BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Buku adalah jendela dunia, kita dapat melihat dan mengetahui banyak hal dengan cara membaca buku. Berbagai jenis buku telah beredar di seluruh dunia khususnya di Indonesia, mulai dari buku cerita, novel, komik, kamus, buku pengetahuan umum hingga yang paling spesifik yaitu buku pelajaran sekolah.

Siswa sekolah diwajibkan untuk memiliki buku pelajaran sesuai dengan tingkatan pendidikan dan jenjang pendidikannya salah satunya adalah siswa sekolah dasar (SD). Saat ini buku pelajaran yang digunakan oleh siswa sekolah dasar disesuaikan dengan kurikulum yang berlaku di tahun ajaran tersebut. Berbeda dengan zaman dahulu dimana buku pelajaran sekolah dapat digunakan oleh siswa sekolah dasar secara turun temurun dikarenakan kurikulum pelajaran yang tidak pernah berubah.

Perubahan kurikulum yang kerap terjadi mewajibkan siswa mempunyai buku pelajaran yang sesuai dengan kurikulum yang belaku saat ini agar dapat menunjang keberlangsungan kegiatan belajar mengajar lebih efektif. Hal ini cukup memberatkan bagi orangtua siswa yang memiliki kondisi ekonomi menengah kebawah karena harus membeli buku baru setiap semester..

Hal ini juga dirasakan oleh salah satu sekolah dasar di Kota Bandung yaitu SDN Margahayu Utara. Sekolah tersebut menerima bantuan buku BOS dan disimpan di perpustakaan, para siswa diwajibkan menggunakan buku BOS terse-

but dengan cara meminjamnya melalui guru mata pelajaran dan jika buku tersebut berjenis buku paket harus dikembalikan setiap semester.

Pada pelaksanaanya, pihak pengurus perpustakaan merasa kesulitan dalam pengaturan buku tersebut. Hal ini dikarenakan siswa yang meminjam atau membaca buku di perpustakaan sering meletakan buku secara sembarangan atau tidak dikembalikan ke tempat semula. Selain itu petugas perpustakaan juga tidak dapat mengontrol buku mana saja yang sedang dipinjam, buku mana yang seharusnya sudah dikembalikan, buku mana saja yang hilang bahkan mereka kesulitan untuk mengetahui jumlah buku yang ada di perpustakaan tersebut. Selain itu petugas perpustakaan tidak dapat menentukan apakah buku yang dicari oleh siswa tersebut masih tersedia atau tidak terdapat di perpustakaan dikarenakan penyimpanan buku yang tidak tertata secara baik.

Hal ini disebabkan oleh pencatatan data buku secara manual. Petugas perpustakaan menuliskan stok awal buku, peminjaman buku dan pengembalian buku dalam suatu buku catatan. Jika ada yang menanyakan salah satu buku, petugas harus mencari catatannya dalam buku catatan tersebut, kegiatan tersebut memerlukan waktu yang tidak sedikit dan membutuhkan ketelitian yang lebih karena petugas perpustakaan harus mencari data buku satu persatu di dalam buku catatan dengan tulisan tangan yang penulisannya tidak teratur. Kesulitan lain yang dirasakan oleh petugas perpustakaan adalah membuat penomoran untuk buku - buku tersebut agar dapat dikategorikan dan dikelompokkan sesuai jenisnya. Kemudian pengurus perpustakaan merasa sangat kewalahan disaat harus memberikan

laporan mengenai ketersediaan buku, kehilangan buku maupun pencarian data buku.

Dari permasalahan diatas dibutuhkan sebuah sistem yang dapat menginformasikan data - data mengenai buku. Maka dengan penelitian yang dilakukan ini akan diciptakan **Sistem Informasi Peminjaman dan Pengembalian Buku di SDN Margahayu Utara Bandung**.

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

1.2.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan pembahasan latar belakang permasalahan dapat diidentifikasi beberapa masalah dalam bentuk pertanyaan sebagai berikut:

1. Belum tersedianya sistem yang menginformasikan ketersediaan buku yang dicari.
2. Tidak adanya sistem yang menginformasikan tempat penyimpanan buku.
3. Pencatatan laporan peminjaman buku yang masih manual dicatat dalam sebuah buku sehingga petugas perpustakaan sulit mengontrol data peminjaman buku dan tidak dapat melakukan perhitungan dengan secara langsung karena harus melakukan pencarian data di buku catatan tersebut.
4. Tidak adanya penomoran buku yang dapat mempermudah pendataan buku.

1.2.2 Rumusan Masalah

Dari identifikasi masalah diatas dapat dirumuskan beberapa masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana cara menyediakan sistem yang dapat menginformasikan ketersediaan buku yang ada di perpustakaan SDN Margahayu Utara?
2. Bagaimana menyediakan sistem yang dapat menghasilkan informasi mengenai data buku, data pengambilan dan pengembalian buku?
3. Bagaimana menyediakan sistem yang dapat mencatat perhitungan denda yang disebabkan dari keterlambatan pengembalian buku maupun buku yang rusak?
4. Bagaimana mengimplementasikan Sistem Informasi Pengambilan dan Pengembalian buku di perpustakaan SDN Margahayu Utara?

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membangun Sistem Informasi Pengeluaran dan Peminjaman Buku BOS di SDN Margahayu Utara yang berguna untuk menyelesaikan masalah yang teridentifikasi.

