

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang Penelitian

Dari tahun ke tahun teknologi semakin berkembang, dari mulai teknologi yang dapat kita rasakan secara langsung maupun berbentuk *visual* atau hanya dapat kita lihat. Manfaat dari berkembangnya teknologi tersebut sangat berdampak bagi manusia diberbagai kegiatan sehari-hari.

Dengan berkembangnya teknologi saat ini maka berkembang pula teknologi informasi yang bisa kita rasakan manfaatnya dijamin *modern* dan serba *instant* sekarang ini. Para pengembang teknologi khususnya dibagian informasi beramai-ramai dan saling bersaing untuk membuat atau menciptakan suatu teknologi informasi yang dapat digunakan dan dimanfaatkan oleh masyarakat umum maupun perusahaan-perusahaan yang membutuhkan teknologi informasi yang mereka buat.

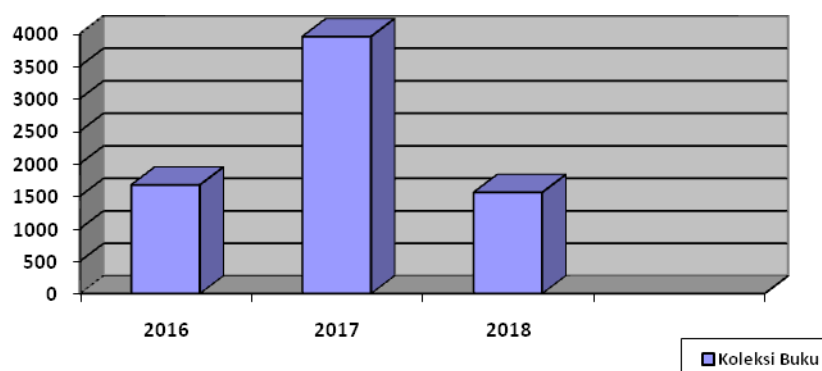
Dengan pemanfaatan komputer maupun *smarthphone* sebagai alat bantu dalam mengolah data yang didukung dengan teknologi informasi/aplikasi ataupun sebuah program komputer untuk membantu dalam aktifitas atau kegiatan mengerjakan tugas-tugas atau pekerjaan yang diinginkan dan juga SDM (sumber daya manusia) yang berkualitas, maka semua bidang pekerjaan atau kegiatan dalam suatu perusahaan dapat dikerjakan dengan komputer agar hasilnya lebih baik dan tidak memakan banyak waktu.

Perpustakaan sebagai sumber informasi dan ilmu pengetahuan harus bisa menggunakan dan memanfaatkan teknologi informasi secara efektif dan efisien untuk dapat memenuhi segala macam kegiatan dan kebutuhan yang ada di dalam perpustakaan. Beberapa pertimbangan tentang alasan perpustakaan memanfaatkan teknologi informasi dan komunikasi antara lain: (1) tuntutan terhadap kuantitas dan pelayanan perpustakaan, (2) tuntutan terhadap penggunaan koleksi secara bersama, (3) kebutuhan untuk mengefektifkan sumberdaya manusia, (4) tuntutan terhadap efisien waktu, dan (5) keragaman informasi yang dikelola [1].

Sekarang ini di perpustakaan SMPN 51 Bandung memiliki jumlah koleksi buku yang banyak. Begitu pula siswa maupun siswi bahkan guru di sekolah yang juga ikut meminjam untuk pembelajaran dan pencarian informasi atau ilmu pengetahuan di dalam maupun diluar kelas membuat bagian perpustakaan sekolah menjadi sulit untuk mendatanya. Sudah sangat sering sekali terjadi kehilangan buku karena data peminjaman yang masih dicatat kedalam buku besar. Berdasarkan hasil wawancara dengan salah satu guru yang menjadi petugas perpustakaan di SMPN 51 Bandung, dapat diketahui bahwa proses tersebut memiliki beberapa masalah atau kendala yaitu kesulitan dalam mencari buku yang diinginkan, pendataan koleksi buku, pengelolaan data peminjaman dan pengembalian buku yang masih dilakukan secara manual atau masih dilakukan dengan cara ditulis dibuku.

Kurang optimalnya kinerja dari pelayanan di perpustakaan SMPN 51 Bandung juga disebabkan hanya terdapat seorang petugas yang dapat melayani siswa yang akan melakukan kegiatan diperpustakaan dari mulai mencari buku

sampai transaksi peminjaman buku. Dengan keadaan yang seperti ini memungkinkan siswa-siswi meminjam lebih dari jumlah maksimal peminjaman buku. Selain dari itu, pendataan buku-buku baru juga masih dilakukan dengan ditulis kedalam sebuah buku, karena kesibukan kegiatan petugas perpustakaan yang juga sebagai guru dan diwajibkan mengajar di SMPN 51 Bandung.



