BAB III

PEMBAHASAN

3.1 Kegiatan Kerja Praktek

Jadwal kerja praktek dilaksanakan di RRI Bandung. Waktu dan penempatan kerja praktek adalah sebagai berikut:

Tempat : Bagian Program dan Sistem Informasi.

Waktu : 4 Juli - 4 Agustus 2011

Jam : 10.00 - 15.00

Adapun kegiatan selama kerja praktek sebagai berikut:

Tabel 3.1 Kegiatan KP

NO	Kegiatan	Bulan/Tanggal									
		Jul 04	Jul 07	Jul 11	Jul 14	Jul 18	Jul 21	Jul 25	Jul 28	Ags 01	Ags 04
1	Pemberian konsep oleh pembimbing dan analisis konsep yang diberikan										
2	Analisis program yang akan di kerjakan										
3	Perancangan rancangan sisitem dan database										
4	Perancangan rancangan tabel database+pembuatan tabel relasi										
5	Pembuatan rancangan keseluruhan										
6	Pemeriksaan hasil rancangan+perbaikan hasil rancangan yang telah										

	diperiksa										
7	Cara koneksi ke mysql										
8	Memperbaiki desain										
9	Penyelesain web										
10	Upload web										

3.2 Pengembangan Perangkat Lunak

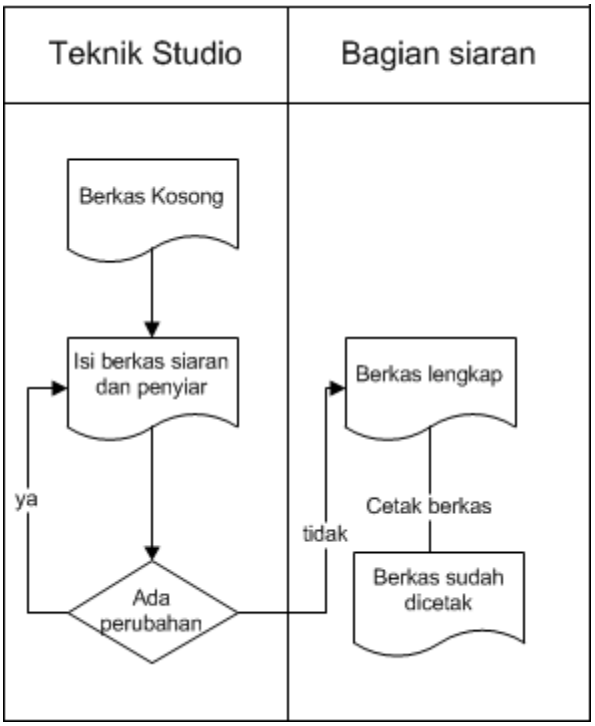
3.2.1 Analisis Sistem

Analisis system dilakukan untuk memperoleh definisi permasalahan dan gambaran yang tepat dari apa yang akan dilakukan oleh sisitem. Analisi sisitem bertujuan untuk mengetahui bagaimana cara penggunaan system yang akan diteliti dan dibangun.

Pengelolaan Database jadwal siaran dan databese penyiar pada Web LPP RRI Bandung yang dilakukan selama ini yaitu masih dilakukan secara manual dan semua data jadwal siaran dan profil penyiar dicatat dalam kertas, sehingga sangat rentan terjadinya hilang data. Profil penyiar yang sedang melakukan siaran selama ini belum di tampilkan pada webnya tersebut. Tidak adanya database untuk mengelola profil penyiar pada web RRI Bandung tersebut.

3.2.2 Analisis prosedur yang sedang berjalan

Setelah dilakukan pengamatan dan wawancara dari system yang sedang berjalan, maka akan dibangun database profil penyiar yang baru sesuai dengan prosedur yang sedang berjalan di RRI Bandung. Adapun prosedur yang sedang berjalan di RRI Bandung berdasarkan aliran dokumen akan lebih jelas terlihat pada *flow map* sistem yang sedang berjalan.



Gambar 3.1 Skema Prosedur siaran dan penyiar yang sedang berjalan

3.3 Analisis Non Fungsional

Analisis non fungsional adalah spesifikasi yang rinci tentang hal-hal yang akan dilakukan sistem ketika diimplementasikan.

3.3.1 Analisis Pengguna

Dalam sisitem yang system yangsedang berjalan, melibatkan dua entitas yaitu admin dan pengunjung dengan karakteristik yaitu :

Tabel 3.2 Analisis Pengguna

Pengguna	Tanggung jawab	Hak akses	Tingkat pendidikan	Tingkat Keterampilan
Admin	Bertanggung jawab untuk mengelola seluruh data	Tambah dan ubah data	Minimal lulusan SMA/SMK	a. Dapat menggunakan sistem yang terkomputerisasi b. Memiliki

				ketertarikan pada perangkat lunak misalnya program aplikasi c. Mengetehui semua data yang berhubungan dengan data penyiar dan jadwal siaran
Pengunjung		Melihat data	Tidak ada batasan pendidikan	Bisa menjalankan komputer dan mengerti penggunaan internet

3.3.2 Analisis Perangkat Keras

Adapun spesifikasi komputer pada RRI Bandung, khususnya pada bagian Teknik Studio dan Multimedia adalah sebagai berikut:

1. Processor Intel Pentium IV 2.0 Ghz
2. Memory RAM DDR 512 MB
3. Harddisk 80 GB
4. VGA 128 MB
5. Monitor 14” LCD
6. Keyboard dan Mouse Standar

Berdasarkan analisis perangkat keras yang dilakukan pada saat kerja praktek, maka dapat disimpulkan bahwa spesifikasi perangkat keras yang dimiliki RRI Bandung saat ini, sudah memenuhi standar kebutuhan minimum spesifikasi perangkat keras yang dibutuhkan.

3.3.3 Analisis Perangkat Lunak

Adapun Perangkat lunak yang digunakan RRI Bandung saat ini adalah sebagai berikut:

1. Microsoft Windows XP
2. Microsoft Office 2007
3. Macromedia Dreamweaver
4. Wamp server
5. Web Browser Internet Explorer,Mozilla Firefox

Spesifikasi perangkat lunak yang dibutuhkan untuk mendukung aplikasi yang akan dibangun adalah sebagai berikut:

1. Microsoft Windows XP / Microsoft Windows 7
2. Web Browser Mozilla Firefox, Google Chrome
3. Adobe Dreamweaver CS3
4. Adobe Photoshop
5. Mysql
6. Xampp

Spesifikasi perangkat lunak yang dimiliki RRI Bandung saat ini sudah memenuhi standar minimum untuk mendukung penerapan aplikasi ini.

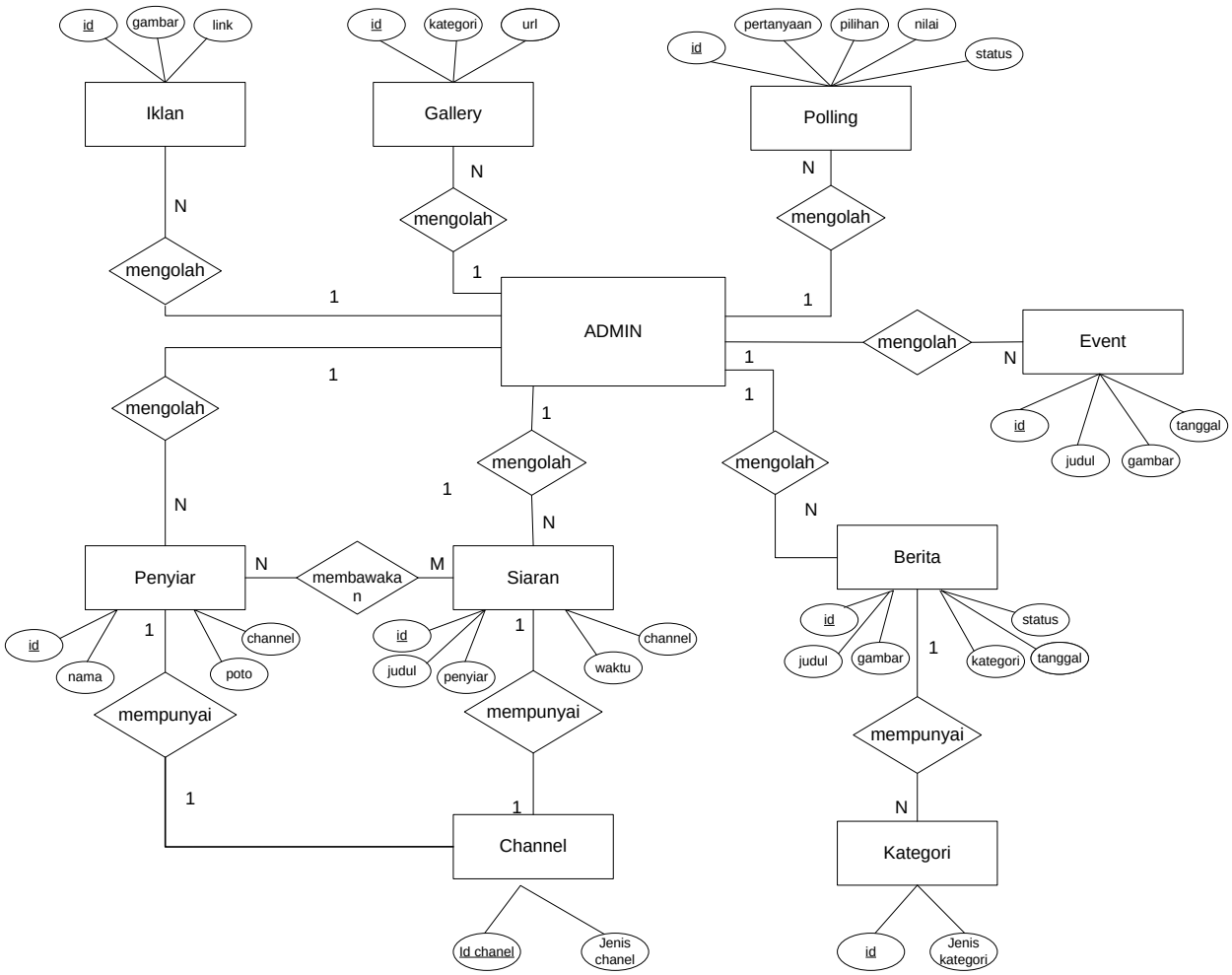
3.4 Analisis Fungsional

Perancangan sistem pendataan aliran database penyiar dan jadwal siaran ini bertujuan sebagai solusi dari masalah yang sedang berjalan.

3.4.1 Perancangan Aliran Informasi

Perancangan aliran Informasi ini meliputi perancangan ERD, diagram konteks dan *data flow diagram* (DFD).

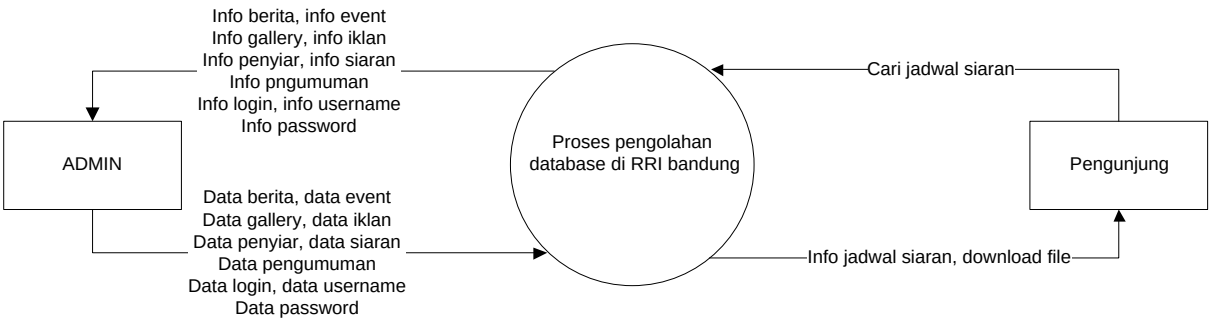
3.4.1.1 ERD (Entity Relational Diagram)



Gambar 3.2 Skema ERD

3.4.1.2 Diagram Konteks

Hakekatnya sistem mempunyai keterkaitan dengan sejumlah entitas, baik itu keterkaitan dengan entitas luar sistem maupun keterkaitan dengan entitas dalam sistem. Hubungan antara entitas dengan sistem digambarkan dengan Diagram Konteks seperti berikut :

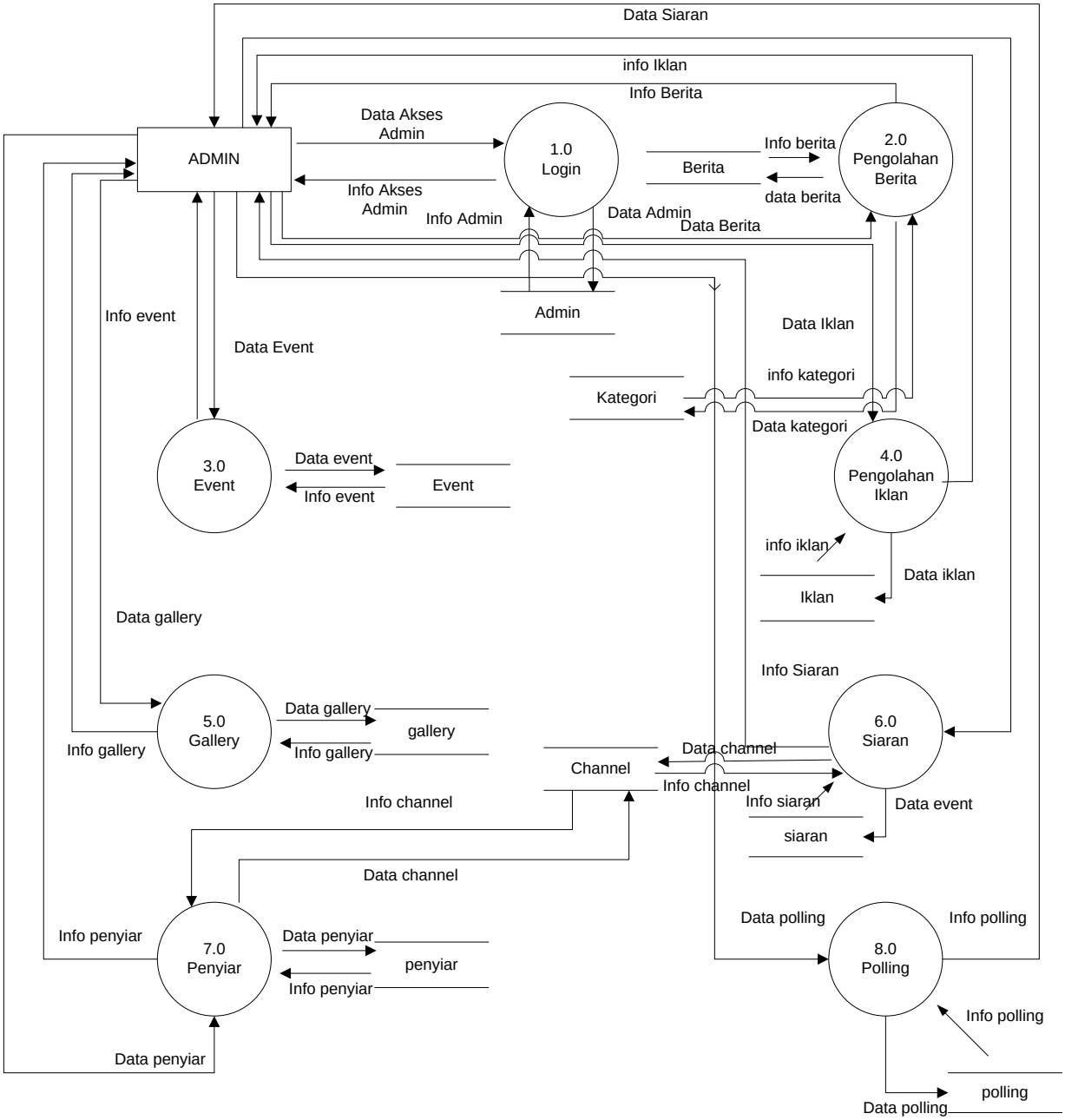


Gambar 3.3 Skema Diagram konteks

3.4.1.3 DFD (*Data Flow Diagram*)

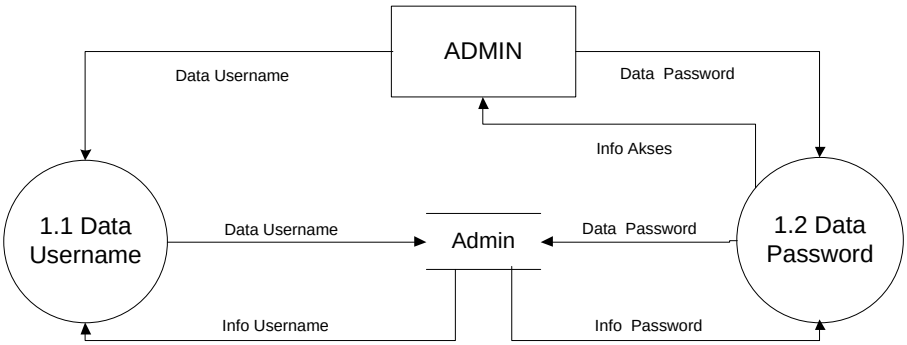
DFD (*Data Flow Diagram*) merupakan sebuah teknik yang menggambarkan aliran data dan transformasi yang digunakan sebagai perjalanan data dari masukan menuju keluaran. DFD dibuat jika pada Diagram Konteks masih terdapat proses yang mesti dijelaskan lebih rinci. Berikut ini adalah DFD level 1.

