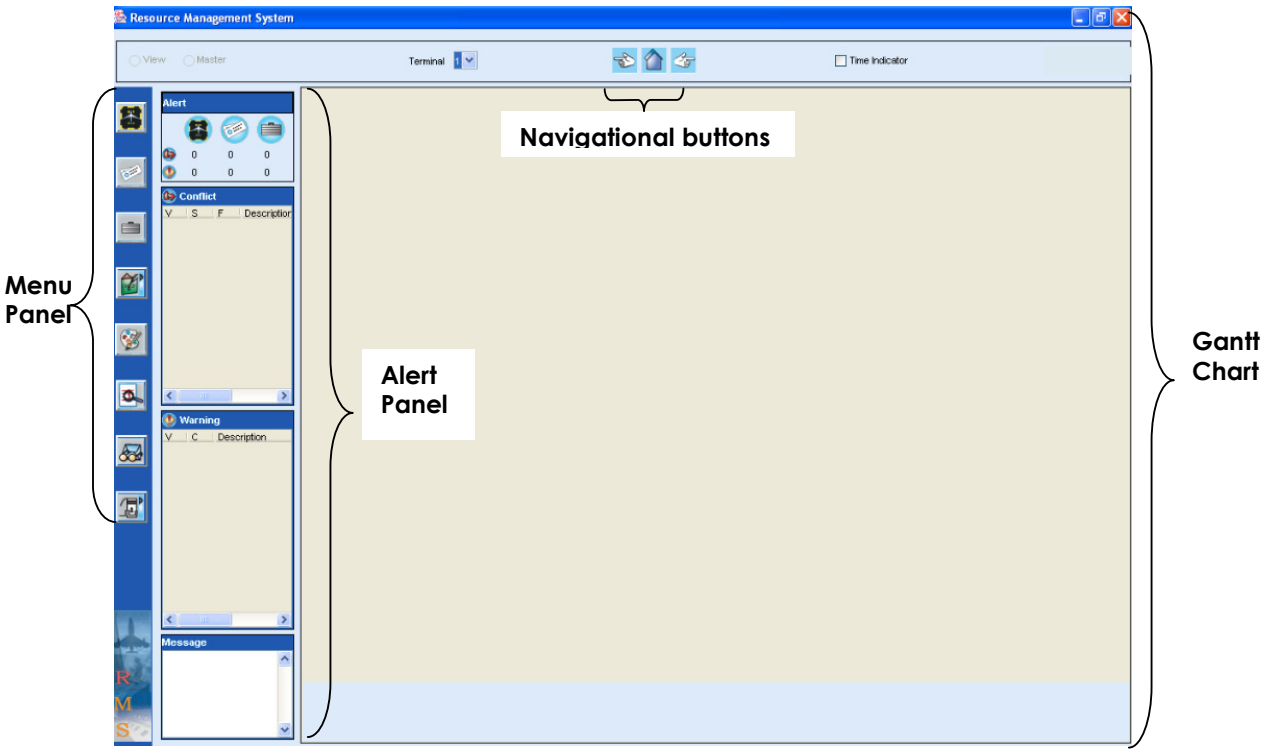
Tombol Navigasi:

a.  Tombol Next - klik pertama bergerak alokasi maju ke awal dari hari berikutnya. Setiap mengklik berikutnya alokasi waktu bergerak ke depan dapat dilihat hari lain sampai maksimum 7 hari.

b.  Tombol Previous - klik pertama bergerak alokasi kembali ke awal hari sebelumnya. Setiap mengklik berikutnya memindahkan alokasi waktu dapat dilihat kembali hari lain sampai maksimum -7 hari.

c.  Home / tombol waktu kini - alokasi menampilkan hari dan waktu Akan ada indikator garis vertikal pada grafik Gantt untuk menggambarkan waktu sekarang.

d. Akan ada pilihan pada layar bagi pengguna untuk menyembunyikan (centang) menampakkan indikator pada garis vertikal.



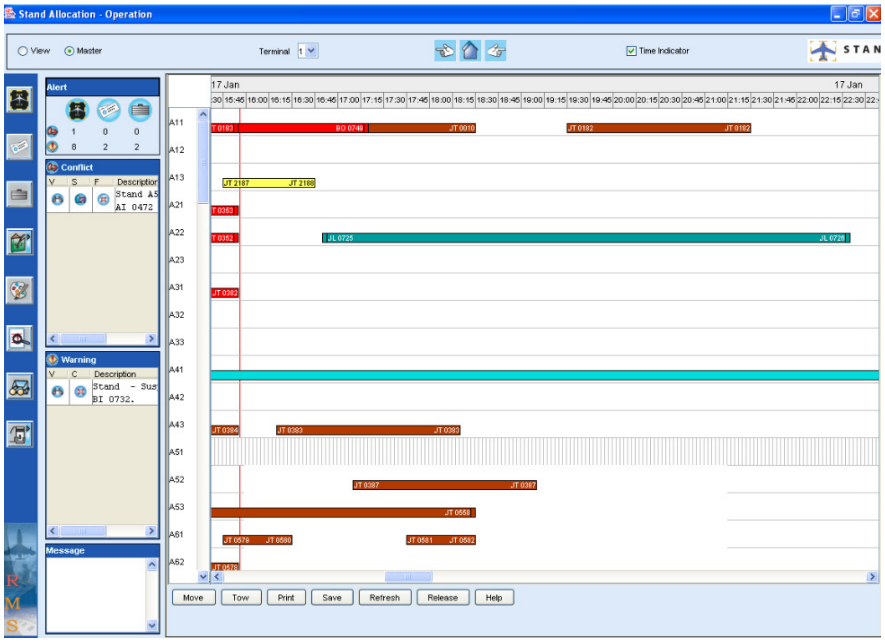
Gambar 4.2 : RMS main Menu

4.2.2.1.Stand Allocation – Operasi

Modul *Stand allocation* mengalokasikan penerbangan ke *stand*. alokasi Semua akan didasarkan pada aturan yang ditetapkan dalam sistem oleh ahli domain. Stand untuk pengoperasian menggunakan AFS (D0+7) data yang diberikan oleh FSM. Setiap update dari AFS akan diberikan oleh FMM melalui AODB.