**Gambar 1. 1 Diagram Grafik Buku Masuk Selama 3 Tahun Terakhir  
(sumber : arsip buku masuk dari tahun 2016 sampai dengan 2018)**

Dari grafik di atas penulis menjadikan perpustakaan SMPN 51 BANDUNG menjadi sebuah objek. Teknologi informasi yang dikembangkan menggunakan layanan berbasis web, yang diharapkan dapat memberikan kemudahan baik untuk petugas perpustakaan ataupun pengunjung perpustakaan. Selain itu sistem yang akan penulis terapkan adalah secara *offline* agar lebih mempermudah pihak sekolah dalam proses instalasi, biaya, pengembangan, serta perawatan sistem informasinya. Dengan sistem informasi yang penulis buat, diharapkan dapat mempermudah pelayanan dan akses informasi serta pengelolaan data perpustakaan, seperti mempermudah pencarian buku/katalog, peminjaman, pengembalian buku dan pembuatan laporan. Sehingga, akan diperoleh efisiensi

pekerjaan petugas perpustakaan dalam mengelola buku perpustakaan, penyajian informasi buku perpustakaan yang lebih mudah, dan memberikan pelayanan yang lebih baik kepada pengguna layanan perpustakaan. Dengan alasan tersebut, maka penulis berpikir untuk merancang dan membangun sebuah sistem informasi perpustakaan sebagai sarana penunjang pendidikan di SMPN 51 Bandung. Sistem informasi yang akan dibangun juga perlu proses pengujian kualitasnya supaya layak untuk dipergunakan. Pengujian tidak hanya untuk mendapatkan program yang benar, namun juga memastikan bahwa program tersebut bebas dari kesalahan-kesalahan untuk segala kondisi [2].

Berdasarkan uraian latar belakang diatas, penulis mengangkat permasalahan ini ke dalam sebuah penelitian dengan judul skripsi “**SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN PADA SMP NEGERI 51 BANDUNG BERBASIS WEBSITE**”.

## **1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang diatas, maka penulsi dapat mengidentifikasi dan merumuskan masalah-masalah yang di alami di Perpustakaan SMPN 51 Bandung adalah sebagai berikut:

### **1.2.1. Identifikasi Masalah**

Berdasarkan uraian latar belakang diatas, dapat diidentifikasi permasalahan dari penelitian ini sebagai berikut:

1. Pencatatan daftar anggota dan buku, proses peminjaman dan pengembalian masih dilakukan dengan cara menulisnya kedalam media kertas.

2. Tidak dinamisnya antara penerbit dan lokasi penerbitnya.
3. Tidak adanya sistem *expire* pada anggota (member) perpustakaan.
4. Dengan tidak adanya sistem yang terkomputerisasi maka bagian perpustakaan harus membuat laporan dengan cara mengetik sendiri sehingga memakan waktu yang cukup lama.

### **1.2.2. Rumusan Masalah**

Dari uraian identifikasi masalah diatas, maka permasalahan yang akan dikaji dalam penelitian ini dapat dirumuskan sebagai berikut:

1. Bagaimana sistem informasi yang sedang berjalan di perpustakaan SMPN 51 BANDUNG.
2. Bagaimana perancangan sistem informasi perpustakaan di SMPN 51 BANDUNG.
3. Bagaimana pengujian sistem informasi perpustakaan di SMPN 51 BANDUNG.
4. Bagaimana implementasi sistem informasi perpustakaan di SMPN 51 BANDUNG.

### **1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian**

Berikut maksud dan tujuan dalam penelitian ini yang berkaitan dengan latar belakang, identifikasi dan rumusan masalah diatas.

### **1.3.1. Maksud Penelitian**

Maksud dari penelitian ini adalah sebagai salah satu syarat SKRIPSI. Agar dapat mengetahui sejauh mana kemampuan penulis dalam menghadapi masalah di lapangan dan untuk mempraktekan ilmu yang telah didapat di jenjang perkuliahan.

### **1.3.2. Tujuan Penelitian**

Tujuan dari Penelitian ini adalah:

1. Ingin mengetahui dari segi prosedur pendaftaran anggota, peminjaman dan pengembalian, data koleksi buku perpustakaan pada SMPN 51 BANDUNG.
2. Merubah media cetak dari kertas menjadi terkomputerisasi.
3. Pengecekan input, proses dan output dari data buku dan peminjaman dan pengembalian, data anggota.
4. Melakukan penerapan terhadap sistem yang diusulkan di SMPN 51 BANDUNG setelah sebelumnya penulis melakukan pengujian terhadap sistem yang diusulkan.

