BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Seiring dengan perkembangan ilmu pengetahuaan dan teknologi yang semakin pesat menyebabkan penggunaan komputer semakin meluas, terutama di Indonesia yang pada saat sekarang ini masih berstatus negara berkembang. Oleh karena itu Indonesia harus mampu bersaing dengan negara berkembang lainnya untuk mengikuti perkembangan zaman. Salah satu langkah yang dapat diambil adalah dengan memaksimalkan fungsi komputer agar dapat membantu dan menunjang kinerja demi tercapainya kualitas sebuah perusahaan atau organisasi serta untuk menyesuaikan diri dari pesatnya perkembangan teknologi informasi.

Informasi sangat di butuhkan oleh manusia, karena dengan informasi seseorang akan mengetahui apa yang sedang terjadi di lingkungan sekitarnya juga dengan sistem informasi seseorang akan mampu mengambil langkah-langkah untuk mengambil keputusan baik untuk keperluan pribadi, bisnis, pendidikan dan lain-lain.

Smartphone merupakan salah satu perangkat yang mendukung perkembangan teknologi dan informasi tersebut. Dengan adanya *smartphone* pengguna teknologi tidak hanya dapat melakukan komunikasi tetapi juga dapat memperoleh berbagai informasi kapan saja dan dimana saja. Selain praktis, telepon seluler juga memiliki banyak sekali keunggulannya. Seiring dengan pesatnya perkembangan teknologi, telepon seluler juga mengalami perkembangan

yang sama pesatnya. Terbukti dengan adanya berbagai macam telepon seluler dengan berbagai bentuk dan berbagai kecanggihan yang ada.

Salah satu *smartphone* yang sangat terkenal memiliki prospek yang baik yaitu *smartphone* berbasis sistem operasi Android. Android adalah sistem operasi berbasis Linux yang dipergunakan sebagai pengelola sumber daya perangkat keras, baik untuk ponsel, smartphone dan juga PC tablet. Secara umum Android adalah platform yang terbuka (*Open Source*) bagi para pengembang untuk menciptakan aplikasi mereka sendiri untuk digunakan oleh berbagai piranti bergerak. Masa depan android akan berkembang pesat.

Dengan terjadinya perkembangan teknologi yang dinamis khususnya perangkat *mobile* yang didasari kebutuhan tiap individu maka diperlukan perangkat *mobile* yang diharapkan memberikan berbagai informasi. Karena informasi dapat dikatakan sebagai objek dari komunikasi. Informasi dapat tersampaikan dengan baik jika proses dan tata caranya tertata dengan baik misalnya informasi tersebut dikemas dengan suatu sistem yang disebut dengan sistem informasi. Di sisi lain hal yang menjadi kebutuhan yaitu komunikasi.

Sehubungan dengan perkembangan ilmu teknologi informasi maka sangatlah berpengaruh pada kehidupan masyarakat khususnya warga Cijoho RT 004/004. Berbagai kegiatan yang dilaksanakan di lingkungan RT-RW pada dasarnya dimaksudkan untuk lebih meningkatkan tali silaturahmi, kekompakan, kerukunan, dan kebersamaan diantara warga. Untuk tujuan itulah maka kegiatan dilingkungan RT-RW, harus didasarkan pada aturan agama dan moral yang berlaku dilingkungan tersebut. Hindarkanlah penyelenggaraan kegiatan yang

sekiranya dapat mengganggu ketertiban lingkungan, menyinggung perasaan seseorang atau sekelompok suku, agama, atau ras yang ada di lingkungan sekitarnya. Namun sebaliknya setiap kagiatan harus bersifat membangun dan produktif. Kegiatan warga yang berjalan di Cijoho RT 004/004 sering terdapat masalah dalam penyampaian informasi yang di sajikan masih lambat sehingga sistem yang sedang berjalan pada saat ini kurang efisisen.

Pada saat warga mempunyai kegiatan ataupun menyampaikan berita. Apabila warga yang ingin menyampaikan informasi tersebut, tapi tidak bisa datang langsung kepada ketua RT atau pengurus untuk menyampaikan informasi. Hal ini sangat membuat warga mengalami keterhambatan menyampaikan informasi kegiatan ataupun berita, jika ada warga yang mengalami halangan-halangan tertentu tidak akan mengetahui informasi kegiatan dan berita yang berada di lingkungan rumahnya.