Untuk melihat stand untuk operator, pengguna dibutuhkan untuk:

1. Klik pada ikon ***Stand*** di layar utama RMS. Bagan Gantt kemudian akan dimuat dengan alokasi stand. Semua alokasi akan dihasilkan oleh sistem.



Gambar 4.3: Stand Allocation

Gantt chart akan menampilkan singkatan dari stand allocation untuk penerbangan. Sumbu X merupakan tanggal dan waktu sedangkan sumbu Y mewakili *stand*.

2. Garis horizontal pada grafik merupakan stand allocation untuk pesawat terbang. Gambar yang menyerupai belah ketupat pada *Gantt chart* menunjukkan sebagai berikut:
   a. Waktu pesawat memasuki stand - pada awal garis.
   b. Waktu pesawat meninggalkan stand - pada akhir garis.
   c. Lamanya waktu parker pesawat - panjang garis.
   d. Jenis pesawat - warna garis.
   e. Penerbangan - warna garis.
   f. Nomor Penerbangan, status penerbangan dan apakah penerbangan bersifat internasional ataupun domestik.

3. Selama pengoperasian, ketika masalah terjadi pengguna akan diberitahu melalui: Sebuah pesan peringatan muncul pada *conflict panel*.
4. Selama pengoprasian, pengguna diperbolehkan untuk memanipulasi catatan stand alokasi. Namun perintah ini didasarkan pada akses pengguna baik user biasa ataupun master.
5. Jika pengguna mengakses View, pengguna hanya dapat mengakses Cetak dan tombol Refresh. Namun tombol berikut ini dapat diakses jika orang yang sudah menguasai.
    a. Move button
    b. Tow button
    c. Print button
    d. Save button
    e. Refresh button
    f. Releas tombol

Catatan: Selama operasi normal, stand hanya bisa tidak berlaku ketika AMS mengirimkan pesan stand yang tidak berlaku untuk RMS. Dudukan yang sesuai pada Gantt chart akan dinaungi ( ).

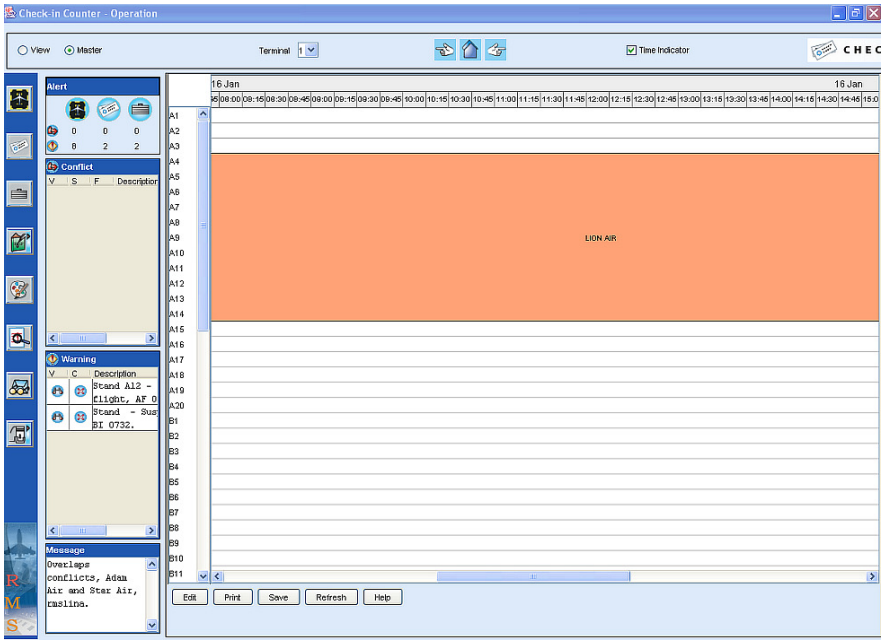
4.2.2.2.Check-in Counter – Operasi

Pengoperasian Check-In Counter memungkinkan pengguna untuk mengalokasikan check-in counter untuk keberangkatan. Semua alokasi berdasarkan aturan yang ditetapkan dalam sistem oleh ahli domain. Aturan akan

dikelola oleh aplikasi Aion. Alokasi check-in counter untuk operasi menggunakan data AFS disediakan oleh FSM.

Langkah-langkah:

1. Klik pada ikon Periksa di  Counter di layar RMS utama dan Check-In Counter layar akan ditampilkan.



Gambar 4.4: Check in Counter

2. Gantt chart kemudian akan dimuat dengan ditampilkannya alokasi check-in counter. Semua alokasi akan dihasilkan secara otomatis oleh sistem.
3. Selama pengoperasian, pengguna dapat memanipulasi catatan alokasi check-in counter. Namun perintah ini didasarkan pada akses pengguna baru maupun yang telah menguasai.
   a. Tombol Edit
   b. Tombol Cetak

