BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Perkembangan teknologi informasi yang sedemikian cepatnya telah membawa dunia memasuki era modern yang lebih cepat dari yang pernah dibayangkan sebelumnya. Bahkan hampir semua kegiatan manusia baik yang berskala kecil maupun berskala besar telah memerlukan teknologi. Teknologi informasi sangat penting bagi manusia karena teknologi informasi dapat menyajikan informasi yang cepat, akurat, dan tepat waktu yang mencakup berbagai bidang, membuat semakin ketatnya persaingan dalam dunia bisnis yang ingin mengembangkan usahanya dengan bersaing agar mampu mengikuti arus perkembangan informasi di era globalisasi. Hal ini dibuktikan dengan hadirnya *software–software* baru yang memberikan kemudahan bagi para pelaku bisnis dalam berbisnis.

Pengadaan teknologi informasi bagi para pebisnis bukan sesuatu kebutuhan lagi melainkan suatu keharusan untuk dipenuhi demi mendukung aktivitas perusahaan atau organisasi agar memenangkan persaingan. Dengan semakin berkembangnya teknologi informasi, maka sebuah perusahaan dapat mengandalkan komputer. Dengan kemampuan menyimpan data dalam jumlah yang besar, menyelesaikan pekerjaan dengan cepat dengan hasil proses yang lebih mudah dan efisien sehingga pelaku bisnis di berikan banyak kemudahan itu pula yang mulai di kembangkan d perusahaan berikut.

Antono tempe yang kemudian di sebut dengan ATN Tempe Bandung adalah usaha yang bergerak dibidang penjualan kebutuhan makanan sehari-hari. Dalam kesehariannya data penjualan dan pembelian masih menggunakan buku nota , kemudian di buat menjadi laporan menggunakan nota dan faktur transaksi. Terkadang data faktur barang sering hilang dan nota pemesanan, itu menghabiskan waktu yang lama sehingga

menyebabkan informasi yang dihasilkan tidak berkualitas . Hal ini disebabkan karena banyak nya permintaan barang. .Yang terlihat pada Tabel 1.1

Tabel 1.1

WAKTU	HASIL PERMINTAAN
Oktober : 2014	650
November: 2014	720
Desember :2014	780
Januari :2015	870
Februari :2015	950

Sumber: ATN Tempe 2015

Dikarenakan pencatatan masih menggunakan kertas sehingga mudah hilang dan rusak dan itu di sebabkan belum menggunakan komputerisasi pada perusahaan tersebut. Dokumen penting perusahaan sering hilang di karenakan data dari dokumen tersebut tidak tersusun dengan baik dan tidak ada tepat penyimpanan yang aman menjadi masalah selanjut nya. Selain itu banyak nya transaksi yang tidak terhitung sehingga menyebabkan informasi tidak jelas. Informasi yang tidak berkualitas bisa menyebabkan perusahaan salah dalam menetapkan kebijakan dan pengambilan keputusan sehingga jika tidak segera diatasi dikhawatirkan akan berpengaruh terhadap terhadap perusahaan dan kalah bersaing dengan perusahaan lain nya yang memiliki sistem informasi yang lebih baik.

Berdasarkan uraian diatas, untuk memenuhi kebutuhan ATN Tempe dibutuhkan suatu sistem informasi penjualan dan pembelian yang terkomputerisasi yang dapat digunakan untuk memudahkan perusahaan dalam hal pengolahan data-data perusahaan seperti penyimpanan dan pencarian data, pembuatan laporan-laporan dan mengatur hak akses *user* terhadap data-data perusahaan, maka penulis mengambil topik untuk menyusun skripsi dengan judul **"*Sistem Informasi Penjualan Dan Pembelian ATN Tempe Bandung*"**

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

1.2.1. Identifikasi Masalah

Adapun berdasarkan latar belakang di atas dapat disimpulkan permasalahan yang ditemui di ATN Tempe Bandung adalah sebagai berikut :

1. Pencatatan permintaan barang masih menggunakan kertas.
2. Sering hilang nya dokumen penjualan dan pembelian karena belum disimpan dalam data penyimpanan yang aman, sehingga dokumen data tersebut tidak tersusun dengan baik .
3. Laporan transaksi penjualan dan pembelian barang masih berupa nota sehingga masih banyak penulisan yang kurang tepat.

1.2.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah di atas, maka dapat dirumuskan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian berjalan di ATN Tempe Berbasis Desktop.
2. Bagaimana cara membuat Perancangan di Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian ATN Tempe Berbasis Desktop.
3. Bagaimana Pengujian Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian ATN Tempe Desktop.
4. Bagaimana Implementasi dari Sistem Informasi Penjualan dan pembelian di ATN Tempe Berbasis Desktop.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1 Maksud

Maksud dilakukannya penelitian ini adalah untuk mengimplementasikan pengetahuan yang didapat di perkuliahan dengan kenyataan yang sesungguhnya dilapangan, serta untuk membantu memudahkan kinerja staf dalam mengelola informasi dengan cepat dan efisien.