1.3.2 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Untuk menyediakan sistem yang dapat menginformasikan buku yang dicari tersebut tersedia atau tidak.
2. Untuk membuat sistem yang dapat mencatat peminjaman buku dan mencatat tanggal seharusnya dikembalikan.

3. Untuk membuat sistem yang dapat mencatat perhitungan denda yang harus dikenakan kepada siswa akibat terlambat mengembalikan buku maupun kondisi buku yang rusak.
4. Untuk mengimplementasikan Sistem Informasi Peminjaman dan Pengembalian Buku di Perpustakaan SDN Margahayu Utara.

1.4. Kegunaan Penelitian

1.4.1 Kegunaan praktis

1. Bagi Sekolah

   Manfaat yang diperoleh sekolah melalui penulisan skripsi ini adalah dapat memaksimalkan keberadaan perpustakaan karena perpustakaan sekolah tersebut sudah dilengkapi sistem dan mengikuti perkembangan teknologi.

2. Bagi Petugas Perpustakaan

   Dengan adanya sistem informasi perpustakaan ini diharapkan petugas perpustakaan dapat lebih mudah dalam melakukan pencatatan peminjaman dan pengembalian buku, mempermudah proses pencarian buku, dan mempercepat proses pembuatan laporan yang dibutuhkan oleh pihak sekolah.

3. Bagi Siswa

   Dengan adanya sistem informasi ini diharapkan siswa menjadi lebih tertib dalam peminjaman buku, penyimpanan kembali dan dapat diingatkan terus agar buku yang dipinjam dapat dikembalikan tepat waktu dan dalam keadaan yang sesuai pada saat meminjam buku.

1.4.2 Kegunaan Akademik

1. Bagi Ilmu Pengetahuan

   Melalui skripsi ini di harapkan dapat memperkaya, memperluas, dan memperdalam wawasan serta pengetahuan terutama dalam pemrograman.

2. Bagi Peneliti

   Sebagai sarana belajar untuk mengintegrasikan pengetahuan dan ket-erampilan dengan terjun langsung sehingga dapat melihat, merasakan, dan menghayati apakah praktik - praktik pembelajaran yang dilakukan selama ini sudah efektif dan efisien.

3. Bagi Peneliti Lain

   Dengan adanya skripsi ini diharapkan dapat membantu para peneliti lainnya sebagai sumber informasi dan referensi dalam pengembangan penelitian.

1.5 Batasan Masalah

Penelitian ini hanya dibatasi untuk membahas beberapa masalah sebagai berikut:

1. Buku yang dipinjamkan adalah buku - buku yang didapat dari bantuan pemerintah maupun buku yang dibeli dari dana BOS.
2. Aplikasi yang dibuat hanya berupa aplikasi desktop yang dibangun menggunakan bahasa pemrograman VB.Net.
3. Jenis buku paket dipinjamkan selama 6 Bulan (1 Semester) dan hanya dapat dipinjam melalui guru mata pelajaran.
4. Jenis buku lain dipinjamkan selama 1 Minggu.

5. Jika buku - buku tersebut dikembalikan lebih dari aturan yang berlaku, maka diberlakukan denda.
6. Tidak membahas penggunaan uang denda oleh pihak perpustakaan maupun pihak sekolah.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

1.6.1 Lokasi Penelitian

Lokasi penelitian dilakukan di SDN Margahayu Utara Bandung yang beralamat di Jl. Cibolerang No. 185, Babakan Ciparay, Bandung, Jawa Barat 40224. Telp (022) 542 3824.

1.6.2 Waktu Penelitian

Adapun waktu pelaksanaan penelitian dijelaskan dalam tabel berikut:

Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan Penelitian

Kegiatan	**September 2015**				**Oktober 2015**				**November 2015**				**Desember 2015**			
	1	**2**	**3**	**4**	**1**	**2**	**3**	**4**	**1**	**2**	**3**	**4**	**1**	**2**	**3**	**4**
Identifikasi kebutuhan sistem																
Membuat *prototype*																
Menguji *prototype*																
Memperbaiki *prototype*																

Mengembangkan versi produksi															

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan dalam tugas akhir ini terbagi menjadi 5 bab, pendahuluan, landasan teori, objek dan metode penelitian, hasil dari pembahasan, serta penutup.

BAB I PENDAHULUAN

Berisi uraian tentang latar belakang masalah, identifikasi dan perumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, batasan masalah, lokasi dan waktu penelitian, serta sistematika penulisan tugas akhir.

BAB II LANDASAN TEORI

Berisi penjelasan singkat konsep - konsep yang mendukung pengembangan sistem, meliputi konsep dasar, modul proses perangkat lunak, basisdata dan sistem manajemen basisdata, perangkat lunak pembangun sistem, serta penjelasan mengenai aplikasi pengambilan dan pengembalian buku di SDN Margahayu Utara.

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Membahas tentang objek penelitian di SDN Margahayu Utara, metode penelitian, pendekatan dan pengembangan sistem yang dipakai,

perancangan perangkat lunak, analisis sistem yang sedang berjalan pada sekolah tersebut.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Membahas setiap tahapan dan proses perancangan perangkat lunak, perancangan prosedur, basisdata, antar muka, arsitektur jaringan dan implementasi pada sistem yang dibuat serta pengujian terhadap sistem.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Berisi kesimpulan yang diambil berkaitan dengan sistem yang dibangun dan saran-saran untuk pengembangan sistem lebih lanjut.