c. Tombol Simpan

d. Tombol Refresh

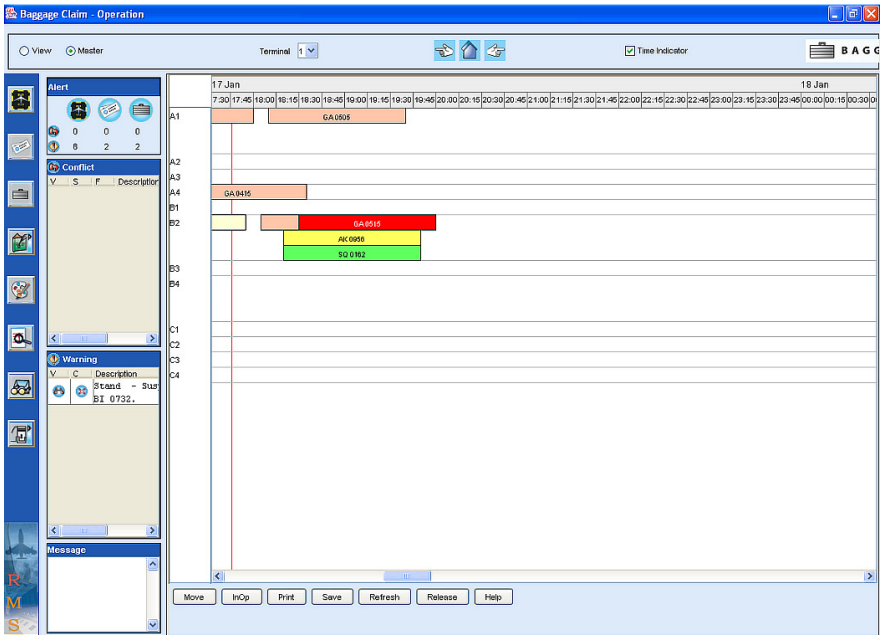
Catatan: gambar pada grafik merupakan alokasi check-in counter untuk pemberangkatan penerbangan. Gambar grafik akan menampilkan nomor penerbangan atau nama maskapai penerbangan.

4.2.2.3.Baggage Claim – Operasi

Klaim bagasi modul alokasi membantu dalam mengalokasikan penerbangan kedatangan untuk mengklaim bagasi.

Untuk melihat alokasi baggage claim, pengguna perlu:

1. Pengguna dapat mengklik ikon  baggage claim. Gantt chart kemudian akan dimuat dengan alokasi baggage claim. Semua alokasi akan dihasilkan oleh sistem.



Gambar 4.5 : Baggage Claim - Operation

2. Setelah menerima informasi penerbangan baru, RMS secara otomatis akan mengalokasikan baggage claim ke penerbangan yang baru datang. Pada saat yang sama, suatu peringatan akan muncul di panel peringatan. Peringatan memberitahu pengguna bahwa ada penerbangan baru.
3. Selama pengoprasian, pengguna dapat memanipulasi catatan baggage claim. Namun perintah ini didasarkan pada akses pengguna baru maupun yang telah menguasai.
    i. Tombol memindahkan
    ii. Tombol InOp
    iii. Tombol Print
    iv. Tombol Simpan
    v. Tombol Refresh
    vi. Lepaskan tombol

Catatan: Pengguna RMS tidak akan diizinkan untuk menambah alokasi baru secara manual. FMM akan bertanggung jawab untuk menghasilkan iklan baru penerbangan hoc dan informasi ini akan diterima oleh RMS melalui AODB.

4.2.2.4.Reference

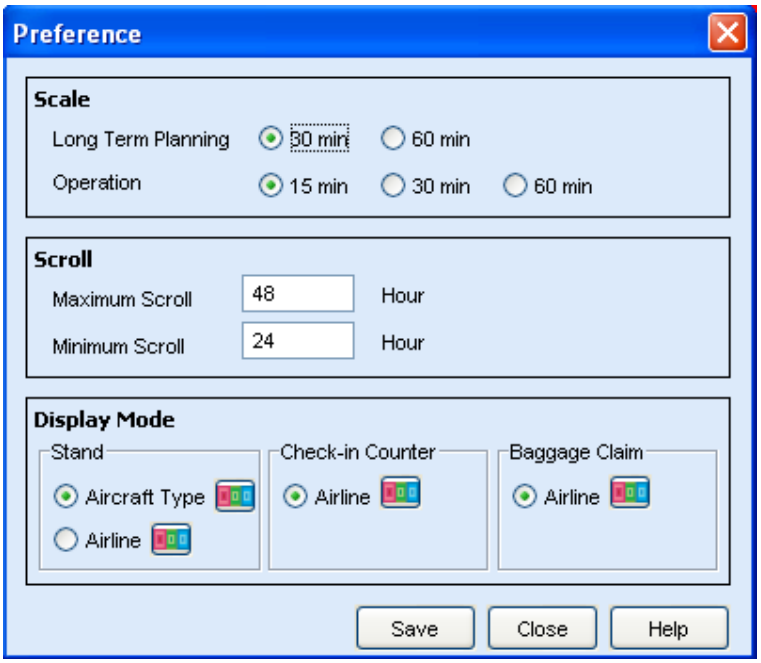
Fungsi ini memberikan bantuan kepada pengguna ketika bekerja di RMS. Validasi rekaman penerbangan akan didasarkan pada tabel ini untuk merekam penerbangan yang tidak valid.

Ada 9 sub-modul dalam modul Referensi:

a. Stand
b. Counter
c. Baggage claim
d. Gate
e. Airline
f. Aircraft
g. Flight
h. Seasonal
i. Terminal.

4.2.2.5.Preference

Layar preferensi memungkinkan pengguna untuk menyesuaikan properti tampilan Gantt chart. Untuk pengguna baru, layar Preferensi akan muncul menyodorkan pengguna untuk memilih / preferensi nya.



Gambar 4.6 : Preference Main Screen

Layar preferensi dibagi menjadi tiga bagian:

1. Scale - Pilihan ini memungkinkan pengguna untuk memilih interval waktu untuk ditampilkan pada grafik Gantt. Skala dapat dibagi menjadi dua yaitu Rencana Jangka Panjang dan Operasi. Satuan waktu adalah menit. Jika pengguna memilih 30 menit, maka interval waktu pada Gantt chart akan 30 menit.

2. Scroll - Pilihan ini memungkinkan pengguna untuk menentukan jumlah jam catatan untuk dilihat pada Gantt chart:

    a. Maksimum Scroll - jumlah jam catatan di masa yang akan dilihat oleh pengguna ketika dia men-scroll Gantt chart ke kanan.

    b. Minimum Scroll - jumlah jam catatan di masa lalu yang akan dilihat oleh pengguna ketika dia men-scroll Gantt chart ke kiri.

