BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi komunikasi pada saat ini sangat berkembang dengan cepat. Salah satu produk teknologi komunikasi yang paling digemari dan digunakan oleh semua kalangan pada saat ini adalah *Smartphone* berbasis *Android* yang menggunakan sistem operasi berbasis *Linux* yang digunakan sebagai pengelola sumber daya perangkat keras untuk ponsel (http://haznacomputer.blogspot. com/2015/03/15).

Dengan pengembangan tersebut, hal yang berhubungan dengan edukasi pun dapat dipermudah melalui *smartphone*. Seperti kamus berbagai bahasa pun sudah tersedia untuk semua jenis *smartphone.* Begitu juga dengan kamus bahasa Jepang. Akan tetapi tidak banyak yang penulis temukan mengenai aplikasi pembelajaran pola kalimat bahasa Jepang yang tersedia di aplikasi *android* smartphone, khususnya dengan penjelasan bahasa Indonesia. Oleh karena itu penulis tertarik untuk membuat aplikasi pola kalimat bahasa Jepang dasar pada *smartphone* barbasis android dengan buku *shokyuu nihongo* sebagai objek penelitiannya.

Aplikasi ini dibuat dengan tujuan untuk meningkatkan kemampuan pembelajar bahasa Jepang tingkat dasar dengan cara mempelajari pola kalimat yang disediakan di dalam media beserta penjelasannya, berdasarkan pola kalimat yang terdapat dalam buku *shokyuu nihongo yang* saat ini digunakan oleh mahasiswa tingkat satu Prodi Sastra Jepang UNIKOM. Aplikasi ini dirancang menarik dan tidak membosankan dalam mempelajari pola kalimat dan agar dapat lebih cepat dalam

memahami setiap makna dari pola kalimat itu sendiri. Dengan menggunakan media pembelajaran tata bahasa khususnya pola kalimat mengunakan *Smartphone* berbasis *Android.* Penelitian terdahulu yang sejenis yang dibuat oleh Bertana, (2013) yaitu "*joshi master"* namun dalam aplikasi tersebut hanya dibatasi partikel (*joshi)* saja

Dengan latar belakang masalah di atas, penulis bermaksud untuk membuat media alternatif mengenai pembelajaran pola kalimat dalam bentuk skripsi yang berjudul "*WAKARIYASUI BUNPOU* SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN POLA KALIMAT BAHASA JEPANG PADA *SMARTPHONE* BERBASIS *ANDROID*"

1.2 Rumusan Masalah

Melihat hal-hal yang sudah dijabarkan dalam pendahuluan, penulis merumuskan masalah-masalah yang akan di bahas pada pembuatan aplikasi yang penulis lakukan sebagai berikut :

1. Bagaimana cara pembuatan aplikasi *wakariyasui bunpou?*
2. Bagaimana cara pengoperasian aplikasi *wakariyasui bunpou* pada *smartphone* berbasis android?
3. Bagaimana tanggapan dari responden pengguna *aplikasi wakariyasui bunpou*?

1.3 Batasan Masalah

Dalam pembuatan aplikasi ini penulis membatasi ruang lingkup masalah yang akan dikaji agar menjaga fokus inti masalah, untuk membatasi materi yang digunakan, materi yang tersedia dalam media *wakariyasui bunpou* ini berjumlah 60

pola kalimat dan penulis hanya menggunakan materi yang ada pada buku *shokyuu nihongo.*

1.4 Tujuan Penelitian

1. Mendeskripsikan cara pembuatan aplikasi *wakariyasui bunpou*
2. Mendeskripsikan cara pengoperasian aplikasi *wakariyasui bunpou* pada *smartphone* berbasis *android*.
3. Mendeskripsikan tanggapan dari responden terhadap aplikasi *wakariyasui bunpou.*

1.5 Manfaat Penelitian

1. Bagi Penulis

Menambah wawasan dalam mempelajari bahasa Jepang khususnya dalam pelajaran pola kalimat selain itu juga, penulis dapat lebih memahami tentang tata bahasa dari segi tata cara pemahaman pola kalimat, dan juga bagaimana cara penggunaan pola kalimat tersebut dengan benar. Dengan memberikan atau dapat mensajikan metode alternatif dalam belajar bahasa Jepang khususnya dalam mempelajari tata bahasa.

2. Bagi Pembaca

Memberikan pilihan belajar yang lebih efektif dengan metode alternatif dalam pempelajari pola kalimat, mempelajari pola kalimat dengan aplikasi *wakariyasui bunpou* pada *smartphone* agar dapat memaksimalkan dalam belajar pola kalimat.

3. Bagi Instansi

Memberikan referensi media pembelajaran pola kalimat sehingga nantinya dapat digunakan sebagai alat pembelajaran untuk Program Studi Sastra Jepang UNIKOM

1.6 Definisi Operasional

Wakariyasui bunpou adalah media alternatif yang penulis buat untuk mempelajari pemahaman dalam pola kalimat bahasa Jepang. Media ini berisikan 60 pola kalimat yang disusun berdasarkan materi yang sesuai dengan buku *shokyuu nihongo* yang dibuat di universitas Tokyo dan diterbitkan di Japan Foundation.

1.7 Sistematika penulisan

Dalam penyusunan laporan hasil pembuatan aplikasi, penulis akan menggunakan sitematika penulisan sebagai berikut :

BAB I : Pendahuluan

Dalam bab ini dibahas secara umum mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dibuatnya aplikaksi, manfaat aplikasi dan sistematika penulisan.

BAB II : Tinjauan Pustaka

Dalam bab ini dibahas teori-teori mengenai pengetian tata bahasa, pembelajaran dan media pembelajaran.

BAB III : Metode Penelitian

Dalam bab ini dibahas metode penelitian dan teknik pengumpulan data.

BAB IV : Hasil Pembuatan dan Pembahasan

Dalam bab ini dibahas cara pembuatan "*wakariyasui bunpou"* cara pengoperasian, dan manfaat "*wakariyasui bunpou"* terhadap kemampuan pembelajar bahasa Jepang.

BAB V : Kesimpulan dan Saran

Pada bab ini akan dipaparkan kesimpulan dan saran dari hasil penelitian yang diperoleh.