BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Perkembangan sistem informasi pada era globalisasi seperti sekarang ini sangatlah dirasa penting karena saat ini suatu instansi atau perusahaan tidak terlepas dari penggunaan komputer sebagai alat bantu pengolahan data yang canggih. Sistem informasi dengan menggunakan teknologi komputer yang sangat canggih dan modern akan memudahkan kita untuk melakukan pengolahan data yang dapat menghemat waktu, ruang dan biaya. Hasil informasi yang diperoleh akan sangat berguna dan bermanfaat bagi suatu lembaga atau instansi yang menggunakannya.

Saat ini sistem informasi juga sangat besar pengaruhnya salah satunya bagi perpustakaan sekolah. Perpustakaan sekolah diartikan sebagai suatu tempat dimana para siswa memperoleh akses terhadap informasi dan pengetahuan. Perpustakaan juga merupakan fasilitas pendukung proses pengajaran dan pembelajaran melalui penyediaan bahan pustaka dan pelayanan yang sesuai dengan kurikulum sekolah. Dengan fasilitas perpustakaan para siswa dapat mengembangkan kreativitas dan imajinasi mereka.

Sekarang ini masih banyak perpustakaan sekolah yang belum menggunakan teknologi sistem informasi dalam menangani permasalahan - permasalahannya. Seperti pada pencarian data buku, pengolahan data buku, pelayanan pada peminjaman buku, dan pengembalian buku. Serta proses pembuatan laporan, semua

masih bersifat pencatatan yang di tulis tangan oleh pertugas perpustakaan sehingga membutuhkan waktu yang cukup lama dan kurang efisien dan apabila hilang ataupun rusak maka data akan hilang. Seperti yang terjadi di Perpustakaan SMA Negeri 1 Ciranjang, proses-proses pendataanya dirasakan masih kurang maksimal dan belum sepenuhnya memanfaaatkan teknologi sistem informasi.

Perpustakaan SMA Negeri 1 Ciranjang ini berada di dalam Lingkungan Sekolah SMA Negeri 1 Ciranjang, JL Jati Pasirsanta Kec.Ciranjang Kab.Cianjur. Pada lingkup perpustakaan SMA Negeri 1 Ciranjang, perpustakaan mengelola sekitar 1000(seribu) buku pada 3 kategori rak yang tersusun sesuai dengan jurusan yang ada di sekolah yaitu, rak ipa, rak ips dan rak bahasa.

Pada saat pengadaan buku, proses pencatatan buku masih di tulis tangan di dalam buku induk perpustakaan dan belum adanya laporan data buku serta belum adanya dokumen berupa usulan pengadaan buku yang hilang ataupun rusak, sehingga dirasakan bisa menimbulkan kecurangan petugas dalam pengadaan buku.

Di dalam proses pencatatan dan pengecekan data anggota baru pun masih menggunakan satu buku besar anggota yang belum memiliki *database* sehingga di dalam proses pencatatan dan pengecekan anggota yang terdaftar membutuhkan waktu yang cukup lama karena hanya di catat di dalam buku besar anggota yang apabila buku tersebut hilang ataupun rusak maka data akan hilang.

Pada saat proses peminjaman dan pengembalian buku semua kegiatan pencatatannya masih menggunakan buku peminjaman yang di bagi menjadi 2(dua) yaitu buku peminjaman untuk kelas dan buku peminjaman untuk siswa, Dengan

demikian berkas-berkas data peminjaman dan pengembalian tidak tersimpan dengan beraturan urutan atau susunannya sehingga menyulitkan petugas perpustakaan apabila buku peminjaman tersebut rusak ataupun hilang pada saat ingin mencari dan mengolah data atau berkas yang diperlukan dalam pencatatan.

Petugas perpustakaan cukup sulit ketika ingin menyajikan sebuah laporan seperti laporan data buku, data anggota, peminjaman, pengembalian dan denda dimana proses penyajian laporan tersebut hanya di simpan di dalam masing – masing buku besar. Sehingga tidak ada laporan yang di rekap dalam 1 dokumen.

Dengan hal tersebut diatas maka untuk menanggulangi masalah tersebut, maka perlu dirancang sebuah sistem informasi dan aplikasi yang dapat membantu menyelesaikan permasalahan dan mengurangi resiko *human error*.