3. Display Mode - Pilihan ini memungkinkan pengguna untuk memilih informasi utama yang akan ditampilkan dalam Gantt chart. Awalnya, sistem akan secara otomatis memberikan warna ke gambar grafik. Namun, hal itu memungkinkan pengguna untuk mengubah kode warna berdasarkan preferensi individu.

Ada dua warna yang digunakan di RMS:

1. Warna Merah - Untuk menunjukkan adanya masalah.

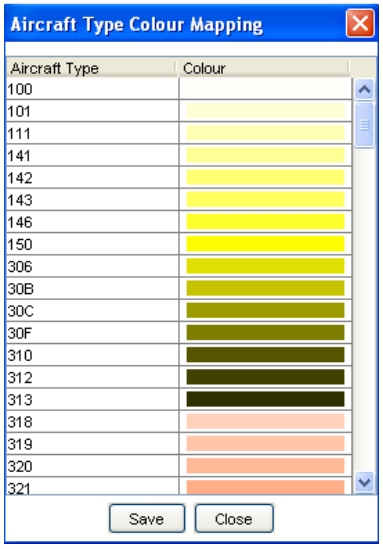
2. Warna abu-abu - warna default untuk gambar grafik ini.

Catatan: Setiap kali ada maskapai penerbangan baru atau pesawat tipe, warna default akan abu-abu.

a. Pengguna harus memperbarui warna gambar grafik melalui layar preferensi dengan mengklik pada  dan Warna Pemetaan Perusahaan Penerbangan akan ditampilkan.

b. Klik ganda pada masing-masing warna dan berubah dengan sendirinya.

c. Klik tombol Simpan untuk menyimpan perubahan baru.



Gambar 4.7: Airline Colour Mapping

4.2.2.6.Audit

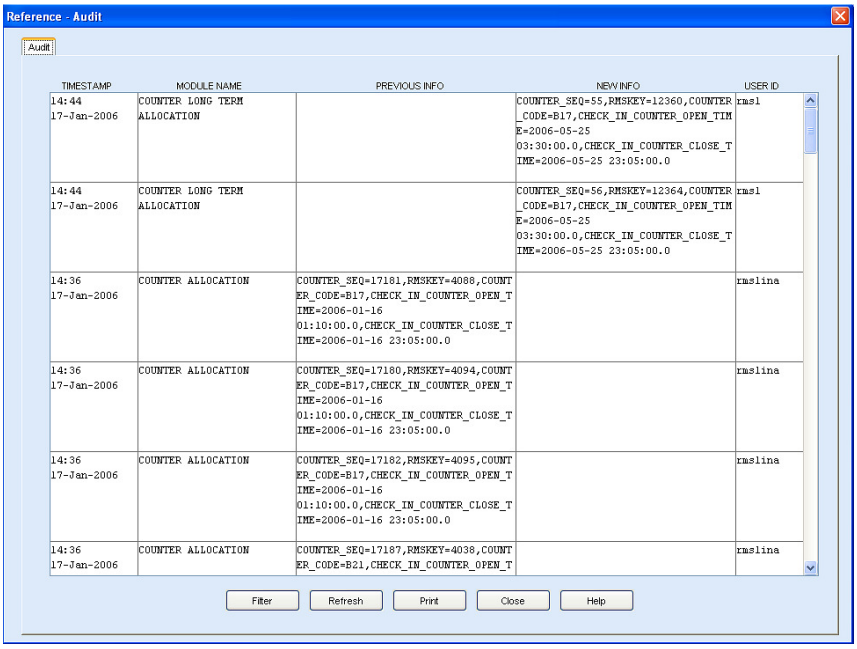
Fungsi ini memungkinkan pengguna untuk melihat perubahan yang dibuat terhadap semua bidang wajib dalam modul RMS. Hal ini untuk melacak perubahan yang dibuat oleh para pengguna dan memberikan kemudahan dalam menelusuri langkah-langkah yang perlu diambil oleh pengguna.

Fungsi ini memiliki dua sub-fungsi:

1. Informasi Audit.
2. Audit Filter.

Langkah-langkah:

1. Klik pada ikon Audit dan jendela audit akan ditampilkan.



Gambar 4.8 : Audit

2. Pengguna akan ditampilkan dengan layar audit. Pengguna hanya dapat melihat rincian waktu dan tanggal login dan kegiatan, berisi timestamp, nama modul, tugas melakukan (info sebelumnya dan baru) dan user id.

3. Ada beberapa tombol fungsi di layar ini, seperti:

    a. Filter

    b. Refresh

    c. Print

    d. Close

e. Help.

4.2.2.7.Message Monitor

Menu ini memungkinkan pengguna untuk melihat informasi berikut:

1. Exchange In
2. Exchange Out
3. Common Error
4. Dynamic Error

4.2.2.7.1. Exchange In

Pada modul ini memungkinkan pengguna untuk memantau pesan masuk dari sub-sistem lain ke sistem RMS. Sistem RMS akan menyimpan pesan-pesan yang masuk dalam database repositori pusat untuk periode tertentu.

4.2.2.7.2. Exchange Out

Modul exchange out memungkinkan pengguna untuk memantau pesan keluar dari sub-sistem lain ke sistem RMS. Sistem RMS pada dasarnya akan menyimpan pesan-pesan ini keluar dalam gudang pusat database untuk jangka waktu tertentu.

4.2.2.7.3. Common Error

Modul Error Common memungkinkan pengguna untuk melihat setiap kesalahan pesan yang diterima oleh sistem. Pesan berikut akan diambil:

1. pesan kesalahan yang dihasilkan dari salah pesan yang dikirim dari sumber sub-sistem
2. kesalahan lainnya terdeteksi oleh pengolahan internal RMS.

Pesan kesalahan ini akan diidentifikasi oleh RMS berdasarkan alasan-alasan:

a. Pesan Validasi - program RMS akan memvalidasi semua kebenaran pesan yang diterima. pesan tidak valid dianggap sebagai pesan yang salah.

b. Database Validasi - database RMS akan memvalidasi informasi yang diterima oleh database.