Informasi pemberitahuan kegiatan dan berita yang digunakan masih dikerjakan secara manual dan dapat memerlukan waktu yang lama karena belum adanya media teknologi lain untuk menginformasikan kegiatan dan berita sehingga warga dalam mengetahui informasi kegiatan dan berita tersebut harus menunggu saat ketaua RT atau pengurus memberi pengumuman di mesjid atau harus menunggu undangan di sebarkan ke setiap rumah warga yang lainnya.

Maka berdasarkan uraian diatas penulis ingin ingin melakukan penelitian yang diharapkan dapat mengatasi permasalahan yang di hadapi oleh warga Cijoho RT 004/004. Oleh karena itu judul penelitian yang ambil ambil adalah

“APLIKASI SISTEM INFORMASI KEPENDUDUKAN ONLINE WARGA CIJOHO RT 004/004 KUNINGAN JAWA BARAT”

1.2 Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah

Identifikasi masalah merupakan tahap awal untuk mencari letak permasalahan yang dihadapi. Sedangkan rumusan masalah adalah gambaran atau rancangan yang akan diteliti dalam penelitian tersebut.

1.2.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan di atas maka dalam melaksanakan penelitian ini akan mengidentifikasi permasalahan sebagai berikut :

1. Proses warga yang memiliki kegiatan dan berita harus datang ke rumah ketua RT atau pengurus.
2. Penyampaian informasi kegiatan dan berita masih dikerjakan secara manual serta belum adanya media teknologi lain untuk informasi penyampaian informasi dan berita sehingga kegiatan ataupun berita tidak tersampaikan karena ada warga lain yang diluar kota atau berada di luar lingkungan Cijoho RT 004/004.
3. Pengolahan data kegiatan warga masih dilakukan dengan pencatatan sehingga proses pengolahannya berjalan lambat dan informasi berita diperoleh warga pada saat pengumuman saja. Sehingga menghamat warga untuk mengetahui informasi kegiatan dan berita.
4. Proses pencarian data warga dilakukan masih dengan cara manual.

1.2.2 Rumusan Masalah

Dari uraian identifikasi masalah diatas, penulis merangkum beberapa rumusan masalah yakni sebagai berikut :

1. Bagaimana membangun aplikasi sistem informasi kependudukan online berbasis android di warga Cijoho RT 004/004.
2. Bagaimana melakukan pengujian pada alpikasi sistem informasi kependudukan online berbasis android di warga Cijoho RT 004/004.
3. Bagaimana mengimplementasikan pengoprasian aplikasi sistem informasi kependudukan online berbasis android di warga Cijoho RT 004/004.

1.3 Maksud dan Tujuan

Dalam melakukan penelitian ini terdapat maksud dan tujuan penelutian, adapun maksuda dan tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut :

1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud penelitian ini adalah untuk memperoleh data-data yang dibutuhkan untuk membuat suatu rancangan dan membangun Aplikasi Sistem Informasi Kependudukan Online Warga Cijoho RT 004/004 Kuningan Jawa Barat Berbasis Android.

1.3.2 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang penulis laksanakan pada penelitian di warga Cijoho RT 004/004 Kuningan Jawa Barat adalah :

1. Untuk mengetahui sistem informasi yang sedang berjalan di warga Cijoho RT 004/004.
2. Untuk membangun aplikasi sistem informasi kependudukan online berbasis android di warga Cijoho RT 004/004.
3. Untuk melakukan pengujian pada alpikasi sistem informasi kependudukan online berbasis android di warga Cijoho RT 004/004.
4. Untuk mengimplementasikan aplikasi sistem informasi kependudukan online berbasis android di warga Cijoho RT 004/004.

1.4 Kegunaan Penelitian

Kegunaan dari penelitian ini disusun oleh penulis untuk dapat mengimplementasikan teori yang di dapat dengan keadaan sesungguhnya, serta mampu menganalisis permasalahan yang ada untuk menghasilkan suatu cara pemechan dari masalah tersebut.

1.4.1 Kegunaan Praktis

Adapun kegunaan praktis dari penelitian ini terutama bagi pihak – pihak :

1. Admin

   Memberi kemudahan dalam proses penyampaian, penerimaan informasi seperti, pendataan warga, membuat jadwal kegiatan dan mempercepat penyampaian informasi yang mendadak.

2. Warga

   Mempermudah dalam proses penerimaan informasi, serta mebantu penyimpanan setiap jadwal kegiatan warga, dengan tertata rapih.

1.4.2 Kegunaan Akademis

Dalam bidang akademis ada beberapa fungsi bagi pihak – pihak yang ada dalam penelitian ini diantaranya :

1. Bagi pengembangan ilmu

   Usulan penelitian diharapkan mampu mengembangakan keilmuan khususnya keilmuan di bidang sistem informasi, dimana diharapkan pada penelitian ini mendapatkan temuan untuk selanjutnya dikaji dan menjadi ilmu yang bermanfaat.