Berdasarkan latar belakang di atas maka penulis tertarik melakukan penelitian dengan judul **“PERANCANGAN APLIKASI SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN SEKOLAH DI SMA NEGERI 1 CIRANJANG“**

1.2 Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah

Identifikasi masalah adalah pengenalan masalah atau inventarisir masalah. Sedangkan rumusan masalah adalah pertanyaan penelitian, yang umumnya disusun dalam bentuk kalimat tanya. Berikut adalah identifikasi masalah dan rumusan masalah yang ada pada penelitian di SMA Negeri 1 Ciranjang.

1.2.1 Identifikasi Masalah

Di dalam membangun suatu sistem informasi perlu diperhatikan terlebih dahulu akar permasalahan yang timbul dalam sistem yang telah ada ataupun dari data-data yang akan dikumpulkan. Pada proses pengidentifkasian masalah dengan apa yang telah diuraikan di atas, penulis dapat mengidentifikasi beberapa masalah yang ada di SMA Negeri 1 Ciranjang diantaranya :

1. Belum adanya *database* perpustakaan, karena semua proses pencatatannya masih menggunakan buku besar, sehingga memungkinkan hilangnya data perpustakaan apabila buku besar tersebut rusak maupun hilang karena *human error*.
2. Data Peminjaman dan Pengembalian terhambat oleh pencarian data satu persatu di dalam pembukuan yang tidak beraturan susunannya.
3. Tidak adanya laporan dalam 1(satu) dokumen, laporan yang masih di cek satu persatu didalam masing – masing buku besar menyulitkan petugas perpustakaan yang harus merekap data dalam membuat laporan kepada kepala sekolah.

1.2.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian yang telah diidentifikasi terhadap masalah diatas, maka penulis dapat menyimpulkan mengenai masalah-masalah yang terjadi pada perpustakaan SMA Negeri 1 Ciranjang yaitu sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat *database* perpustakaan?
2. Bagaimana membuat aplikasi sistem informasi perpustakaan yang mempermudah dalam pencarian data anggota, data buku, data peminjaman buku maupun data pengembalian buku?
3. Bagaimana membuat semua laporan proses menjadi 1 dokumen dari masing – masing proses yang terjadi di dalam perpustakaan menggunakan aplikasi sistem peminjaman buku yang diusulkan?

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dan tujuan penelitian adalah sebuah langkah untuk mengetahui bagaimana rencana dan tujuan untuk mendapatkan hasil dari sebuah penelitian.

1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian yang dilakukan oleh penulis adalah untuk merancang dan membangun sistem informasi terkomputerisasi yang berguna untuk mempermudah pengolahan data dan dapat memberikan solusi dalam pemecahan masalah yang terjadi pada perpustakaan di sekolah - sekolah khususnya untuk sistem informasi perpustakaan di perpustakaan sekolah SMA Negeri 1 Ciranjang.

1.3.2 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari pelaksanaan penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Agar perpustakaan mempunyai *database* yang lengkap.
2. Untuk membuat aplikasi sistem informasi perpustakaan yang mempermudah dalam pencarian data anggota, data buku, data peminjaman buku maupun data pengembalian buku.
3. Untuk mempermudah dalam mencetak semua laporan proses menjadi 1 dokumen dari masing – masing proses yang terjadi di dalam perpustakaan menggunakan aplikasi sistem perpustakaan yang diusulkan.

1.4 Kegunaan Penelitian

Dalam penelitian ini terdapat dua kegunaan penelitian, yaitu kegunaan praktis dan kegunaan akademis.

1.4.1 Kegunaan Praktis

Adapun kegunaan praktis dari penelitian yang dilakukan diantaranya :

1. Meningkatkan pelayanan perpustakaan pada SMA Negeri 1 Ciranjang untuk dapat memberikan kepuasan terhadap siswa.
2. Memberikan kemudahan dalam melakukan pendaftaran dan pengolahan data setiap anggota perpustakaan dan buku.
3. Mempercepat pencarian data ketersediaan buku dengan melakukan pencariaan data secara terkomputerisasi terhadap database yang tersimpan di dalam komputer.

