BAB 1

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Teknologi adalah penggunaan pengetahuan ilmiah untuk meningkatkan cara untuk melakukan sesuatu, misalnya dengan menggunakan pengetahuan ilmiah untuk menciptakan mesin atau perangkat untuk membuat hal-hal agar suatu pekerjaan mudah untuk dilakukan. Teknologi telah mempengaruhi masyarakat dan lingkungan dalam berbagai hal. Di kalangan masyarakat, teknologi telah membantu mengembangkan ekonomi yang lebih maju. Perkembangan teknologi terbaru, seperti mesin cetak, telepon, dan internet telah menyebabkan hambatan fisik untuk berkomunikasi dan memungkinkan manusia untuk berinteraksi secara bebas pada skala global.

Teknologi informasi adalah suatu studi, perancangan, implementasi, pengembangan, dukungan atau manajemen sistem informasi berbasis komputer, terkhususnya pada aplikasi perangkat keras dan perangkat lunak komputer. Teknologi informasi memanfaatkan komputer elektronik dan perangkat lunak komputer untuk mengubah, menyimpan, memproses, melindungi, mentransmisikan dan memperoleh informasi secara aman. Teknologi informasi dewasa ini menjadi hal yang sangat penting karena sudah banyak organisasi yang menerapkan teknologi informasi untuk mendukung kegiatan organisasi. Teknologi informasi diterapkan guna untuk pengelolaan informasi yang pada saat ini menjadi salah satu bagian penting, karena meningkatnya kompleksitas dari tugas

manajemen, pengaruh ekonomi internasional (globalisasi), perlunya waktu tanggap (*respons time*) yang lebih cepat dan tekanan akibt persaingan bisnis.

Teknologi komputer merupakan yang berhubungan dengan perangkat komputer seperti *printer, CD-ROM* dan lain-lain. Komputer merupakan mesin serbaguna yang dapat digunakan untuk keperluan pengolahan data apa saja menjadi informasi yang berguna. Hal ini dimungkinkan karena komputer dapat dikendalikan oleh program yang terdiri dari sedertan intruksi, komputer akan bertindak sesuai intruksi yang diterimanya dari program. Dengan kata lain komputer akan bertindak sesuai keinginan pembuat program.

Perkembangan dunia teknologi komputer dan teknologi informasi saat ini memberikan pengaruh yang besar terhadap perkembangan sistem informasi. Sistem informasi pun akan terus berkembang seiring dengan kemajuan teknologi untuk memenuhi kebutuhan pengunanya. Peran sistem informasi terhadap kemajuan perusahaan sudah tidak diragukan lagi. Dengan dukungan sistem informasi yang baik maka sebuah perusahaan/instansi akan memiliki berbagai keunggulan yang kompetitif sehingga mampu bersaing dengan perusahaan/instansi lain. Pemanfaatan komputer sebagai alat kerja bantu, khususnya sebagai media pengolahan data, baik yang berskala besar maupun yang berskala kecil terus berkembang dengan pesat. Itu semua berkat kemajuan teknologi yang didorong oleh keinginan manusia untuk dapat melakukan pekerjaan dengan cepat, tepat dan aman. Hal ini juga mempengaruhi terhdap perkembangan teknologi di instansi pendidikan. Salah satu hal yang ingin dikembangkan untuk mewujudkan kemajuan tersebut adalah meningkatkan

perkembangan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi di Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) Banjar Asri.

SMK Banjar Asri merupakan suatu instansi pendidikan pastinya memiliki bidang administrasi keuangan, dimana bidang tersebut bertugas untuk mengolah seluruh keuangan sekolah yang terdiri dari pengumpulan dan penyusunan data-data keuangan, pengolahan keuangan dan penyusunan laporan keuangan. Sebagai suatu instansi pendidikan yang sedang berkembang, maka SMK Banjar Asri juga harus diimbangi dengan perkembangan teknologi informasi guna mencapai kualitas pendidikan yang lebih baik. Bidang administrasi yang selama ini mengolah seluruh keuangan sekolah yang meliputi pembayaran SPP (Sumbangan Pembinaan Pendidikan) bulanan, Pembayaran DSP (Dana Sumbangan Pendidikan), pemasukan dana kas lain-lain yang terdiri dari bantuan dana bos, sumbangan pihak ke-3 dan lain-lain, pengeluaran keuangan yang terdiri dari kegiatan belajar mengajar, kegiatan osis dan sarana dan prasana, serta rekapitulasi masih menggunakan pencatatan dalam buku besar menyebabkan kesulitan dalam pengerjaannya, dan permasalahan-permasalahan yang sering ditemukan adalah sulitnya mengumpulkan data-data keuangan yang terpisah dalam beberapa buku keuangan, dan masalah lainnya yaitu penyusunan laporan keuangan disebabkan human error, karena pencatatan dilakukan seadanya. Maka dari itu dibutuhkan sistem untuk mengatasi permasalahan tersebut sehingga pengelolaan administrasi keuangan lebih baik dan maksimal.

Untuk mewujudkan hal tersebut, maka perlu dirancang suatu sistem informasi yang tertuang dalam bentuk ilmiah yang di beri judul **“Sistem**

Informasi Pengelolaan Administrasi Keuangan Berbasis *INTRANET*". Dengan adanya perubahan sistem yang baru maka permasalahan-permasalahan yang terjadi dapat diperbaiki dan sistem pengelolaan administrasi keuangan sekolah dapat berjalan dengan baik, serta mampu menghasilkan informasi yang tepat, akurat dan cepat. Pada akhirnya akan berdampak pada peningkatan kualitas pelayanan sekolah.