### **1.4. Kegunaan Penelitian**

Kegunaan penelitian adalah suatu hal yang penting dalam sebuah penelitian agar penelitian itu memiliki arti yang bermanfaat.

### **1.4.1. Kegunaan Akademis**

Dibawah ini adalah kegunaan dari segi akademisnya :

#### **1. Bagi SMPN 51 Bandung**

- a. Untuk meningkatkan kinerja atau pelayanan perpustakaan terhadap siswa-siswi dan pimpinan perpustakaan “SMP NEGERI 51 BANDUNG”.
- b. Untuk mempermudah pekerjaan bagian perpustakaan dalam mengelola data-data perpustakaan di perpustakaan SMP NEGERI 51 BANDUNG.

#### **2. Bagi Lembaga UNIKOM**

- a. Dapat mengetahui sampai dimana kemampuan mahasiswa dalam menerapkan ilmu yang telah diperoleh selama mengikuti perkuliahaan.
- b. Memberikan gambaran secara umum tentang kesiapan mahasiswa dalam menghadapi dunia kerja yang sebenarnya.
- c. Sebagai tambahan informasi dan referensi.

### **1.4.2. Kegunaan Praktis**

Dibawah ini adalah kegunaan dari segi praktisnya :

#### **1. Bagi Penulis**

- a. Untuk menambah ilmu pengetahuan tentang pengolahan data perpustakaan.

- b. Melatih kemampuan yang penulis miliki terhadap kasus yang memerlukan penyelesaian.
- c. Menerapkan ilmu yang telah di pelajari dan di dapat selama perkuliahan di bidang Sistem Informasi terhadap kasus yang terjadi di lapangan.

## **2. Bagi Pembaca**

- a. Dapat menambah ilmu pengetahuan baru dan menjadi bahan bacaan analisis sistem informasi yang bermanfaat.
- b. Sebagai media pembelajaran dalam perkembangan ilmu teknologi informasi.
- c. Sebagai referensi dalam pemecahan kasus serupa atau untuk bahan mengembangkan sistem serupa di tempat lain.

### **1.5. Batasan Masalah**

Berdasarkan pokok permasalahan yang telah diuraikan di bagian identifikasi masalah di atas, maka permasalahan yang penulis akan bahas hanya mencakup sebagai berikut :

1. Hanya membahas proses input data anggota, buku, dan peminjaman dan pengembalian menjadi lebih dinamis dan lebih mudah dilakukan oleh petugas perpustakaan.
2. Aplikasi ini hanya membolehkan maksimal peminjaman 2 buku selama 2 hari.





### **1.7. Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan skripsi ini disusun sebagai berikut :

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Menguraikan mengenai latar belakang, pokok permasalahan, pertanyaan penelitian, tujuan dan manfaat penelitian, ruang lingkup permasalahan, waktu dan tempat penelitian, serta sistematika penulisan laporan.

#### **BAB II LANDASAN TEORI**

Berisi tentang uraian teori-teori yang digunakan, baik teori tentang konsep, analisis dan perancangan serta teori-teori aplikasi yang mencakup tools atau alat yang akan digunakan dalam merancang sistem maupun pembahasan masalah yang bersangkutan dengan penelitian yang digunakan dalam proses pengumpulan data.

#### **BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN**

Metodologi penelitian yang digunakan adalah pendekatan, deskriptif, yang dapat diharapkan dapat mendeskripsikan permasalahan-permasalahan sistem serta kebutuhan Informasi pada sistem yang akan dirancang, diantaranya teknik pengumpulan data, metode pengembangan perangkat lunak. Menguraikan mengenai tinjauan organisasi yang meliputi sejarah, visi misi, dan perkembangan organisasi tersebut, juga menjelaskan beberapa uraian prosedur dan menyimpulkan hasil analisisnya.

#### **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini menguraikan tentang rancangan fungsional, rancangan keluaran, rancangan masukan, rancangan dialog layar spesifikasi hardware

dan software, implementasi dan pengujian sistem.

## **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

Pada bab ini penulis mencoba memberikan kesimpulan dari keseluruhan pembahasan dan saran-saran yang diharapkan dapat memberikan masukan bagi penulis, maupun bagi sekolah yaitu SMPN 51 BANDUNG.