4. Dapat mengembangkan sistem informasi perpustakaan menjadi lebih baik, sehingga berdampak pada peningkatan kinerja organisasi.
5. Mempercepat proses pembuatan laporan semua proses yang terjadi didalam perpustakaan SMA Negeri 1 Ciranjang dengan menggunakan sistem yang terkomputerisasi.
6. Bagi siswa hasil penelitian ini dapat membantu siswa terhadap pengenalan aplikasi sistem komputer lebih dini. Dan siswa mengerti akan manfaat dan pentingnya menguasai teknologi saat ini. Sehingga meningkatkan efisiensi dan efektifitas dalam proses peminjaman dan pengembalian buku di perpustakaan.

1.4.2 Kegunaan Akademis

Adapun kegunaan akademis dari penelitian yang dilakukan diantaranya adalah,

1. Bagi Pengembang Ilmu Pengetahuan Dapat memberikan suatu karya peneliti baru yang dapat mendukung dalam pengembangan sistem informasi, Khususnya pengembangan sistem informasi perpustakaan.
2. Bagi Peneliti Dapat menambah wawasan dengan mengaplikasikan ilmu yang telah diperoleh di masa perkuliahan dan penerapan secara teori lapangan.
3. Bagi Peneliti Lain Menjadi bahan masukan atau bahan acuan terhadap pengembangan dan sumber informasi ataupun referensi sebagai studi kepustakaan bagi penelitian yang sama dengan bidang yang dibahas dalam penelitian ini.

1.5 Batasan Masalah

Pembatasan masalah ini dilakukan agar dalam mengolah sistem dapat lebih terarah. Dari permasalahan yang timbul, penulisan membatasi beberapa permasalahan yaitu sebagai berikut :

1. Pembangunan aplikasi sistem informasi perpustakaan ini hanya mencakup penginputan data, pengolahan data, cetak laporan, transaksi peminjaman dan pengembalian buku yang berada di SMA Negeri 1 Ciranjang.
2. Laporan yang di buat meliputi laporan data buku, laporan peminjaman, laporan pengembalian, laporan anggota dan laporan denda.
3. Perpustakaan ini hanya di peruntukan bagi siswa SMA Negeri 1 Ciranjang.
4. Sistem ini tidak menyediakan pembelian atau penjualan buku yang berada di perpustakaan

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

1.6.1 Lokasi Penelitian

Penelitian ini dilaksanakan di SMA Negeri 1 Ciranjang, Jl.Jati Pasirsanta Kec.Ciranjang Kab.Cianjur – Jawa Barat. Adapun jadwal penelitian akan dilaksanakan mulai bulan September 2015 - Januari 2016. Jadwal dan jenis kegiatan terdapat pada halaman berikut :

1.6.2 Waktu Penelitian

No	Kegiatan	Bulan September - Januari																			
		September				Oktober				November				Desember				Januari			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Identifikasi kebutuhan pemakai			■	■	■	■	■	■	■	■										
2	Membangun Prototype awal									■	■	■	■	■	■	■	■				
3	Menggunakan Prototype															■	■	■	■		
4	Meningkatkan Prototype																■	■	■		
5	Prototype selesai																	■	■	■	■

Tabel 1.1 jadwal waktu penelitian

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini terdiri dari 5 bab, yaitu :

BAB 1. PENDAHULUAN

Bab ini dijelaskan mengenai latar belakang, identifikasi dan rumusan masalah, tujuan dan manfaat, kegunaan penelitian, batasan masalah, lokasi dan waktu penelitian serta sistematika penulisan.

BAB 2. LANDASAN TEORI

Bab ini mengenai landasan teori yaitu teori-teori umum dan teori khusus yang mendukung penulisan skirpsi ini . Teori-teori umum membahas mengenai teori yang dikutip dalam pengembangan aplikasi.

BAB 3. OBJEK DAN METODE PENELTIAN

Bab ini berisi gambaran umum tentang SMA NEGERI 1 CIRANJANG, sistem informasi peminjaman buku yang berjalan, Permasalahan yang dihadapin sekolah serta solusi yang ditawarkan oleh penulis terhadap permalasahan sekolah. Serta metode penelitian dan analisi sistem yang berjalan.

BAB 4. HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang pembahasan perancangan sistem, perancangan antarmuka, pengujian, implementasi yang dilakukan oleh peneliti terhadap aplikasi yang telah dirancang serta evaluasi dari pihak sekolah terhadap aplikasi yang telah dibuat oleh peneliti.

BAB 5. KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi beberapa kesimpulan yang dapat diambil dari hasil perancangan dan beberapa saran dari penulis yang dapat digunakan untuk mengembangkan sistem aplikasi yang telah dibuat.