4.2.2.7.4. Dynamic Error

Sistem RMS akan memiliki kesalahan minimal dalam menangani kebutuhan karena semua sub-sistem akan mengirimkan data yang valid. Namun, jika kesalahan terjadi pada nilai data, RMS akan mencatat kejadian dalam Surat modul Dynamic RMS Error Log. Error Layar Dynamic akan memungkinkan pengguna untuk melihat pesan apapun keliru diterima.

4.2.2.8.System

Modul System memungkinkan operator untuk akses ke fungsi-fungsi ini:

1. Password - untuk mengedit atau memperbarui kata sandi pengguna
2. Logout - untuk kembali operator ke halaman log utama dari aplikasi RMS
3. Exit - untuk keluar dari aplikasi saat ini
4. Online Help - untuk mendapatkan bantuan online instan
5. About - memberikan gambaran singkat dari aplikasi RMS.

a. Password

Menu ini adalah untuk memungkinkan pengguna berwenang mengubah sandi mereka. Sandi yang baru masuk harus sesuai dengan definisi password seperti yang dijelaskan dalam Definisi Sandi sub-modul dari Pemeliharaan Pengguna, ADM.

b. Logout

Logout menu ini memungkinkan pengguna untuk log out dari aplikasi saat ini dan kembali ke Peran Pengguna Seleksi Screen. Jika pengguna saat berwenang untuk mengakses lebih dari satu aplikasi, ia dapat memilih peran lain untuk logon ke dalam aplikasi yang diinginkan. Namun, jika pengguna hanya dapat mengakses ke RMS, itu akan kembali mengarahkan

pengguna ke layar Login User. Pengguna akan perlu melalui proses login lagi untuk kembali ke RMS.

c. Exit

Fungsi ini memungkinkan pengguna untuk keluar dari aplikasi RMS dan kembali langsung ke Login Screen.

d. Online Help

Fungsi ini akan membantu pengguna untuk mendapatkan bantuan instan dari topik tertentu yang mereka sedang kerjakan.

e. About

Tentang menampilkan informasi singkat fungsi dari aplikasi RMS, yang meliputi:

a. Nomor versi

b. Tanggal rilis

c. Hak Cipta informasi.

4.2.3. Perencanaan Jangka Panjang

Setelah berhasil login ke RMS dan memilih peran Jangka Panjang Operator, layar utama jangka panjang akan muncul. Layar utama dapat dibagi menjadi 4 bagian utama:

1. Panel Menu

Panel Menu terdiri dari tombol navigasi untuk mengakses fungsi yang berbeda dalam aplikasi RMS. Hal ini dapat dibagi menjadi dua kategori:

a. Pengguna Aplikasi.

b. Administrasi.

Dalam kategori aplikasi pengguna, pengguna diperbolehkan untuk beralih dari satu modul perencanaan jangka panjang yang lain. Tergantung pada peran pengguna, pengguna dapat melakukan perencanaan jangka panjang di sumber-sumber berikut:

a.  Stand

b.  Check-in Counter

c.  Baggage Claim.

Dalam kategori administrasi, pengguna diperbolehkan untuk mengakses fungsi-fungsi berikut:

a.  View MFS - Untuk melihat LKM saat ini.

b.  Arsip - Untuk catatan arsip dan melihat musim sebelumnya.

c.  Referensi - Untuk melihat dan memanipulasi referensi.

d.  Preferensi - Untuk menetapkan pengaturan default untuk tampilan di layar utama.

e.  Audit - Untuk melacak aktivitas sistem.

f.  Sistem - Untuk memungkinkan pengguna untuk mengubah password, logout dari modul yang ada dan kembali ke layar seleksi peran, keluar dari RMS modul dan melihat dokumen RMS membantu.

2. Unrolled MFS Panel

Sumbu X dan sumbu-Y dari perencanaan jangka panjang bagan Gantt akan sama dengan modus grafik Gantt Operasional. Rencana Jangka Panjang bagan Gantt terdiri dari fitur berikut:

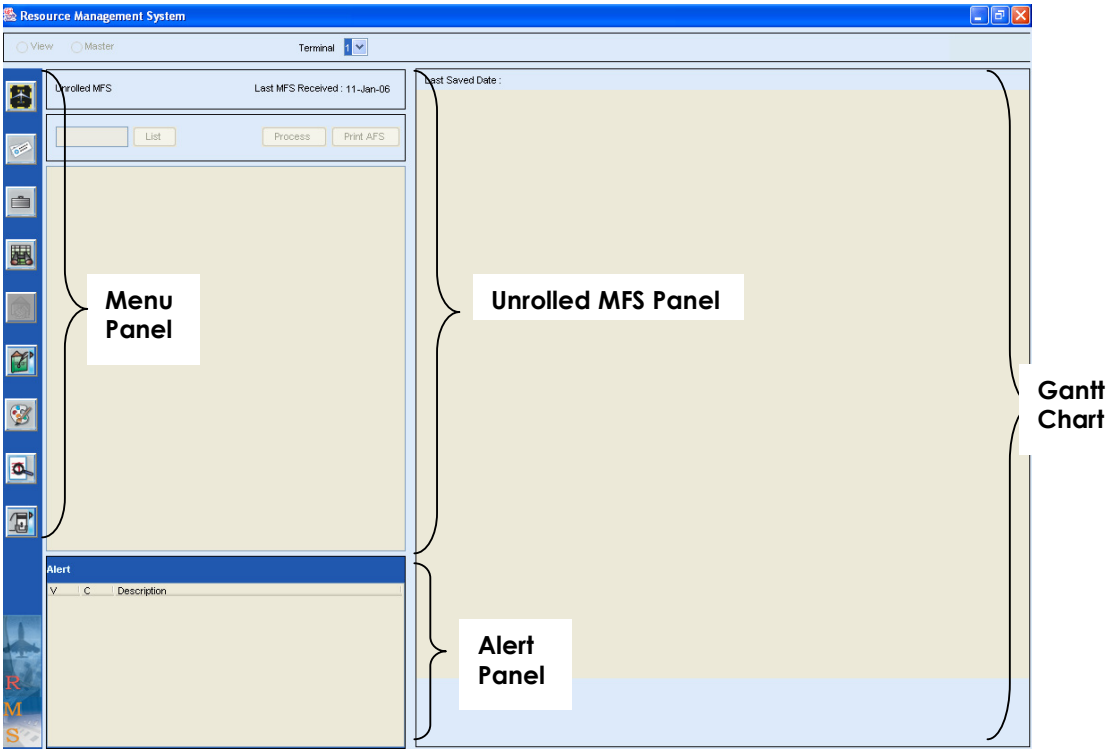
a. Setiap alokasi ditampilkan sebagai permen pada tabel.