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Penulis mengidentifikasi dan merumuskan masalah yang ada agar dapat mengetahui dan menjawab permasalahan yang ada dalam latar belakang masalah.

1.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dipaparkan dan dari hasil observasi, maka dapat diambil beberapa masalah yang ada di SMK Banjar Asri, yaitu:

1. Dalam pengelolaan keuangan belum terkomputerisasi sehingga menyebabkan data yang dibutuhkan kurang praktis, cepat, dan akurat.
2. Rekapitulasi pengelolaan keuangan membutuhkan waktu yang cukup lama karena masih dicatat dalam buku besar sehingga menyebabkan proses rekapitulasi belum tertata dengan baik.
3. Sulitnya mengumpulkan data-data keuangan yang tersimpan di buku terpisah.
4. Sebagai kontrol untuk para orangtua siswa agar dapat mengetahui pembayaran anaknya.

1.2.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang dan identifikasi masalah diatas, permasalahan yang akan dikaji dalam penelitian ini dapat dirumuskan dalam beberapa rumusan masalah :

1. Bagaimana Sistem Informasi pengelolaan administrasi keuangan yang sedang berjalan di SMK Banjar Asri.
2. Bagaimana Perancangan Sistem Informasi pengelolaan administrasi keuangan di SMK Banjar Asri.
3. Bagaimana Pengujian Perancangan Sistem Informasi pengelolaan administrasi keuangan di SMK Banjar Asri.
4. Bagaimana Implementasi Perancangan Sistem Informasi pengelolaan administrasi keuangan di SMK Banjar Asri.

1.3. Maksud dan Tujuan

Penulis mempunyai maksud dan tujuan dari penelitian ini.

1.3.1. Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk merancang dan membangun Sistem Informasi Pengelolaan Administrasi Keuangan Sekolah di SMK Banjar Asri.

1.3.2. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian yaitu :

1. Untuk mengetahui Sistem Informasi pengelolaan administrasi keuangan yang sedang berjalan sekolah di SMK Banjar Asri.
2. Untuk merancang Sistem Informasi pengelolaan administrasi keuangan sekolah di SMK Banjar Asri.
3. Untuk menguji Perancangan Sistem Informasi pengelolaan administrasi keuangan sekolah di SMK Banjar Asri.
4. Untuk mengimplementasikan Perancangan Sistem Informasi pengelolaan administrasi keuangan sekolah di SMK Banjar Asri.

1.4. Kegunaan Penelitian

Kegunaan Penelitian ini terdiri dari Kegunaan Praktis dan Kegunaan Akademis.

1.4.1. Kegunaan Praktis

Kegunaan Praktis dari penelitian yang dilakukan adalah :

1. Untuk Bagian Tata Usaha di SMK Banjar Asri, dapat mengembangkan Sistem Informasi Pengelolaan Administrasi Keuangan agar lebih baik.
2. Untuk mempercepat proses pengelolaan keuangan dengan cepat, tepat dan akurat.

1.4.2. Kegunaan Akademis

Adapun kegunaan akademis dari penelitian yaitu :

1. Dapat membuat suatu penelitian yang baru dalam pengembangan sistem informasi
2. Bagi peneliti mendapatkan wawasan lebih banyak dan dapat menerapkan ilmu di dunia kerja.

1.5. Batasan Masalah

Dari berbagai masalah yang ada diatas, penulis membatasi permasalahan yang ada, yaitu :

1. Hanya membahas pemasukan SPP (Sumbangan Pembinaan Pendidikan), DSP (Dana Sumbangan Pendidikan) dan pengeluaran keuangan di SMK Banjar Asri.
2. Tidak membahas pengeluaran untuk penggajian pegawai dan guru.
3. Tidak menangani sistem akuntansi, hanya dapat mengolah sistem administrasi keuangan masuk dan keluar.

1.6. Waktu dan Tempat Penelitian

Tempat penelitian di SMK Banjar Asri yang terletak di Jl. Gunung Puntang Km. 1 Cimaung Kab. Bandung 40374

Adapun waktu penellitiannya

Tabel 1.1 Waktu Peneletitan

	Agustus				September				Oktober				November				Desember			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Requirements/Analysis																				
Design																				
Coding																				
Testing																				
Maintenance																				

1.7. Sistematika Penulisan

Sistematika Penulisan Tugas akhir ini dibagi dalam beberapa bab dengan pokok pembahasan secara umum sebagai berikut :

BAB I. PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang, identifikasi masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian, batasan masalah, lokasi dan jadwal penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II. LANDASAN TEORI

Bab ini berisi teori-teori pendukung yang berhubungan dengan pembangunan sistem.

BAB III. OBJEK dan METODE PENELITIAN

Bab ini membahas Objek Penelitian, Metodologi Penelitian yang digunakan, deskripsi sistem yang berjalan dan Analisis Sistem yang berjalan.

BAB IV. HASIL dan PEMBAHASAN

Bab ini membahas deskripsi sistem yang diusulkan, analisis kebutuhan, perancangan sistem yang dikembangkan, implementasi sistem yang dibangun, ujicoba dan hasil pengujian sistem.

BAB V. KESIMPULAN dan SARAN

Bab ini berisi kesimpulan yang diperoleh dari hasil pengujian sistem, serta sara pengembangan sistem ke depan.