1. DFD Level 1



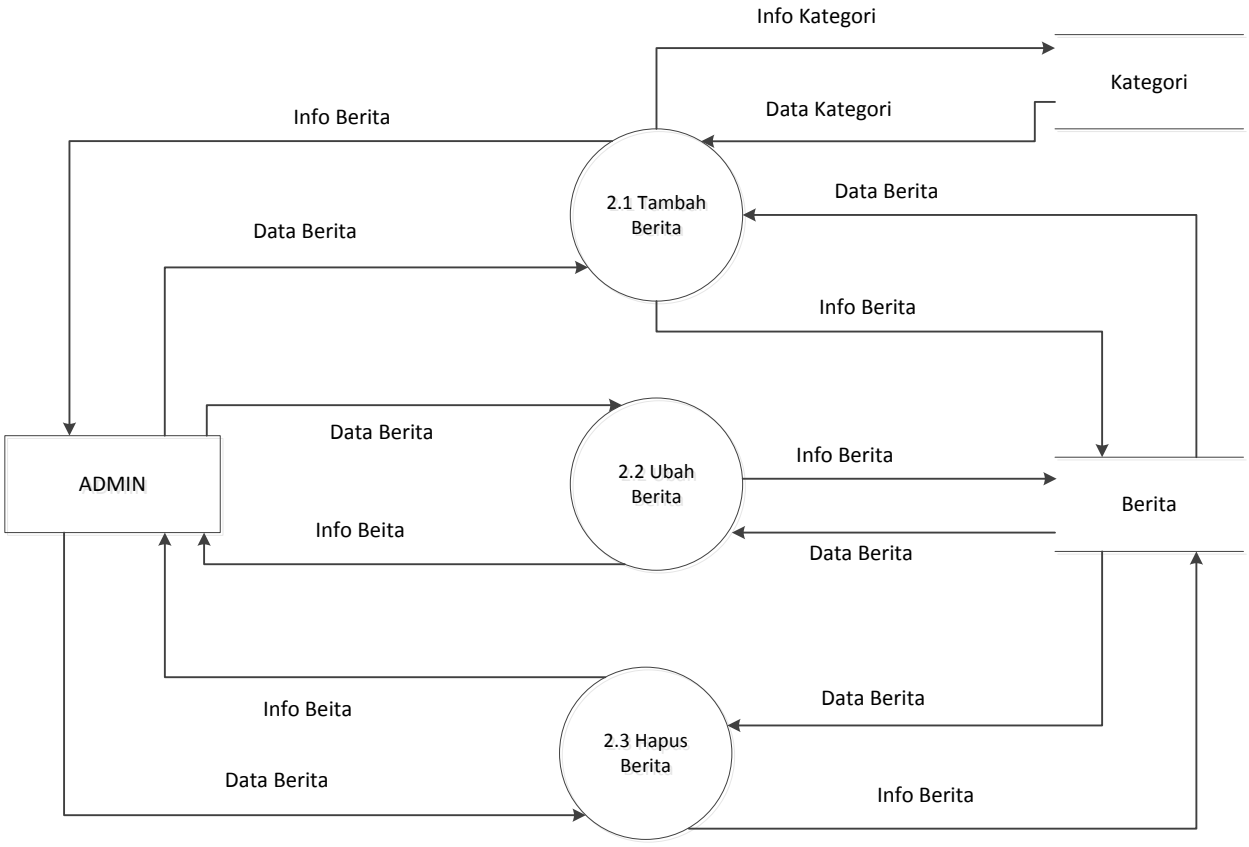
Gambar 3.4 Skema DFD level 1

2. DFD Level 2 Proses 1



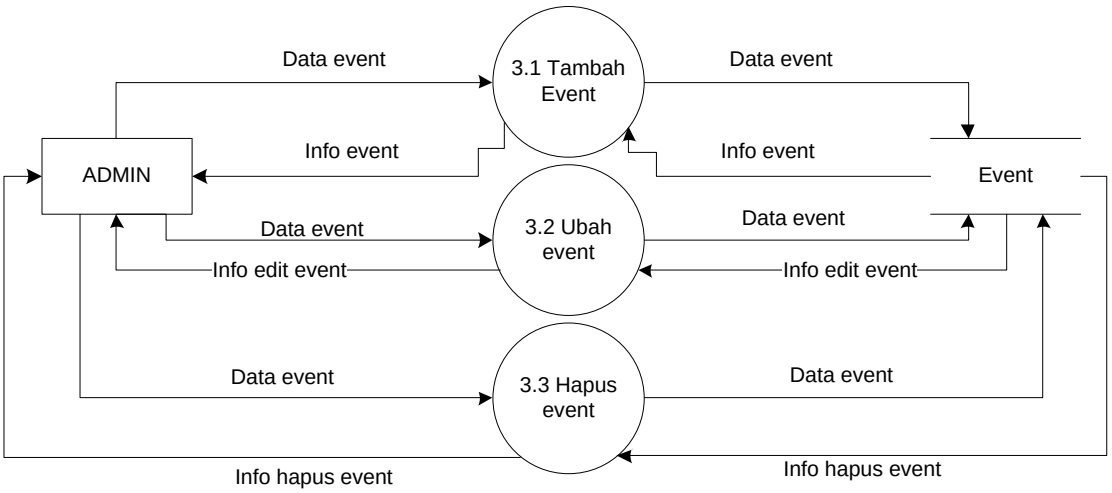
Gambar 3.5 Skema DFD level 2 proses 1

3. DFD Level 2 Proses 2



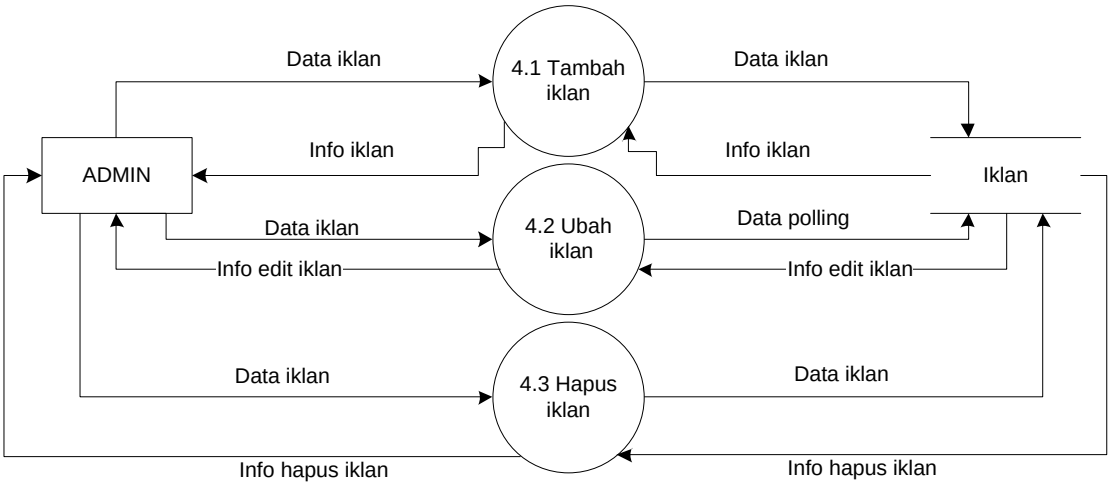
Gambar 3.6 Skema DFD level 2 proses 2

4. DFD Level 2 Proses 3



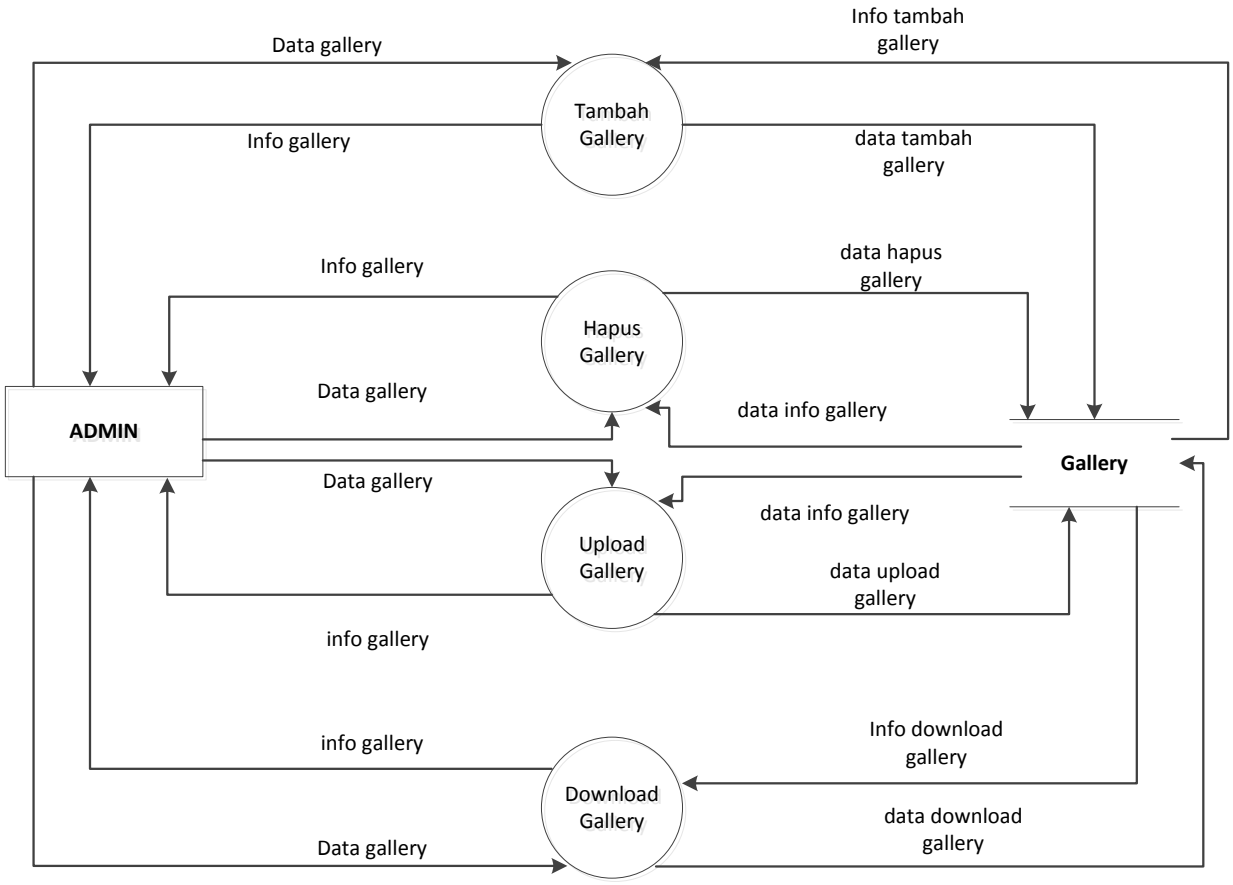
Gambar 3.7 Skema DFD level 2 proses 3

5. DFD Level 2 Proses 4



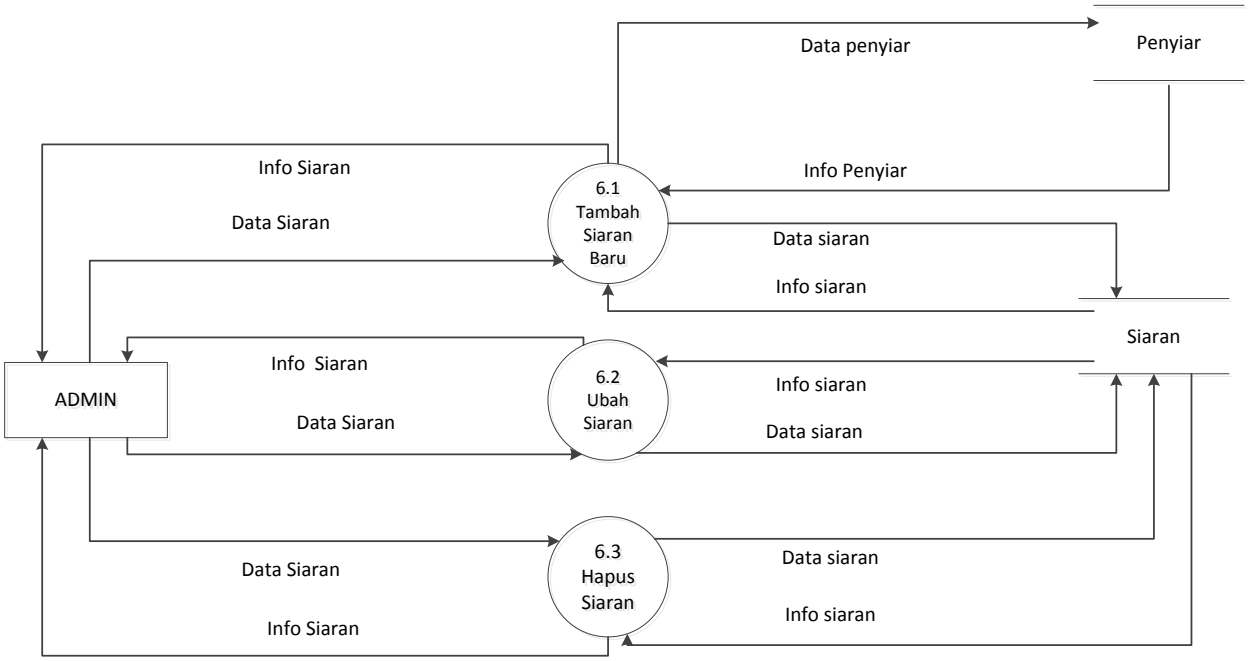
Gambar 3.8 Skema DFD level 2 proses 4

6. DFD Level 2 Proses 5



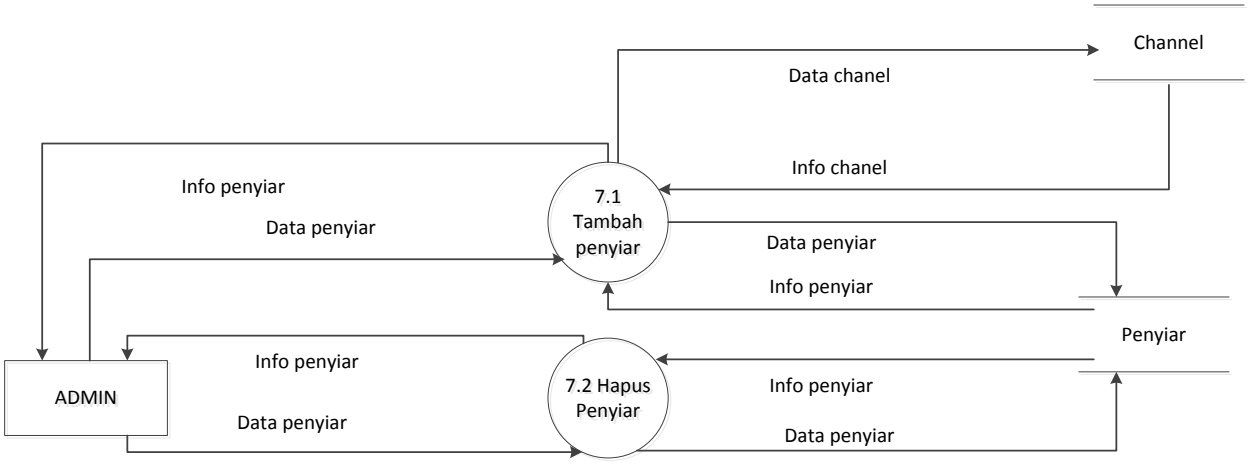
Gambar 3.9 Skema DFD level 2 proses 5

7. DFD Level 2 Proses 6



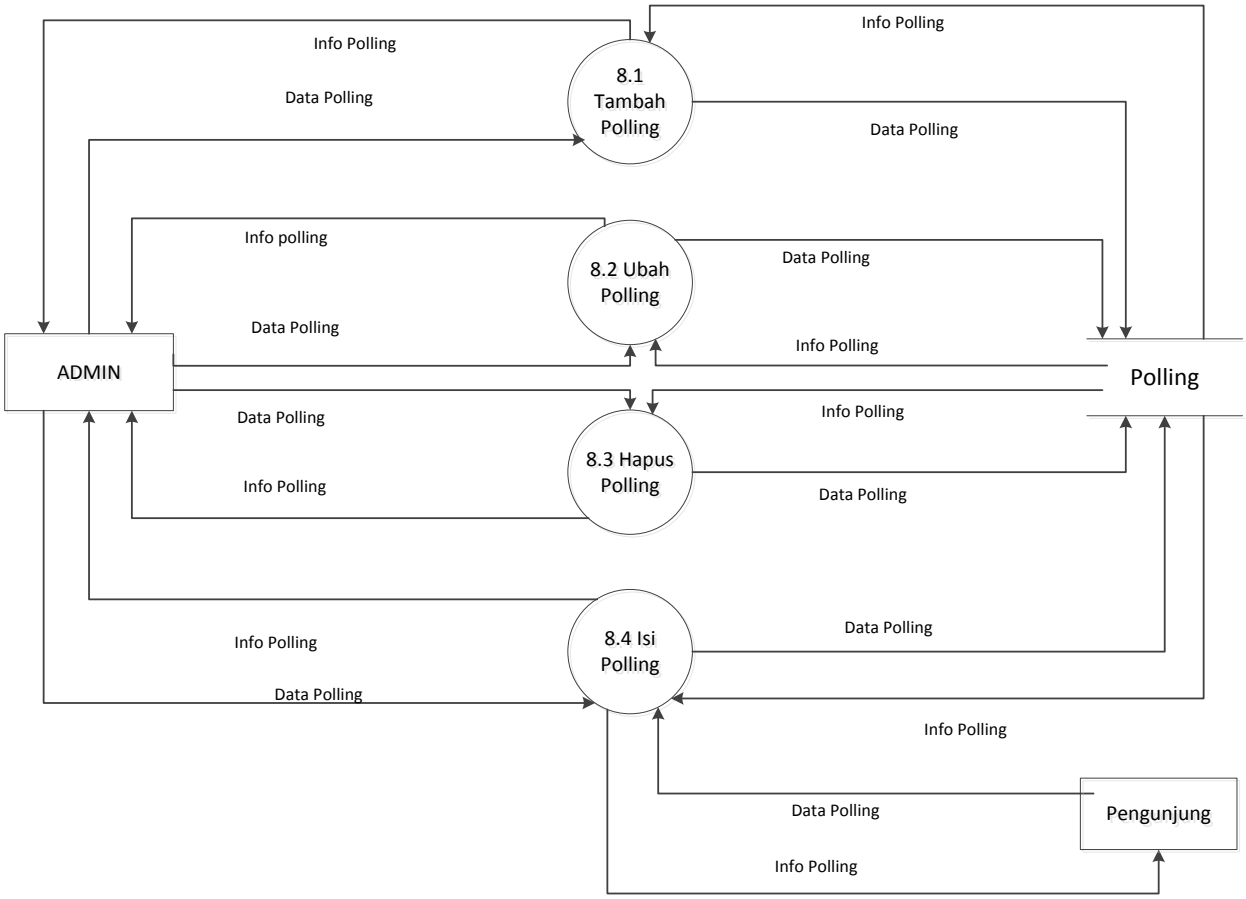
Gambar 3.10 Skema DFD level 2 proses 6

8. DFD Level 2 Proses 7



Gambar 3.11 Skema DFD level 2 proses 7

9. DFD Level 2 Proses 8



Gambar 3.12 Skema DFD level 2 proses 8

3.4.2 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses digunakan sebagai gambaran proses model aliran pada *Data Flow Diagram*. Untuk menggambarkan proses model aliran pada DFD dijelaskan pada tabel spesifikasi proses di bawah ini. Berikut ini adalah spesifikasi proses dari DFD level 1.

Tabel 3.3 Spesifikasi Proses

No	Proses	Keterangan
1	No. Proses	1.0
	Nama Proses	Login

No	Proses	Keterangan
	Deskripsi	Untuk mengecek username dan password
	Sumber daya	Admin
	Tujuan	Admin
	Masukan	Data Username
	Keluaran	Info Akses

	Logika proses	Begin
		{Admin memasukkan data username dan password ke *database*}
		if username=true and
		if password=true
		then tampil menu admin
		else username tidak valid
		end;
		end

2	No. Proses	1.1
	Nama Proses	Pengecekan Username
	Deskripsi	Untuk mengecek username pada proses verifikasi data login
	Sumber daya	Admin
	Tujuan	Admin
	Masukan	Data Username
	Keluaran	Info Akses

	Logika proses	Begin
		{Admin memasukkan data username ke *database*}
		if username=true
		then tampil info username
		else username tidak valid
		end;
		end

3	No. Proses	1.2

No	Proses	Keterangan
	Nama Proses	Pengecekan Password
	Deskripsi	Untuk mengecek password pada proses verifikasi data login
	Sumber daya	Admin
	Tujuan	Admin
	Masukan	Data Password
	Keluaran	Info Akses

	Logika proses	Begin
		{Admin memasukkan password ke *database*}
		if password=true
		then tampil info akses; Masuk Menu Admin
		else reset field
		else;
		else

4	No. Proses	2.1
	Nama Proses	Tambah Berita
	Deskripsi	Tambah data berita
	Sumber daya	Admin
	Tujuan	Admin
	Masukan	Data berita
	Keluaran	Info berita
	Logika proses	Begin {admin melihat kemudian menginputkan data berita kemudian menyimpannya } End
5	No. Proses	2.2
	Nama Proses	Ubah berita
	Deskripsi	Mengubah data berita
	Sumber daya	Admin
	Tujuan	Admin

No	Proses	Keterangan
	Masukan	Data berita
	Keluaran	Info berita
	Logika proses	Begin {admin melihat kemudian mengedit data berita kemudian menyimpannya } End
6	No. Proses	2.3
	Nama Proses	Hapus penyiar
	Deskripsi	Menghapus data penyiar
	Sumber daya	Admin
	Tujuan	Admin
	Masukan	Data berita
	Keluaran	Info berita
	Logika proses	Begin {admin melihat kemudian menghapus berita yang sudah ada kemudian menyimpannya } End
7	No. Proses	3.1
	Nama Proses	Tambah Event
	Deskripsi	Menambah data Event
	Sumber daya	Admin
	Tujuan	Admin
	Masukan	Data Event
	Keluaran	Info Event
	Logika proses	Begin {admin melihat kemudian menginputkan data Event kemudian menyimpannya } End

No	Proses	Keterangan
8	No. Proses	3.2
	Nama Proses	Ubah Event
	Deskripsi	Mengubah data Event
	Sumber daya	Admin
	Tujuan	Admin
	Masukan	Data event
	Keluaran	Infoevent
	Logika proses	Begin {admin melihat kemudian mengedit data event kemudian menyimpannya } End
9	No. Proses	3.3
	Nama Proses	Hapus event
	Deskripsi	Menghapus data event
	Sumber daya	Admin
	Tujuan	Admin
	Masukan	Data event
	Keluaran	Info event
	Logika proses	Begin {admin melihat kemudian menghapus event yang sudah ada kemudian menyimpannya } End
10	No. Proses	4.1
	Nama Proses	Tambah iklan
	Deskripsi	Menambah data iklan
	Sumber daya	Admin
	Tujuan	Admin
	Masukan	Data iklan
	Keluaran	Info iklan
	Logika proses	Begin

No	Proses	Keterangan
		{admin melihat kemudian menginputkan data iklan kemudian menyimpannya } End
11	No. Proses	4.2
	Nama Proses	Ubah iklan
	Deskripsi	Mengubah data iklan
	Sumber daya	Admin
	Tujuan	Admin
	Masukan	Data iklan
	Keluaran	Info iklan
	Logika proses	Begin {admin melihat kemudian mengedit data iklan kemudian menyimpannya } End
12	No. Proses	4.3
	Nama Proses	Hapus iklan
	Deskripsi	Menghapus data iklan
	Sumber daya	Admin
	Tujuan	Admin
	Masukan	Data iklan
	Keluaran	Info iklan
	Logika proses	Begin {admin melihat kemudian menghapus iklan yang sudah ada kemudian menyimpannya } End
13	No. Proses	5.1
	Nama Proses	Tambah polling
	Deskripsi	Menambah data polling
	Sumber daya	Admin

No	Proses	Keterangan
	Tujuan	Admin
	Masukan	Data polling
	Keluaran	Info polling
	Logika proses	Begin {admin melihat kemudian menginputkan data polling kemudian menyimpannya } End
14	No. Proses	5.2
	Nama Proses	Ubah polling
	Deskripsi	Mengubah data polling
	Sumber daya	Admin
	Tujuan	Admin
	Masukan	Data polling
	Keluaran	Info polling
	Logika proses	Begin {admin melihat kemudian mengedit data polling kemudian menyimpannya } End
15	No. Proses	5.3
	Nama Proses	Upload
	Deskripsi	Upload gallery foto music atau video
	Sumber daya	Admin
	Tujuan	Admin
	Masukan	Data Gallery
	Keluaran	Info Gallery
	Logika proses	Begin {admin melihat kemudian mengupload file kemudian menyimpannya } End