b. Mendukung melihat alokasi satu hari itu. Di atas bagan Gantt ada tanggal untuk menunjukkan tanggal terakhir alokasi sudah disimpan.

3. Alert Panel

Panel menampilkan Alert mengingatkan yang memerlukan perhatian pengguna atau pengakuan. Peringatan tersebut dapat berupa konflik atau peringatan. Konflik terjadi ketika ada kontradiksi dalam alokasi sementara peringatan terjadi ketika ada pesan dari sistem lain seperti FSM, yang memerlukan perhatian pengguna.

Akan ada ikon melihat dan ikon dekat untuk waspada masing-masing. Seorang pengguna dapat mengklik pada icon view untuk melihat bahwa peringatan tertentu dalam bagan Gantt atau klik pada ikon dekat dengan mengakui waspada. peringatan akan dihapus dari panel peringatan ketika pengguna telah menutup waspada.

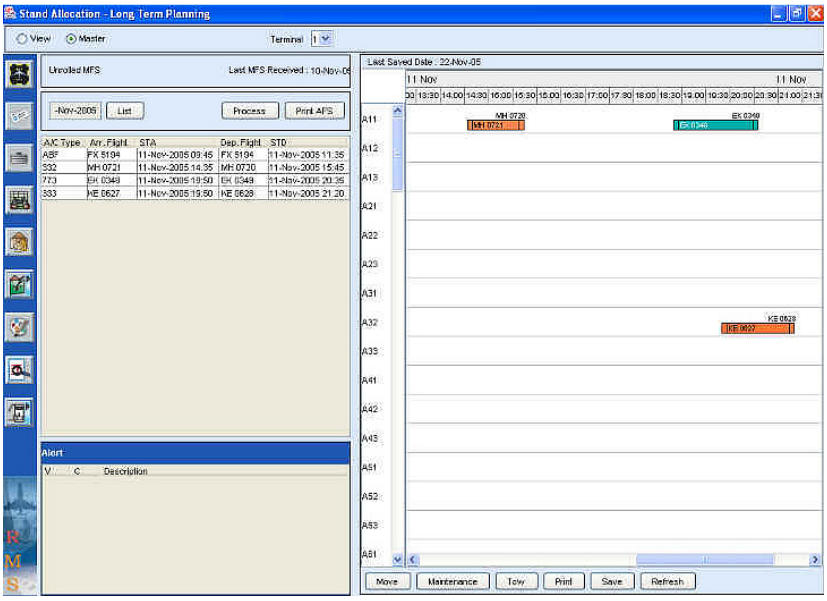


Gambar 4.9 : RMS Main Menu –Long Term Planning

4.2.3.1.Stand-Long Term Planning

Modul Stand Allocation berfungsi mengalokasikan penerbangan ke berdiri. alokasi Semua akan didasarkan pada aturan yang ditetapkan dalam sistem

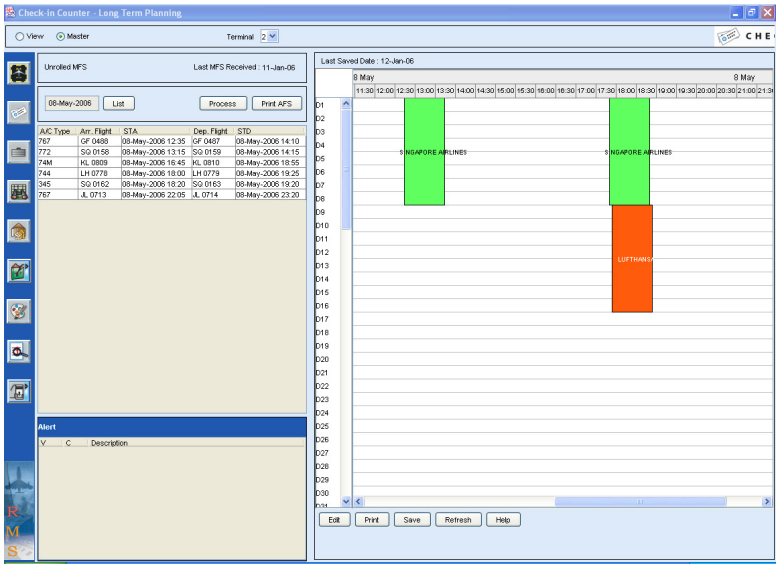
oleh ahli domain. Stand untuk mode operator jangka panjang MFS menggunakan data yang disediakan oleh FSM.