1.3.2 Tujuan

Adapun tujuan dilaksanakannya penelitian ini adalah :

1. Untuk mengetahui bagaimana Sistem Informasi Penjualan dan pembelian di ATN Tempe Berbasis Desktop.
2. Untuk merancangan Sistem Informasi Penjualan dan pembelian di ATN Tempe Berbasis Desktop.
3. Untuk menguji Sistem Informasi Penjualan dan pembelian di ATN Tempe Berbasis Desktop.
4. Untuk mengimplementasikan Sistem Informasi Penjualan dan pembelian di ATN Tempe Berbasis Desktop.

1.4 Kegunaan Penelitian

1.4.1. Kegunaan Penelitian Praktis

Dari penelitian yang dilakukan ini diharapkan bisa membantu meningkatkan performansi perusahaan yang telah ada sebelumnya, sehingga dapat memberikan informasi secara akurat dan relevan.

1.4.2. Kegunaan Penelitian Akademis

Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat digunakan untuk :

1. Bagi pengembangan ilmu pengetahuan, hasil penelitian ini dapat berguna bagi pengembangan ilmu pengetahuan dibidang teknologi informasi.
2. Bagi penelitian, sebagai literatur acuan yang berguna bagi pendidikan dan penelitian selanjutnya, terhadap permasalahan tentang Sistem Informasi.
3. Bagi Peneliti, diharapkan berguna bagi peneliti sendiri khususnya dalam menambah dan memperkaya wawasan pengetahuan baik teori maupun praktek.

1.5 Batasan Masalah

Agar penelitian yang dilakukan lebih terarah sesuai dengan tujuan penelitian, serta memudahkan dalam pengumpulan dan pengolahan data, analisa serta menarik kesimpulan, maka ruang lingkup penelitian dibatasi dan diasumsikan sebagai berikut :

1. Aplikasi tersebut hanya akan di gunakan di ATN Tempe
2. Perancangan sistem informasi penjualan, pembelian berbasis *dekstop* yang dibuat mencakup proses transaksi penjualan, transaksi pembelian
3. Output yang di dapat adalah laporan barang keluar (penjualan), laporan barang masuk (pembelian).
4. Pembayaran dilakukan dengan cara tunai
5. Tidak ada nya retur di karenakan sifat barang tidak tahan lama serta tidak ada nya bonus atau diskon pemesanan .
6. Tidak membahas Kontrak bon perusahaan ke pemesan.
7. Tidak membahas proses pengiriman barang ke pelanggan

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Adapun lokasi dan waktu penelitian sebagai berikut :

1.6.1 Lokasi Penelitian

Dalam memperoleh data-data serta informasi untuk penyusunan tugas akhir ini penulis melakukan penelitian secara langsung di ATN Tempe jalan cikutra No.33 Kota Bandung

1.6.2 Waktu Penelitian

Waktu penelitian yang penulis lakukan dalam pengambilan data yang dibutuhkan adalah mulai bulan Maret sampai bulan Juni 2015

Tabel 1.1

Waktu/ Jadwal Penelitian

NO	Nama Kegiatan	Maret 2014				April 2014				Mei 2014				Juni 2015			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Analisis Kebutuhan Sistem Informasi																
2	Desain																
	a. Struktur Data																
	b. Arsitektur Perangkat Lunak																
	c. Representasi Interface																
	d. Prosedural																
3	Pengkodean																

	Program																
4	Pengujian Program																
5	Penerapan Program																

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan dalam tugas akhir ini terbagi menjadi 5 bab, yaitu pendahuluan, landasan teori, objek dan metode penelitian, hasil dan pembahasan, serta penutup.

BAB I PENDAHULUAN

Berisi uraian tentang latar belakang masalah, identifikasi dan perumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, batasan masalah, lokasi dan waktu penelitian, serta sistematika penulisan tugas akhir.

BAB II LANDASAN TEORI

Berisi penjelasan singkat konsep–konsep yang mendukung pengembangan sistem, meliputi konsep dasar, model proses perangkat lunak, basisdata dan sistem manajemen basisdata, perangkat lunak pembangun sistem, serta penjelasan mengenai Sistem Informasi Penjualan ATN Tempe Bandung.

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Membahas tentang objek penelitian di ATN Tempe Bandung, metode penelitian, pendekatan dan pengembangan sistem yang dipakai, perancangan perangkat lunak, analisis sistem yang sedang berjalan pada perusahaan tersebut

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Membahas setiap tahapan dan proses perancangan perangkat lunak, perancangan prosedur, basisdata, antar muka, arsitektur jaringan dan implementasi pasa sistem yang dibuat serta pengujian terhadap system.

BAB V PENUTUP

Berisi kesimpulan yang diambil berkaitan dengan sistem yang dibangun dan saran-saran untuk pengembangan sistem lebih lanjut.