BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

RRI BANDUNG adalah salah satu perusahaan milik pemerintah yang pertama di indonesia yang didirikan pada tanggal 2 mei 1923 dan bergerak dalam bidang layanan informasi dengan menggunakan media elektronik , dan sekarang RRI Bandung dalam menyampaikan informasinya sudah menggunakan media *website*, RRI bandung bisa disebut sebagai salah satu perusahaan milik pemerintah yang sedang berkembang dan bersaing dengan perusahaan swasta dalam menyampaikan informasi secara cepat dan akurat.

Namun website RRI Bandung masih memiliki beberapa kekurangan, seperti belum adanya jadwal siaran dan data penyiar pada masing-masing programa di web RRI Bandung sehingga pengunjung web RRI Bandung tidak dapat melihat jadwal siaran dan profil penyiar serta kurang menariknya tampilan website.

Solusi yang ditawarkan untuk masalah yang sedang dihadapi oleh RRI Bandung adalah mengembangkan web RRI dengan membuat fungsi baru yaitu tabel jadwal siaran dan data penyiar pada masing-masing programa, sehingga jadwal siaran dan data penyiar dapat dilihat oleh pengunjung dan memperbaiki tampilan web RRI Bandung menjadi lebih menarik.

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan di atas maka laporan kerja praktek ini diberi judul yaitu **"PENGEMBANGAN *WEBSITE* RRI BANDUNG"**

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas maka identifikasi masalah dalam tugas ini adalah sebagai berikut.

1. Sulitnya dalam pengolahan data siaran dan penyiar
2. Belum adanya informasi data siaran dan penyiar pada *website* RRI Bandung.
3. Kurang menariknya tampilan *website.*

1.3 Maksud dan Tujuan

1.3.1 Maksud

Maksud dari penulisan laporan ini adalah mengembangkan website RRI Bandung.

1.3.2 Tujuan

1. Mempermudah dalam mengelola data penyiar dan jadwal siaran dengan cepat.
2. Menampilkan data siaran dan data penyiar pada website RRI Bandung
3. Membuat tampilan website RRI Bandung lebih menarik.

1.4 Batasan Masalah

1. Data

   Data yang diolah berupa data-data jadwal siaran dan data penyiar
2. Fungsionalitas proses

   Proses yang terdapat dalam data yang akan diolah mencakup fungsi berupa data jadwal siaran dan data penyiar.
3. Pengguna

   Admin : Memiliki hak akses untuk bisa mengolah (tambah, edit, hapus, dsb.) data siaran dan data penyiar

   Masyarakat : Memiliki hak akses untuk melihat dan mencari informasi saja
4. Software yang digunakan
   1. Adobe Macromedia Dreamweaver CS5
   2. PhpMyAdmin
   3. Xampp
   4. Google Chrome
   5. Mozila Firefox
   6. Bahasa pemrograman (PHP, MySQL, CSS, Jquery, Dsb).

1.5 Metode Penelitian

Metode yang digunakan dalam pembuatan aplikasi adalah sebagai berikut :