Gambar 4.10 : Stand Allocation - Long Term Planning

4.2.3.2.Check-in Counter – Long Term Planning

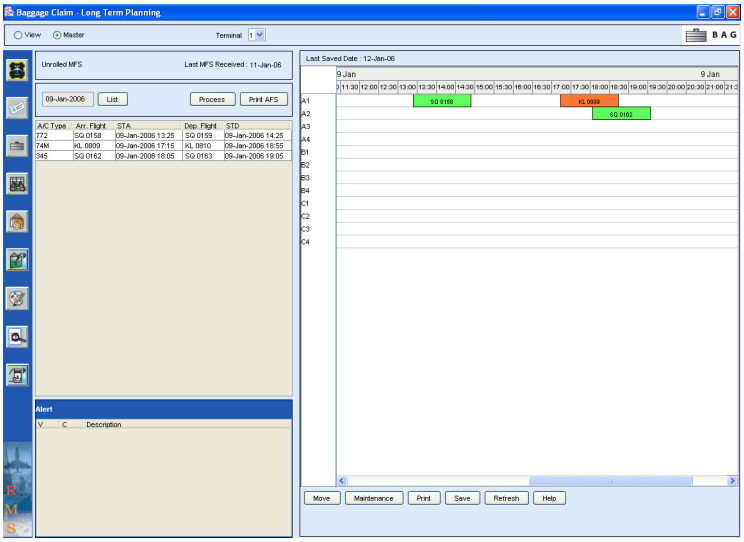
Alokasi check-In Counter untuk mode perencanaan jangka panjang MFS menggunakan data yang disediakan oleh FSM. Pengguna harus memilih peran sebagai RMS - Jangka Panjang Operator.



Gambar 4.11 : Check In Counters - Long Term Planning

4.2.3.3.Baggage Claim – Long Term Planning

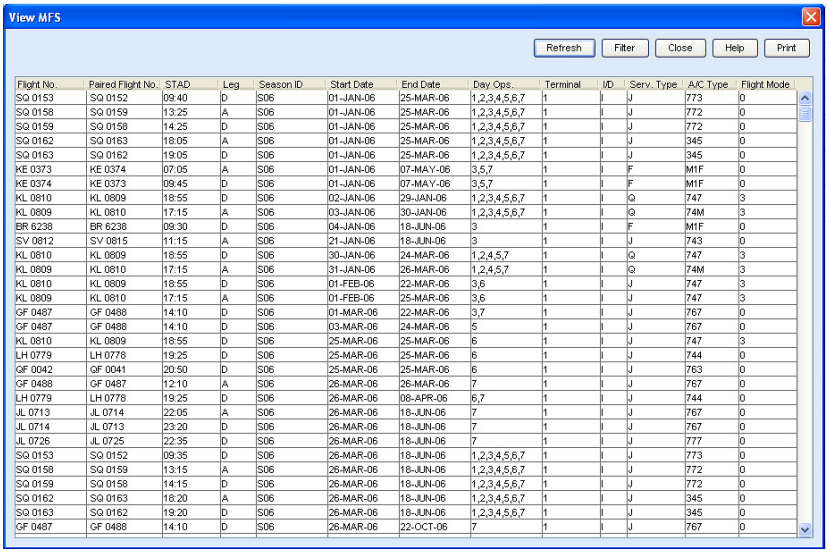
Alokasi Baggage claim untuk mode perencanaan jangka panjang MFS menggunakan data yang disediakan oleh FSM. Pengguna harus memilih peran sebagai RMS - Jangka Panjang Operator.



Gambar 4.12 : Baggage Claim - Long Term Planning

4.2.3.4.View MFS

RMS akan menerima catatan MFS dari FSM sebelum dimulainya musim baru. Namun, FSM akan mengirim satu set LKM baru setiap kali bila ada perubahan pada catatan.



Gambar 4.13: View MFS

4.2.3.5.Archive

Ikon arsip memungkinkan pengguna untuk arsip satu set catatan musim. Pengguna diijinkan untuk arsip catatan musiman apapun kecuali untuk musim saat ini.



Gambar 4.14 : Archive

4.2.3.6.Reference

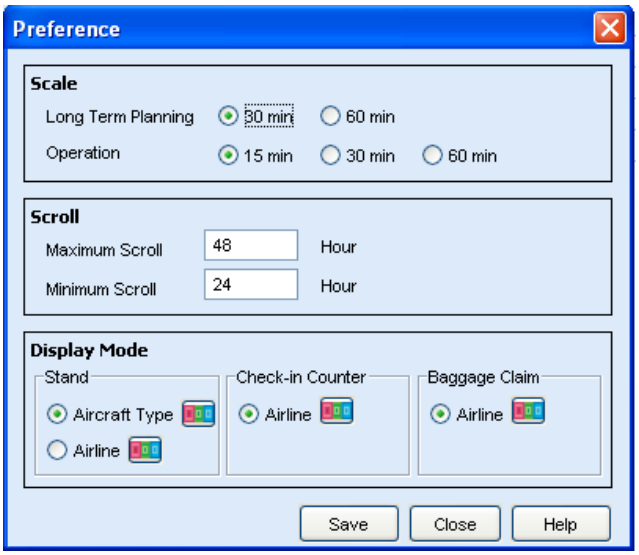
Fungsi ini memberikan bantuan kepada pengguna ketika bekerja di RMS. Validasi rekaman penerbangan akan didasarkan pada tabel ini untuk merekam perangkap penerbangan tidak valid.

Ada 9 sub-modul dalam modul Referensi:

1. Berdiri
2. Konter
3. Bagasi klaim
4. Gerbang
5. Perusahaan penerbangan
6. Pesawat udara
7. Penerbangan
8. Musiman
9. Terminal

4.2.3.7.Preference

Layar preferensi memungkinkan pengguna untuk menyesuaikan properti bagan Gantt display. Untuk pengguna pertama kalinya, layar Preferensi akan muncul mendorong pengguna untuk memilih / preferensi nya.



Gambar 4.15 : Preference Screen

Layar preferensi dibagi menjadi tiga bagian:

1. Scale - Pilihan ini memungkinkan pengguna untuk memilih interval waktu untuk ditampilkan pada grafik Gantt. Skala dapat dibagi menjadi dua yaitu Rencana Jangka Panjang dan Operasi. Satuan waktu adalah menit. Jika pengguna memilih 30 menit, maka interval waktu pada grafik Gantt akan 30 menit.