No	Proses	Keterangan
16	No. Proses	5.4
	Nama Proses	Download
	Deskripsi	Download music atau video
	Sumber daya	Pengunjung
	Tujuan	Pengunjung
	Masukan	Data download
	Keluaran	Info download
	Logika proses	Begin {Pengunjung melihat kemudian mendownload file } End
17	No. Proses	6.1
	Nama Proses	Tambah jadwal siaran
	Deskripsi	Menambah data jadwal siaran
	Sumber daya	Admin
	Tujuan	Admin
	Masukan	Data jadwal siaran
	Keluaran	Info jadwal siaran
	Logika proses	Begin {admin melihat kemudian menginputkan data jadwal siaran baru kemudian menyimpannya } End
18	No. Proses	6.2
	Nama Proses	Ubah jadwal siaran
	Deskripsi	Mengubah data jadwal siaran
	Sumber daya	Admin
	Tujuan	Admin
	Masukan	Data jadwal siaran

No	Proses	Keterangan
	Keluaran	Info jadwal siaran
	Logika proses	Begin {admin melihat kemudian mengedit jadwal siaran yang sudah ada kemudian menyimpannya } End
19	No. Proses	6.3
	Nama Proses	Hapus siaran
	Deskripsi	Menghapus data siaran
	Sumber daya	Admin
	Tujuan	Admin
	Masukan	Data jadwal siaran
	Keluaran	Info jadwal siaran
	Logika proses	Begin {admin melihat kemudian menghapus siaran yang sudah ada kemudian menyimpannya } End
20	No. Proses	7.1
	Nama Proses	Tambah data penyiar
	Deskripsi	Menambah data penyiar
	Sumber daya	Admin
	Tujuan	Admin
	Masukan	Data penyiar
	Keluaran	Info penyiar
	Logika proses	Begin {admin melihat kemudian menginputkan data penyiar baru kemudian menyimpannya } End
21	No. Proses	7.2
	Nama Proses	Ubah data penyiar

No	Proses	Keterangan
	Deskripsi	Mengubah data penyiar
	Sumber daya	Admin
	Tujuan	Admin
	Masukan	Data penyiar
	Keluaran	Info penyiar
	Logika proses	Begin {admin melihat kemudian mengedit data penyiar ada kemudian menyimpannya } End
22	No. Proses	7.3
	Nama Proses	Hapus penyiar
	Deskripsi	Menghapus data penyiar
	Sumber daya	Admin
	Tujuan	Admin
	Masukan	Data penyiar
	Keluaran	Info penyiar
	Logika proses	Begin {admin melihat kemudian menghapus data penyiar yang sudah ada kemudian menyimpannya } End
23	No. Proses	8.1
	Nama Proses	Tambah polling
	Deskripsi	Menambah data polling
	Sumber daya	Admin
	Tujuan	Admin
	Masukan	Data polling
	Keluaran	Info polling
	Logika proses	Begin {admin melihat kemudian menginputkan data polling

No	Proses	Keterangan
		kemudian menyimpannya } End
24	No. Proses	8.2
	Nama Proses	Ubah polling
	Deskripsi	Mengubah data polling
	Sumber daya	Admin
	Tujuan	Admin
	Masukan	Data polling
	Keluaran	Info polling
	Logika proses	Begin {admin melihat kemudian mengedit data polling kemudian menyimpannya } End
25	No. Proses	8.3
	Nama Proses	Hapus polling
	Deskripsi	Menghapus data polling
	Sumber daya	Admin
	Tujuan	Admin
	Masukan	Data polling
	Keluaran	Info polling
	Logika proses	Begin {admin melihat kemudian menghapus polling yang sudah ada kemudian menyimpannya } End
26	No. Proses	8.4
	Nama Proses	Isi polling
	Deskripsi	Mengisi pollng
	Sumber daya	Pengunjung
	Tujuan	Pengunjung

No	Proses	Keterangan
	Masukan	Data polling
	Keluaran	Info polling
	Logika proses	Begin {pngunjung melihat kemudian mengisi polling } End

3.4.3 Kamus Data

Berdasarkan arus data pada *Data Flow Diagram* yang telah dibuat, maka untuk mengetahui kebutuhan-kebutuhan informasi pada sistem bisa dilihat pada tabel kamus data di bawa

Tabel 3.4 Kamus Data

Nama	Data Login
Sumber/tujuan	admin
Deskripsi	Berisi data admin untuk proses login
Struktur data	Admin_nama+admin_pass
Admin_nama Admin_pass	[A-Z | a-z| 0-9] [A-Z | a-z| 0-9]
Nama	Data User
Sumber / tujuan	Admin
Deskripsi	Berisi seluruh data admin
Struktur Data	Admin_id+Admin_nama+admin_pass+admin_tanya_id+admin_jawab
Admin_id Admin_nama Admin_pass Admin_tanya_id Admin_jawab	[0-9] [A-Z | a-z| 0-9] [A-Z | a-z| 0-9] [1-5] [A-Z | a-z| 0-9]

Nama	Data berita
Sumber/tujuan	Admin
Deskripsi	Berisi seluruh data berita
Struktur data	Berita_id+berita_judul+berita_isi+berita_gambar+berita_tipe+berita_tanggal+berita_status
Berita_id Berita_judul Berita_isi Berita_gambar Berita_tipe Berita_tanggal Berita status	[0-9] [A-Z | a-z| 0-9] [A-Z | a-z| 0-9] [A-Z | a-z| 0-9] [A-Z | a-z| 0-9] [0-9] [valid/invalid]
Nama	Data event
Sumber/tujuan	admin
Deskripsi	Berisi data event
Struktur data	Event_id+event_judul+event_isi+event_gambar+event_date
Event_id Event_judul Event_isi Event_gambar Event date	[0-9] [A-Z | a-z| 0-9] [A-Z | a-z| 0-9] [A-Z | a-z| 0-9] [0-9]
Nama	Data gallery
Sumber/tujuan	admin
Deskripsi	Berisi data gallery
Struktur data	gallery_id+gallery_url+galleri_kategori
galleri_id gallery_url gallery_kategori	[0-9] [A-Z | a-z| 0-9] [A-Z | a-z| 0-9]
Nama	Data iklan
Sumber/tujuan	admin

Deskripsi	Berisi data iklan
Struktur data	iklan_id+iklan_sumber+link
iklan_id iklan_sumber link	[0-9] [A-Z | a-z| 0-9] [A-Z | a-z| 0-9]
Nama	Data Penyiar
Sumber / tujuan	admin
Deskripsi	berisi datapenyiar
Struktur Data	Nik+biodata+gambar+chanel
nik biodata gambar	[0-9] [A-Z | a-z | 0-9] [A-Z | a-z | 0-9]
Nama	Data polling
Sumber / tujuan	admin
Deskripsi	berisi datapolling
Struktur Data	Polling_id+polling_pertanyaan+polling_pilihan+polling_nilai+polling_status
Polling_id Polling_pertanyaan Polling_pilihan Polling_nilai Polling_status	[0-9] [A-Z | a-z | 0-9] [A-Z | a-z | 0-9] [0-9] [valid/invalid]
Nama	Data Siaran
Sumber / tujuan	Admin
Deskripsi	berisi seluruh data siaran
Struktur Data	Siaran_id+siara_judul+siaran_penyiar+siaran_waktu+siaran_chanel
Siaran_id Siaran_judul Siaran_penyiar	[0-9] [A-Z | a-z | 0-9] [A-Z | a-z | 0-9]

