BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Museum Geologi berdiri pada tanggal 16 Mei 1928 belum banyak ICT yang digunakan. Tapi setelah di renovasi dengan bantuan dana dari JICA (Japan International Cooperation Agency). Setelah renovasi, Museum Geologi dibuka kembali dan diresmikan oleh Wakil Presiden Megawati Soekarnoputri pada tanggal 23 Agustus 2000.

Dilihat dari cara pengolahan data pengunjung masih dilakukan secara manual, adapun pengelohan data secara manual seperti data pengunjung dan reservasi masih berupa dokumen. Banyaknya dokumen yang diolah juga merupakan salah satu faktor penghambat dan sangat berpengaruh pada para pegawai di bagian penerimaan pengunjung Museum Geologi, sehingga mengalami kesulitan dalam pencarian dan pengumpulan laporan yang memungkinkan sangat memakan waktu lama karena harus memeriksa setiap dokumen. Maka perlu dibangun sistem yang terkomputerisasi yang dapat memudahkan dalam pengumpulan, pengolahan, penyimpanan data tersebut. Museum Geologi juga ingin memperbaharui aplikasi database reservasi yang sudah ada untuk dikembangkan lagi karena dari setiap tahunnya terdapat perubahan atau kebutuhan baru.

Berdasarkan hasil observasi, maka pengelola Museum Geologi ingin membangun suatu aplikasi pengolahan data. Dengan harapan dapat membantu dan memperlancar proses pencarian data di Museum Geologi tersebut dan menjadi media informasi yang dapat diakses setiap saat.

Berdasarkan pertimbangan dari beberapa masalah yang ada maka dibuatlah aplikasi pengolahan data yang diharapkan dapat membantu Museum Geologi dalam mengolah data, berdasarkan permasalahan di atas maka laporan kerja praktek ini diberi judul SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA PENGUNJUNG DAN RESERVASI MUSEUM GEOLOGI DAN MUSEUM KARS.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan di atas, karyawan museum geologi mengalami permasalahan pada pengelolan data pengunjung dan reservasi.

1.3 Maksud dan Tujuan

1.3.1 Maksud

Maksud yang ingin dicapai dalam pelaksanaan kuliah kerja praktek ini adalah membantu perusahaan agar dalam pengoperasian sistem yang baru yang nantinya akan memperbaiki kinerja perusahaan yang sudah ada sebelumnya.

1.3.2 Tujuan

Adapun tujuan yang ingin dicapai dalam membangun aplikasi pengolahan data di Museum Geologi adalah :

1. Mempermudah penyimpanan dan pencarian data.
2. Mengurangi penumpukan arsip-arsip dan duplikasi data.

1.4 Batasan Masalah

Musem Geologi mengetahui bahwa sistem informasi merupakan kebutuhan mutlak yang dibutuhkan. Informasi tersebut tentunya harus diperoleh secara cepat dan akurat yang nantinya akan digunakan secara bersama oleh karyawan dalam kegiatan operasi lebih lanjut. Adapun batasan masalah dari kerja praktek ini agar lebih jelas dan terarah adalah :

1. Sistem Pengolahan data.
   A. Database pada sistem :
      a. Data pengunjung Museum Geologi
      b. Data reservasi Museum Geologi
   B. Pengolahan data pada sistem, antara lain :

      Proses pengolahan (Tambah, edit, hapus) dan penyimpanan data pengunjung dan reservasi.
   C. Keluaran yang dihasilkan dari sistem aplikasi ini berupa laporan data pengunjung dan reservasi.
2. Pengembangan perangkat lunak yang digunakan :
   a. Metode analisis yang digunakan dalam pembangunan sistem ini adalah berdasarkan aliran data terstruktur, dimana alat yang digunakan adalah *flowmap* untuk

menggambarkan diagram proses adalah dengan menggunakan *DFD (Data Flow Diagram).*

b. Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan *Delphi 7* dan *Microsoft Access* sebagai databasenya.

1.5 Metode Penelitian

Metode penelitian yang dipakai dalam penyusunan laporan ini sebagai penunjang dalam melakukan pengolahan data di Museum Geologi adalah sebagai berikut :

1. Tahap pengumpulan data
2. Metoda pengumpulan data yang digunakan dalam penyusunan laporan ini adalah sebagai berikut :
   a. Observasi

      Observasi dalam pengumpulan data dengan cara terjun langsung terhadap objek yang sedang diteliti. Tujuan dari observasi ini adalah untuk mengetahui situasi dan kondisi dilapangan tempat kita mencari data.

   b. Wawancara

      Wawancara yaitu mengajukan langsung beberapa pertanyaan pada pihak-pihak yang terkait didalam sistem informasi pengolahan data di Museum Geologi tersebut tentang bagaimana sistem itu berjalan, sehingga diperoleh data yang akurat dan membantu memberikan keterangan-keteranagn yang diperlukan.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan ini terbagi menjadi beberapa sub bab dari pokok bahasan, secara umum dapat dijabarkan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini secara umum berisikan tentang kondisi perusahaan dalam menjalankan kegiatan sehari-hari dan secara spesifik membahas tentang Latar Belakang, Perumusan Masalah, Maksud dan Tujuan, Btasan Masalah, Metodologi Penelitian, dan Sistematika Penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini membahas tentang tinjauan perusahaan dan teori-teori yang melandasi dari pembangunan sistem pengolhan data.

BAB III PEMBAHASAN

Pada bab ini membahas tentang permasalahan yang terjadi saat kerja praktek dan menentukan solusi yang tepat.

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini merupakan penutup yaitu berupa kesimpulan yang berisi kesimpulan dari pembahasan pada bab sebelumnya dan saran.