2. Scroll - Pilihan ini memungkinkan pengguna untuk menentukan jumlah jam catatan untuk dilihat pada bagan Gantt:

a. Maksimum gulir - jumlah jam catatan di masa yang akan dilihat oleh pengguna ketika dia gulungan bagan Gantt ke kanan.

b. Minimum gulir - jumlah jam catatan di masa lalu yang akan dilihat oleh pengguna ketika dia gulungan bagan Gantt ke kiri.

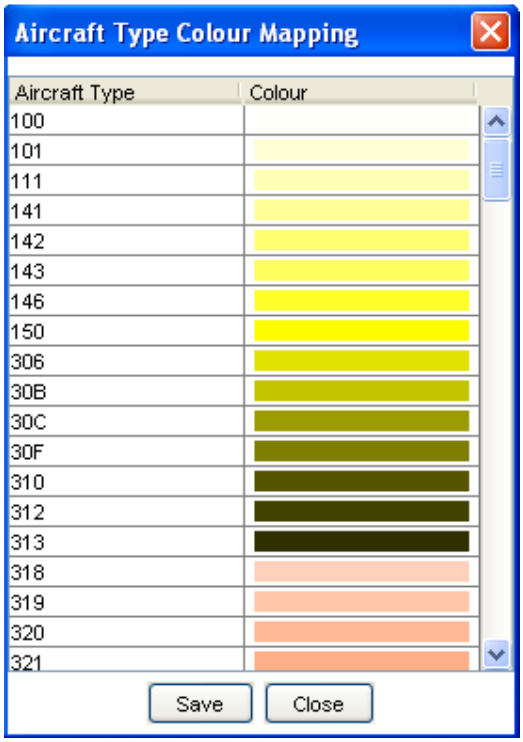
3. Display Mode - Pilihan ini memungkinkan pengguna untuk memilih informasi utama yang akan ditampilkan dalam grafik Gantt. Awalnya, sistem akan secara otomatis memberikan warna ke pelega tenggorokan. Namun, hal itu memungkinkan pengguna untuk mengubah kode warna berdasarkan preferensi individu.

Catatan: Setiap kali ada maskapai penerbangan baru atau pesawat dengan tipe baru, warna default akan abu-abu.

1. Pengguna harus memperbarui warna permen melalui layar preferensi lagi dengan mengklik dan Penerbangan Warna Pemetaan akan ditampilkan.

2. ganda pada masing-masing warna dan berubah dengan sendirinya.

3. Klik tombol Simpan untuk menyimpan perubahan baru.



Gambar 4.16 : Airline Colour Mapping

4.2.3.8.Audit

Fungsi ini memungkinkan pengguna untuk melihat perubahan yang dibuat terhadap semua bidang wajib dalam modul RMS. Hal ini untuk melacak perubahan yang dibuat oleh para pengguna dan kemudahan dalam menelusuri langkah-langkah yang perlu diambil oleh pengguna.

Fungsi ini memiliki dua sub-fungsi:

1. Informasi Audit.
2. Audit Filter.

Rincian proses untuk modul audit dapat ditemukan dalam halaman 60, bagian 4.2.2.6 Audit Operator.

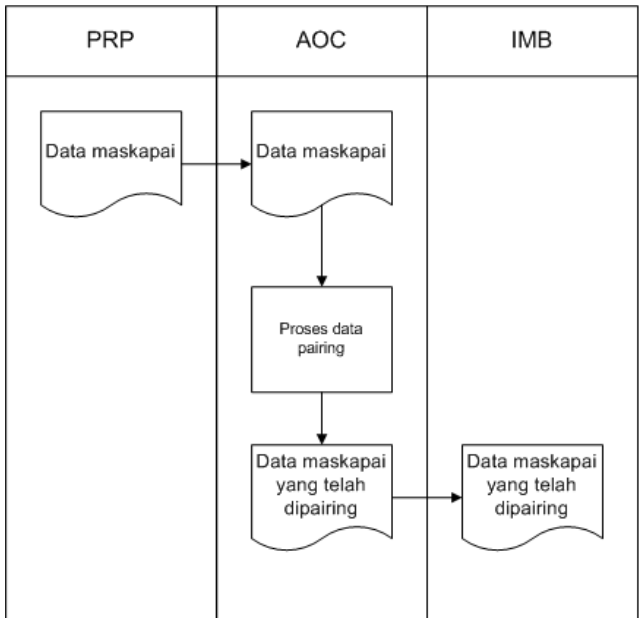
4.2.3.9.System

Modul System memungkinkan operator untuk mengakses fungsi untuk mengubah password, keluar, keluar, bantuan online dan sekitar. Rincian modul Sistem diilustrasikan dalam 72 halaman, bagian 3.2.8 Sistem Operator.

4.3.Alat Bantu Analisis

4.3.1. Flowmap

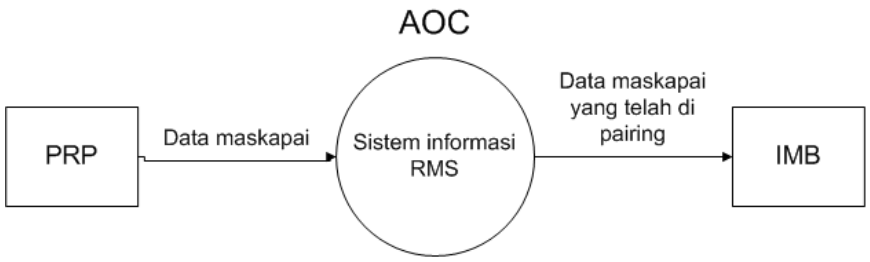
Flowmap merupakan gambaran hubungan antara entitas yang terlibat berupa aliran-aliran dokumen yang ada.



Gambar 4.17 : Flow map yang sedang berjalan

4.3.2. Diagram kontek

Diagram konteks adalah sebuah diagram sederhana yang menggambarkan hubungan antara entity luar, masukkan dan keluaran dari sistem. Diagram kontek dipresentasikan dengan lingkaran tunggal yang mewakili keseluruhan sistem.



Gambar 4.18 : diagram kontek