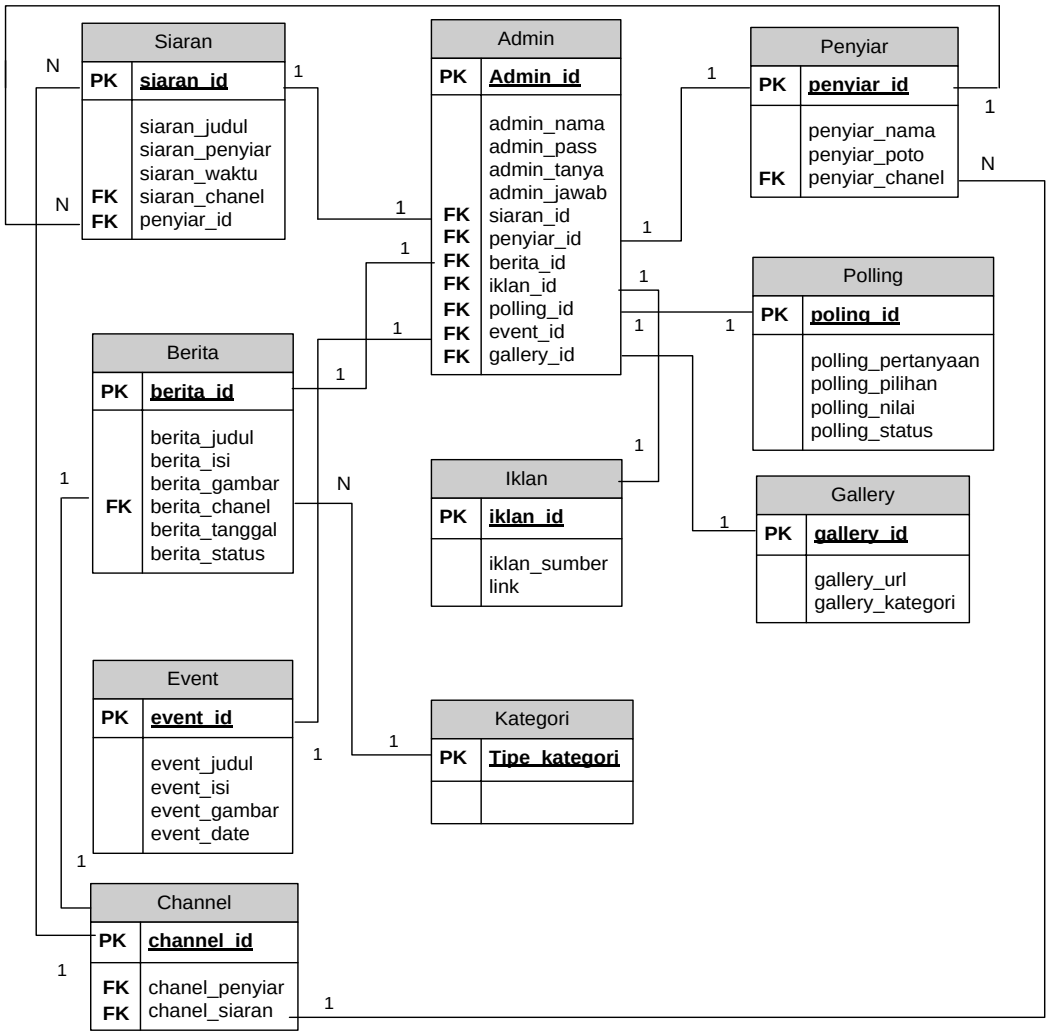
Siaran_waktu Siaran_chanel	[0-9] [A-Z | a-z | 0-9]

3.5 Perancangan Basis Data

Basis data atau *database* adalah kumpulan file-file yang mempunyai kaitan antara satu file dengan file yang lain sehingga membentuk satu bangunan data untuk menginformasikan satu perusahaan, instansi dalam batasan tertentu.

3.5.1 Skema Relasi

Skema relasi merupakan rangkaian hubungan antara dua tabel atau lebih pada sistem *database*. Berikut ini adalah skema relasi Database jadwal siaran dan databese penyiar di RRI Bandung.



Gambar 3.13 Skema Relasi

3.5.2 Struktur Tabel

Penyimpanan data pada aliran data di simpan dalam sebuah tabel seperti yang diuraikan dibawah ini :

Struktur Tabel

Tabel 3.5 struktur tabel admin

Admin						
No	**Key**	**Column Name**	**Data Type**	**Length**	**Null**	**Default**
1	PK	Admin_id	Int	15	No	
2		Admin_nama	varchar	30	No	
3		Admin_pass	varchar	35	No	

4		Admin_tanya_id	varchar	10	No	
5		Admin_jawab	varchar	20	No	
6		Siaran_id	Int	10	No	
7		NIK	Int	10	No	
8		Berita_id	Int	10	No	
9		Iklan_id	Int	10	No	
10		Polling_id	Int	10	No	
11		Event_id	Int	10	No	
12		Gallery_id	Int	10	No	
13		Pengumuman_id	Int	10	No	

Tabel 3.6 Struktur Tabel Berita

Berita						
No	**Key**	**Column Name**	**Data Type**	**Length**	**Null**	**Default**
1	PK	Berita_id	Int	10	No	
2		Berita_judul	Varchar	40	No	
3		Berita_isi	Longtext	-	No	
4		Berita_gambar	varchar	100	No	
5		Berita_tipe	varchar	50	No	
6		Tanggal_berita	Date	-	No	
7		Status_berita	Set(“valid”, ”invalid”)	64	No	

Tabel 3.7 Struktur Tabel Event

Event						
No	**Key**	**Column Name**	**Data Type**	**Length**	**Null**	**Default**
1	PK	Event_id	Int	10	No	
2		Event_judul	varchar	50	No	
3		Event_isi	varchar	500	No	
4		Event_gambar	varchar	100	No	

5		Event_tanggal	Date	-	No	

Tabel 3.8 Struktur Tabel Gallery

Gallery						
No	**Key**	**Column Name**	**Data Type**	**Length**	**Null**	**Default**
1	PK	Gallery_id	Int	10	No	
2		Gallery_url	varchar	100	No	
3		Gallery_kategori	varchar	20	No	

Tabel 39 Struktur Tabel Iklan

Iklan						
No	**Key**	**Column Name**	**Data Type**	**Length**	**Null**	**Default**
1	PK	Iklan_id	Int	10	No	
2		Iklan_sumber	varchar	100	No	
3		Link	varchar	100	No	
4		NUPTK	varchar	64	No	

Tabel 3.10 Struktur Tabel Polling

Polling						
No	**Key**	**Column Name**	**Data Type**	**Length**	**Null**	**Default**
1	PK	Poling_id	Int	10	No	
2		Poling_pertayaan	varchar	100	No	
3		Poling_pilihan	varchar	100	No	
4		Poling_nilai	Int	5	No	
5		Poling_status	varchar	10	No	

Tabel 3.11 Struktur Tabel Penyiar

Penyiar						
No	**Key**	**Column Name**	**Data Type**	**Length**	**Null**	**Default**

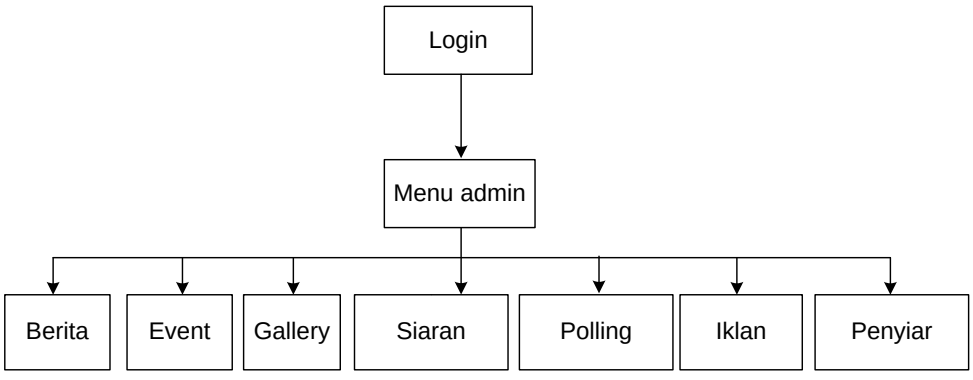
1	PK	Penyiar_id	Int	10	No	
2		Penyiar_nama	varchar	50	No	
3		Penyiar_poto	varchar	50	No	
4		Penyiar_channel	varchar	200	No	

Tabel 3.12 Struktur Tabel Siaran

Siaran						
No	**Key**	**Column Name**	**Data Type**	**Length**	**Null**	**Default**
1	PK	Siaran_id	Int	10	No	
2		Siaran_judul	varchar	100	No	
3		Siaran_penyiar	varchar	50	No	
4		Siaran_waktu	Datetime	-	No	
5		Siaran_channel	varchar	20	No	

3.5.3 Perancangan Struktur Menu

Struktur menu adalah bentuk umum dari suatu rancangan program untuk memudahkan pemakai dalam menjalankan program komputer. Sehingga saat menjalankan program, admin tidak mengalami kesulitan dalam memilih menu-menu yang diinginkan. Pada perancangan perangkat lunak ini dibuat menu seperti dibawah ini:

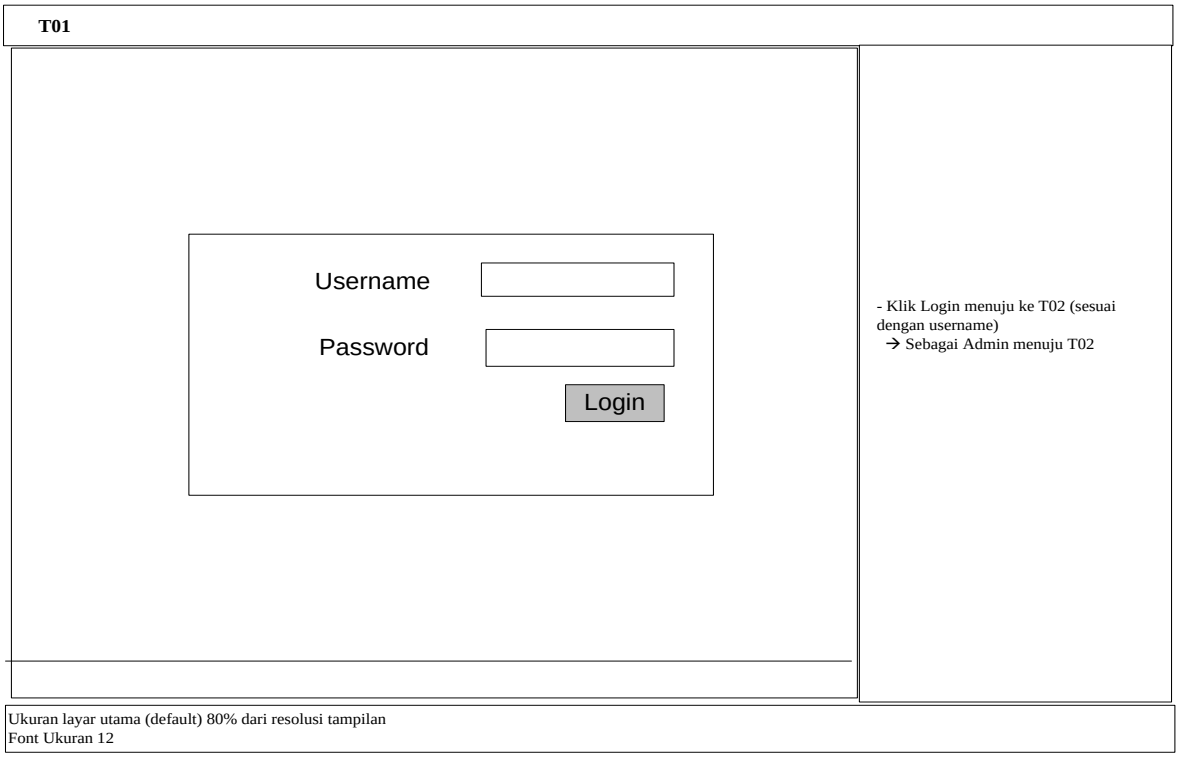


Gambar 3.14 Skema Perancangan Struktur Menu

3.5.4 Perancangan Antar Muka

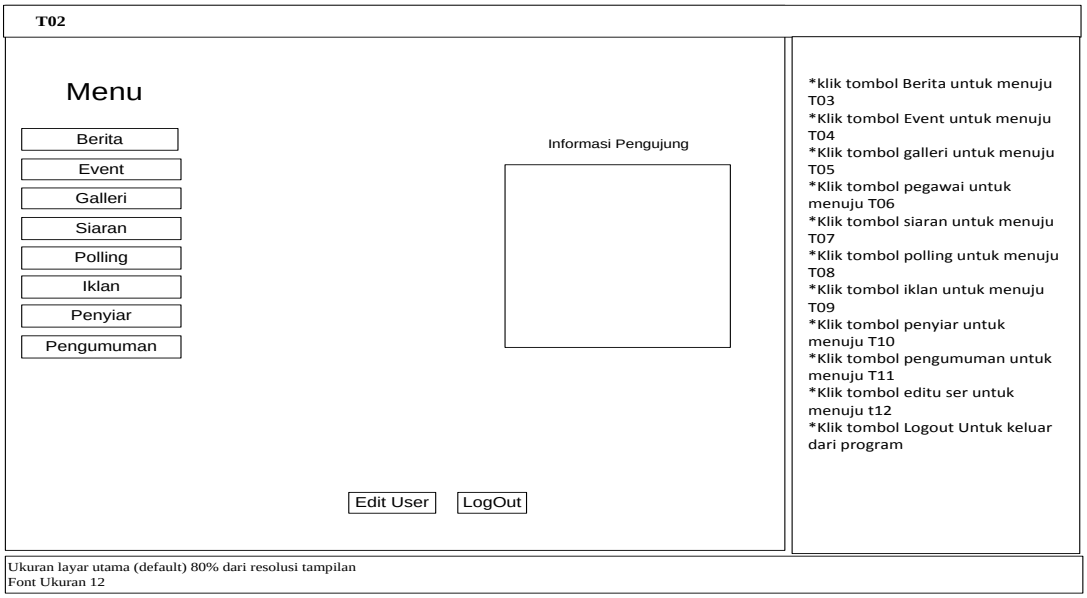
Tahap perancangan antarmuka dilakukan untuk merancang antarmuka agar dapat digunakan oleh pengguna baik admin maupun user yang menggunakan Database jadwal siaran dan databese penyiar di RRI Bandung

From login (T01)



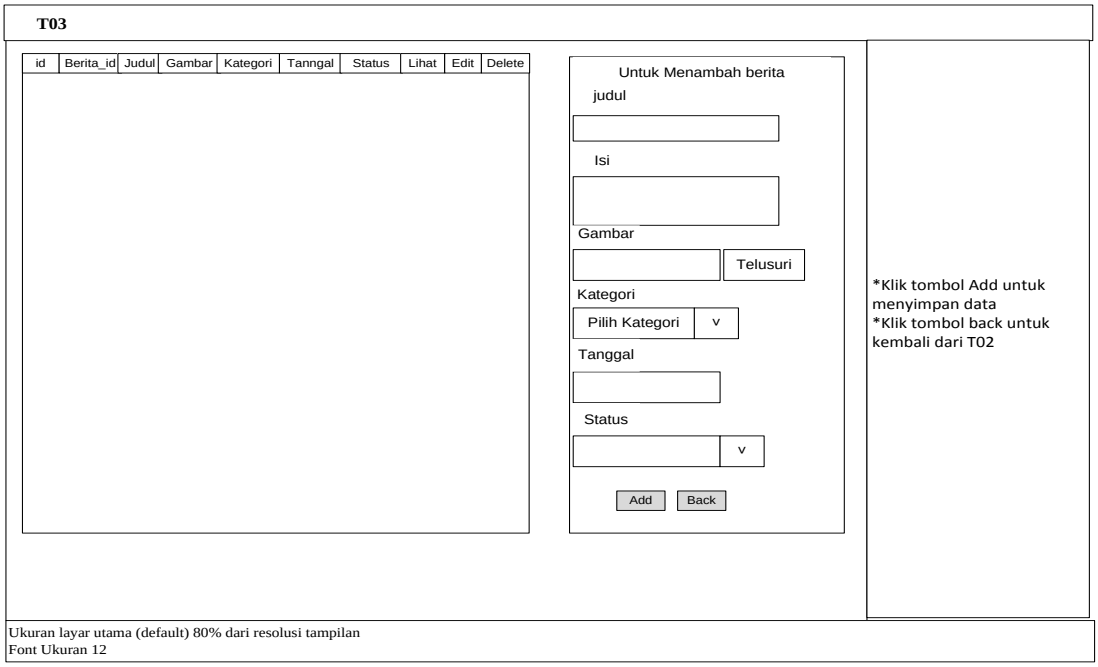
Gambar 3.15 Skema Perancangan Antarmuka Menu Login

Form Menu Utama Admin (T02)



