DAFTAR ISI

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR viii

DAFTAR TABEL ix

DAFTAR SIMBOL xii

DAFTAR LAMPIRAN xiv

BAB 1 PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Rumusan Masalah 2

1.3 Maksud dan Tujuan 2

1.4 Batasan Masalah 3

1.5 Metodologi Penelitian 3

1.5.1 Pengumpulan Data 4

1.5.2 Analisis 5

1.5.3 Implementasi 5

1.5.4 Pengujian 6

1.5.5 Penarikan Kesimpulan 6

1.6 Sistematika Penulisan 6

BAB 2 LANDASAN TEORI 9

2.1 Proposal Skripsi 9

2.2 *Text Mining* 10

2.2.1 *Text Preprocessing* 11
2.3 *Term Weighting* 17
2.4 Logika *Fuzzy* 18
2.4.1 Konsep *Fuzzy Logic* 19
2.5 Algoritma *K-Nearest Neighbour* 22
2.6 *Fuzzy K- Nearest Neighbour* 25
2.7 Metode *Linear* 27
2.8 Pemrograman Terstruktur 29
2.8.1 *Entity Relationship Diagram* (ERD) 30
2.8.2 *Data Flow Diagram* (DFD) 31
2.8.3 Kamus Data 32
2.9 C# 32
2.10 *Confusion Matrix* 34
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN 35
3.1 Analisis Masalah 35
3.2 Analisis Proses 36
3.2.1 *Preprocessing* 37
3.2.2 *Term Weigthing* 41
3.2.3 Klasifikasi 43
3.3 Analisis Data 45
3.3.1 Analisis Data Masukan 45
3.3.2 Analisis Data Keluaran 45
3.4 Analisis Metode 46
3.4.1 Analisis Tahap Pelatihan 46
3.4.2 Analisis Tahap Pengujian 50

3.5 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak 58
3.5.1 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 58
3.5.2 Analisis Kebutuhan Fungsional 58
3.6 Perancangan Sistem 73
3.6.1 Perancangan Antarmuka 76
3.6.2 Jaringan Semantik 79
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 81
4.1 Implementasi 81
4.2 Pengujian Performansi 84
4.3 Kesimpulan Pengujian 97
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 99
5.1 Kesimpulan 99
5.2 Saran 99
DAFTAR PUSTAKA 101