2. Bagi peneliti

   Usulan penelitian diharapkan bermanfaat bagi peneliti sendiri menambah wawasan dalam hal teori ataupun praktek, khusus nya tentang perancangan sistem informasi online kependudukan berbasis android.

3. Bagi peneliti lain

   Usulan penelitian ini diharapkan berguna peneliti lain sebagai bahan referensi untuk pembuatan penelitian lain khususnya pada bidang sistem informasi berbasis android.

1.5 Batasan Masalah

Agar tercapai tujuan sesuai dengan yang diharapkan, diperlukan suatu barasan masalah yang akan kita lakukan untuk mendapat solusinya. Adapun baratasan masalah dari topik penelitian ini yaitu :

1. Aplikasi sistem informasi yang akan dibangun adalah aplikasi sistem informasi kependudukan online berbasis android dengan pengolahan layanan input kegiatan warga, input berita warga, pencatatan daftar kegiatan dan berita, dan pencarian data warga yang dimana warga dapat mengetahui informasi kegiatan, berita dan data warga secara online mengunakan *smartphone* andaroid.
2. Pengolahan informasi kegiatan dari tiap-tiap warga yang akan dilihat oleh warga lainnya secara online mengunakan *smartphone* android.
3. Aplikasi ini hanya untuk memudahkan penyampaian informasi kepada setiap warga Cijoho Blok Dago RT 004/004 dengan melalui *smartphone* android.
4. Informasi data warga hanya mencangkup data warga Cijoho RT 004/004.

1.6 Lokasi Dan Waktu Penelitian

Berikut adalah jadwal dan lokasi penelitian yang dilaksanakan oleh peneliti.

1.6.1 Lokasi Penelitian

Penelitian dilaksanakan di Cijoho RT 004/004 Kuningan Jawa Barat.

1.6.2 Waktu Penelitian

Dan untuk menyelesaikan penelitian ini penulis melakukan penelitian yang dapat dilihat pada table kegiatan, berikut yang dilakukan penulis di Cijoho RT 004/004 Kuningan Jawa Barat.

Tabel 1.1 Tabel jadwal penelitian

	Kegiatan	**September 2015**			**Oktober 2015**				**November 2015**				**Desember 2015**			
No.	**Minggu**	**2**	**3**	**4**	**1**	**2**	**3**	**4**	**1**	**2**	**3**	**4**	**1**	**2**	**3**	**4**
1.	Identifikasi Kebutuhan															
	Observasi															
	Wawancara															
	Analisis															
	Analisis Data															
2.	Desain															
	Perancangan															
	Perancangan															
3.	Coding															
4.	Testing															
5.	Maintenance															

1.7 Sistematika Penulisan

Penulisan perancangan ini terdiri dari beberapa bab. Keseluruhan bab ini berisi uraian tentang usulan pemecahan masalah secara berurutan. Uraian berikut ini adalah uraian singkat mengenai bab-bab tersebut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan beberapa sub bab antara lain: latar belakang, perumusan masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah, metodologi penelitian, serta sistematika penulisan, dimaksudkan agar dapat memberi gambaran tentang urutan pemahaman dalam menyajikan laporan tugas akhir ini.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang penjelasan, pengertian, landasan teori tentang analisa dan perancangan system berorientasi objek serta teori pendukung lainnya yang berkaitan dengan masalah yang akan dibahas.

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini membahas mengenai tinjauan organisasi, uraian prosedur, analisis sistem yang digunakan sebagai dasar pembuatan aplikasi yang dibangun. Disamping itu juga bab ini membahas tentang pemodelan sistem yang menggambarkan muatan dan aliran informasinya. Menggambarkannya menggunakan *Unified Modeling Languange* (UML) yang berupa *use case diagram*, *activity diagram*, *sequence diagram*, *class diagram*, *object diagram* dan kemudian mengidentifikasi kebutuhan sistem yang akan datang.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang uraian spesifikasi program dan pengolahan data yang terdiri dari hasil tampilan program dan skenario pengujian, rancangan kode, rancangan keluaran, rancangan masukan, rancangan dialog layar berupa struktur tampilan layar.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Berisi tentang kesimpulan dari pembahasan pada bab-bab sebelumnya dan beberapa saran yang diharapkan bermanfaat sebagai bahan pertimbangan untuk pengembangan nantinya