1. Tahap Pengumpulan Data
   a. Wawancara

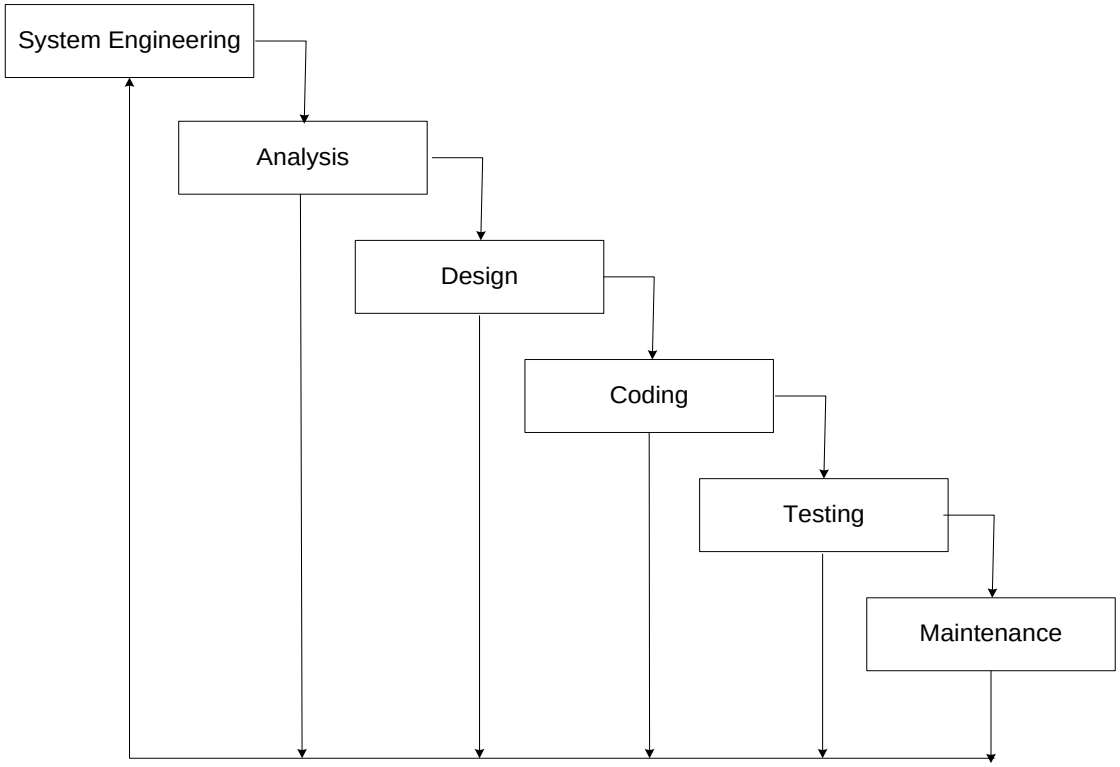
      Teknik pengumpulan data dengan mengadakan tanya jawab secara langsung dengan pihak *intern* (terkait) yaitu pegawai Teknik studio dan *multimedia* bagian siaran.

   b. Studi Literatur

      Pengumpulan data dengan cara mempelajari teori-teori literatur dan buku-buku yang berhubungan dengan objek kerja praktek sebagai dasar pembuatan aplikasi.
2. Studi Lapangan

   Studi lapangan dilakukan dengancara datang langsung ke perusahaan. Hal ini dilakukan untuk mendapatkan data-data dan keterangan yang berhubungan dengan pembuatan aplikasi yang akan dibuat agar sesuai dengan yang diharapkan.
3. Tahap Pembuatan Perangkat Lunak

   Metode yang digunakan pada kasus ini adalah model *waterfall.* Model ini mengusulkan sebuah pendekatan kepada perkembangan software yang sistematik dan sekuensial yang mulai pada tingkat dan kemajuan sisitem pada seluruh analisis, desain, kode, pengujian, dan pemeliharaan. Dimodelkan setelah siklus rekayasa konvensional, model sekuensial linier melingkupi aktivitas-aktivitas sebagai berikut.



Gambar 1.1 waterfall

a. Sistem *Engineering*

   Tahap untuk menetapkan berbagai kebutuhan dari semua elemen yang diperlukan sistem dan mengalokasikan kedalam pembentukan perangkat lunak.

b. Sistem Analisis

   Merupakan tahap menganalisis hal-hal yang diperlukan dalam pelaksanaan pembuatan perangkat lunak.

c. Sistem Desian

   Tahap penerjemahan dari data yang dianalisis kedalam bentuk yang mudah dimengerti oleh *user.*

d. Sistem *Coding*

   Tahap penerjemahan data atau pemecahan masalah yang telah dirancang kedalam bahsa pemrogramman tertentu.

e. Sistem *Testing*

   Merupakan tahap pengujian terhadap perangkat lunak yang telah di bangun.

f. Sistem *Maintenance*

Tahap akhir dimana suatu perangkat lunak yang sudah selesai dapat mengalami perubahan-perubahan atau penambahan sesuai dengan permintaan *user*.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan penelitian ini disusun untuk memberikan gambaran umum tentang penelitian yang dijalankan. Sistematika penulisan tugas kerja praktek ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Menguraikan tentang latar belakang masalah, menguraikan perumusan masalah yang dihadapi, menentukan maksud dan tujuan, batasan masalah, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini membahas konsep dasar teori-teori yang berkaitan dengan topik penelitian yang dilakukan dan hal-hal yang berguna dalam proses analisis permasalahan dan sejarah perusahaan.

BAB III PEMBAHASAN

Membahas tentang kegiatan kerja praktek, perancangan sistem dan menjelaskan tentang implementasi pengujian dari perancangan yang telah dilakukan.

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini menjelaskan kesimpulan dari penelitian serta saran yang direkomendasikan untuk penelitian selanjutnya.