DAFTAR ISI

ABSTRAK……..i
ABSTRACT…….ii
KATA PENGANTAR……iii
DAFTAR ISI……v
DAFTAR GAMBAR……viii
DAFTAR TABEL……...x
DAFTAR SIMBOL……...xii
DAFTAR LAMPIRAN……xiv
BAB 1 PENDAHULUAN……1
1.1 Latar Belakang Masalah……1
1.2 Identifikasi Masalah.....……2
1.3 Maksud dan Tujuan……3
1.4 Batasan Masalah……3
1.5 Metodologi Penelitian……3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data……3
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak……4
1.6 Sistematika Penulisan……6
BAB 2 LANDASAN TEORI……9
2.1 Sejarah Drum……9
2.2 Not Drum……11
2.2.1 Ritme……11
2.3 Materi Aplikasi……12
2.4 Aplikasi *Mobile*……15
2.5 Android……16
2.5.1 Pengertian Android……16
2.5.2 Arsitektur Android……17
2.5.3 Kelebihan dan Kekurangan Android……19
2.6 UML……19

2.6.1 Pengenalan UML……20
2.6.2 Diagram UML……20
2.7 Pembelajaran Berbasis Komputer……26
2.8 Media Pembelajaran……26
2.9 Pembelajaran Simulasi……27
2.10 Tools Yang Digunakan……28
2.10.1 Adobe Flash……28
2.10.2 Adobe Photoshop……28
2.11 Kuesioner……29
2.11.1 Jenis Kuesioner……29
2.11.2 Tujuan Kuesioner……30
2.11.3 Fungsi Kuesioner……30
2.11.4 Penyelenggaraan Kuesioner……30
2.11.5 Perhitungan Kuesioner……31
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM……33
3.1 Analisis Sistem……33
3.1.1 Analisis Masalah……33
3.1.2 Analisis Dokumen……34
3.1.3 Analisis Materi……34
3.1.4 Analisis Metode Pembelajaran……35
3.1.5 Analisis Aplikasi Sejenis……36
3.1.6 Analisis Aplikasi Yang Akan Dibangun……41
3.1.7 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak……43
3.1.7.1 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional……43
3.1.7.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras……43
3.1.7.3 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak……44
3.1.7.4 Analisis Pengguna Sistem……45
3.1.8 Analisis Kebutuhan Fungsional……45
3.1.9 Analisis Pemodelan Sistem……45
3.2 Perancangan Sistem……59
3.2.1 Tujuan Perancangan Sistem……60

3.2.2 Perancangan Struktur Menu……60
3.2.3 Perancangan Antarmuka……61
3.2.4 Perancangan Jaringan Semantik……70
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN……73
4.1 Implementasi……73
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras……73
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak Pembangun..……74
4.1.3 Implementasi Antarmuka……...74
4.2 Pengujian…..……75
4.2.1 Pengujian Sistem……75
4.2.1.1 Skenario Pengujian……75
4.2.1.2 Kasus dan Hasil Pengujian……77
4.2.1.3 Kesimpulan Pengujian Sistem……83
4.2.2 Pengujian *Beta*……83
4.2.2.1 Metode Pengujian……83
4.2.2.2 Kuesioner Pengujian *Beta*……84
4.2.2.2.1 Hasil Kuesioner……85
4.2.2.3 Kesimpulan Hasil Kuesioner……89
4.2.2.4 Kesimpulan Hasil Pengujian……89
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN……91
5.1 Kesimpulan……91
5.2 Saran……91
DAFTAR PUSTAKA……93