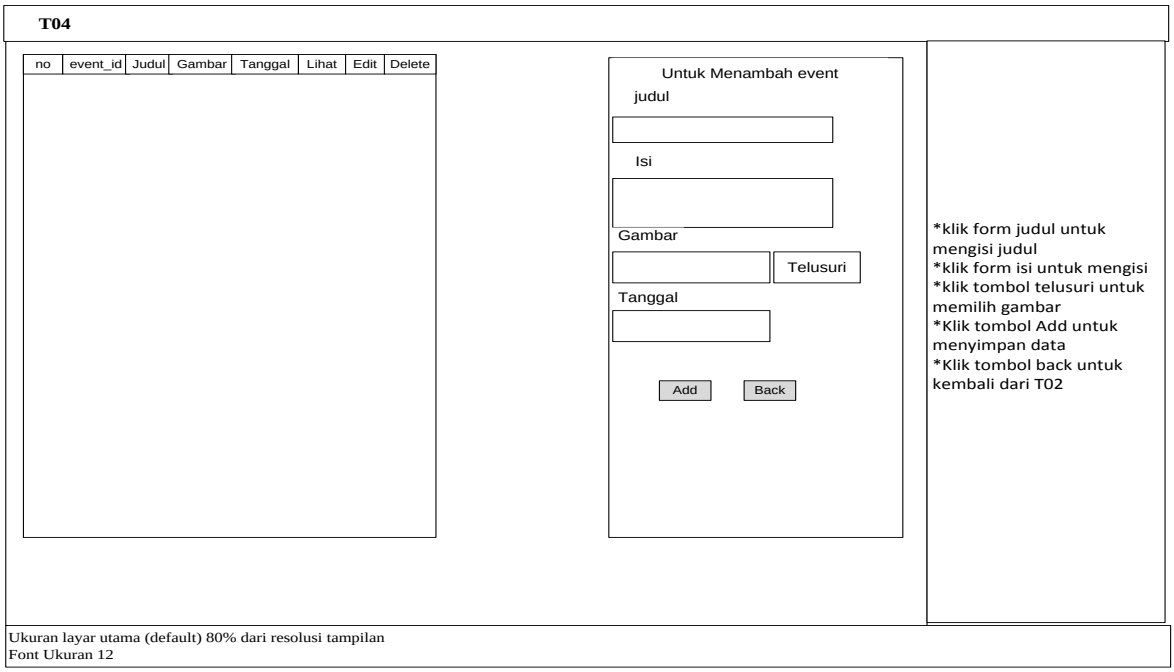
Gambar 3.16 Skema Perancangan Antarmuka Menu Utama Admin

From Menu Berita (T03)



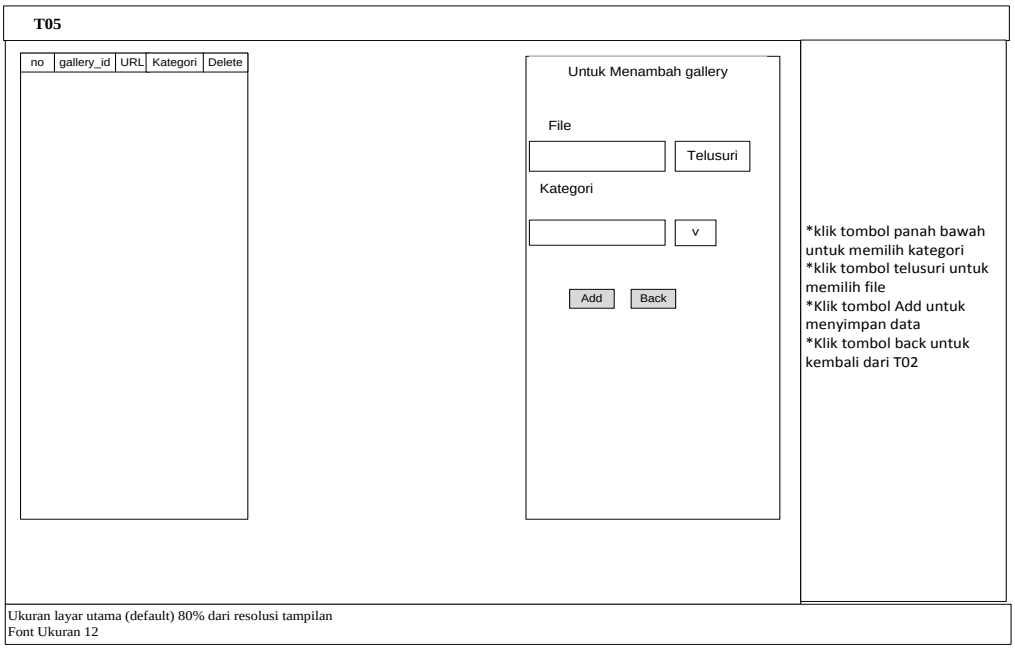
Gambar 3.17 Skema Perancangan Antarmuka berita

From Menu event (T04)



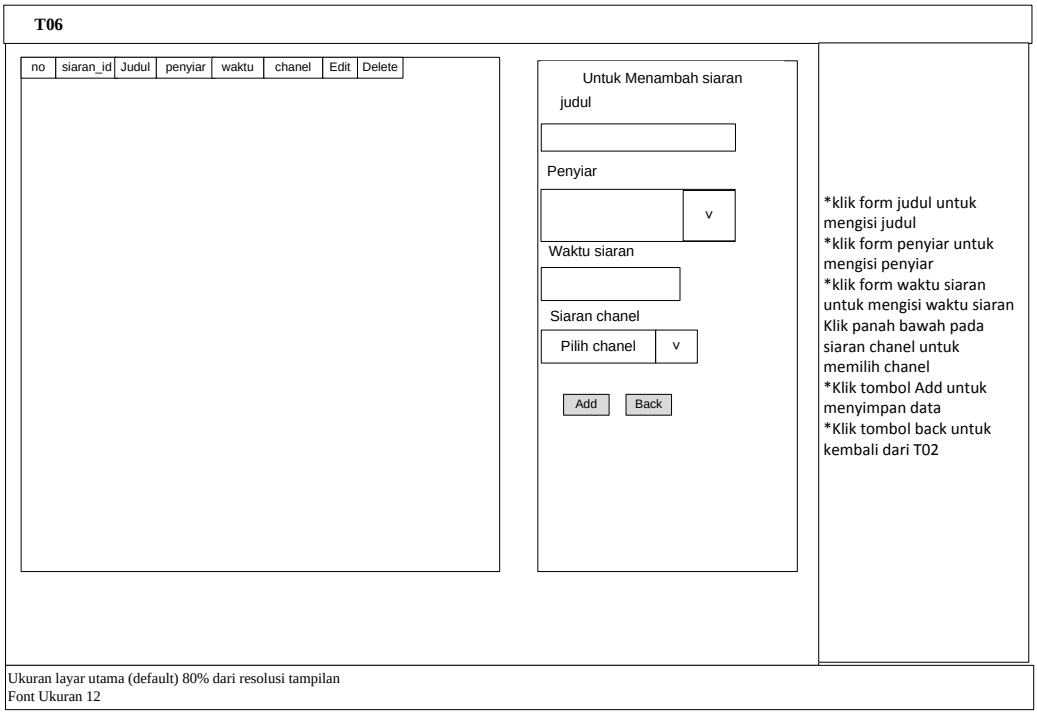
Gambar 3.18 Skema Perancangan Antarmuka event

Form menu Gallery (T05)



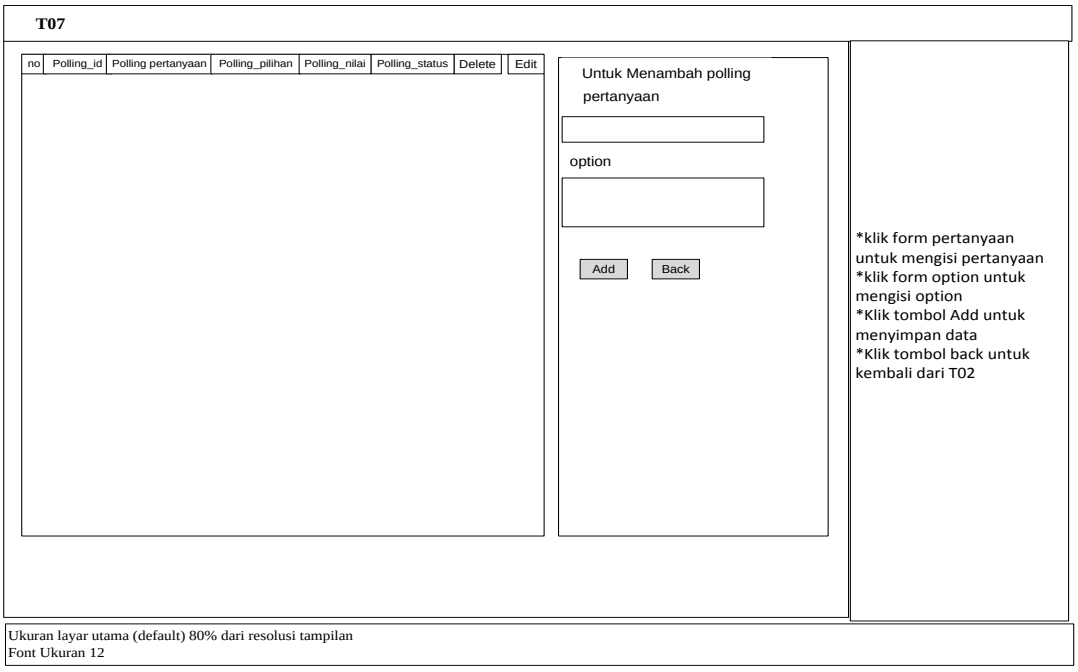
Gambar 3.19 Skema Perancangan Antarmuka gallery

Form menu siaran (T06)



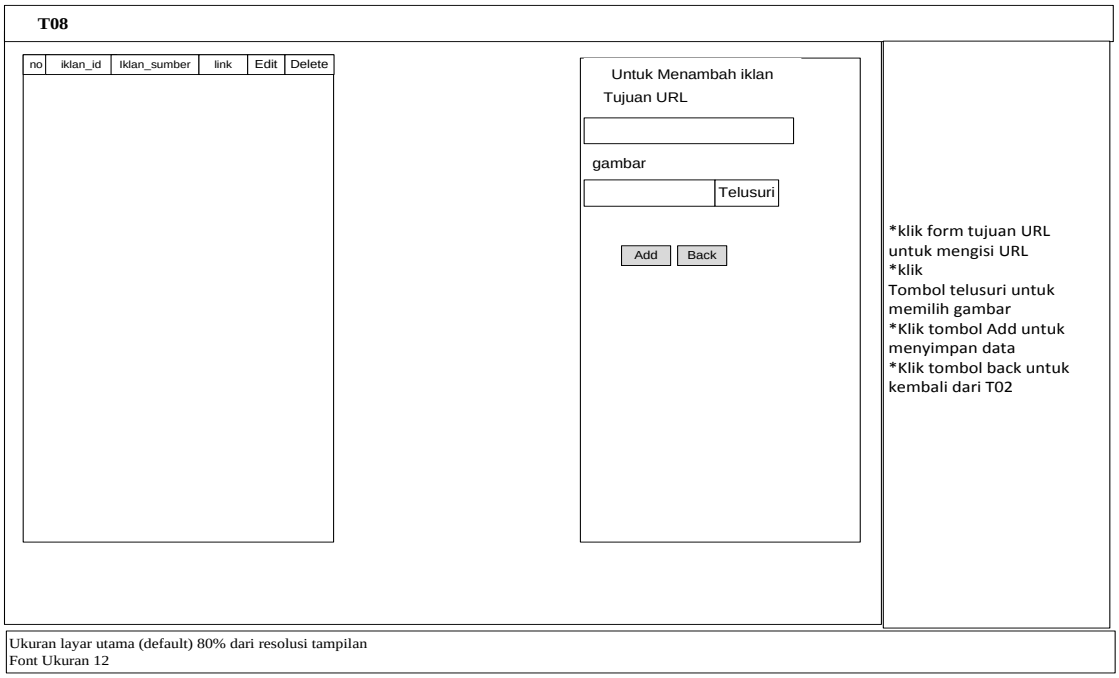
Gambar 3.20 Skema Perancangan Antarmuka siaran

Form menu polling (T07)



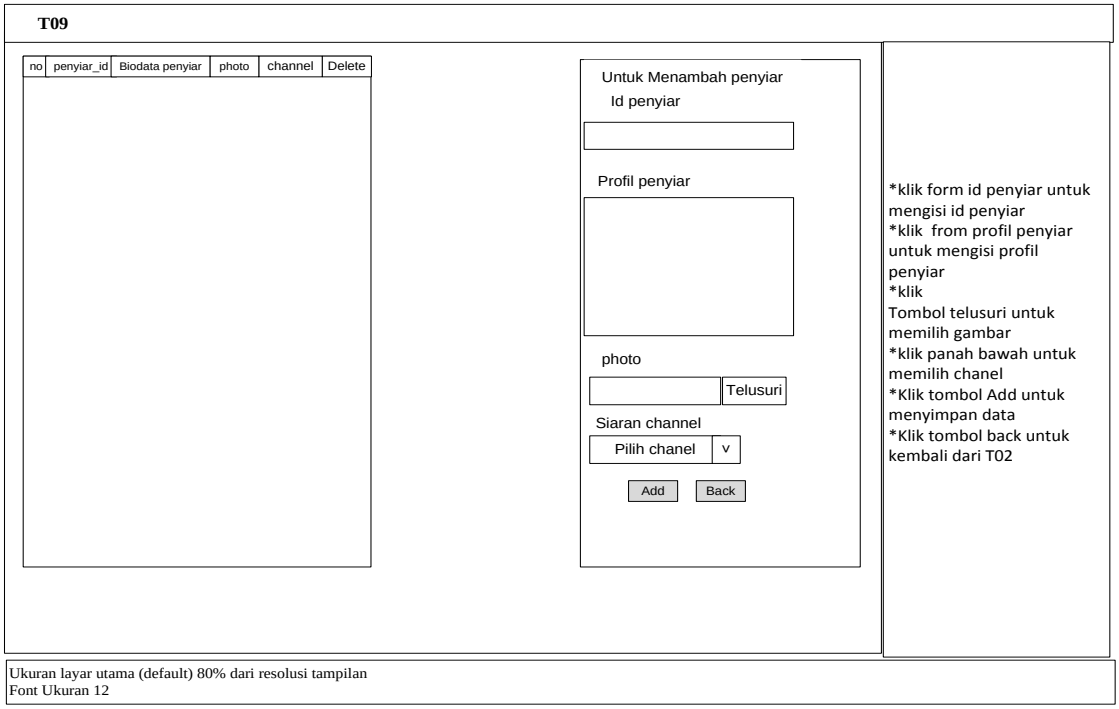
Gambar 3.21 Skema Perancangan Antarmuka polling

Form menu iklan (T08)



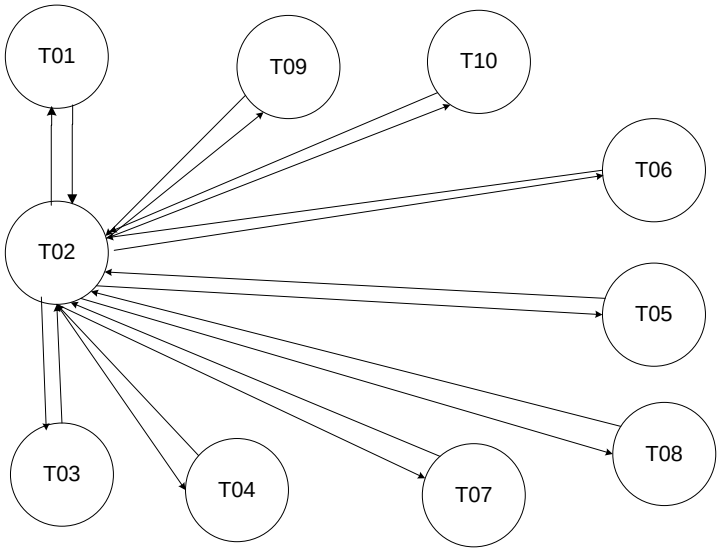
Gambar 3.22 Skema Perancangan Antarmuka iklan

From menu penyiar (T09)



Gambar 3.23 Skema Perancangan Antarmuka penyiar

Jaringan Semantik



Gambar 3.24 Skema Jaringan Semantik

3.6 Implementasi

Tujuan Implementasi adalah untuk mengkonfirmasikan modul program perancangan pada para pelaku sistem sehingga user dapat memberi masukan kepada pembangun sistem.

3.6.1 Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang dibutuhkan untuk mengimplementasikan perangkat lunak, antara lain :

1. Prosesor dual core
2. RAM
3. Hardisk
4. Monitor
5. Keyboard dan mouse

3.6.2 Implementasi Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan untuk mengimplementasikan sistem adalah, sebagai berikut:

1. Windows seven
2. Adobe Dreamweaver CS 5
3. Xampp Server
4. Mysql
5. Web browser seperti Internet explorer, Mozilla Fire Fox, Dll.

