DAFTAR PUSTAKA

[1] S. R. Pressman, *Software Engineering: A Practitioner's Approach*, 4th ed, New York: McGraw-Hill Companies, 2010.

[2] A. K. &. A. Susanto, Teori dan Aplikasi Pengolahan Citra, Yogyakarta: PENERBIT Andi, 2013.

[3] F. A. Hermawati, Pengolahan Citra Digital, Yogyakarta: Penertbit Andi, 2013.

[4] W. H. U. T. E. W. Fredinand Kesi Tandawuja, "Implementasi Teknologi Java Media Framework(JMF) Untuk Komunikasi Suara," *Teknologi Informasi*, vol. I, no. 2, pp. 152-153, 2007.

[5] Google, "*Google Cloud Messaging*", Google, 2012. [Online]. Available: http://developer.android.com/google/gcm/index.html. [Accessed 19 juni 2014].

[6] A. Nugroho, Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML dan Java, Yogyakarta: Penerbit Andi, 2009.

[7] Munawar, Pemodelan Visual dengan UML Edisi pertama, Yogyakarta: Graha Ilmu, 2005.

[8] A. Nugroho, *Rational Rose* untuk Pemodelan Berorientasi Objek, Bandung: Informatika Bandung, 2005.

[9] A. Nugroho, Algoritma dan Struktur Data dalam Bahasa Java, Yogyakarta: Penerbit Andi, 2008.

[10] W. -. M. Lee, *Beginning Android Aplication Development*, 10475 Crosspoint Boulevard Indianapolish. USA: Wiley Publishing, 2011.

[11] R. Sianipar, Teori dan Implementasi Java, Bandung: Informatika Bandung, 2013.

[12] D. Sanderson, *Programming Google App Engine*, 1005 Gravenstein Highway North. USA: O'Reilly Media, 2010.

[13] P. Sugiyono, Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D, Bandung: Alfabeta Bandung, 2013.