3.6.3 Implementasi Basis Data

Pembuatan basis data dilakukan dengan menggunakan MySQL adalah sebagai berikut :

Implementasi Basis data

1. Struktur Tabel Admin

   CREATE TABLE Admin (
   ‘admin_id’ int (10) primary key NOT NULL AUTO_INCREMENT,
   ‘admin_nama’ varchar (30) NOT NULL,
   ‘admin_pass’ varchar (30) NOT NULL,
   ‘admin_tanya’ int (5) NOT NULL,
   ‘admin_jawab’ varchar (20) NOT NULL
) ;
2. Struktur Tabel Berita
   CREATE TABLE Berita (
   ‘berita_id’ int (10) primary key NOT NULL AUTO_INCREMENT,
   ‘berita_judul’ varchar (40) NOT NULL,
   ‘berita_isi’ longtext NOT NULL,
   ‘berita_gambar’ varchar (100) NOT NULL,
   ‘berita_tipe’ varchar (30) NOT NULL
   ‘berita_tanggal’ date NOT NULL,
   ‘berita_status’ set(‘valid’,’invalid’)

);

3. Struktur Table event

   CREATE TABLE Event (
   ‘event_id’ int (10) primary key NOT NULL AUTO_INCREMENT,
   ‘event_judul’ varchar (30) NOT NULL,
   ‘event_isi’ varchar (200) NOT NULL,
   ‘event_gambar’ varchar (100) NOT NULL,
   ‘event_date’ date NOT NULL
   );

4. Struktur Table Gallery

   CREATE TABLE Gallery (
   ‘gallery_id’ int (10) primary key NOT NULL AUTO_INCREMENT,
   ‘gallery_url’ varchar (100) NOT NULL,
   ‘gallery_kategori’ varchar (20) NOT NULL
   );

5. Struktur Table Iklan

   CREATE TABLE Iklan (
   ‘iklan_id’ int (10) primary key NOT NULL AUTO_INCREMENT,
   ‘iklan_sumber’ varchar (50) NOT NULL,
   ‘iklan_link’ varchar (100) NOT NULL
   );

6. Struktut Table Pengumuman

   CREATE TABLE Pengumuman (
   ‘Pengumuman_id’ int (10) primary key NOT NULL AUTO_INCREMENT,
   ‘pengumuman_url’ varchar (10) NOT NULL,
   ‘pengumuman_isi’ varchar (500) NOT NULL
   );

7. Struktur Table Polling

   CREATE TABLE Polling (
   ‘poling_id’ int (10) primary key NOT NULL AUTO_INCREMENT,
   ‘poling_pertanyaan’ varchar (100) NOT NULL,
   ‘poling_pilihan’ varchar (100) NOT NULL,
   ‘poling_nilai’ int (5) NOT NULL,

‘poling_status’ varchar (10)

);

8. Struktur Tabel Penyiar

   CREATE TABLE Penyiar (

   ‘penyiar_id’ int (10) primary key NOT NULL AUTO_INCREMENT,

   ‘penyiar_nama’ varchar (50) NOT NULL,

   ‘penyiar_poto’ varchar (50) NOT NULL,

   ‘penyiar_channel’ varchar (20) NOT NULL

   );

9. Struktur Table Siaran

   CREATE TABLE Siaran (

   ‘siaran_id’ int (10) primary key NOT NULL AUTO_INCREMENT,

   ‘siaran_judul’ varchar (100) NOT NULL,

   ‘siaran_penyiar’ varchar (30) NOT NULL,

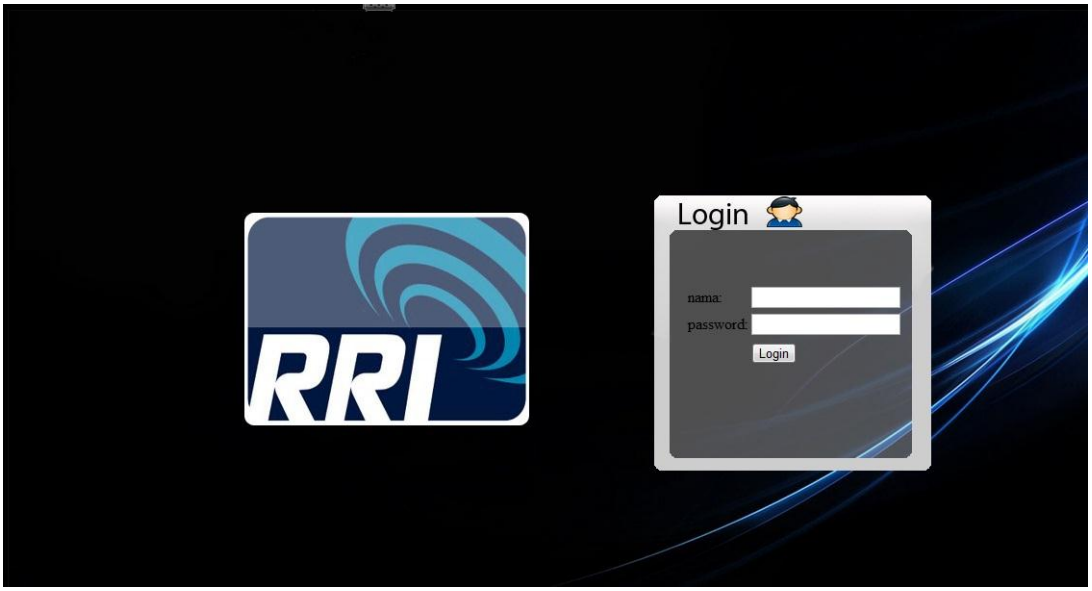
   ‘siaran_waktu’ datetime NOT NULL,

   ‘siaran_channel’ varchar (20) NOT NULL

   );

3.6.4 Implementasi Antar Muka

Implementasi antarmuka dilakukan dengan setiap halaman program yang dibuat dan pengkodeannya dalam bentuk file program.

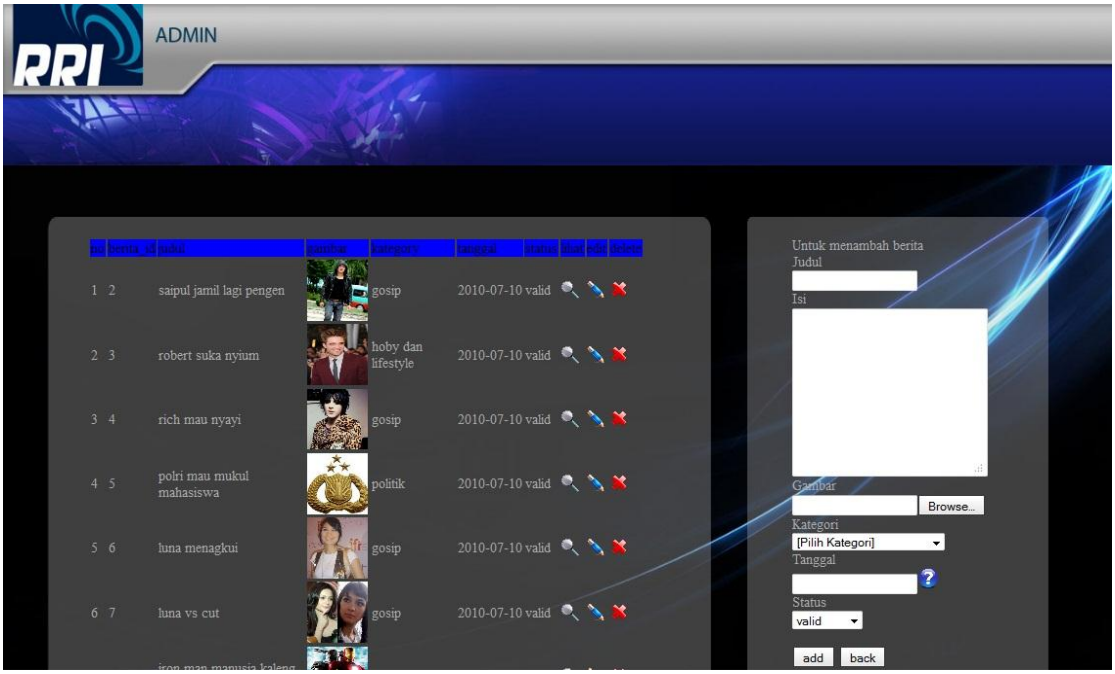


Gambar 3.25 Tampilan Menu Login

Implementsi ini dimaksudkan untuk mengecek apakah nama dan password yang dimasukkan oleh pengguna terdaftar, agar sistem tetap terjaga dan tidak terganggu oleh pihak-pihak yang tidak berkepentingan.



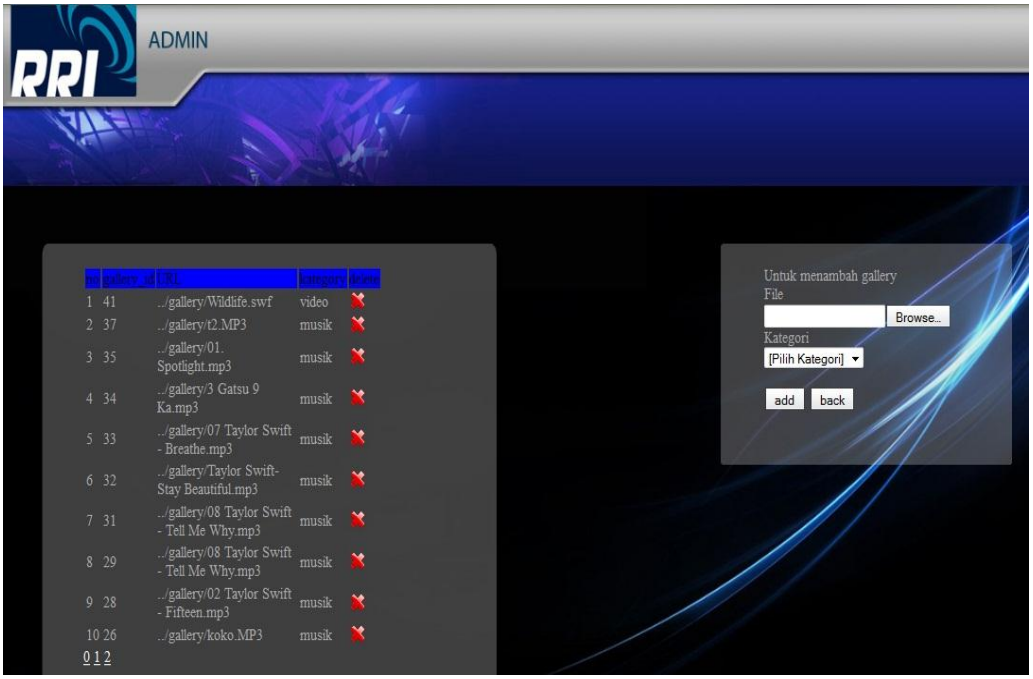
Gambar 3.26 Tampilan Menu Admin



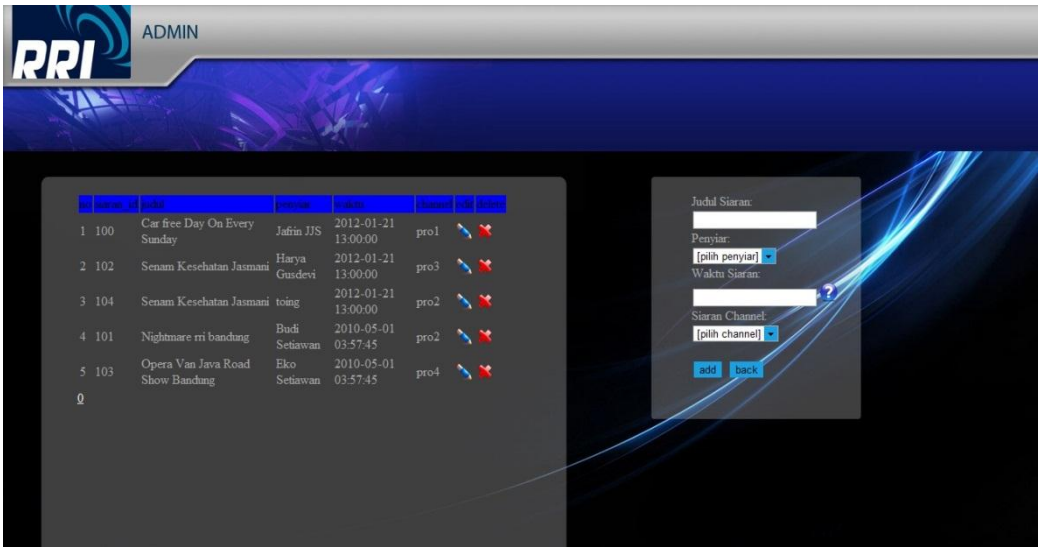
Gambar 3.27 Tampilan Form Berita



Gambar 3.28 Tampilan Form Event

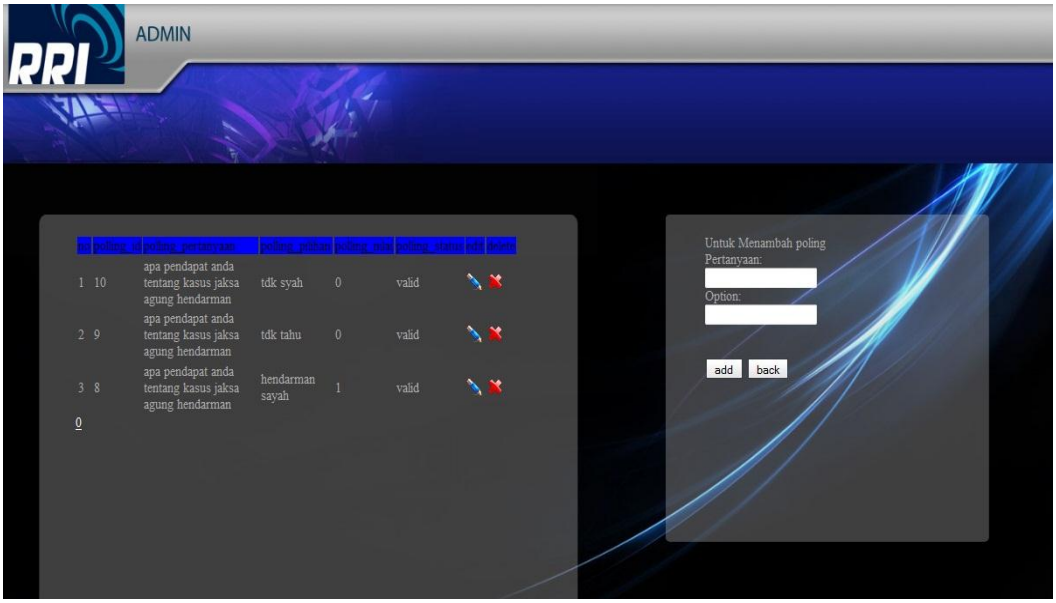


Gambar 3.29 Tampilan Form Gallery

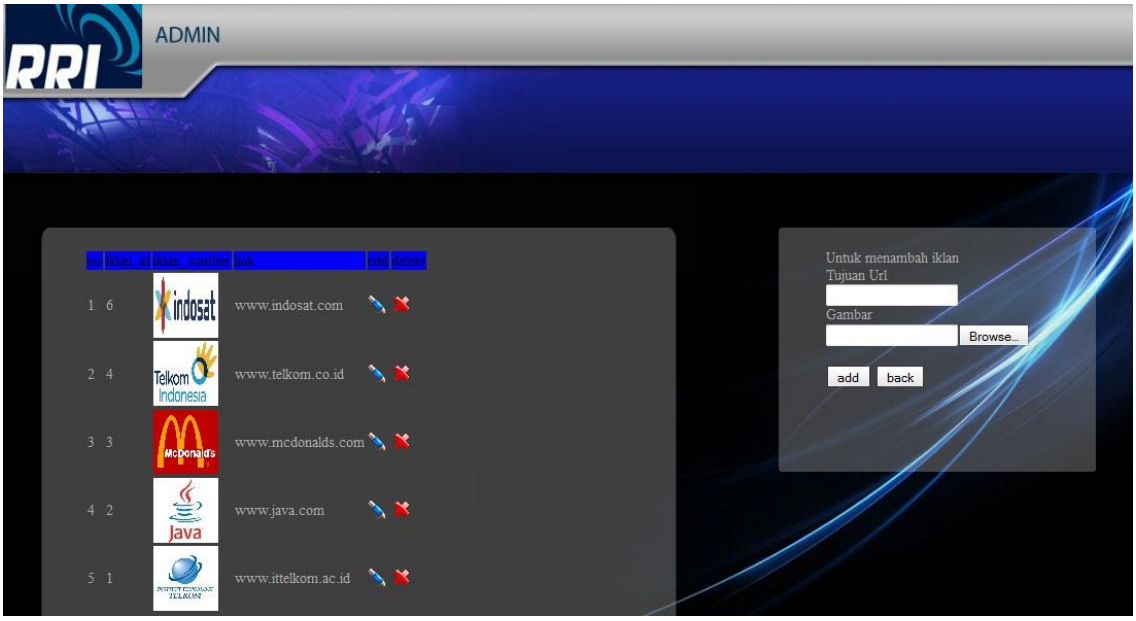


Gambar 3.30 Tampilan Form Siaran

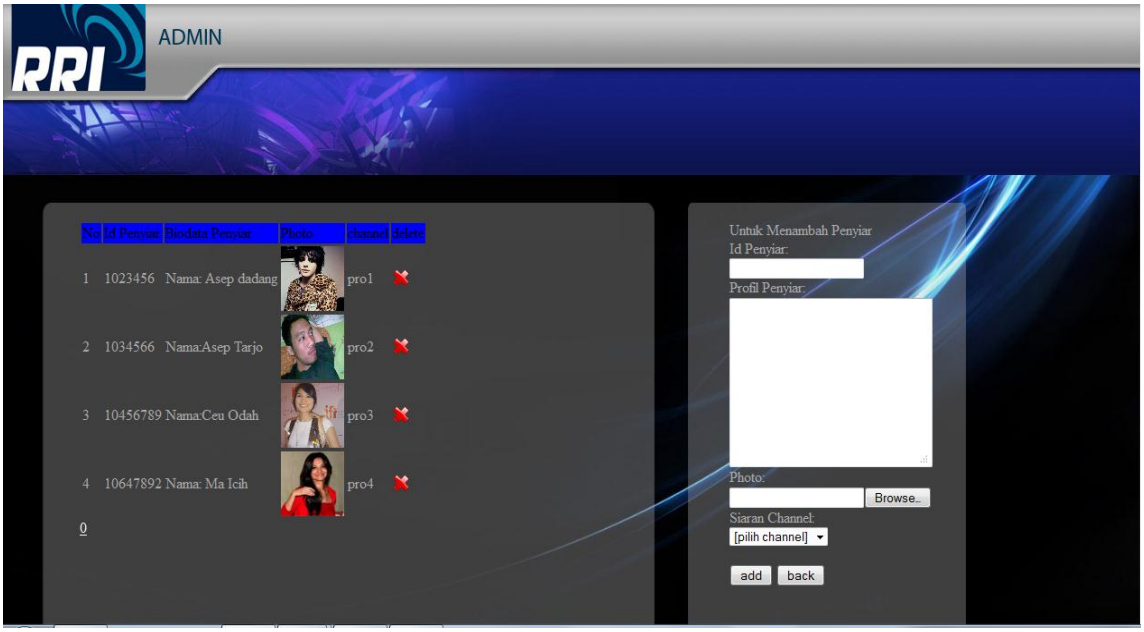
Implementasi ini digunakan untuk menambah data siaran. Kegiatan yang terdapat dalam penambahan data siaran, ini seperti input judul siaran, penyiar, waktu siaran,siaran channel. Setelah itu terdapat 2 pilihan *add* atau *back*. Jika dipilih *add* maka data yang diinputkan akan masuk ke dalam *database* jika *back* maka akan kembali ke menu utama.



Gambar 3.31 Tampilan Form Polling



Gambar 3.32 Tampilan Form Iklan



Gambar 3.33 Tampilan Form Penyiar

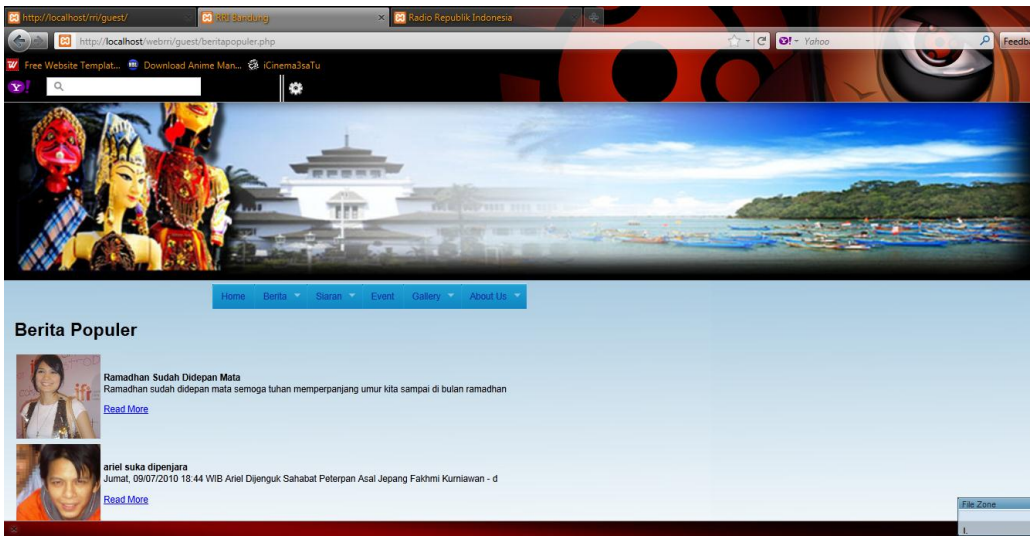
Implementasi ini digunakan untuk menambah data penyiar. Kegiatan yang terdapat dalam penambahan data penyiar, ini seperti input judul id penyiar, profil penyiar, photo,siaran channel. Setelah itu terdapat 2 pilihan *add* atau *back*. Jika dipilih *add* maka data yang diinputkan akan masuk ke dalam *database* jika *back* maka akan kembali ke menu utama.



Gambar 3.34 Tampilan home website RRI sebelum dilakukan perubahn



Gambar 3.35 Tampilan home website RRI setelah dilakukan perubahan



Gambar 3.36 Tampilan halaman berita website RRI sebelum dilakukan perubahan



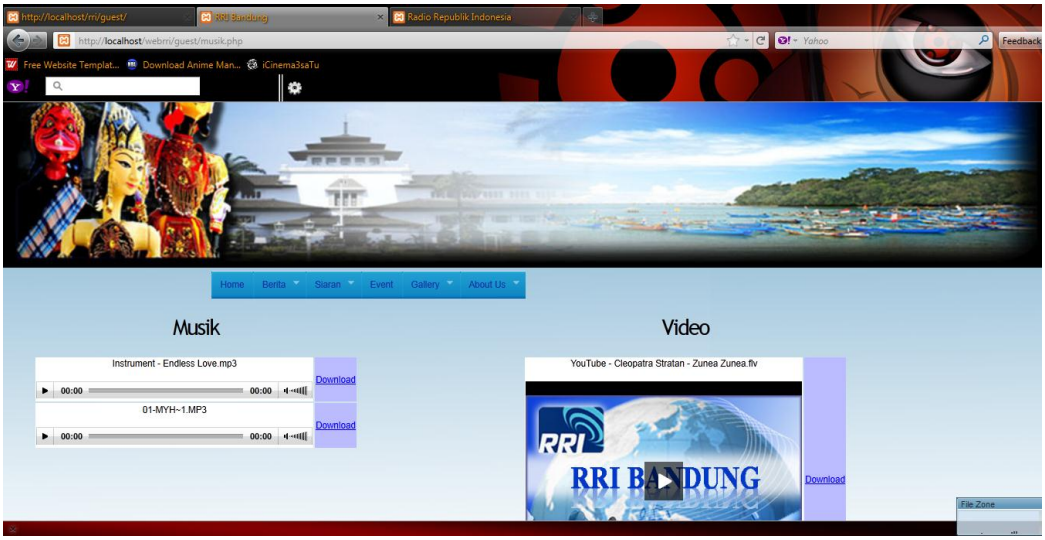
Gambar 3.37 Tampilan halaman berita web RRI setelah dilakukan perubahan



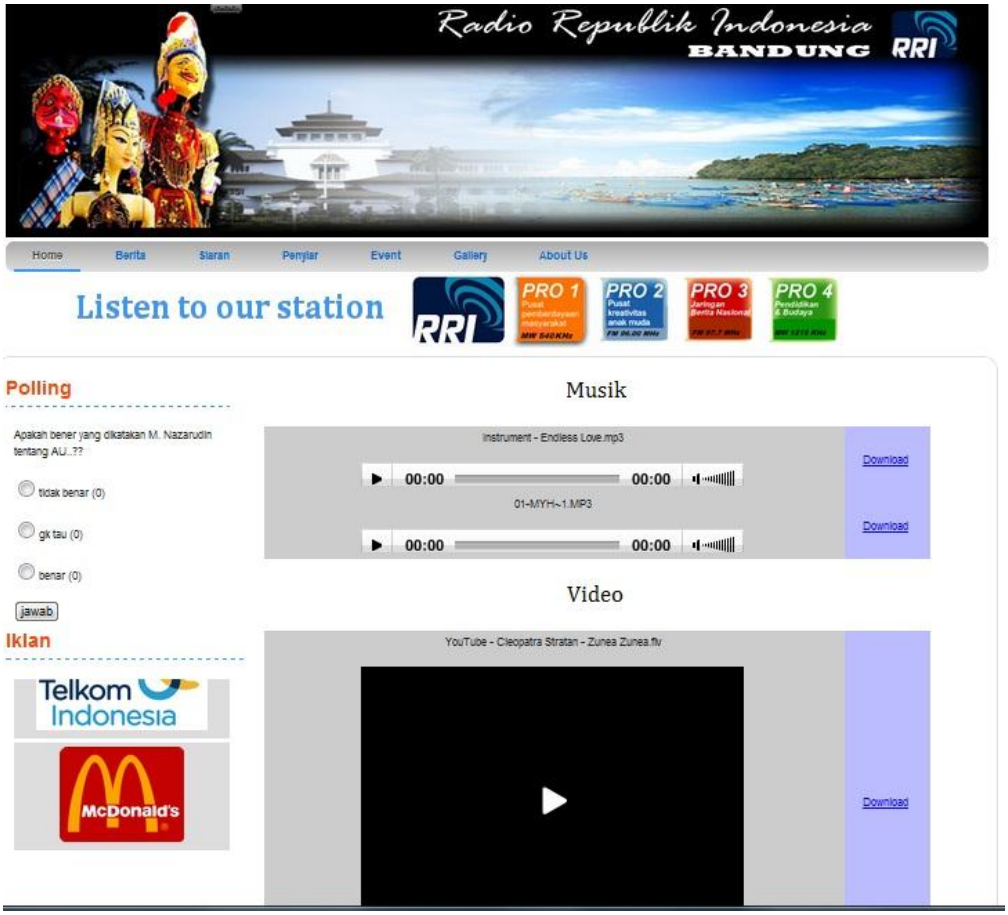
Gambar 3.38 Tampilan halaman image gallery sebelum dilakukan perubahan



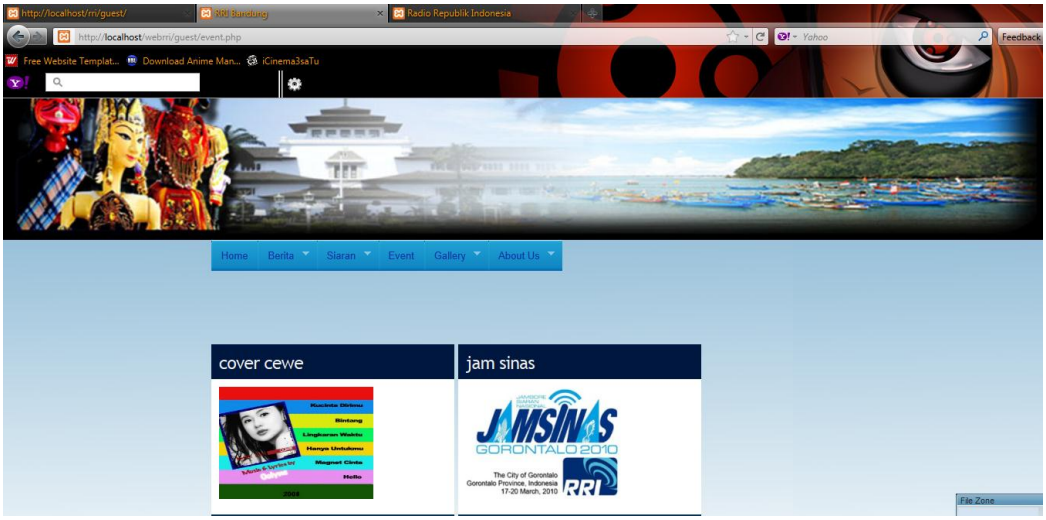
Gambar 3.39 Tampilan halaman image gallery setelah dilakukan perubahan



Gambar 3.40 Tampilan halaman musik dan video sebelum dilakukan perubahan



Gambar 3.41 Tampilan halaman gallery musik dan vidio setelah di lakukan perubahan



Gambar 3.42 Tampilan halaman event sebelum di lakukan perubahan



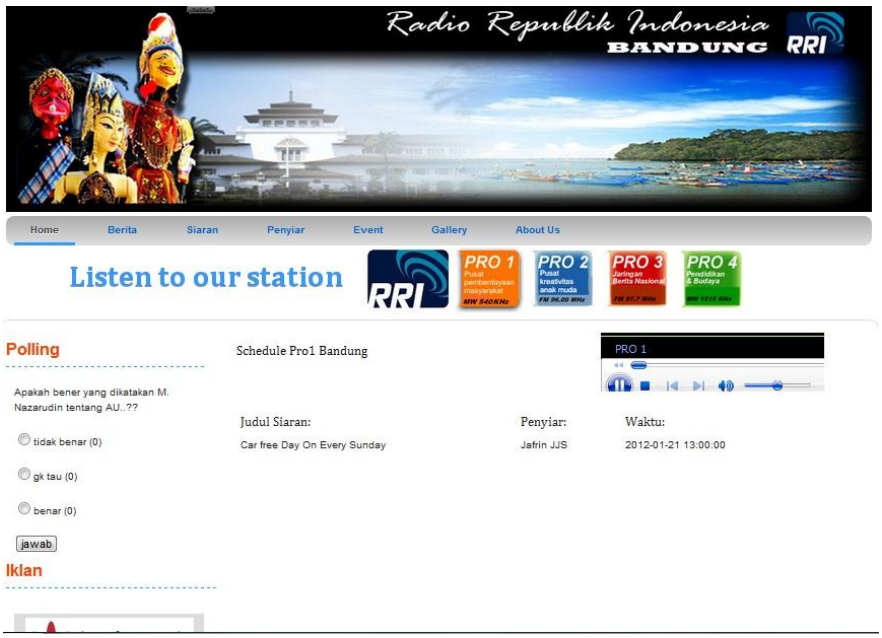
Gambar 3.43Tampilan halaman event setelah di lakukan perubahan



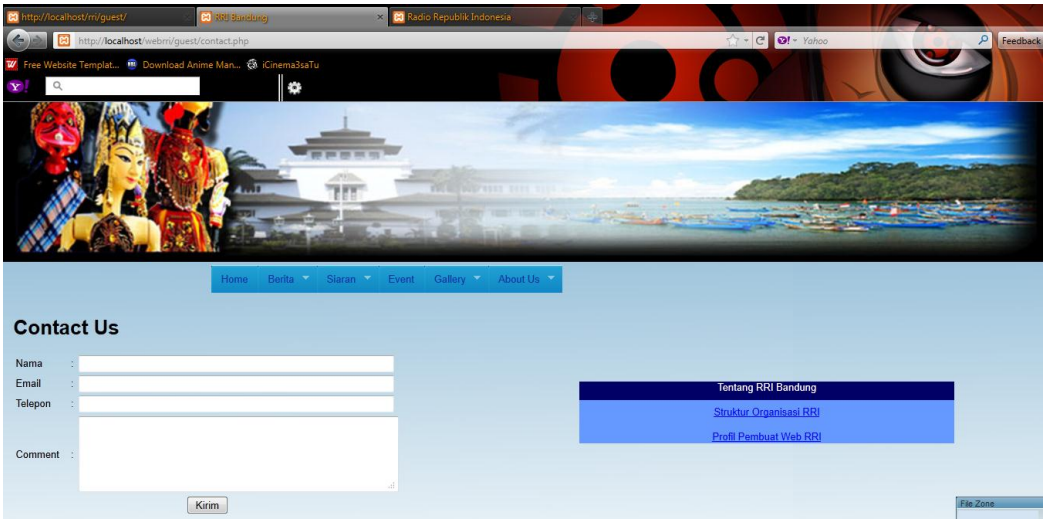
Gambar 3.44 Tampilan halaman penyiar



Gambar 3.45 Tampilan halaman pro 1 sebelum dilakukan perubahan



Gambar 3.46 Tampilan halaman pro 1 setelah di lakukan perubahan



Gambar 3.47 Tampilan halaman contact sebelum dilakukan perubahan



Gambar 3.48 Tampilan halaman contact setelah mengalami perubahan

3.7 Pengujian

Pengujian perangkat lunak adalah elemen kritis dari jaminan kualitas perangkat lunak dan mempresentasikan kajian pokok dari spesifikasi, desain, dan pengkodean. Pengujian *Black-box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak. Dengan demikian, pengujian *black-box* memungkinkan perekayasa perangkat lunak mendapatkan serangkaian kondisi input yang sepenuhnya semua persyaratan fungsional untuk suatu program.

3.7.1 Pengujian Alfa

Pengujian alpha dilakukan dengan menggunakan pengujian black box. Pengujian alpha ini yaitu pada pengujian sebagai admin.

3.7.1.1 Skenario Pengujian Alpha

Tabel 3.13 Tabel skenario pengujian aplikasi

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Isi data login	Black Box
	Verifikasi username	Black Box
	Verifikasi password	Black Box
Lupa password	Menampilkan *form* pertanyaan rahasia	Black Box
Siaran	Tampilkan data siaran	Black Box
	Tambah data siaran	Black Box
	Ubah data siaran	Black Box
Penyiar	Tampilkan data penyiar	Black Box
	Tambah data penyiar	Black Box
	Ubah data pernyiar	Black Box
Logout	Kembali ketampilan login	Black Box

3.7.2 Pengujian Login

Pengujian login terbagi diantaranya verifikasi *username* dan verifikasi *password* sebagai berikut:

Tabel 3.14 Pengujian Login

Kasus dan Hasil Uji (data normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username : Admin Password : Admin	Tercantum pada textbox username dan textbox Password	admin tercantum pada text box username, ***** tercantum pada textbox password	Diterima
Klik tombol Login	Data username dan password dicari di tabel data user dan berhasil masuk ke halaman utama	Tombol login berfungsi sesuai dengan yang diharapkan.	Diterima.
Kasus dan Hasil Uji (data salah)			
Username dan password salah atau kosong	Apabila salah atau kosong dalam memasukan username dan password maka tidak dapat login dan menampilkan pesan diantaranya yaitu “data yang anda masukan belum lengkap”.	Jika username dan password salah maka muncul pesan “data yang anda masukan belum lengkap”. Sesuai dengan yang diharapkan	Diterima

3.7.3 Pengujian Data Siaran

3.7.3.1 Tambah Data Siaran

Tabel 3.15 Tambah data Siaran

Kasus dan Hasil Uji (data normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Judul Siaran :	Judul siaran dapat dituliskan di dalam textbox Judul siaran	Judul siaran tercantum dalam textbox judul sesuai dengan yang diharapkan	Diterima
Penyiar :	Penyiar dapat dituliskan di dalam textbox Penyiar	Penyiar tercantum dalam text box Nama penyiar sesuai dengan yang diharapkan	Diterima
Waktu Siaran	Waktu siaran dapat dituliskan di dalam textbox aktu siaran	Waktu tercantum dalam textbox waktu saniar sesuai dengan yang diharapkan	Diterima
Siaran Channel	Siaran channel tercantum dalam combobox	Tercantum dalam combobox sesuai dengan yang diharapkan	Diterima
Klik Tombol *add*	Data siaran Langsung disimpan	Data siaran tersimpan dan muncul sesuai dengan yang diharapkan	Diterima
Klik Tombol *back*	Akan kembali ke halaman utama admin	Kembali ke menu utama admin sesuai dengan yang	Diterima

		diharapkan	
Kasus dan Hasil Uji (data salah)			
Judul siaran masih kosong	Tidak dapat menambah data siaran	Data siaran bertambah	Ditolak
Penyiar, waktu siaran,siaran channel masukan kurang lengkap (belum diisi)	Tidak dapat menambah data siaran	Data siaran tetap bertambah	Ditolak

3.7.4 Pengujian Data Penyiar

3.7.4.1 Tambah Data Penyiar

Tabel 3.16 Tambah Data Penyiar

Kasus dan Hasil Uji (data normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Id penyiar :	Id penyiar dapat dituliskan di dalam textbox id penyiar	Id penyiar tercantum dalam textbox judul sesuai dengan yang diharapkan	Diterima
Profil Penyiar :	Profil Penyiar dapat dituliskan di dalam textbox profil Penyiar	Profil Penyiar tercantum dalam text box Nama penyiar sesuai dengan yang diharapkan	Diterima
Photo	Dapat mengambil file photo	File photo dapat diambil sesuai dengan yang diharapkan	Diterima

Siaran Channel	Siaran channel tercantum dalam combobox	Tercantum dalam combobox sesuai dengan yang diharapkan	Diterima
Klik Tombol *add*	Data siaran Langsung disimpan	Data siaran tersimpan dan muncul sesuai dengan yang diharapkan	Diterima
Klik Tombol *back*	Akan kembali ke halaman utama admin	Kembali ke menu utama admin sesuai dengan yang diharapkan	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (data salah)			
Id penyiar, profil Penyiar, photo ,siaran channel masukan kurang lengkap (belum diisi)	Tidak dapat menambah data siaran	Data siaran tetap bertambah	Ditolak

3.7.5 Kesimpulan Hasil Pengujian Alpha

Berdasarkan hasil pengujian sisitem yang telah dilakukan secara keseluruhan memberikan kesimpulan bahwa proses pada website RRI Bandung telah melalui tahap perbaika dan sudah dimaksimalkan terhadap proses-proses tersebut dan secara fungsionalitas sistem sudah dapat digunakan dan sesuai dengan kebutuhan.

3.7.6 Pengujian Beta

Pengujian beta merupakan pengujian yang dilakukan secara objektif dimana diuji secara langsung ke lapangan yaitu datang langsung ke RRI Bandung dengan mengambil sample 7 orang dimana 2 sebagai admin dan 5 untuk sebagai pengunjun

Berdasarkan data hasil kuesioner, dapat dicari persentase masing-masing jawabanya dengan menggunakan rumus: Y = A/B*100%

Keterangan :

A = Banyaknya jawaban responden tiap soal

B = Jumlah responden

N = Nilai Persentase

3.7.6.1 Kuesioner Pengguna

Kuesioner disebarkan menggunakan teknik sampling yaitu *Simple Random Sampling* yang disebarkan kepada 5 pengguna. Dari hasil kuesioner tersebut akan dilakukan perhitungan agar dapat diambil kesimpulan terhadap penilaian penerapan sistem yang baru. Kuesioner ini terdiri dari 5 pertanyaan dengan menggunakan skala likert dengan skala 1 sampai 5, dengan ketentuan skala untuk tiap pertanyaan sebagai berikut :

3.7.6.2 Kuisioner pengujian betha untuk Admin

1. Apakah anda setuju bahwa perangkat lunak yang dibuat bagus?

   A. Sangat setuju
   B. Setuju
   C. Biasa saja
   D. Tidak setuju
   E. Sangat tidak setuju

2. Apakah anda mengerti dengan instruksi yang terdapat dalam website tersebut ?

   A. Sangat mudah digunakan
   B. Mudah digunakan
   C. Cukup mudah digunakan
   D. cukup sulit
   E. sulit digunakan

3. Apakah website ini dapat membantu dalam pengolahan data siaran?

A. Sangat Mudah
B. Membantu
C. cukup membantu
D. Kurang membantu
E. Tidak membantu

4. Apakah website ini membantu dalam pengolahan data penyiar?

A. Sangat Mudah
B. Membantu
C. cukup membantu
D. Kurang membantu
E. Tidak membantu

5. Apakah aplikasi yang dibangun sudah sesuai dengan kebutuhan?

A. Sangat sesuai
B. Sesuai
C. cukup sesuai
D. Kurang sesuai
E. Tidak sesuai

Berdasarkan data hasil kuisioner tersebut, dapat dicari presentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus : Y=P/Q*100%

Keterangan :

P= Banyaknya jawaban responden tiap soal.

Q=Jumlah responden

Y= Nilai Presentase

Berikut ini adalah hasil presentase masing-masing jawaban yang sudah dihitung nilainya dengan menggunakan rumus diatas. Kuisioner ini diujikan kepada 2 orang.

1. Bagaimana Tampilan perangkat lunak untuk pengolahan data?

Tabel 3.17 hasil pengujian admin kuisioner soal nomor 1

Pertanyaan	No	Keterangan	Responden	Presentase (%)
1	**1**	**Sangat setuju**	**0**	**0**
	2	**setuju**	**1**	**50**
	3	**Biasa saja**	**1**	**50**
	4	**Tidak setuju**	**0**	**0**
	5	**Sangat tidak setuju**	**0**	**0**
Jumlah			**2**	**100**

Berdasarkan hasil presentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 1 orang atau 50% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat bagus dan 1 orang atau 50% mengatakan perangkat lunak tersebut cukup bagus sehingga secara keseluruhan tampilan perangkat lunak tersebut cukup bagus.

2. Apakah anda mengerti dengan instruksi yang terdapat dalam website tersebut ?

Tabel 3.18 hasil pengujian admin kuisioner soal nomor 2

Pertanyaan	No	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
2	**1**	**Sangat mudah digunakan**	**0**	**0**
	2	**Mudah digunakan**	**1**	**50**
	3	**Cukup mudah digunakan**	**1**	**50**
	4	**Cukup sulit digunakan**	**0**	**0**
	5	**Sulit digunakan**	**0**	**0**
Jumlah			**2**	**100**

Berdasarkan hasil presentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 1 orang atau 50% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat mudah digunakan dan 1 orang atau 50% mengatakan perangkat lunak tersebut cukup mudah digunakan sehingga secara keseluruhan tampilan perangkat lunak tersebut cukup mudah digunakan.

3. Apakah website ini dapat membantu dalam pengolahan data siaran?

Tabel 3.19 hasil pengujian admin kuisioner soal nomor 3

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
3	**1**	**Sangat membantu**	**0**	**0**
	2	**Membantu**	**2**	**100**
	3	**Cukup membantu**	**0**	**0**
	4	**Kurang membantu**	**0**	**0**
	5	**Tidak membantu**	**0**	**0**
Jumlah			**2**	**100**

Berdasarkan hasil presentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 2 orang atau 100% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat membantu. Sehingga secara keseluruhan perangkan lunak tersebut membantu.

4. Apakah website ini dapat membantu dalam pengolahan data penyiar?

Tabel 3.20 hasil pengujian admin kuisioner soal nomor 4

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
4	**1**	**Sangat membantu**	**0**	**0**
	2	**Membantu**	**2**	**100**
	3	**Cukup membantu**	**0**	**0**
	4	**Kurang membantu**	**0**	**0**
	5	**Tidak membantu**	**0**	**0**
Jumlah			**2**	**100**

Berdasarkan hasil presentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 2 orang atau 100% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat membantu. Sehingga secara keseluruhan perangkan lunak tersebut membantu.

5. Apakah aplikasi yang dibangun sudah sesuai dengan kebutuhan?

Tabel 3.21 hasil pengujian admin kuisioner soal nomor 5

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
5	**1**	**Sangat sesuai**	**0**	**0**
	2	**sesuai**	**2**	**100**
	3	**Cukup sesuai**	**0**	**0**
	4	**Kurang sesuai**	**0**	**0**
	5	**Tidak sesuai**	**0**	**0**
Jumlah			**2**	**100**

Berdasarkan hasil presentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 2 orang atau 100% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat sudah sesuai dengan kebutuhan. Sehingga secara keseluruhan perangkan lunak tersebut sudah sesuai dengan kebutuhan.

3.7.6.3 Kuisioner pengujian betha untuk pengunjung

1. Apakah anda setuju bahwa tampilan *website* RRI Bandung cukup menarik?

A. Sangat Setuju
B. Setuju
C. Cukup Setuju
D. Kurang Setuju
E. Tidak Setuju

2. Apakah anda setuju bahwa *website* ini dapat membantu anda untuk mendapatkan informasi terbaru tentang jadwal siaran yang ada di RRI Bandung?

   A. Sangat Setuju
   B. Setuju
   C. Cukup Setuju
   D. Kurang Setuju
   E. Tidak Setuju

3. Apakah anda setuju bahwa website ini akan lebih mempermudah anda dalam memperoleh informasi mengenai profil penyiar yang ada di RRI bandung?

   A. Sangat Setuju
   B. Setuju
   C. Cukup Setuju
   D. Kurang Setuju
   E. Tidak Setuju

4. Apakah anda setuju bahwa website ini mudah untuk dipelajari dan digunakan oleh anda sebagai pengguna?

   A. Sangat Setuju
   B. Setuju
   C. Cukup Setuju
   D. Kurang Setuju
   E. Tidak Setuju

5. Apakah anda setuju dengan adanya *website* ini dapat menambah pengetahuan anda tentang RRI Bandung ?

   A. Sangat Setuju
   B. Setuju
   C. Cukup Setuju
   D. Kurang Setuju
   E. Tidak Setuju

Berdasarkan hasil kuisioner tersebut, dapat dicari presentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus : Y=P/Q*100%

Keterangan :

P= Banyaknya jawaban responden tiap soal.

Q=Jumlah responden

Y= Nilai Presentase

Berikut ini adalah hasil presentase masing-masing jawaban yang sudah dihitung nilainya dengan menggunakan rumus diatas. Kuisioner ini diujikan kepada 5 orang.

1. Apakah anda setuju bahwa tampilan *website* RRI Bandung cukup menarik?

Tabel 3.22 hasil pengujian pengunjung kuisioner soal nomor 1

Pertanyaan	**No.**	**Keterangan**	**Responden**	**Presentase (%)**
1	1	Sangat Setuju	2	40
	2	Setuju	3	60
	3	Cukup Setuju	0	0
	4	Kurang Setuju	0	0
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**5**	**100**

Berdasarkan hasil presentase di atas maka dapat disimpulkan sebanyak 2 atau 40% menyatakan sangat setuju, dan 3 atau 60% menyatakan setuju menyatakan bahwa tampilan *website* cukup menarik.

2. Apakah anda setuju bahwa *website* ini dapat membantu anda untuk mendapatkan informasi terbaru tentang jadwal siaran yang ada di RRI Bandung?

Tabel 3.23 hasil pengujian pengunjung kuisioner soal nomor 2

Pertanyaan	**No.**	**Keterangan**	**Responden**	**Presentase (%)**
2	1	Sangat Setuju	3	60
	2	Setuju	2	40
	3	Cukup Setuju	0	0
	4	Kurang Setuju	0	0
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**5**	**100**

Berdasarkan hasil presentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 3 orang atau 60% menyatakan sangat setuju, 2 orang atau 40% menyatakan setuju bahwa website ini membantu mendapatkan informasi terbaru tentang jadwal siaran di RRI Bandung.

3. Apakah anda setuju bahwa website ini akan lebih mempermudah anda dalam memperoleh informasi mengenai profil penyiar yang ada di RRI bandung?

Tabel 3.24 hasil pengujian pengunjung kuisioner soal nomor 3

Pertanyaan	**No.**	**Keterangan**	**Responden**	**Presentase (%)**
3	1	Sangat Setuju	3	60
	2	Setuju	2	40
	3	Cukup Setuju	0	0
	4	Kurang Setuju	0	0
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**5**	**100**

Berdasarkan hasil presentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 3 orang atau 60% menyatakan sangat setuju, 2 orang atau 40% menyatakan setuju bahwa website ini mempermudah mendapatkan informasi mengenai profil penyiar di RRI Bandung.

4. Apakah anda setuju bahwa website ini mudah untuk dipelajari dan digunakan oleh anda sebagai pengguna?

Tabel 3.25 hasil pengujian pengunjung kuisioner soal nomor 4

Pertanyaan	**No.**	**Keterangan**	**Responden**	**Presentase (%)**
4	1	Sangat Setuju	0	0
	2	Setuju	3	60
	3	Cukup Setuju	2	40
	4	Kurang Setuju	0	0
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**5**	**100**

Berdasarkan hasil presentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 3 orang atau 60% menyatakan setuju, 2 orang atau 40% menyatakan cukup setuju bahwa website ini mudah dipelajari dan digunakan oleh anda sebagai pengunjung.

5. Apakah anda setuju dengan adanya *website* ini dapat menambah pengetahuan anda tentang RRI Bandung ?

Tabel 3.26 hasil pengujian pengunjung kuisioner soal nomor 5

Pertanyaan	**No.**	**Keterangan**	**Responden**	**Presentase (%)**
5	1	Sangat Setuju	0	0
	2	Setuju	3	60
	3	Cukup Setuju	2	40
	4	Kurang Setuju	0	0
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**5**	**100**

Berdasarkan hasil presentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 3 orang atau 60% menyatakan setuju, 2 orang atau 40% menyatakan cukup setuju bahwa website ini menambah pengetahuan pengunjung tentang RRI Bandung.

3.7.7 Kesimpulan Pengujian Beta

Berdasarkan hasil presentase diatas yang didapatkan dari pengujian betha pengguna admin dan pengunjung, maka website RRI sudah sesuai dengan tujuan yaitu dapat mepermudah dalam pengolahan jadwal siaran dan profil penyiar.